

MIESTEN SUOMEN CUP 2022 (ml. RC ja RRC)

Jäljempänä mainitut kaikki eri sarjat ovat miesten cup-muotoisia sarjoja, ja niiden kirjoitusmuodossa sana ”miesten”, on jätetty pois.

Jäljempänä käytettyjen lyhenteiden merkitys on seuraava: Suomen Cup (SC), Regions' Cup (RC) ja Regions' Roots Cup (RRC)

OSALLISTUMISOIKEUS JA VELVOLLISUUS

Suomen Cupiin saavat ilmoittautua mukaan kaikki Palloliiton alaiseen miesten sarjatoimintaan osallistuvat joukkueet, sekä JKKI-joukkueet.

ILMOITTAUTUMINEN JA OIKEUDET SEKÄ VELVOLLISUUDET

Ilmoittautuessaan Suomen Cupiin seura hyväksyy samalla seuraavaa:

- Palloliitolla on oikeus sekä Suomen Cupissa, että sen liitännäisiin Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cup'issa määrätä, millä palloilla ottelut on pelattava missä tahansa kilpailun vaiheessa.
- Suomen Palloliitto omistaa kaikki oikeudet liittyen Suomen Cupin finaaliin.
- Suomen Cupin finaalissa joukkueet ovat velvoitettuja käyttämään Suomen Cupin finaalin hihamerkkiä pelipaidoissaan. Suomen Palloliitto vastaa hihamerkkien tekokustannuksista ja seurat kiinnityskustannuksesta paitoihin.
- Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cup'issa Suomen Palloliitto voi myös määritellä sarjojen finaalissa käytettävät mahdolliset lisätunnukset, vastaten samalla myös näiden mahdollisista materiaali ja/tai työkuksannuksista.

Palloliitto edellyttää, että Ruutu+ televisioinnit mahdollistetaan tuotettavaksi kaudella 2022, tuottajan valitsemista otteluista heti MD1 alkaen. Televisioitavaksi valittavien otteluiden suhteen, kotijoukkueilta edellyttäneen yhteistyötä, esimerkiksi otteluselostuksen, yhteyksien ja kuvausolosuhteiden suhteen.

Yksityiskohtaisemmat televisioinnin määräykset ja ohjeet kerrotaan erikseen ja tarkemmin lähetysten tuottaman tahon kanssa tehdyssä sopimuksessa tai sen liitteessä kerrotaan seuroille, ennen kilpailun alkamista.

SARJAN KULKU / AIKATAULUTUS

Yleistä

Sarjan jokainen ottelu pelataan perinteisellä Cup-periaatteella, alla ilmoitetun viitteellisen aikataulun mukaisesti, jossa ottelun voittaja jatkaa sarjassa ja hävinnyt putoaa jatkosta.

Kun Cup-muotoisen sarjan pelaaminen osuu samanaikaiseen ajankohtaan jommankumman joukkueen muun sarjapelin kanssa, sarjapeli väistää - ja sille määritellään kilpailun järjestäjän toimesta uusi peliajankohta.

Veikkausliigajoukkueiden mukaantulon jälkeen (3. kierros), heidän Suomen Cupin pelipäivämäärä määritellään tarkemmin, kuin muiden sarjatasojen joukkueiden pelit, johtuen Veikkausliigan kalenterin määrittelemän UEFA:n kansainvälisen aikataulun ehdottomuudesta.

Kierrokset 1.-2.

Sarjan alkukierroksilla pelaavat kaikki Kolmosen ja sitä alemman tason joukkueet. Sarjan kaksi ensimmäistä kierrosta, sekä mahdollisesti aluekohtaisen joukkue määrän tasoittava tarpeellinen 0-kierros, pelataan aikavälillä 5.2. - 3.4.2022. Tätä tarkempi aikataulu määritellään kilpailuselosteessa, joka valmistuu, kun ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärä ja maantieteellinen jakauma, on tiedossa. Sarja siis alkaa välillä 5.2. - 19.2.2022. ja tämä varmistuu, kun ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärä on tiedossa. Eri kierroksia pelataan tarvittaessa osittain samanaikaisesti.

Suomen Palloliiton alueelliset kilpailutoiminnot ovat varanneet tietyn määrän halli- ja/tai ulkokenttäaikoja seurojen käyttöön, otteluajankohdan löytämisen helpottamiseksi. Seuroja pyydetään olemaan yhteydessä alueelliseen kilpailutoimintoon heti arvonnän jälkeen, mikäli seura ei itsenäisesti pysty järjestämään hallia ja/tai lämmitettävää ulkokenttää peliä varten.

Kierrokset 3.-4.

Sarjan 3. kierrokselle osallistuvat 2. kierrokselta jatkoon menneet joukkueet, sekä ne Veikkausliigan kuusi seuraa, jotka eivät osallistu UEFA:n seurajoukkuekilpailuihin kaudella 2022, ja jotka eivät Liigacupin menestyksen perusteella aloita kierrokselta MD4 . Tämän lisäksi, kaikki kaksitoista Ykkösen seuraa, sekä kaikki ilmoittautuneet Kakkosen joukkueet tulevat mukaan Suomen Cupin 3. kierrokselle.

Sarjan 3. kierros pelataan 7-17.4. välisenä aikana, ja ottelut, joissa pelaa Veikkausliigan joukkue, pelataan keskitetysti joko 13.4. tai 14.4.2022, tai mahdollisen vastustajan toisen kierroksen pelaamisen näin mahdollistaessa, Veikkausliigajoukkueen MD3 peli on mahdollista pelata myös maaliskuun puolella.

Sarjan 4. kierroksella pelaavat 3. kierrokselta jatkoon menneet joukkueet, sekä kaksi Liigacupin menestyksen perusteella valikoitunutta joukkuetta. Kilpailun 4. kierros pelataan 30.4.-8.5. välisenä aikana, ja ottelut, joissa pelaa Veikkausliigan joukkue, pelataan keskitetysti joko 3.5. tai 4.5.2022.

Kierrokset 5.-6.

Sarjan 5. kierrokselle osallistuvat 4. kierrokselta jatkoon menneet joukkueet, sekä ne Veikkausliigan neljä seuraa, jotka osallistuvat UEFA:n seurajoukkuekilpailuihin kaudella 2022.

Sarjan 5. kierros pelataan 24-26.5. välisenä aikana, ja ottelut, joissa pelaa Veikkausliigan joukkue, pelataan keskitetysti 25.5.2022.

Sarjan kaikkien 6. kierroksen otteluiden virallinen runkopäivä on 15.6., mutta tätä ajankohtaa voidaan ottelun Veikkausliigajoukkueen suostumuksella aikaistaa pelattavaksi 11-14.6., joka on ns. liukuma-aika, jonka mahdollistaa (tai estää) A-maajoukkueen ja/tai U21-maajoukkueen kansainvälisen maajoukkueuuden aikaiset silloiset pelit. Jos asianosaisen kierroksen ottelussa kohtaavat kaksi Veikkausliigan joukkuetta, ottelun siirto pelattavaksi 11-14.6. vaatii molempien joukkueiden hyväksynnän.

Puolivälierät (7. kierros)

Sarjan 7. kierros pelataan 29.6.2022

Välierät (8. kierros)

Sarjan 8. kierros pelataan 31.8.2022

Finaali

Sarjan finaali pelataan viikonloppuna 17-18.9.2022.

Regions' Cup (RC)

- Regions' Cup pelataan puolivälierävaiheesta eteenpäin, ja siihen osallistuvat parhaiten Suomen Cupissa menestynyttä kahdeksan Kolmosen ja/tai Nelosen joukkuetta (näiden parhaiden joukkueiden määrittely alempana).
- Regions' Cupin puolivälierien varsinainen runkopelipäivä on 2.7.2022, ja pelien on oltava pelattu 10.7.2022 mennessä.
- Regions' Cupin välierien varsinainen runkopelipäivä on 13.8.2022, ja pelien on oltava pelattu 21.8.2022 mennessä.
- Regions' Cupin finaali pelataan la 1.10.2022

Regions' Roots Cup (RRC)

- Regions' Roots Cup pelataan puolivälierävaiheesta eteenpäin, ja siihen osallistuvat parhaiten Suomen Cupissa menestynyttä kahdeksan Viitosen tai sitä alemman tason joukkuetta (näiden parhaiden joukkueiden määrittely alempana).
- Regions' Roots Cup puolivälierien varsinainen runkopelipäivä on 3.7.2022, ja pelien on oltava pelattu 10.7.2022 mennessä.
- Regions' Roots Cup välierien varsinainen runkopelipäivä on 14.8.2022, ja pelien on oltava pelattu 21.8.2022 mennessä.
- Regions' Roots Cupin finaali pelataan 1.10.2022.

Edellä mainitut Regions' Cuppeja koskevat aikataulut ovat suuntaa antavia ja niihin on mahdollista tulla muutoksia.

ARVONNAT, ARVONTAKORIT JA ENNAKKOASETELTAVAT PELIT

Arvonta

Ottelut arvotaan aina julkisesti ja vapaalla arvonnalla, ilman ennakoasettelua, eikä joukkueiden kilpailullisia tasoeroja huomioida arvonnassa. Alkukierrosten arvonnassa turvaudutaan, johtuen laajasta joukkuemäärästä ja useista arvontakoreista, pääsääntöisesti ainoastaan striimauksen kautta välitettävään arvontaan, joka mahdollisesti myös ajallisesti jaksotetaan useampaan yksittäiseen ja peräkkäiseen arvontatilaisuuteen.

Poikkeukset vapaaseen arvontaan:

- a) Vuoden 2021 Regions' Cupin finalistit (2) saavat edukseen kotiottelun ensimmäiselle kierrokselle, josta tulevat mukaan Suomen Cupiin. Tämä etu ajaa ohi varsinaisen "kotietu"-pykälän, jonka mukaan asianosainen seura mahdollisesti aseteltaisiin vierasjoukkueeksi.
- b) tilanteessa, jossa arvontakorissa on sekä farmisopimussuhteessa ja/tai yhteistyöseurasopimuksen piirissä olevia seuroja, tai saman seuran joukkueita useita edelleen jatkossa, asetellaan ensisijaisesti saman seuran joukkueet aina ensin vastakkain, kunnes seurasta on vain yksi joukkue jatkossa, ja toissijaisesti farmisopimussuhteessa olevat ja/tai yhteistyöseurasopimuksen tehneet joukkueet asetetaan vastakkain. Nämä automaattisesti tehtävät asettelut tehdään MD4 lähtien, jatkuen tarvittaessa MD5 ja MD6.

Mikäli arvontakorissa on kolme joukkuetta samasta seurasta, ensiksi vastakkain asetellaan rankingjärjestyksen kaksi parasta seuran joukkuetta. Kolmas joukkue kohtaa tämän ottelun voittajan seuraavalla kierroksella.

Aika ja paikka

Arvontapaikka ja aika ilmoitetaan erillisellä ilmoituksella osallistujille. Viitteellinen aikataulu arvontoille on seuraava:

- MD1 ja MD2 17.-18.1.2022
- MD3 15.-16.3.
- MD4 12.-13.4.
- MD5 4.-5.5.
- MD6 ja puolivälierät 25.-26.5.
- Välierät 11.-12.7.

Arvontakorit

Ensimmäinen arvonta (mahdollinen tasauskierros, sekä ensimmäinen ja toinen varsinainen kierros) suoritetaan maantieteellisesti painotetuista arvontakoreista. Myös jatkoarvonnissa käytetään maantieteellisesti painotettuja arvontakoreja MD5 asti, jolloin kaikki joukkueet (32) ovat samassa arvontakorissa ilman maantieteellistä asettelua.

Kotietu

Alempisarjalainen saa kotiedun kierrokselle MD4 asti, ja tästä eteenpäin arvonta määrittelee kotiedun.

Pelitapa SC, RC ja RRC

Peliaika on aina 2 x 45 minuuttia.

MD1 - MD7 kierroksilla ottelun päättyessä tasan, suoritetaan välittömästi rangaistuspotkukilpailu, jonka voittaja etenee seuraavalle kierrokselle.

MD8 (välierät) lähtien, ottelun päättyessä tasan, pelataan 2 x 15 minuutin jatko-ottelu. Jos toinen joukkueista tekee enemmän maaleja, on se voittaja. Jos jatko-ottelukin päättyy tasan, suoritetaan rangaistuspotkukilpailu, jonka voittaja etenee seuraavalle kierrokselle, tai finaalin ollessa kysymyksessä, voittaa sarjan.

JOUKKUEIDEN VALIKOITUMINEN REGIONS' CUP JA REGIONS' ROOTS CUP -SARJOIHIN

Joukkueet valikoituvat sarjatason mukaan, Suomen Cupissa pelatun karsinnan kautta Regions' Cupiin (parhaat Kolmosen ja Nelosen joukkueet) tai Regions' Roots Cup'iin (parhaat Viitosen ja sitä alempien sarjatasojen joukkueet).

Mikäli paras/parhaat joukkueet Kolmosesta tai siitä alaspäin ovat vielä mukana Suomen Cupin puolivälivaiheessa, kyseinen joukkue/joukkueet eivät osallistu Regions' Cup tai Regions' Roots Cup'iin. Pääsystä jatkoon Suomen Cupin puolivälieriin, tällaiselle alueellisiin sarjoihin lukeutuvalla/lukeutuvilla

joukkueelle/joukkueille maksetaan kertaluontoisena kannustuspalkintona 5.000 €, sekä mikäli kyseessä on parittoman vuoden sarja, Suomen Cupissa paremmin menestyneelle aluesarjan joukkueelle osallistumisoikeus seuraavan kauden UEFA Regions' Cup kilpailuun (ohittaen samalla varsinaisen Regions' Cupin voittajan oikeuden UEFA Regions' Cupiin).

Joukkueet (8) valikoituvat seuraavasti:

Seuraavaa arviointitapaa käytetään joukkueiden paremmuuden määrittelyssä molemmissa sarjoissa:

Kahdeksan joukkueen valikoitumisessa, parhaita ovat ne, jotka ovat voittaneet edellisellä kierroksella ylimmällä sarjatasolla pelaavan joukkueen. Tällä menetelmällä jatketaan, kunnes kahdeksan parasta seuraa ovat selvillä. Mikä yksittäisellä joukkueella on ollut jollakin kierroksella ns. "vapaakierros" (eli on edennyt ilman arvontaa TAI luovutuksen kautta) on kyseisen joukkueen vertailtava sarjataso sama, kuin millä joukkue itse pelaa. JKKI-joukkueen sarjataso vertautuu Vitoseen.

Mikäli kahdeksan joukkueen valikoitumisessa ollaan tilanteessa, jossa osa joukkueista on jo selvillä (esimerkiksi 5 parasta) ja tarvittavaan kahdeksan joukkueen kiintiöön on seuraavassa valinnassa kuusi tasavertaista joukkuetta, suoritetaan näiden kesken arvonta, kahdeksan sarjaan selvinneen joukkueen selvittämiseksi.

TALOUSASIAT

Osallistumismaksu

Kaudelle 2022 osallistumismaksut ovat poikkeuksellisesti puolitetut:

- Veikkausliiga 400 €
- Ykkönen 300 €
- Kakkonen 150 €
- Kolmonen ja Nelonen 100 €
- JKKI, Vitonen ja tätä alemmat joukkueet 50 €

Laiminlyöntimaksut

- Sarjasta luopuminen ennen 10.1.2022 1020 €
- Sarjan keskeyttäminen 11.1.2022 jälkeen 2040 €

Palkinnot

- Suomen Cup voittaja 50.000 € ja finaalin hävinneelle 10.000 €
- Regions' Cup voittaja 5.000 € ja finaalin hävinneelle 1.000 €, ja tämän lisäksi parittoman vuoden RC voittaja pääsee osallistumaan seuraavan vuoden UEFA:n Regions' Cupiin.
- Regions' Cup Roots 5.000 € ja finaalin hävinneelle 1.000 €

Kilometrikorvaukset ja ottelukulut

MD1-MD2 (sekä mahdollinen tasauskierros MD0), otteluiden talous jaetaan tasan joukkueiden kesken. Yhteiseen talouteen kuuluvia menoja ovat kenttävuokra, erotuomarikulut, järjestysmieskulut, yhteisesti sovitut mainoskulut ja vierailijan matkakulut 1 euroa/km/joukkue. Yhteiseen talouteen kuuluvia tuloja ovat yleisötulot.

MD3 - välierät, kotijoukkue maksaa aina erotuomarikulut kaikissa sarjoissa. Poikkeuksena tästä, Suomen Palloliitto vastaa erotuomarikuluista kaikissa kolmessa finaalissa.

Suomen Cup

Alkaen MD6, SPL maksaa vierasjoukkueelle matkakorvausta 1 €/km/joukkue. Korvaus maksetaan vain, mikäli yhdensuuntainen etäisyys ottelupaikalle on yli 70 km.

Poikkeus: Finaalijoukkueille SPL maksaa kuitenkin kilometrikorvauksena 2 euroa/km/joukkue, jos matkaa on yli 200 km ottelupaikkakunnalle.

RC ja RRC

Otteluiden talous jaetaan tasan joukkueiden kesken paikallispeleissä, joissa joukkueiden etäisyys toisistaan on alle 70 km. Yhteiseen talouteen kuuluvia menoja ovat kenttävuokra, erotuomarikulut, järjestysmieskulut, yhteisesti sovitut mainoskulut ja vierailijan matkakulut 1 euroa/km/joukkue. Yhteiseen talouteen kuuluvia tuloja ovat yleisötulot.

Otteluissa, joissa joukkueiden etäisyys toisistaan on yli 70 km, kumpikin joukkue vastaa omista kuluistaan. SPL maksaa vierasjoukkueelle matkakorvausta 1 €/km/joukkue.

Poikkeus: Finaalijoukkueille SPL maksaa kuitenkin kilometrikorvauksena 2 euroa/km/joukkue, jos matkaa on yli 200 km ottelupaikkakunnalle.

Pääsylipputuotot

Suomen Cup, RC ja RRC - kotijoukkue saa pitää pääsylipputuotot 100 %.

RC ja RRC alle 70 km jaettu talous 50-50 %

Yhteistyökumppanuudet

Suomen Palloliitto ilmoittaa mahdollisista erityiskumppanuuksien vaatimuksista ennen sarjan alkamista.

Erotuomaripalkkiot

Erotuomaripalkkiot on määritelty dokumentissa "[Erotuomaritoiminnon matkustussääntö](#)"

Kotiottelun pelaaminen toisella paikkakunnalla

Mikäli Suomen Cupin, Regions' Cup ja/tai Regions' Roots Cupin kotijoukkue ei jonkin esteen takia pysty järjestämään kotipeliään kotikentällä pelattavaksi, Suomen Palloliitto ei tue taloudellisesti pelin siirtoa vaihtoehtoiseen pelipaikkaan, ja seurat sopivat keskenään taloudellisista ehdoista, mikäli peli päätetään pelata vierasjoukkueen järjestämänä kotipelinä.

Erotuomaritoiminta / asetellut aet/et/4.

Keskustoimisto:

- Miesten Suomen Cup (kierroksesta 5. eteenpäin)
- RC ja RRC finaalit

Alueet:

- Miesten Suomen Cup (kierrokset 1.-4.)
- RC ja RRC (pl. finaali)

OLOSUHDEMÄÄRÄYKSET

(MD= match day, eli Suomeksi "ottelupäivä" tai "kierros")

MD0-MD1-MD2

Pelikentän minimikoko on 95 x 55 m. Kentän suosituskoko on 105 x 68 m. Pelikentän päällyste on Suomen Palloliiton hyväksymä jalkapallonurmi. Kentällä on oltava vähintään 200 luxin valaistus. Joukkueita ja erotuomaristoa varten on varattava erilliset pukuhuoneet, suihkutilat ja wc-tilat, jotka on oltava yksinomaan heidän käytettävissä 60 minuuttia ennen ottelua ja vähintään 45 minuuttia ottelun jälkeen. Ottelun tulospalvelu toteutetaan live-seurantana.

Kenttävarauksen minimiaika on kaksi tuntia, joka mahdollistaa 2 x 45 min pelaamisen, siihen kuuluvan ottelutauon, sekä tarvittavan ajan mahdollisesti suoritettavalle rangaistupotkukilpailulle.

Ennen kuin valtakunnallisella tasolla olevat joukkueet tulevat mukaan cupiin, pelien pelaamisessa tulee olosuhteiden osalta, olla enemmän joustoa kuin yleensä, koska pelien määrä on niin suuri. Useimmilla paikkakunnilla, ja käytettävissä olevissa halleissa, ei ole mahdollisuutta järjestää kesäolosuhteiden kaltaisia lämmittelyaikoja kentällä, ja pelikentän koon suhteen on ymmärrettävää, että pelejä joudutaan pelaamaan alimittaisilla kentillä. Pelit voidaan pelata myös mainittua minimikokoa pienemmällä kentällä, mikäli molemmat joukkueet tähän suostuvat. Otteluiden alkamisajat ovat vapaasti sovittavissa, aikaiset ja/tai myöhäiset alkamisajat ymmärrettäviä. Pelipalloja käytössä, minimissään kolme.

MD3-MD4

Pelikentän minimikoko on 100 x 60 m. Kentän suosituskoko on 105 x 68 m. Pelikentän päällyste on Suomen Palloliiton hyväksymä jalkapallonurmi. Kentällä on oltava vähintään 300 luxin valaistus. Joukkueita ja erotuomaristoa varten on varattava erilliset pukuhuoneet, suihkutilat ja wc-tilat, jotka on oltava yksinomaan heidän käytettävissä viimeistään 60 minuuttia ennen ottelua ja vähintään 45 minuuttia ottelun jälkeen.

Pelikentällä on oltava äänentoistolaitteet, sekä tulospalvelussa tarvittavat laitteet, sekä tietoliikenneyhteydet. Katsomoiden välittömässä läheisyydessä tulee olla yleisön saniteettitilat ja yleisöpalvelutilat.

Kenttävarauksen minimiaika on kaksi ja puoli tuntia, joka mahdollistaa 30 min lämmittelyaikaa, 2 x 45 min pelaamisen, siihen kuuluvan ottelutauon, sekä tarvittavan ajan mahdollisesti suoritettavalle rangaistupotkukilpailulle. Otteluiden alkamisajat Palloliiton otteluiden järjestämisohjeiden mukaisesti. Pelipalloja käytössä, minimissään viisi.

MD5-MD6

Pelikentän minimikoko on 100 x 60 m. Kentän suosituskoko on 105 x 68 m. Pelikentän päällyste on Suomen Palloliiton hyväksymä jalkapallonurmi tai nurmi. Kentällä on oltava vähintään 500 luxin valaistus. Joukkueita ja erotuomaristoa varten on varattava erilliset pukuhuoneet, suihkutilat ja wc-tilat, jotka on oltava yksinomaan heidän käytettävissä 90 minuuttia ennen ottelua ja vähintään 60 minuuttia ottelun jälkeen.

Pelikentällä on oltava äänentoistolaitteet ja tulostaulu, sekä tulospalvelussa tarvittavat laitteet sekä tietoliikenneyhteydet. Ottelupaikalla tulee olla katsomo, jossa on istumapaikat vähintään 200 hengelle.

Katsomoiden välittömässä läheisyydessä tulee olla yleisön saniteettitilat ja yleisönpalvelutilat.

Vierasjoukkueen kannattajille tulee osoittaa erillinen katsomonosa palveluineen.

Kenttävarauksen minimiaika on kolme tuntia, joka mahdollistaa 60 min lämmittelyaikaa, 2 x 45 min pelaamisen, siihen kuuluvan ottelutauon, sekä tarvittavan ajan mahdollisesti suoritettavalle rangaistupotkukilpailulle. Otteluiden alkamisajat Palloliiton otteluiden järjestämisohjeiden mukaisesti. Pelipalloja käytössä, minimissään viisi.

MD7-Finaali

Kentän minimikoko on 100 x 64 m. Kentän suosituskoko on 105 x 68 m. Stadionin tulee täyttää minimissään UEFA Cat 2 tason vaatimukset (UEFA Stadium Infrastructure Regulations, Edition 2018).

Muut olosuhdeasiat ja yleisjärjestelyt:

Finaaleiden pelipaikka:

Suomen Cupin finaali pelataan Olympiastadionilla tai Palloliiton erikseen määrittelemällä stadionilla. RC ja/tai RRC pyritään myös pelaamaan Olympiastadionilla, tai sen välittömässä yhteydessä.

Yleistä olosuhteista:

Poikkeuslupia voidaan näistä erityisvaatimuksista myöntää. Poikkeuslupa-anomukset tulee toimittaa Suomen Palloliiton kilpailutoimintoon välittömästi, kun jokin potentiaalinen ongelma tulee tietoisuuteen.

Palloliitolla on oikeus määrätä peli pelattavaksi puolueettomalla, tai vierasjoukkueen kentällä Cupin jokaisessa pelivaiheessa, kun olosuhde- ja /tai kilpailuteknistä esteitten takia, pelin järjestäminen kotijoukkueen haluamalla kentällä ei ole mahdollista. Mikäli peli siirretään Palloliiton toimesta pois kotijoukkueen kentältä/hallista, Palloliitto päättää myös muutoksen taloudellisista ehdoista mahdollisimman tasaisesti molemmille osapuolille.

Regions' Cup ja Regions' Roots Cup:

Ei toistaiseksi erillismääräyksiä, mutta kilpailunjärjestäjä voi esittää vaatimuksia esim. mahdollisten kuvaolosuhteiden järjestämiseksi.

MEDIA / VIESTINTÄ / TELEVISIOINTI / STRIIMAUS - OHJEET JA MÄÄRÄYKSET

Ilmoitetaan osallistujille ennen sarjan alkamista.

TULOSPALVELU/TASO

Kaikki pelit toteutetaan live-seurannalla Taso-järjestelmässä, ja live-seurannasta vastaa kotijoukkue. Finaaleissa tulospalvelusta vastaa Palloliitto.

TIEDONKULKU SEUROJEN JA PALLOLIITON VÄLILLÄ

Suomen Palloliitto informoi säännöllisesti sarjan edetessä seuroja aina arvontojen jälkeen, ilmoittaen ja muistuttaen olosuhdevaatimusten hiljattaisesta kiristymisestä, sekä sarjan aikataulusta.

KURINPITO / VAROITUKSET JA KENTÄLTÄPOISTOT

Suomen Cupissa, Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cupissa varoitukset aiheuttavat peli- tai toimitsijakieltoa seuraavasti:

Pelaajan tai taustahenkilön saatua ensimmäiset kaksi varoitusta seurauksena on yhden ottelun peli- tai toimitsijakielto.

Seuraavat kaksi varoitusta aiheuttavat yhden ottelun peli- tai toimitsijakiellon ja tästä seuraavat kaksi varoitusta aiheuttavat aina yhden ottelun peli- tai toimitsijakiellon.

Varoituskertymä lasketaan Cupin kolmannelta kierroksesta lähtien ja varoitustili nollataan cupin puolivälierän jälkeen, mutta mahdollinen peli- tai toimitsijakielto on kärsittävä. Tämä koskee myös joukkueita, jotka siirtyvät Suomen Cupista RC tai RRC sarjoihin.

Mahdollinen toistuvista peli- tai toimitsijakielloista johtuva näiden sääntöjen kohdan 4 tarkoittama lisärangaistus huomioidaan cupin alusta asti, ja mahdollinen ao. sääntökohdan perusteella tuleva peli- tai toimitsijakielto tulee kärsiä, vaikka varoitustili nollataan.

PELAAJIEN EDUSTUSOIKEUS / PELIOIKEUS

Suomen Cup

Pelaaja voi pelata vain yhdessä joukkueessa Suomen Cupissa. Pelaajan katsotaan pelanneen ottelussa, jos hän on pelannut osankin siitä.

Regions' Cup ja Regions' Roots Cup

Pelaaja voi pelata Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cupissa vain yhdessä joukkueessa.

Mikäli pelaaja on saman kauden aikana pelannut sarjamuotoisessa kilpailussa Veikkausliigan, Ykkösen tai Kakkosen ottelussa, hän ei ole eduskelpoinen Regions' Cupissa tai Regions' Roots Cupissa.

Mikäli pelaaja on pelannut Suomen Cupia toisessa seurassa, hän ei ole eduskelpoinen toisen seuran Regions' Cup tai Regions' Roots Cup joukkueessa.

Jos samalla seuralla on joukkue sekä Regions' Cupissa että Regions' Roots Cupissa, pelaaja on eduskelpoinen vain siinä joukkueessa, jossa hän edusti seuraa Suomen Cupissa.

Mikäli pelaaja on pelannut saman seuran ylemmässä joukkueessa, ylemmässä joukkueessa virallisessa sarjaottelussa saman kauden aikana, tämä ei ole oikeutettu pelaamaan alemman joukkueen Regions Cup tai Regions' Roots Cup -ottelussa

** Lue, esimerkki: Regions' Roots Cup joukkue osallistuu sarjamuotoisessa kilpailussa Vitoseen, jolloin saman seuran Nelosessa pelaavalla pelaajalla ei ole pelioikeutta cup-ottelussa, vaikka tällä onkin pelioikeus Vitosen sarjaottelussa.*

Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cupissa saavat pelata vain amatööristatuksella pelaavat pelaajat.

OSALLISTUMISOIKEUS REGIONS' CUP JA REGIONS' ROOTS CUP

Kuhunkin sarjaan saa osallistua vain yksi joukkue / seura. Mikäli menestys Suomen Cupissa toisi paikan kahdelle seuran joukkueista, sarjaan saa osallistua vain seuran ylemmällä tasolla oleva joukkue, ja pois jäävän joukkueen tilalle valikoituu toisen seuran joukkue.

Vaihtopelaajien määrä ja vaihto-oikeus

Suomen Cupissa, Regions' Cupissa ja Regions' Roots Cupissa pöytäkirjaan saa merkitä seitsemän vaihtopelaajaa. Kaikissa peleissä, koko sarjan ajan, joukkueella on oikeus viiteen (5) pelaajavaihtoon, johon saa käyttää kolme vaihtotapahtumaa (tauolla tehtyä vaihtoa/tehtyjä vaihtoja ei lasketa tähän kiintiöön).

Tästä poiketen, joukkueella on oikeus tehdä kuusi (6) pelaajavaihtoa kokonaisuudessaan, mikäli varsinaisen peliajan jälkeen pelataan vielä jatko-ottelu. Täten joukkueelle muodostuu myös oikeus neljänteen vaihtotapahtumaan.

OTTELUJÄRJESTELYT

Käytännön ottelujärjestelyt on määritelty tarkemmin erillisdokumentissa ”Jalkapallon kilpailutoimintaa koskevat säännöt ja järjestämisohjeet”.