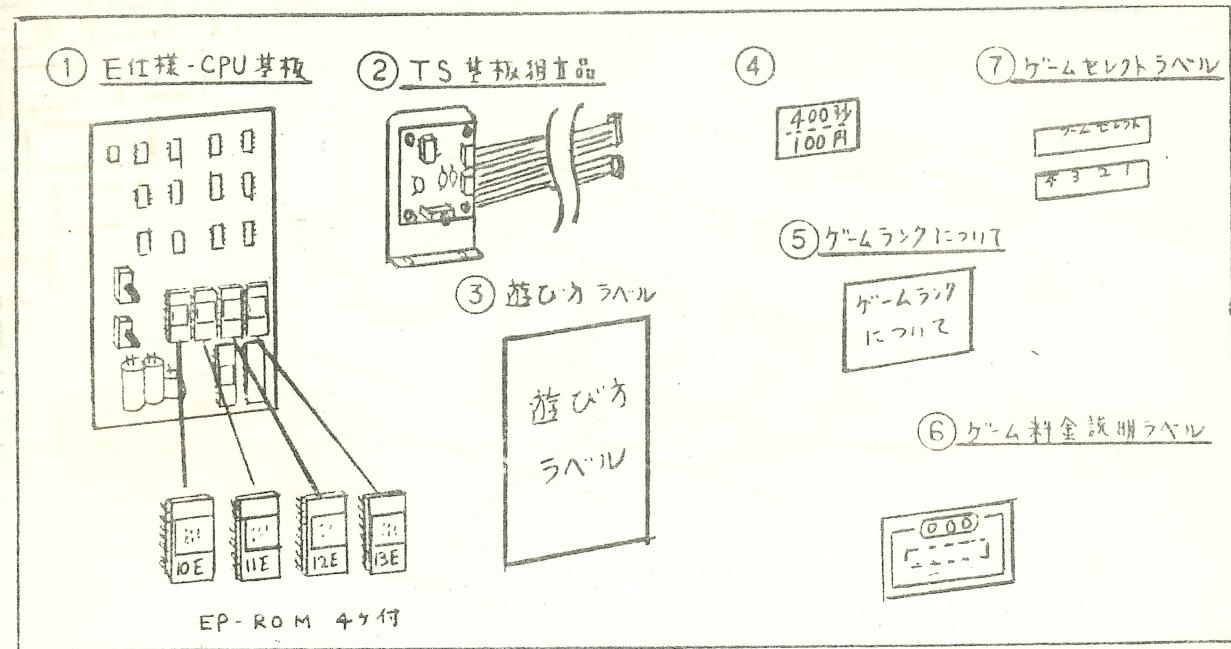


コンピュータ オセロ タイマーストップ機能取付説明書

A 構成部品



B タイマーストップ(T.S.)機能の説明

- ① このタイマーストップ機能を付加することにより、ゲーム中に於てコンピューターが考へている時間でゲーム料金に含まれたりするに出来る。
(T.S.基板の切換スイッチのON→OFFにより解除も可能となる)
- ② 組合せによる内容の変化

CPU TSP EP-ROM	CPU基板"旧"仕様			CPU基板"E"仕様		
	TSP取付なし	TSP-SW OFF	TSP-SW ON	TSP取付なし	TSP-SW OFF	TSP-SW ON
A, C, D,	○	○	△	×	○	△
EP-ROM E.	○	○	△	×	○	(TS機能)

○ ---- オセロにて正常に動作(但しタイマーストップ機能なし)

△ ---- オセロにて正常になったり異常になりたりする(TS機能あり)

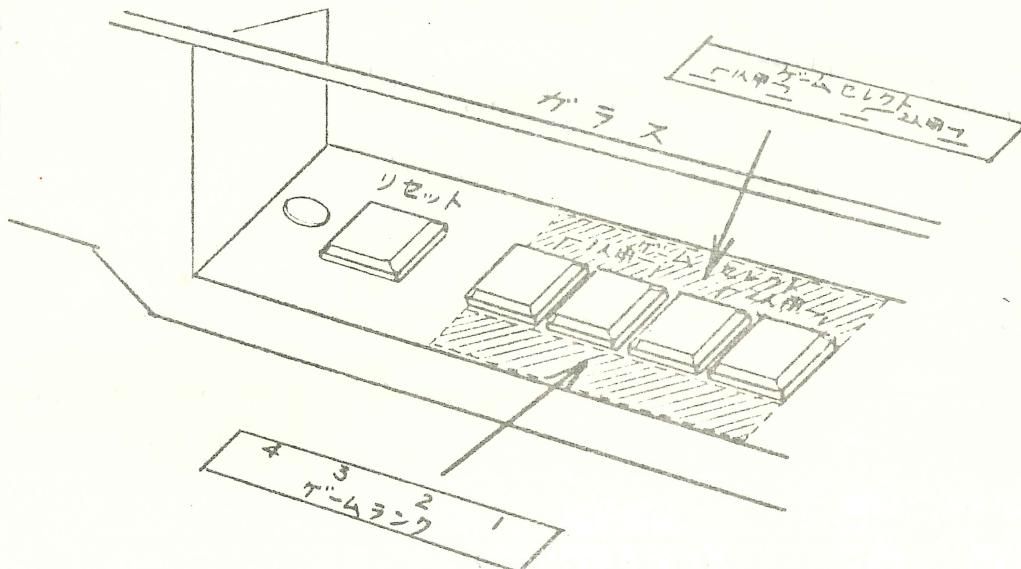
× ---- 異常動作する(特にタイマー)

(TS機能) --- タイマーストップ機能が付加され正常に動作する。

ラベル等の貼る場所および方法

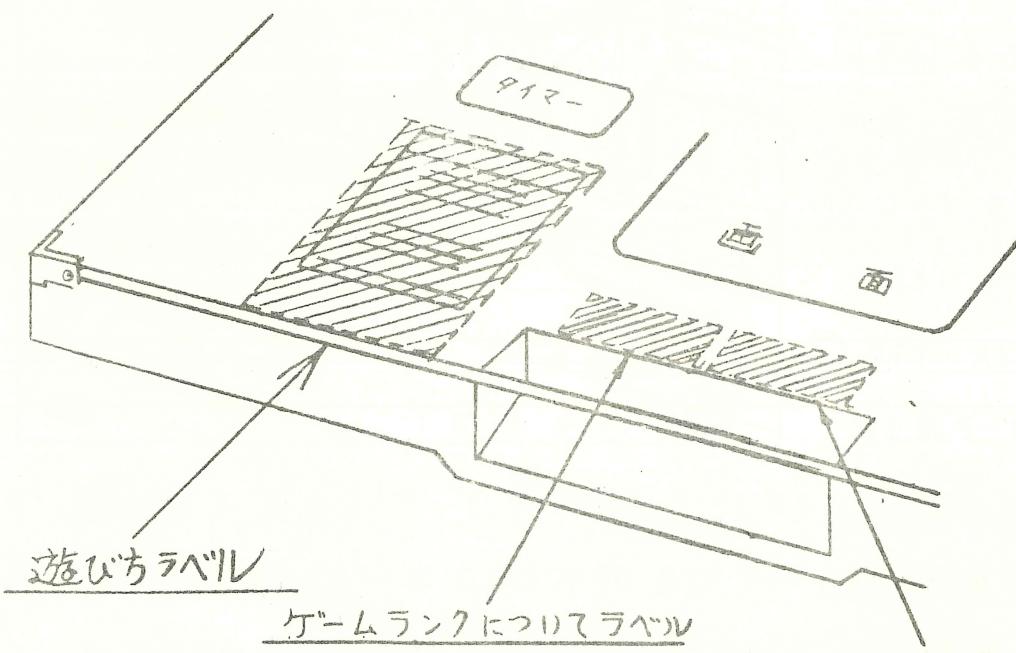
① ゲームランク および ゲームセレクトラベル

※ ラベルを合紙からはがして貼り付けてください。

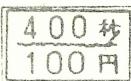


② 遊び方ラベル および ゲームランクにフリーラベル

※ ガラスを少し浮かれてガラスとテーブルとの間に挿入してください。



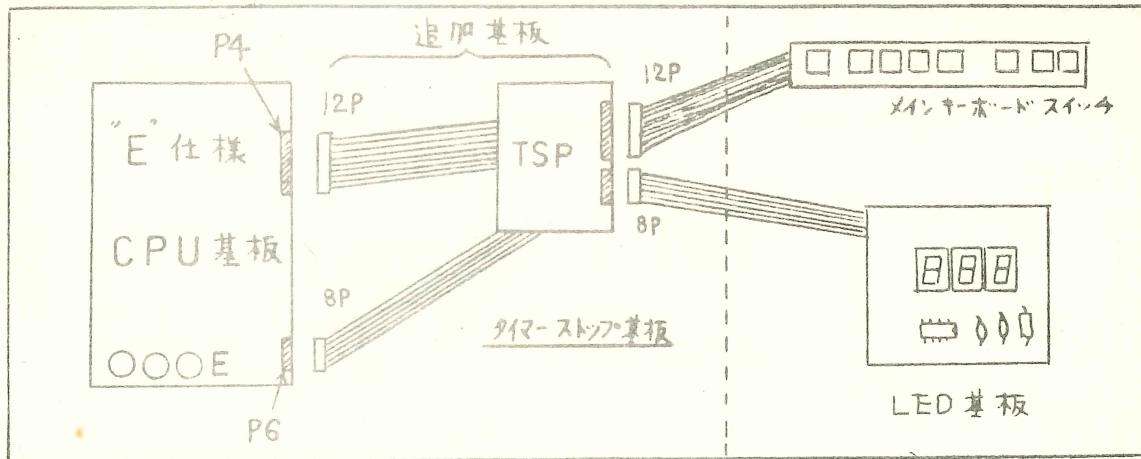
③



左記のラベルは旧表示ラベルの上に重ねて貼付するか。
デジタルタイマーの近くに貼付下さい。(旧表示ラベルは剝離の事)

ゲーム料金説明ラベル

C 接続原理図



D 取付順序及び方法

- ① プラグを電源コンセントより必ず抜いて作業下さい。
- ② ④ドライバーで左図の部分の固定ビス2本を予め取る。
- ③ CPU基板のP6 P4 各コネクターを抜く。
- ④ コード束のハイング（結束バンド）を解く。
- ⑤ タイマーストップ基板相立品を左図の要領で ②のビス2本を使って共締めする。（なるべくTV側に取付ける）
- ⑥ P6 P4 各コネクターをCPU基板及びタイマーストップ基板に接続する。
- ⑦ コード束を再度 結束バンドにて結束（ハインド）固定する。
- ⑧ 機能実検後、各種ラベル類を次頁説明書に従って貼付する。
- ⑨ タイマーストップ基板のON↔OFFを確認する。

