



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 106960324 A

(43)申请公布日 2017.07.18

(21)申请号 201610128563.8

G06Q 20/32(2012.01)

(22)申请日 2016.03.07

G06Q 20/36(2012.01)

(66)本国优先权数据

G06Q 20/38(2012.01)

201610014788.0 2016.01.08 CN

(71)申请人 深圳市星电商科技有限公司

地址 518000 广东省深圳市前海深港合作区前湾一路鲤鱼门街1号前海深港合作区管理局综合办公楼A栋201室(入驻深圳市前海商务秘书有限公司)

(72)发明人 张毅

(74)专利代理机构 深圳中一专利商标事务所

44237

代理人 张全文

(51)Int.Cl.

G06Q 20/06(2012.01)

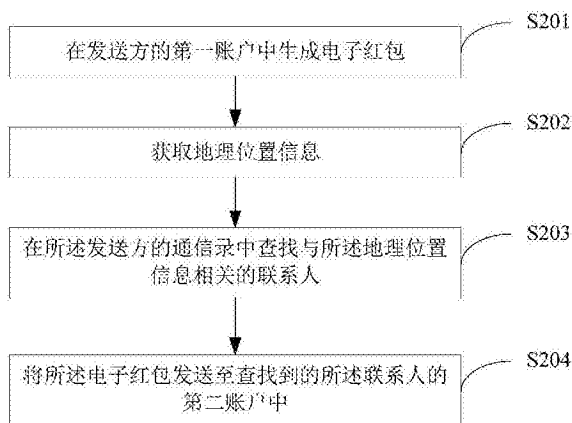
权利要求书2页 说明书12页 附图10页

(54)发明名称

电子红包的发送方法及装置

(57)摘要

本发明适用于电子商务应用技术领域,提供了电子红包的发送方法及装置,包括:在发送方的第一账户中生成电子红包;获取地理位置信息;在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。本发明基于地理位置信息,能够完成对电子红包接收方的快速选择,便捷地实现电子红包的定向发放,大大提高了电子红包的发送效率。



1. 一种电子红包的发送方法,其特征在于,包括:
在发送方的第一账户中生成电子红包;
获取地理位置信息;
在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;
将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。
2. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取地理位置包括:
接收地理位置获取指令;
根据所述地理位置获取指令启动所述发送方终端的导航定位装置;
通过所述导航定位装置定位所述发送方终端,获取所述发送方终端当前所在位置的地理位置信息。
3. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述获取地理位置信息包括:
接收所述发送方输入的地理位置关键词;
获取与所述地理位置关键词相关的地理位置信息。
4. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中还包括:
通知所述联系人接收所述电子红包,以使所述联系人的第二账户获取所述电子红包的数据内容。
5. 如权利要求1所述的方法,其特征在于,所述将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的电子钱包账户中包括:
显示查找到的所述联系人;
根据发送方的选择指令,对查找到的所述联系人进行筛选;
将所述电子红包发送至筛选出的所述联系人的第二账户中。
6. 一种电子红包的发送装置,其特征在于,包括:
生成单元,用于在发送方的第一账户中生成电子红包;
获取单元,用于获取地理位置信息;
查找单元,用于在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;
发送单元,用于将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。
7. 如权利要求6所述的装置,其特征在于,所述获取单元包括:
第一接收子单元,用于接收地理位置获取指令;
启动子单元,用于根据所述地理位置获取指令启动所述发送方终端的导航定位装置;
定位子单元,用于通过所述导航定位装置定位所述发送方终端,获取所述发送方终端当前所在位置的地理位置信息。
8. 如权利要求6所述的装置,其特征在于,所述获取单元包括:
第二接收子单元,用于接收所述发送方输入的地理位置关键词;
获取子单元,用于获取与所述地理位置关键词相关的地理位置信息。
9. 如权利要求6所述的装置,其特征在于,所述发送单元还用于:
通知所述联系人接收所述电子红包,以使所述联系人的第二账户获取所述电子红包的数据内容。
10. 如权利要求6所述的装置,其特征在于,所述发送单元包括:

显示子单元,用于显示查找到的所述联系人;

筛选子单元,用于根据发送方的选择指令,对查找到的所述联系人进行筛选;

发送子单元,用于将所述电子红包发送至筛选出的所述联系人的电子钱包账户中。

电子红包的发送方法及装置

技术领域

[0001] 本发明属于电子商务应用技术领域,尤其涉及电子红包的发送方法及装置。

背景技术

[0002] 在电子商务服务系统中,电子钱包作为一种常用的支付工具,其内存放了电子货币,用户通过使用电子钱包能够便捷地办理多种金融业务,包括转账、生活缴费、信用卡还款、消费支付、理财等,除此之外,作为常见货币流通方式中的一种,电子钱包还能够以电子货币的形式实现货币的赠予,例如,目前已有的通过第三方支付平台实现的电子红包业务,其以电子红包的形式将一定金额的电子货币由一个电子钱包账户发送至另一电子钱包账户,从而完成电子货币的赠予。

[0003] 在上述业务的使用过程中,当进行对接收方的选择时,现有技术需要发送方精确输入接收方账户的账户名,或者需要发送方遍历通信录,并根据用户的发送意愿,在通信录中逐一选定接收方,以上方案均无法完成对接收方的快速选择,影响了电子红包的发送效率。

发明内容

[0004] 有鉴于此,本发明实施例提供了电子红包的发送方法及装置,以解决目前在电子红包的发送过程中,无法完成对接收方的快速选择,导致电子数据包的发送效率低的问题。

[0005] 第一方面,提供了一种电子红包的发送方法,包括:

[0006] 在发送方的第一账户中生成电子红包;

[0007] 获取地理位置信息;

[0008] 在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;

[0009] 将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。

[0010] 第二方面,提供了一种电子红包的发送装置,包括:

[0011] 生成单元,用于在发送方的第一账户中生成电子红包;

[0012] 获取单元,用于获取地理位置信息;

[0013] 查找单元,用于在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;

[0014] 发送单元,用于将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。

[0015] 本发明实施例基于地理位置信息,能够完成对电子红包接收方的快速选择,便捷地实现电子红包的定向发放,大大提高了电子红包的发送效率。

附图说明

[0016] 为了更清楚地说明本发明实施例中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动性的前提下,还可以根据这些

附图获得其他的附图。

- [0017] 图1是本发明实施例所适用的电子钱包业务系统的系统架构图；
- [0018] 图2是本发明实施例提供的电子红包的发送方法的交互流程图；
- [0019] 图3是本发明实施例提供的电子红包的发送方法电子红包生成的交互流程图；
- [0020] 图4是本发明另一实施例提供的电子红包的发送方法电子红包生成的实现流程图；
- [0021] 图5是本发明实施例提供的电子红包的发送方法S202的具体实现流程图；
- [0022] 图6是本发明另一实施例提供的电子红包的发送方法S202的具体实现流程图；
- [0023] 图7是本发明实施例提供的电子红包的发送方法S203的具体实现流程图；
- [0024] 图8是本发明另一实施例提供的电子红包的发送方法的实现流程图；
- [0025] 图9是本发明实施例提供的电子红包的发送方法的交互流程图；
- [0026] 图10是本发明实施例提供的电子红包的发送方法的网络结构图；
- [0027] 图11是现有技术提供的电子红包的发送方法的交互流程图；
- [0028] 图12是现有技术提供的电子红包的发送方法的网络结构图；
- [0029] 图13是本发明实施例提供的电子红包的发送方法的示意图；
- [0030] 图14是本发明实施例提供的电子红包的发送装置的结构框图；
- [0031] 图15是与本发明实施例提供的终端相关的手机的部分结构的框图。

具体实施方式

[0032] 以下描述中,为了说明而不是为了限定,提出了诸如特定系统结构、技术之类的具体细节,以便透彻理解本发明实施例。然而,本领域的技术人员应当清楚,在没有这些具体细节的其它实施例中也可以实现本发明。在其它情况中,省略对众所周知的系统、装置、电路以及方法的详细说明,以免不必要的细节妨碍本发明的描述。

[0033] 为了方便理解,在此首先对本发明实施例所适用的电子钱包业务系统进行阐述,该电子钱包业务系统的系统架构如图1所示,为了便于说明,仅示出了与本发明实施例相关的部分。

[0034] 参照图1,该电子钱包业务系统包括电子红包业务子系统11、发送方终端12和接收方终端13,其中:

[0035] 电子红包业务子系统11用于实现电子红包业务,涉及到本发明实施例相关的部分,电子红包业务子系统11需要负责对电子红包进行审核,审核的内容包括电子红包的数据属性(例如电子红包的金额)及描述信息,只有审核通过了,方可在发送方的电子钱包账户中生成电子红包。此外,电子红包业务子系统11还需要审核发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量(例如电子货币余额)是否满足电子红包的数据属性所要求的虚拟资源数量,若虚拟资源余量不足,电子红包业务子系统11需要将提示信息发送至发送方终端12,以提示发送方对发送方的电子钱包账户进行虚拟资源充值。

[0036] 发送方终端12通过与电子红包业务子系统11的交互,生成一定数据属性及对应的描述信息的电子红包,同时,发送方终端12还需要完成接收方的电子钱包账户的指定,从而能够将生成的电子红包发送至接收方终端13,存入接收方的电子钱包账户之中。进一步地,在本发明实施例中,电子红包可以被同时发送至多个接收方的电子钱包账户中,因此,在图

1所示的系统架构中,在一次电子红包发送行为中,对应的接收方终端13也可以有多个,每个接收方终端13用于分别实现一个接收方的电子钱包账户的账户登录。

[0037] 电子红包业务可以基于以下电子凭证实现:

[0038] 1、银信证:是指银行根据开证人的申请冻结所需数额资金而开立,并承诺依照约定解付条件办理支付结算的电子凭证。在银行版电子红包场景中,开证人即向银行申请发放电子红包的企业。当领取了电子红包后,用户在银信证的收证人处输入自己的银行账号信息,向银行申请收证,银行即在约定的时间内将资金转入收证账户。

[0039] 银信证的业务流程如下:

[0040] 1.1、开证人通过互联网或以其他方式向开证银行申请开证。

[0041] 1.2、开证银行验证身份、账户信息无误后受理,审核确认符合开证条件,冻结保付资金后开立银信证。

[0042] 1.3、收证人通过互联网或以其他方式向收证银行申请收证。

[0043] 1.4、收证银行验证身份、账户信息无误后受理收证(或根据收证人设置由收证银行自动收证)。

[0044] 1.5、收证人履行银信证项下基础交易义务后,提交履约信息(一般用于电商领域,收证人为商家,履行发货义务后,提交发货信息,在电子红包领域中,由于是开证人无偿转移给收证人,因此就不需要履行交易义务)。

[0045] 1.6、收证人或指定的第三方将申请解付信息发送至开证银行申请解付(在电子红包领域中,收证人填写收证后即自动申请解付)。

[0046] 1.7、开证银行解付银信证并将资金划转至收证银行,收证银行将资金转入收证账户。

[0047] 2、物信证:为一种标的物信息记录凭证,是记载和传播商品(服务)信息的一种标准化、通用化网络电子单证。物信证上集成了电子商务必备的各项功能,其一旦被点击触发购买则按预置程序和交易规则启动供应商发货、物流配送、银行收付款等流程。物信证可实现全网域分发、流转和交易。物信证至少包括具有名称和金额的物品属性以及具有至少一个账户的收结算信息。物信证由产品供应商提供,收款账户为产品供应商账户。当红包里面的资源是物信证时,则可以是商家提供的具有优惠价格或者价格为零(即免费赠送)的商品的物信证,用户可以通过物信证的购买功能以较低的价格完成该商品的购买。

[0048] 基于图1所示的与本发明实施例相关的电子钱包业务系统的系统架构,接下来,对本发明实施例提供的电子红包的发送方法进行详细阐述:

[0049] 图2示出了本发明实施例提供的电子红包的发送方法的实现流程,详述如下:

[0050] 在S201中,在发送方的第一账户中生成电子红包。

[0051] 电子红包的生成流程包括但不限于以下两种:

[0052] 电子红包的第一种生成流程如图3的交互流程所示:

[0053] 1、发送方终端首先向电子红包业务子系统发起电子红包生成请求,在该请求中指明了电子红包的数据属性及描述信息,其中,描述信息可以用于指明电子红包的发送理由或说明事项,其可以是一段祝福的文字,或者是图片、动画、音频或视频等其他多媒体内容。

[0054] 2、电子红包业务子系统在接收到电子红包生成请求之后,审核发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量是否充足。在该审核过程中,电子红包业务子系统可以调用电子钱

包业务系统中与账户管理相关的模块或数据库,查询发送方的电子钱包账户,以判断其中的虚拟资源余量是否大于或等于电子红包生成请求中指定的数据属性对应的虚拟资源数量。

[0055] 3、若电子红包业务子系统的审核结果为发送方的虚拟资源余量不足,则电子红包业务子系统向发送方终端发送充值提示。

[0056] 4、发送方终端根据充值提示,对发送方的电子钱包账户进行虚拟资源充值,或者,也可以调整电子红包的数据属性,以返回步骤1重新发送电子红包生成请求。

[0057] 5、若电子红包业务子系统的审核结果为发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量充足,则电子红包业务子系统进一步对电子红包的描述信息进行审核,审核项目包括描述信息的数据量是否超出限制,描述信息中是否包括非法内容,等等。

[0058] 6、电子红包业务子系统向发送方终端返回审核结果。

[0059] 7、若电子红包业务子系统的审核结果为描述信息审核未通过,则发送方终端对描述信息进行重新设置。

[0060] 8、若电子红包业务子系统的审核结果为描述信息审核通过,则在发送方的电子钱包账户中生成电子红包。

[0061] 电子红包的第二种生成流程如图4的交互流程所示:

[0062] 1、发送方终端首先向电子红包业务子系统发起电子红包预生成请求,在该请求中指明了电子红包的数据属性及描述信息。

[0063] 2、电子红包业务子系统在接收到电子红包预生成请求之后,对电子红包的描述信息进行审核。

[0064] 3、电子红包业务子系统向发送方终端返回审核结果。

[0065] 4、若电子红包业务子系统的审核结果为描述信息审核未通过,则发送方终端对描述信息进行重新设置。

[0066] 5、若电子红包业务子系统的审核结果为描述信息审核通过,则在发送方的电子钱包账户中对电子红包进行预生成。该预生成并非是对电子红包的最终生成,相比于上文所述的电子红包的第一种生成流程,图4所示的生成流程是在电子红包预生成之后,再审核发送方的电子钱包账户的虚拟资源余量。

[0067] 6、发送方终端根据预生成的电子红包向电子红包业务子系统发起电子红包生成请求。

[0068] 7、电子红包业务子系统在接收到电子红包生成请求之后,审核发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量是否充足。

[0069] 8、若电子红包业务子系统的审核结果为发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量不足,则电子红包业务子系统向发送方终端发送充值提示。

[0070] 9、发送方终端根据充值提示,对发送方的电子钱包账户进行虚拟资源充值。

[0071] 10、若电子红包业务子系统的审核结果为发送方的电子钱包账户内的虚拟资源余量充足,则在发送方的电子钱包账户中生成电子红包。

[0072] 图4所示的交互流程分为了电子红包的预生成阶段和正式生成阶段,作为一种实现方式,可以先执行电子红包的预生成阶段,并在发送方终端指定了电子红包的接收方的电子钱包账户之后,再执行电子红包的正式生成阶段。

[0073] 在S202中,获取地理位置信息。

[0074] 此操作完成的是对地理位置信息的获取,所述地理位置信息,包括但不限于地理位置的经纬度坐标、所在城市名称、具体通信地址,等等,其获取的方式包括但不限于以下两种:

[0075] 作为本发明的一个实施例,当发送方终端为移动终端时,该地理位置信息可以用于表示移动终端的实时位置,如图5所示,S202的实现方式如下:

[0076] 在S501中,接收地理位置获取指令。

[0077] 在本发明实施例中,地理位置获取指令的下达方式包括但不限于:触发发送方终端的物理按键或虚拟按键、在发送方终端的触摸屏上输入预设的触屏手势、输入预设的语音指令,等等。

[0078] 在S502中,根据所述地理位置获取指令启动所述发送方终端的导航定位装置。

[0079] 在S503中,通过所述导航定位装置定位所述发送方终端,获取所述发送方终端当前所在位置的地理位置信息。

[0080] 在接收到地理位置获取指令之后,启动发送方终端的导航定位装置,例如,启动智能手机中内置的全球定位系统(Global Positioning System,GPS)装置,通过GPS定位卫星,来对发送方终端进行实时定位,从而获取到发送方终端当前所有位置的地理位置信息;又例如,启动智能手机的基站定位功能,通过移动电话网络来对发送方终端进行实时定位。

[0081] 作为本发明的一个实施例,该地理位置信息还可以为发送方所指定的地理位置的相关信息,如图6所示,S202的实施方式如下:

[0082] 在S601中,接收所述发送方输入的地理位置关键词。

[0083] 例如,发送方可以在发送方终端中输入省份名称、城市名称、景点名称等能够表示出地理位置的关键词。

[0084] 在S602中,获取与所述地理位置关键词相关的地理位置信息。

[0085] 根据输入的地理位置关键词,发送方终端可以通过本地数据库匹配,或者联网数据库匹配的方式,获取到与发送方输入的地理位置关键词相关的地理位置信息,例如,获取到发送方输入的城市所对应的经纬度信息,或者获取到发送方输入的省份简称所对应的省份全称。

[0086] 在S203中,在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人。

[0087] 在获取到地理位置信息之后,根据地理位置信息在通信录中进行搜索,以查找到与该地理位置信息相关的联系人。其中,与地理位置信息相关,可以指联系人在通信录中所标注的所在地与地理位置信息中所表示的地理位置相同,例如,地理位置信息所表示的是“深圳”,则将通信录中所在地为“深圳”的联系人查找出来;又或者,地理位置信息相关也可以指联系人在通信录中所标注的所在地与地理位置信息中所表示的地理位置具备一定的重叠关系或者从属关系,就重叠关系来说,例如地理位置信息所表示的是“广东”,则将通信录中所在地为“广东”,以及所在地为广东省内所有城市的联系人查找出来,就距离关系来说,例如地理位置信息所表示的是“深圳”,则将通信录中所在地为“广东”(即深圳所属的省份)的联系人查找出来。

[0088] 此外,在本发明实施例中,所述联系人,可以包括通信录中的个体联系人或者群组联系人。

[0089] S203的实现方式如图7所示：

[0090] 在S701中，遍历所述发送方的通信录，获取其中联系人的地理位置。

[0091] 其中，发送方的通信录可以为发送方在电子钱包中的通信录，也可以为发送方终端上其他应用程序的通信录，例如，发送方终端上安装的即时通讯应用的通信录或者电话本的通信录。当通信录为发送方终端上其他应用程序的通信录时，在S701中，需要调用应用程序编程接口(Application Programming Interface, API)实现对通信录的访问。在遍历通信录的过程中，检测并提取每个联系信息中与地理位置有关的字段，以完成联系人的地理位置的获取。

[0092] 在S702中，查找出所述地理位置与所述地理位置信息相匹配的联系人。

[0093] 将获取到的联系人的地理位置与S202中获取到的地理位置信息进行匹配，匹配原则可以依照上文中“与地理位置信息相关”的几种情况制定，从而筛选出与地理位置信息相匹配的联系人。

[0094] 在S204中，将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。

[0095] 在完成联系人的查找之后，将生成的电子红包发送至联系人的电子钱包账户中，从而完成了电子红包的定向发送。在本发明实施例中，当联系人为群组联系人时，生成的电子红包需要分别发送至该群组下的所有联系人的电子钱包账户中。

[0096] 进一步地，作为本发明的一个实施例，S204还包括：

[0097] 通知所述联系人接收所述电子红包，以使所述联系人的第二账户获取所述电子红包的数据内容。

[0098] 在将电子红包发送至查找到的联系人的电子钱包账户的同时，还可以向该联系人发送通知，以通知该联系人接收电子红包，这样一来，该联系人能够主动查看并处理该电子红包的数据内容，包括将其中数据属性对应的虚拟资源数量存入自身账户，以及包括对电子红包的描述信息进行查看。

[0099] 进一步地，作为本发明的一个实施例，为了提高电子红包发送的指向精确性，S204可以通过如图8所示的方式实现：

[0100] 在S801中，显示查找到的所述联系人。

[0101] 在S802中，根据发送方的选择指令，对查找到的所述联系人进行筛选。

[0102] 在S803中，将所述电子红包发送至筛选出的所述联系人的电子钱包账户中。

[0103] 在本实施例中，在发送电子红包之前，将S203的查找结果在发送方终端上进行展示，每个联系人以可操作选项的形式展现，发送方可以根据自身的电子红包发送意愿，对每个联系人的可操作选项进行选择，从中选定目标接收方，以完成对S203查找结果的进一步筛选，从而将电子红包发送至筛选出的联系人的电子钱包账户中。在本实施例中，发送方可以从系统自动的查找结果中进一步地剔除掉不希望发送电子红包的联系人，以提高电子红包的发送精确性。

[0104] 进一步地，作为本发明的一个实施例，在S201生成电子红包的操作过程中，还可以默认生成与所述地理位置信息相关的电子红包描述信息，例如，地理位置信息为“北京”，则可以调用预设的描述信息模板，将“北京”导入该描述信息模板中，从而默认生成“北京的朋友大家好”的描述信息。通过上述方式自动生成电子红包的描述信息，可以提高电子红包默认描述信息的地理位置指向性，使得描述信息与发送方的发送意愿更为贴合。

[0105] 以下为本发明实施例提供的电子红包的发送方法的交互流程,详述如下:

[0106] 1、银行端1服务器根据发送方的请求生成电子红包数据包,并将发送方的银行账号中对应的电子红包的金额进行冻结。

[0107] 2、发送方终端获取地理位置信息。

[0108] 3、发送方终端在发送方的通信录中查找与地理位置信息相关的联系人。

[0109] 4、银行端1服务器将电子红包发送至查找到的联系人的银行账号中。

[0110] 5、银行端2服务器接收终端发送的对电子红包的提现请求,根据提现请求通知银行端1服务器对发送方的银行账号中的电子红包的冻结金额进行解冻,并将发送方的银行账号中的与电子红包对应的金额划拨到接收方的银行账号中。

[0111] 对于本发明实施例提供的电子红包的发送方法,基于地理位置信息,能够完成对电子红包接收方的快速选择,便捷地实现电子红包的定向发放,大大提高了电子红包的发送效率。

[0112] 本方案中,如图9、10所示,发送方的银行账号1对应银行1服务器,接收方的银行账号2对应银行2服务器。发送方可以为企业或者个人。

[0113] 银行1服务器接收到发送方提交的生成电子红包的请求后,生成A金额的电子红包,并冻结银行账号1中的A金额。发送方的发送端向网域内发送生成的电子红包或该生成的电子红包的地址信息。接收方查阅到电子红包,在接收端进行抢电子红包、收电子红包、拆电子红包、领电子红包等操作,其中,确认领电子红包时,接收方通知银行账号2的银行2服务器,银行2服务器校验,确认后向银行1服务器发送解冻请求,银行1服务器将银行账号1中的冻结的A金额进行解冻,并将A金额从银行账号1中划拨到银行账号2中。

[0114] 而现有技术中,如图11、12所示,用户1在终端1登录平台,向同一平台的用户2发送电子红包(金额大小为B),用户2在终端2登录该平台收取电子红包,该平台的服务器执行用户1的平台账号1(用户1在平台的电子账户,预先与用户1的银行账号1关联)与用户2的平台账号2(用户2在平台的电子账户,预先与用户2的银行账号2关联)之间的电子金额数据结算,即平台后台服务器接收到终端1的用户1的发红包请求后,生成对应电子红包并发送给终端2的用户2,并对应将平台账号1的余额数字减去B,将平台账号2的余额数字加上B。电子账户仅限于同一平台内数据有效,脱离平台则无法进行信息交互,实际上用户1将银行账号1中的金额转入平台的银行账号1中,通过平台账号1中的金额发电子红包,但在用户2将电子红包兑现前,电子钱包的金额仍旧在平台的银行账户中。且若用户2需将抢到的电子红包兑现,则需关闭当前电子红包页面,到钱包菜单栏中查找到平台账号2,点击提现按钮,将金额提现到关联的银行账号2中。

[0115] 现有技术中的电子红包的发、抢、领均基于平台,脱离平台则无法实现,且电子红包金额存入平台账号中,电子钱包的发/收仅是平台系统内的金额数据的转移和标记,用户的实际金额存入平台账户中,带来资金数据的安全问题,存在第三方平台资金风险,且现有技术中的提现操作步骤繁琐。

[0116] 并且,在现有的电子红包业务的使用过程中,发送方需要精确输入接收方的银行账号,或者需要发送方遍历通信录,并根据用户的发送意愿,在通信录中逐一选定接收方,对接收方的选定过程操作复杂,影响了电子红包的发送效率。

[0117] 本方案中的电子红包的实现无需基于第三方平台实现,用户发出电子红包后,对

应金额仍旧在发红包者的银行账户中冻结,直到其他用户确认收到电子红包后,将对应电子红包金额从发电子红包者的银行账户中解除冻结并转账到收电子红包者的银行账户中。本方案不存在资金在第三方平台上的安全问题,本方案中,电子钱包的实际金额在银行账户中直接流转,相比于现有技术中需在平台账户中流转以及繁琐的提现步骤,本方案中的提现步骤简便,安全性高。

[0118] 本方案中的电子红包实现了跨平台传输,现有技术中的电子红包数据仅能在即时通讯、电商平台等同一平台内部进行传输和处理,本方案中的电子红包的发和领取不限于同一平台,支持不同平台间进行数据的传输、交互和处理。

[0119] 为了更好的说明本方案的技术优势,结合附图13,发行终端3发布电子红包,接收终端4、接收终端5……接收终端n收到电子红包,在对电子红包进行领取时,无需与发行终端3发布电子红包的同一平台进行领取。而现有技术中发红包与领红包均需在同一平台系统上进行,本方案中接收终端4、接收终端5……接收终端n中的领取红包可以为不同的平台系统,例如各银行的移动客户端。本方案中接收终端4、接收终端5……接收终端n还可以将电子红包领取请求直接发至接收用户的银行账号的银行终端,无需基于任何平台系统。通过本方案,实现了电子红包跨平台传输和领取。

[0120] 以上是对本发明实施例提供的电子红包的发送方法的详细阐述,应理解,上述实施例中各步骤的序号的大小并不意味着执行顺序的先后,各过程的执行顺序应以其功能和内在逻辑确定,而不应对本发明实施例的实施过程构成任何限定。此外,通过以上阐述可以看出,本发明实施例基于地理位置信息,能够完成对电子红包接收方的快速选择,便捷地实现电子红包的定向发放,大大提高了电子红包的发送效率。

[0121] 接下来,对本发明实施例提供的电子红包的发送方法进行应用场景描述:用户A从深圳到北京出差,到达北京之后,用户A希望通过电子红包给其在北京的朋友带来小小的问候,因此,其通过智能手机来实现电子红包的发放,在用户A设定好发放的金额之后,智能手机通过基站定位出当前所在地为北京,因此在用户A的通信录中查找到所有所在地为北京的联系人,并自动生成“我来北京了,向大家问个好”的电子红包描述信息,最终将生成的电子红包发放给所有所在地为北京的联系人。通过以上应用场景示例可以看出,一方面,本方案能够实现电子红包的快速定向发放,另一方面,这种基于地理位置的电子红包发放也能够增加电子红包业务的人性化特征,有利于电子红包赠予双方的进一步有效沟通。

[0122] 对应于上文实施例所述的电子红包的发送方法,图14示出了本发明实施例提供的电子红包的发送装置的结构框图,所述电子红包的发送装置可以是位于图1所示系统架构中的发送方终端应用系统内的软件单元、硬件单元或者是软硬结合的单元。为了便于说明,仅示出了与本实施例相关的部分。

[0123] 参照图14,该装置包括:

[0124] 生成单元1401,在发送方的第一账户中生成电子红包;

[0125] 获取单元1402,获取地理位置信息;

[0126] 查找单元1403,在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;

[0127] 发送单元1404,将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。

[0128] 可选地,所述获取单元1402包括:

- [0129] 第一接收子单元,接收地理位置获取指令;
- [0130] 启动子单元,根据所述地理位置获取指令启动所述发送方终端的导航定位装置;
- [0131] 定位子单元,通过所述导航定位装置定位所述发送方终端,获取所述发送方终端当前所在位置的地理位置信息。
- [0132] 可选地,所述获取单元1402包括:
- [0133] 第二接收子单元,接收所述发送方输入的地理位置关键词;
- [0134] 获取子单元,获取与所述地理位置关键词相关的地理位置信息。
- [0135] 可选地,所述发送单元94还用于:
- [0136] 通知所述联系人接收所述电子红包,以使所述联系人的第二账户获取所述电子红包的数据内容。
- [0137] 可选地,所述发送单元1401包括:
- [0138] 显示子单元,显示查找到的所述联系人;
- [0139] 筛选子单元,根据发送方的选择指令,对查找到的所述联系人进行筛选;
- [0140] 发送子单元,将所述电子红包发送至筛选出的所述联系人的电子钱包账户中。
- [0141] 图15示出的是与本发明实施例提供的终端相关的手机的部分结构的框图。参考图15,手机包括:射频(Radio Frequency,RF)电路1510、存储器1520、输入单元1530、显示单元1540、传感器1550、音频电路1560、无线模块1570、处理器1580、以及电源1590等部件。本领域技术人员可以理解,图15中示出的手机结构并不构成对手机的限定,可以包括比图示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者不同的部件布置。
- [0142] 下面结合图15对手机的各个构成部件进行具体的介绍:
- [0143] RF电路1510可用于收发信息或通话过程中,信号的接收和发送,特别地,将基站的下行信息接收后,给处理1580处理;另外,将设计上行的数据发送给基站。通常,RF电路包括但不限于天线、至少一个放大器、收发信机、耦合器、低噪声放大器(Low Noise Amplifier, LNA)、双工器等。此外,RF电路1010还可以通过无线通信与网络和其他设备通信。上述无线通信可以使用任一通信标准或协议,包括但不限于全球移动通讯系统(Global System of Mobile communication,GSM)、通用分组无线服务(General Packet Radio Service, GPRS)、码分多址(Code Division Multiple Access,CDMA)、宽带码分多址(Wideband Code Division Multiple Access,WCDMA)、长期演进(Long Term Evolution,LTE)、电子邮件、短消息服务(Short Messaging Service,SMS)等。
- [0144] 存储器1520可用于存储软件程序以及模块,处理器1580通过运行存储在存储器1520的软件程序以及模块,从而执行手机的各种功能应用以及数据处理。存储器1520可主要包括存储程序区和存储数据区,其中,存储程序区可存储操作系统、至少一个功能所需的应用程序(比如声音播放功能、图像播放功能等)等;存储数据区可存储根据手机的使用所创建的数据(比如音频数据、电话本等)等。此外,存储器1520可以包括高速随机存取存储器,还可以包括非易失性存储器,例如至少一个磁盘存储器件、闪存器件、或其他易失性固态存储器件。
- [0145] 输入单元1530可用于接收输入的数字或字符信息,以及产生与手机的用户设置以及功能控制有关的键信号输入。具体地,输入单元1530可包括触控面板1531以及其他输入设备1532。触控面板1531,也称为触摸屏,可收集用户在其上或附近的触摸操作(比如用户

使用手指、触笔等任何适合的物体或附件在触控面板1531上或在触控面板1531附近的操作),并根据预先设定的程式驱动相应的连接装置。可选的,触控面板1531可包括触摸检测装置和触摸控制器两个部分。其中,触摸检测装置检测用户的触摸方位,并检测触摸操作带来的信号,将信号传送给触摸控制器;触摸控制器从触摸检测装置上接收触摸信息,并将它转换成触点坐标,再送给处理器1580,并能接收处理器1580发来的命令并加以执行。此外,可以采用电阻式、电容式、红外线以及表面声波等多种类型实现触控面板1531。除了触控面板1531,输入单元1530还可以包括其他输入设备1532。具体地,其他输入设备1532可以包括但不限于物理键盘、功能键(比如音量控制按键、开关按键等)、轨迹球、鼠标、操作杆等中的一种或多种。

[0146] 显示单元1540可用于显示由用户输入的信息或提供给用户的信息以及手机的各种菜单。显示单元1540可包括显示面板1541,可选的,可以采用液晶显示器(Liquid Crystal Display,LCD)、有机发光二极管(Organic Light-Emitting Diode,OLED)等形式来配置显示面板1541。进一步的,触控面板1531可覆盖显示面板1541,当触控面板1531检测到在其上或附近的触摸操作后,传送给处理器1580以确定触摸事件的类型,随后处理器1580根据触摸事件的类型在显示面板1541上提供相应的视觉输出。虽然在图15中,触控面板1531与显示面板1541是作为两个独立的部件来实现手机的输入和输入功能,但是在某些实施例中,可以将触控面板1531与显示面板1541集成而实现手机的输入和输出功能。

[0147] 手机还可包括至少一种传感器1550,比如光传感器、运动传感器以及其他传感器。具体地,光传感器可包括环境光传感器及接近传感器,其中,环境光传感器可根据环境光线的明暗来调节显示面板1541的亮度,接近传感器可在手机移动到耳边时,关闭显示面板1541和/或背光。作为运动传感器的一种,加速度计传感器可检测各个方向上(一般为三轴)加速度的大小,静止时可检测出重力的大小及方向,可用于识别手机姿态的应用(比如横竖屏切换、相关游戏、磁力计姿态校准)、振动识别相关功能(比如计步器、敲击)等;至于手机还可配置的陀螺仪、气压计、湿度计、温度计、红外线传感器等其他传感器,在此不再赘述。

[0148] 音频电路1560、扬声器1561,传声器1562可提供用户与手机之间的音频接口。音频电路1560可将接收到的音频数据转换后的电信号,传输到扬声器1561,由扬声器1561转换为声音信号输出;另一方面,传声器1562将收集的声音信号转换为电信号,由音频电路1560接收后转换为音频数据,再将音频数据输出处理器1580处理后,经RF电路1510以发送给比如另一手机,或者将音频数据输出至存储器1520以便进一步处理。

[0149] 无线模块基于短距离无线传输技术,手机通过无线模块1570可以帮助用户收发电子邮件、浏览网页和访问流式媒体等,它为用户提供了无线的宽带互联网访问。虽然图15示出了无线模块1570,但是可以理解的是,其并不属于手机的必须构成,完全可以根据需要在不改变发明的本质的范围内而省略。

[0150] 处理器1580是手机的控制中心,利用各种接口和线路连接整个手机的各个部分,通过运行或执行存储在存储器1520内的软件程序和/或模块,以及调用存储在存储器1520内的数据,执行手机的各种功能和处理数据,从而对手机进行整体监控。可选的,处理器1580可包括一个或多个处理单元;优选的,处理器1580可集成应用处理器和调制解调处理器,其中,应用处理器主要处理操作系统、用户界面和应用程序等,调制解调处理器主要处理无线通信。可以理解的是,上述调制解调处理器也可以不集成到处理器1580中。

[0151] 手机还包括给各个部件供电的电源1590(比如电池),优选的,电源可以通过电源管理系统与处理器1580逻辑相连,从而通过电源管理系统实现管理充电、放电、以及功耗管理等功能。

[0152] 尽管未示出,手机还可以包括摄像头、蓝牙模块等,在此不再赘述。

[0153] 在本发明实施例中,该终端所包括的处理器1580还具有以下功能:基于电子红包业务的电子货币赠予的方法,包括:

[0154] 在发送方的第一账户中生成电子红包;

[0155] 获取地理位置信息;

[0156] 在所述发送方的通信录中查找与所述地理位置信息相关的联系人;

[0157] 将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中。

[0158] 进一步地,所述获取地理位置包括:

[0159] 接收地理位置获取指令;

[0160] 根据所述地理位置获取指令启动所述发送方终端的导航定位装置;

[0161] 通过所述导航定位装置定位所述发送方终端,获取所述发送方终端当前所在位置的地理位置信息。

[0162] 进一步地,所述获取地理位置信息包括:

[0163] 接收所述发送方输入的地理位置关键词;

[0164] 获取与所述地理位置关键词相关的地理位置信息。

[0165] 进一步地,所述将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的第二账户中还包

括:
[0166] 通知所述联系人接收所述电子红包,以使所述联系人的第二账户获取所述电子红包的数据内容。

[0167] 进一步地,所述将所述电子红包发送至查找到的所述联系人的电子钱包账户中包

括:
[0168] 显示查找到的所述联系人;

[0169] 根据发送方的选择指令,对查找到的所述联系人进行筛选;

[0170] 将所述电子红包发送至筛选出的所述联系人的电子钱包账户中。

[0171] 所属领域的技术人员可以清楚地了解到,为了描述的方便和简洁,仅以上述各功能单元、模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能单元、模块完成,即将所述装置的内部结构划分成不同的功能单元或模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。实施例中的各功能单元、模块可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中,上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能单元的形式实现。另外,各功能单元、模块的具体名称也只是为了便于相互区分,并不用于限制本申请的保护范围。上述系统中单元、模块的具体工作过程,可以参考前述方法实施例中的对应过程,在此不再赘述。

[0172] 本领域普通技术人员可以意识到,结合本文中所公开的实施例描述的各示例的单元及算法步骤,能够以电子硬件、或者计算机软件和电子硬件的结合来实现。这些功能究竟以硬件还是软件方式来执行,取决于技术方案的特定应用和设计约束条件。专业技术人员可以对每个特定的应用来使用不同方法来实现所描述的功能,但是这种实现不应认为超出

本发明的范围。

[0173] 在本发明所提供的实施例中,应该理解到,所揭露的装置和方法,可以通过其它的方式实现。例如,以上所描述的系统实施例仅仅是示意性的,例如,所述模块或单元的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式,例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个系统,或一些特征可以忽略,或不执行。另一点,所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通讯连接可以通过一些接口,装置或单元的间接耦合或通讯连接,可以是电性,机械或其它的形式。

[0174] 所述作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的,作为单元显示的部件可以是或者也可以不是物理单元,即可以位于一个地方,或者也可以分布到多个网络单元上。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目的。

[0175] 另外,在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能单元的形式实现。

[0176] 所述集成的单元如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用,可以存储在一个计算机可读取存储介质中。基于这样的理解,本发明实施例的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分或者该技术方案的全部或部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质中,包括若干指令用以使得一台计算机设备(可以是个人计算机,服务器,或者网络设备等)或处理器(processor)执行本发明实施例各个实施例所述方法的全部或部分步骤。而前述的存储介质包括:U盘、移动硬盘、只读存储器(ROM,Read-Only Memory)、随机存取存储器(RAM,Random Access Memory)、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0177] 以上所述实施例仅用以说明本发明的技术方案,而非对其限制;尽管参照前述实施例对本发明进行了详细的说明,本领域的普通技术人员应当理解:其依然可以对前述各实施例所记载的技术方案进行修改,或者对其中部分技术特征进行等同替换;而这些修改或者替换,并不使相应技术方案的本质脱离本发明实施例各实施例技术方案的精神和范围。

[0178] 以上所述仅为本发明的较佳实施例而已,并不用以限制本发明,凡在本发明的精神和原则之内所作的任何修改、等同替换和改进等,均应包含在本发明的保护范围之内。

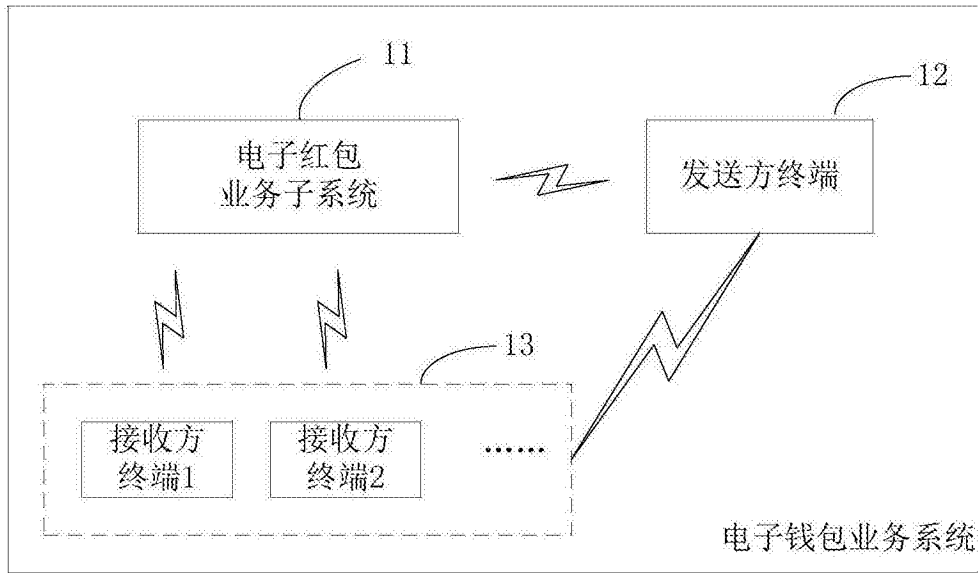


图1

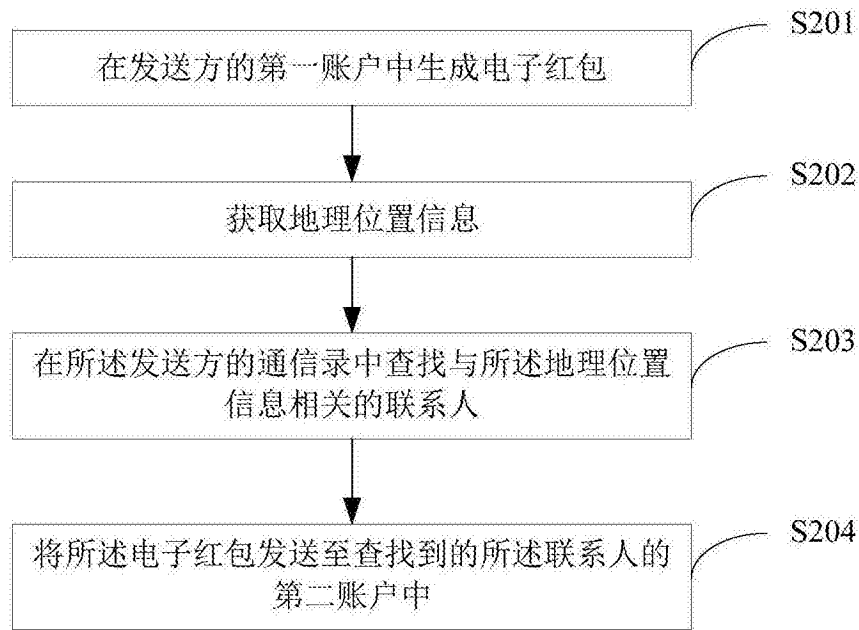


图2

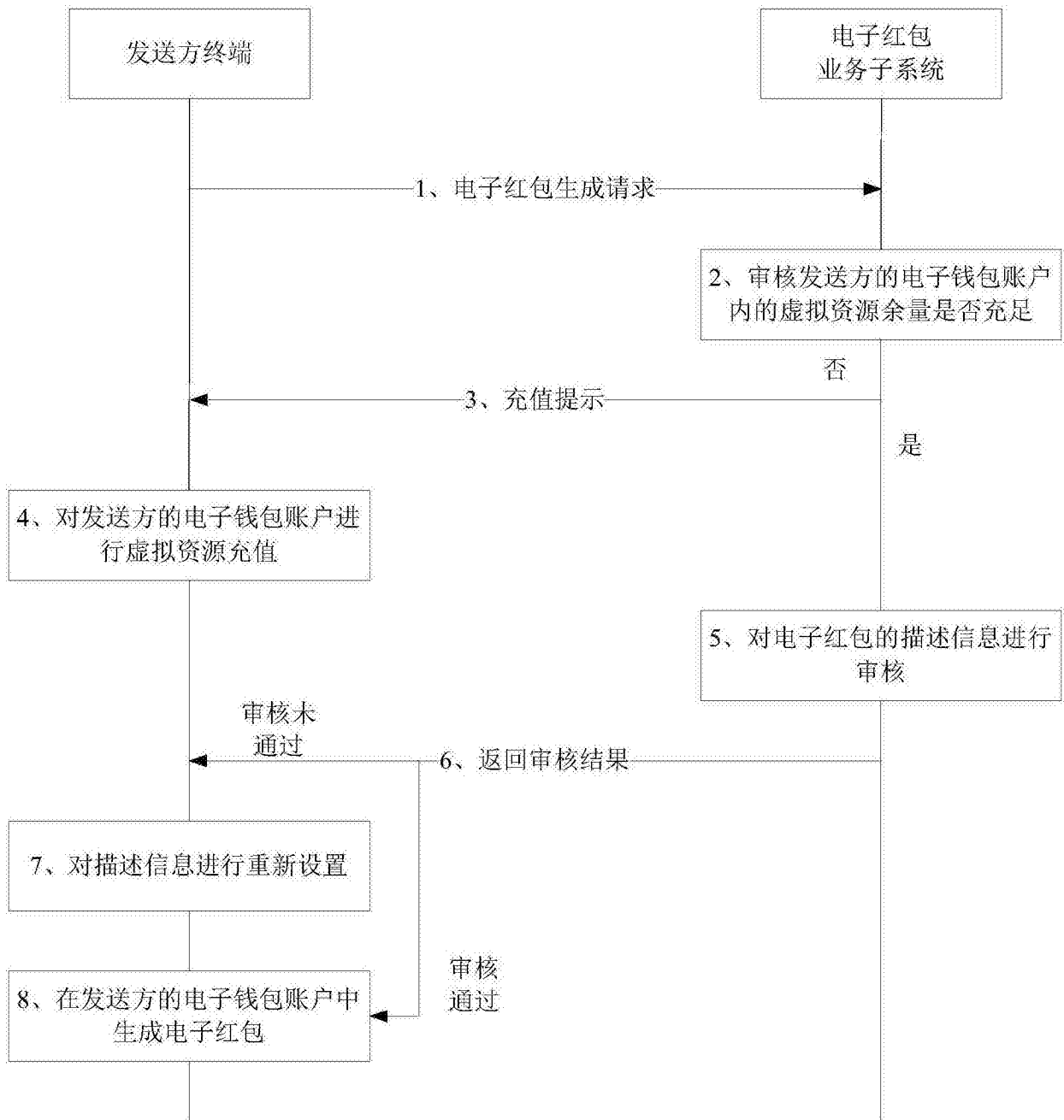


图3

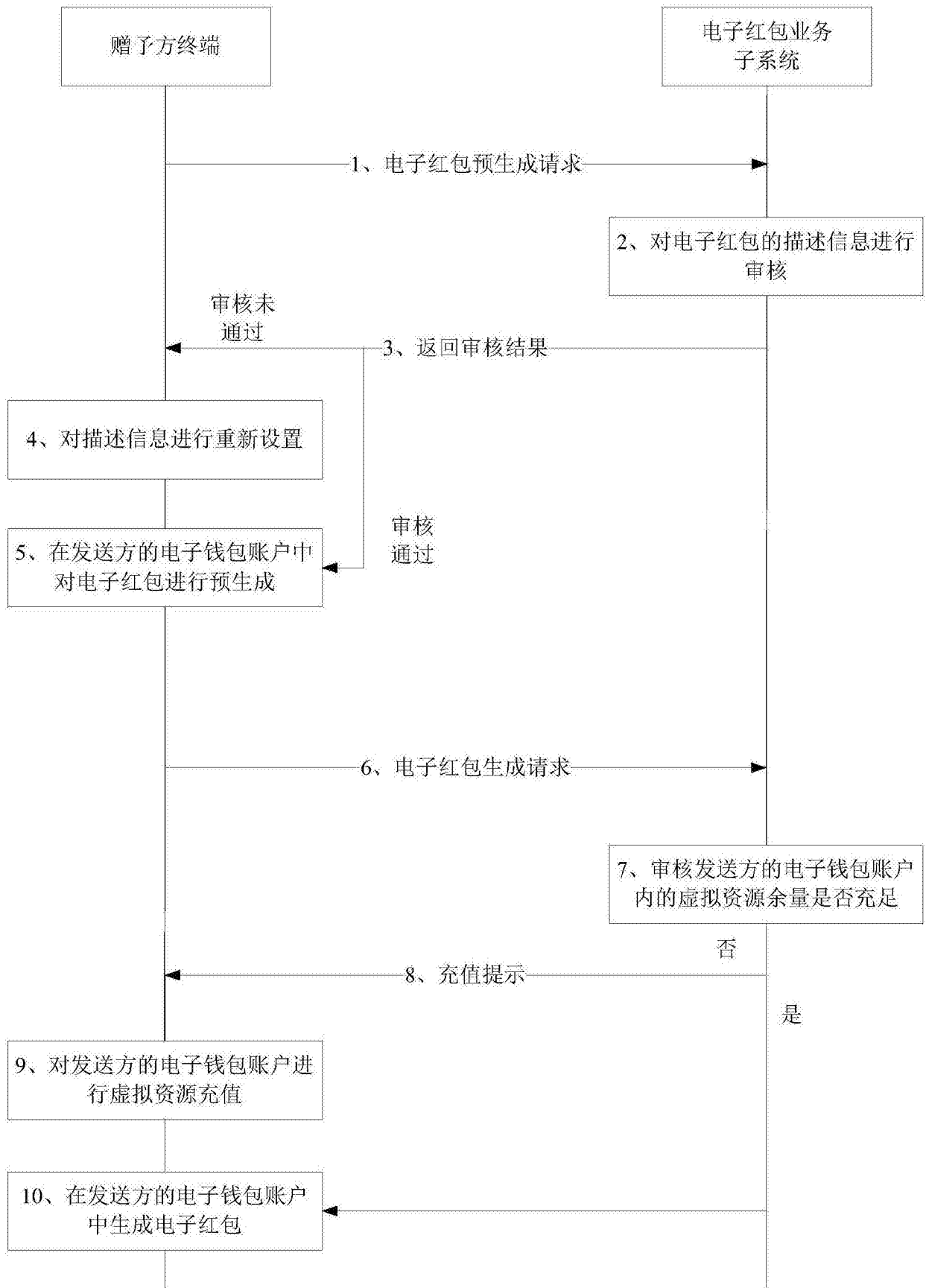


图4

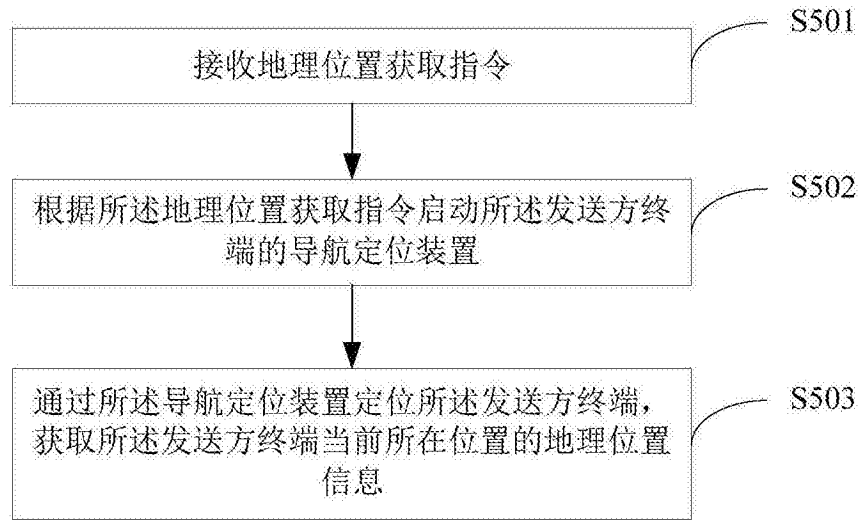


图5

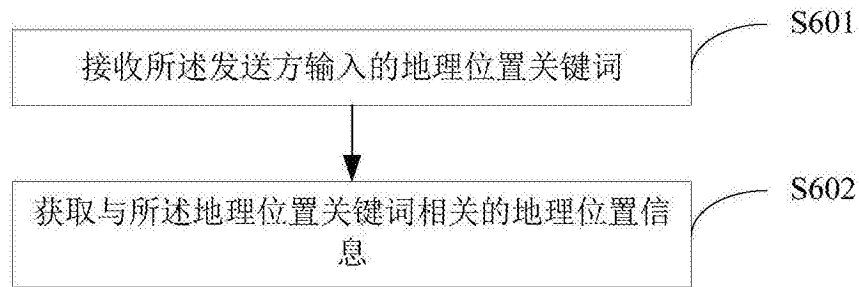


图6

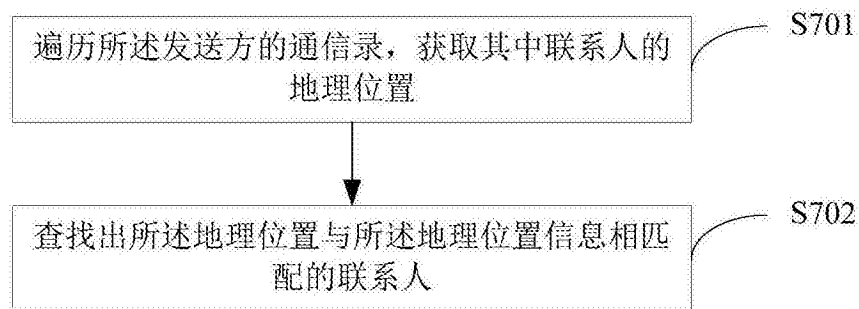


图7

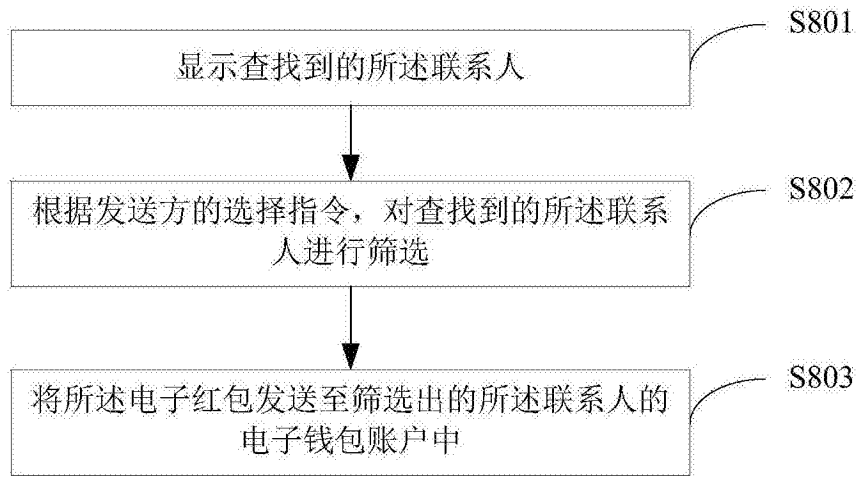


图8

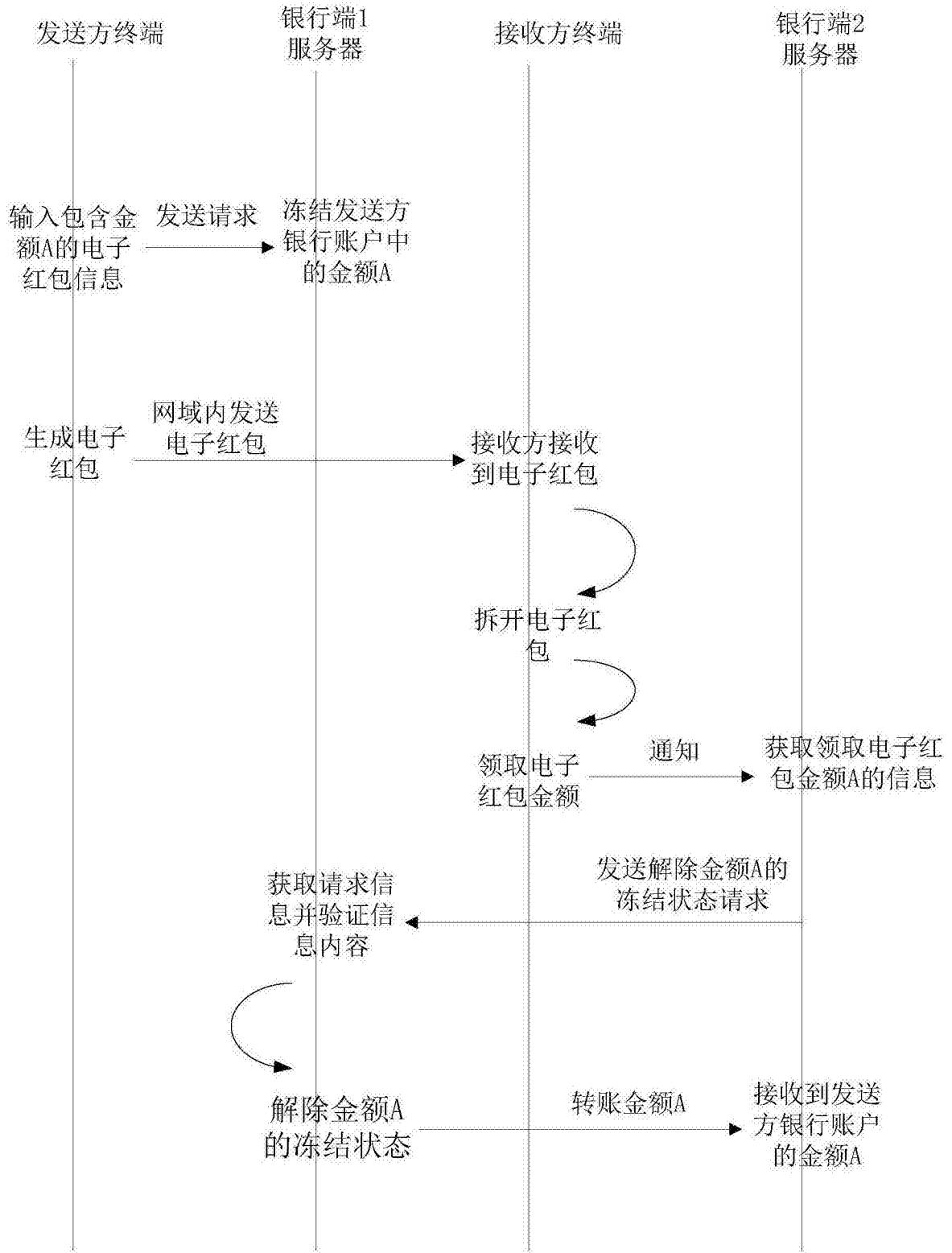


图9

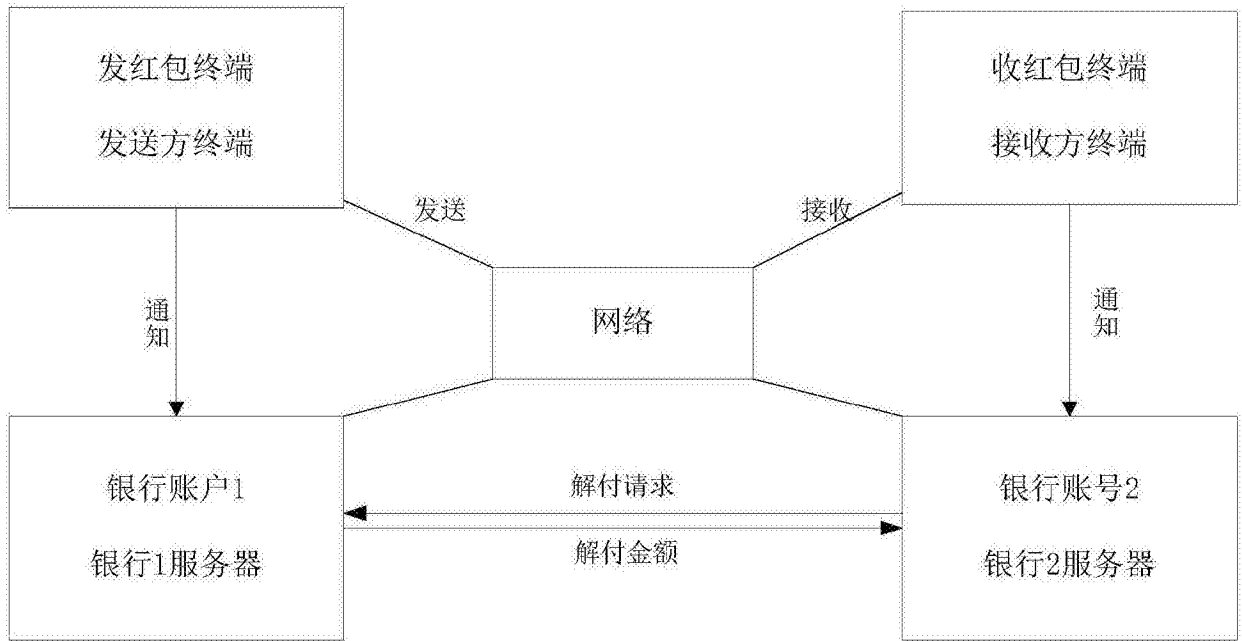


图10

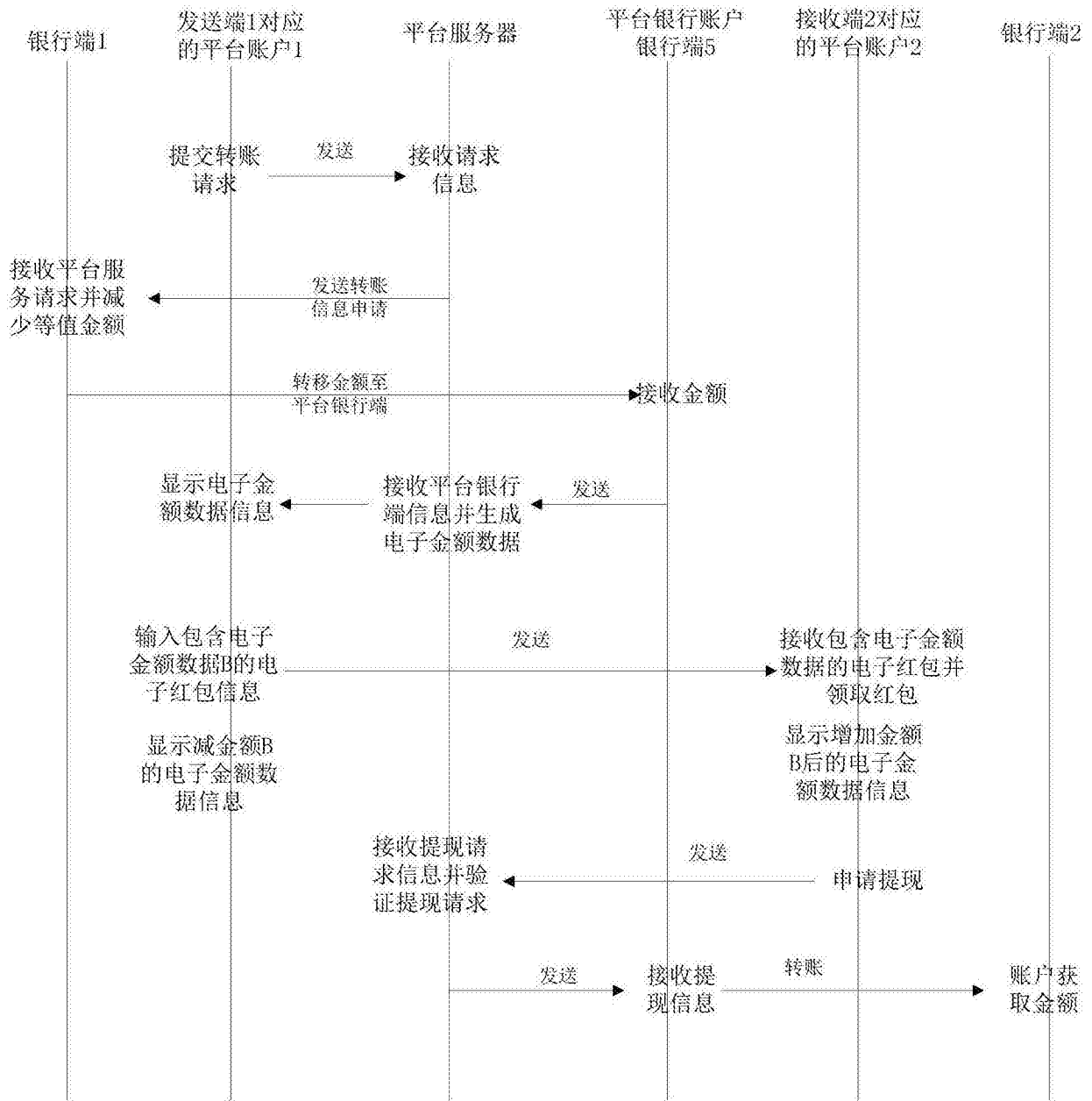


图11

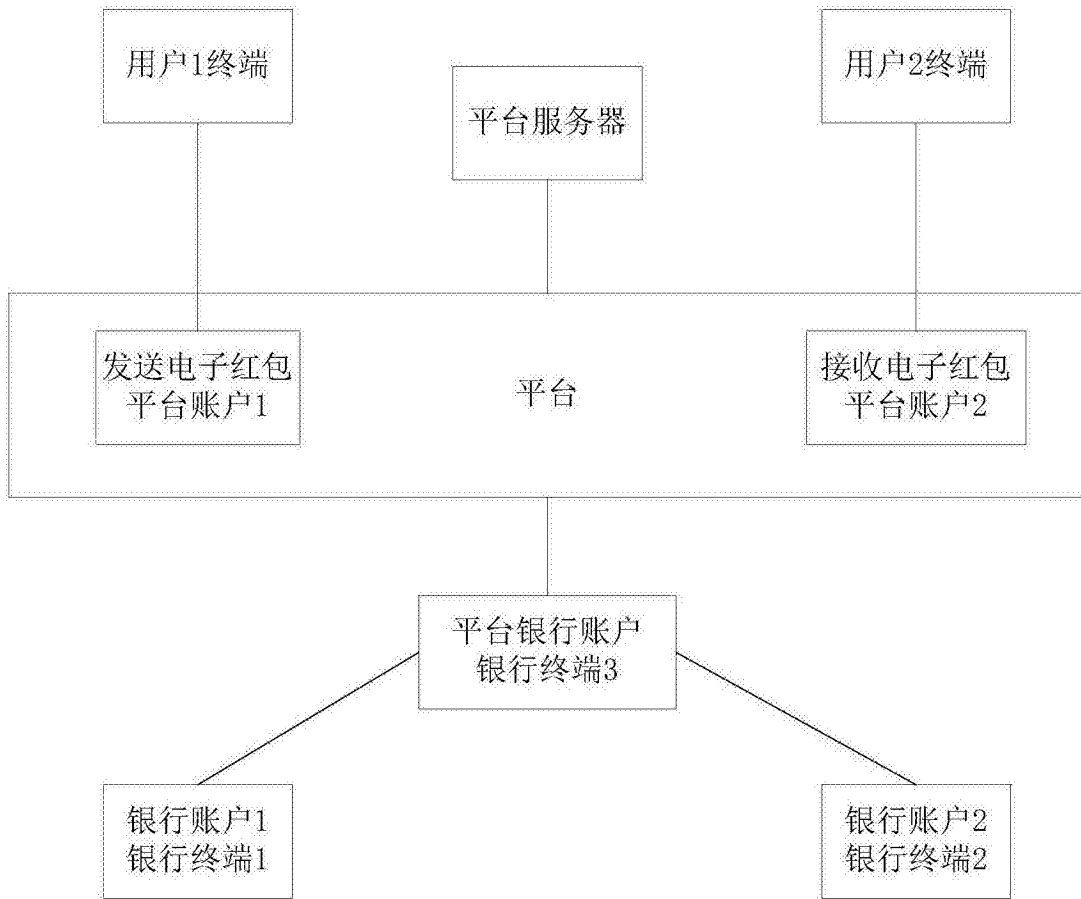


图12

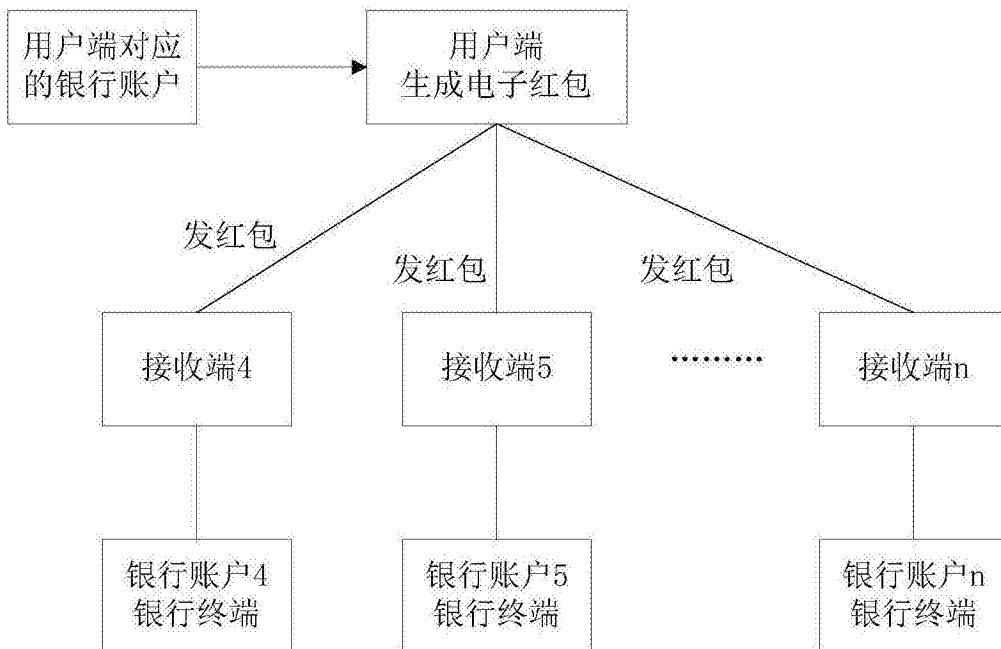


图13

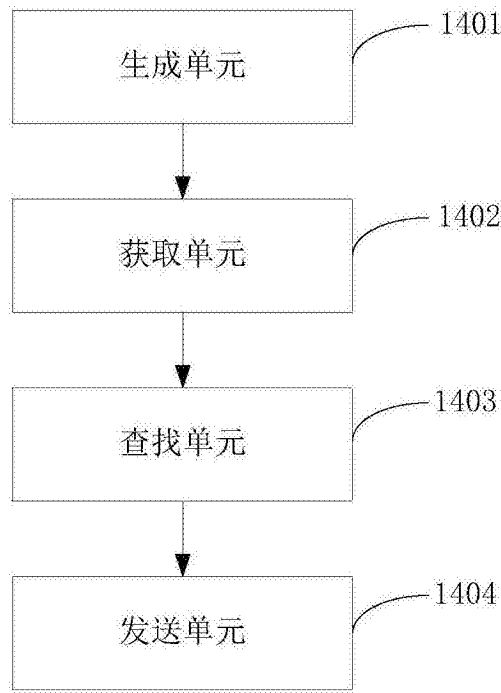


图14

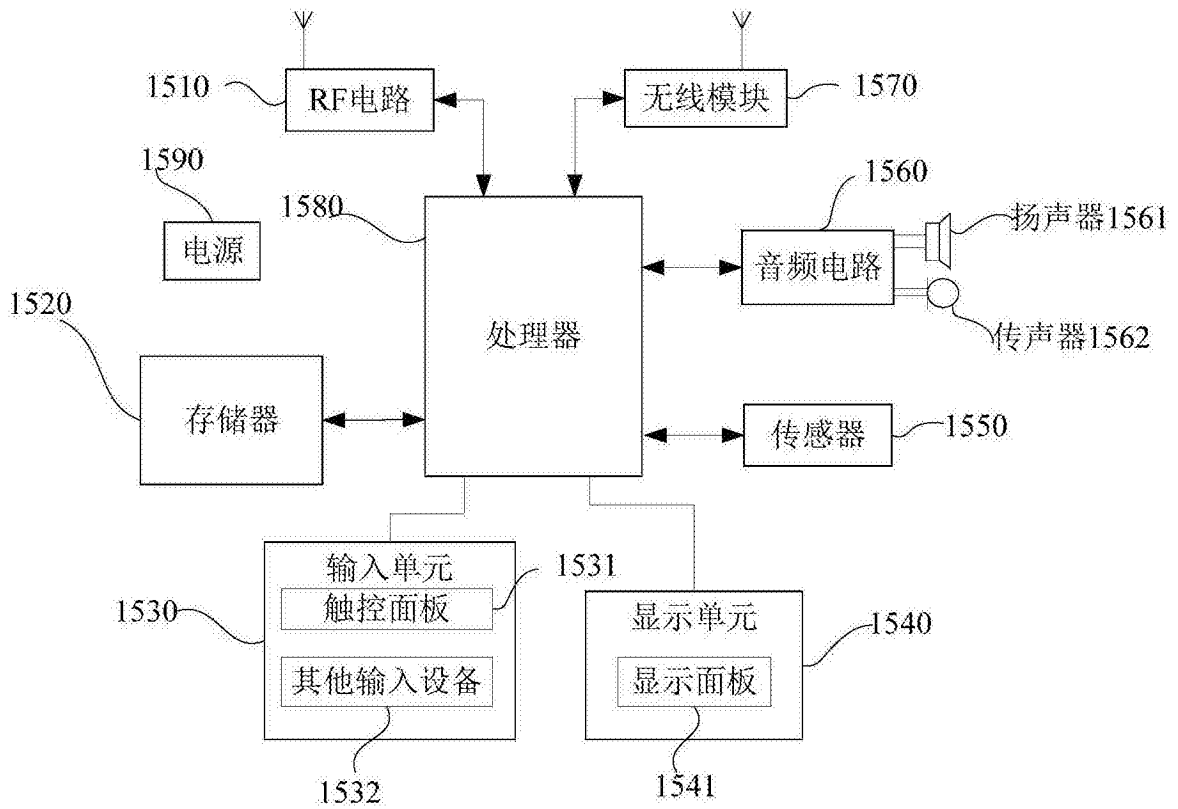


图15