



(12) 发明专利申请

(10) 申请公布号 CN 103618924 A

(43) 申请公布日 2014. 03. 05

(21) 申请号 201310611818. 2

(22) 申请日 2013. 11. 26

(71) 申请人 乐视网信息技术(北京)股份有限公司

地址 100089 北京市海淀区学院南路 68 号  
19 号楼六层 6184 号房间

(72) 发明人 肖振威

(74) 专利代理机构 北京中博世达专利商标代理有限公司 11274

代理人 申健

(51) Int. Cl.

H04N 21/422(2011. 01)

H04N 21/472(2011. 01)

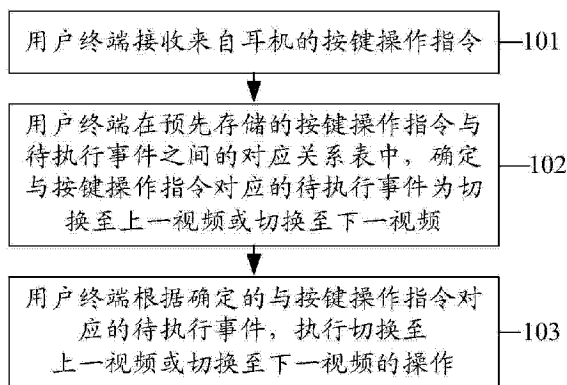
权利要求书2页 说明书8页 附图2页

(54) 发明名称

一种视频控制方法及用户终端

(57) 摘要

本发明的实施例提供一种视频控制方法及用户终端,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,涉及移动终端技术领域,通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,实现了通过双击耳机按键对用户终端中播放的视频进行上下集切换的功能。该方案包括:用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的;用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。



1. 一种视频控制方法,其特征在于,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,所述耳机设置有第一按键及第二按键,所述方法包括:

所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到双击触发后生成的;

所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;

所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。

2. 根据权利要求1所述的视频控制方法,其特征在于,在所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令之前,还包括:

所述用户终端预置所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表;

其中,所述按键操作指令包括按键次数或按键时间;

所述待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

3. 根据权利要求1或2所述的视频控制方法,其特征在于,还包括:

所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到单击触发后生成的;

所述用户终端在所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量;

所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行增加音量或降低音量的操作。

4. 根据权利要求1或2所述的视频控制方法,其特征在于,还包括:

所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到预置按键时间的触发后生成的;

所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为快进视频或快退视频;

所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,快进视频或快退视频。

5. 根据权利要求1或2所述的视频控制方法,其特征在于,所述方法还包括:

所述用户终端根据用户的设置更新所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

6. 一种用户终端,其特征在于,包括:

接收单元,用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到双击触发后生成的;

查找单元,用于所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;

执行单元,用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。

7. 根据权利要求6所述的用户终端,其特征在于,还包括:

初始化单元,用于所述用户终端预置所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表;

其中,所述按键操作指令包括按键次数或按键时间;

所述待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

8. 根据权利要求6或7所述的用户终端,其特征在于,

所述接收单元,还用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到单击触发后生成的;

所述查找单元,还用于所述用户终端在所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量;

所述执行单元,还用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行增加音量或降低音量的操作。

9. 根据权利要求6或7所述的用户终端,其特征在于,

所述接收单元,还用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到预置按键时间的触发后生成的;

所述查找单元,还用于所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为快进视频或快退视频;

所述执行单元,还用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,快进视频或快退视频。

10. 根据权利要求6或7所述的用户终端,其特征在于,还包括:

更新单元,用于所述用户终端根据用户的设置更新所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

## 一种视频控制方法及用户终端

### 技术领域

[0001] 本发明涉及移动终端技术领域,尤其涉及一种视频控制方法及用户终端。

### 背景技术

[0002] 随着移动终端智能化时代的到来,移动终端的配置越来越强大,功能越来越齐全,越来越多的用户通过移动终端进行视频播放,在不同的地点浏览下载的视频或个人录制的视频,以享受移动终端带来的智能化体验。

[0003] 然而,由于现有技术对视频的播放控制,需要进入到视频播放器的控制界面,才能对进行视频暂停、视频播放、视频切换、视频快进或视频快退的操作。以视频切换为例,当对具有触摸屏的移动终端进行播放控制时,用户需要按触摸屏上视频的播放界面,从而进入到视频的控制界面,再通查找相应切换按键,以完成视频的上下集切换操作,操作过程繁琐,并且,每次唤醒触摸屏,增加用户终端耗电量。

### 发明内容

[0004] 本发明的实施例提供一种视频控制方法及用户终端,通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,实现了通过双击耳机按键对用户终端中播放的视频进行上下集切换的功能。

[0005] 为达到上述目的,本发明的实施例采用如下技术方案:

[0006] 本发明的实施例提供一种视频控制方法,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,所述耳机设置有第一按键及第二按键,所述方法包括:

[0007] 所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到双击触发后生成的;

[0008] 所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;

[0009] 所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。

[0010] 在所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令之前,还包括:

[0011] 所述用户终端预置所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表;

[0012] 其中,所述按键操作指令包括按键次数或按键时间;

[0013] 所述待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

[0014] 所述方法还包括:

[0015] 所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到单击触发后生成的;

[0016] 所述用户终端在所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量;

[0017] 所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行增加音量或降低音量的操作。

[0018] 所述方法还包括:

[0019] 所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到预置按键时间的触发后生成的;

[0020] 所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为快进视频或快退视频;

[0021] 所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,快进视频或快退视频。

[0022] 所述方法还包括:

[0023] 所述用户终端根据用户的设置更新所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

[0024] 本发明的实施例提供一种用户终端,包括:

[0025] 接收单元,用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到双击触发后生成的;

[0026] 查找单元,用于所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;

[0027] 执行单元,用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。

[0028] 所述用户终端还包括:

[0029] 初始化单元,用于所述用户终端预置所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表;

[0030] 其中,所述按键操作指令包括按键次数或按键时间;

[0031] 所述待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

[0032] 所述接收单元,还用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到单击触发后生成的;

[0033] 所述查找单元,还用于所述用户终端在所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量;

[0034] 所述执行单元,还用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,执行增加音量或降低音量的操作。

[0035] 所述接收单元,还用于所述用户终端接收来自所述耳机的按键操作指令,所述按键操作指令为所述第一按键或所述第二按键受到预置按键时间的触发后生成的;

[0036] 所述查找单元,还用于所述用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与所述按键操作指令对应的待执行事件为快进视频或快退视频;

[0037] 所述执行单元,还用于所述用户终端根据确定的与所述按键操作指令对应的待执行事件,快进视频或快退视频。

[0038] 所述用户终端还包括:

[0039] 更新单元,用于所述用户终端根据用户的设置更新所述预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

[0040] 本发明的实施例提供一种视频控制方法及用户终端,应用于连接有耳机的用户终端,通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定相应耳机按键与控制切换上一视频或切换下一视频的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能,避免了用户进入控制界面查找相应控制按键的繁琐流程,不需要每次切换视频时唤醒触摸屏,降低了用户终端耗电量。

### 附图说明

[0041] 为了更清楚地说明本发明实施例或现有技术中的技术方案,下面将对实施例或现有技术描述中所需要使用的附图作简单地介绍,显而易见地,下面描述中的附图仅仅是本发明的一些实施例,对于本领域普通技术人员来讲,在不付出创造性劳动的前提下,还可以根据这些附图获得其他的附图。

[0042] 图 1 为本发明的实施例提供一种视频控制方法的流程示意图一;

[0043] 图 2 为本发明的实施例提供一种视频控制方法的流程示意图二;

[0044] 图 3 为本发明的实施例提供一种用户终端的结构示意图一;

[0045] 图 4 为本发明的实施例提供一种用户终端的结构示意图二;

[0046] 图 5 为本发明的实施例提供一种用户终端的结构示意图三。

### 具体实施方式

[0047] 以下描述中,为了说明而不是为了限定,提出了诸如特定系统结构、接口、技术之类的具体细节,以便透彻理解本发明。然而,本领域的技术人员应当清楚,在没有这些具体细节的其它实施例中也可以实现本发明。在其它情况中,省略对众所周知的装置、电路以及方法的详细说明,以免不必要的细节妨碍本发明的描述。

[0048] 用户终端,也称电子终端,可以是无线终端也可以是有线终端,无线终端是指向用户提供语音和 / 或数据连通性的设备,具有无线连接功能的手持式设备、或连接到无线调制解调器的其他处理设备。无线终端可以经无线接入网(例如, RAN, Radio Access Network)与一个或多个核心网进行通信,无线终端可以是移动终端,如移动电话(或称为“蜂窝”电话)。另外,本文中字符“/”,一般表示前后关联对象是一种“或”的关系。

[0049] 实施例一

[0050] 本发明的实施例提供一种视频控制方法,如图 1 所示,包括:

[0051] 101、用户终端接收来自耳机的按键操作指令。

[0052] 其中,本发明实施例提供一种视频控制方法应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,该耳机设置有第一按键及第二按键。本发明实施例中的按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的。

[0053] 本发明的实施例提供一种视频控制方法及用户终端,通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定耳机按键与控制视频播放功能的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能。

[0054] 具体的,在用户终端与耳机已连接的状态下,用户使用用户终端进行视频播放,此

时用户终端可以接收来自耳机的按键操作指令,该按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的。进一步地,用户终端会对已经获取到的按键操作指令查找对应待执行指令,实现耳机控制视频上下集切换播放功能。

[0055] 102、用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频。

[0056] 其中,该预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表为用户终端在接收来自耳机的按键操作指令之前预置的。具体的,该按键操作指令包括按键次数或按键时间;该待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

[0057] 具体的,当用户终端接收到来自耳机的第一指令,即表示用户对耳机上的第一或者第二按键进行了双击操作,此时用户终端根据该第一指令,在预置的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,查找与第一指令相应的对待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频,用户终端进而根据查找结果对当前视频进行视频切换控制的操作。

[0058] 103、用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,切换至上一视频或切换至下一视频。

[0059] 具体的,用户终端根据查找预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中的结果后,确定按键操作指令用于指示用户终端切换上一个或者切换下一个视频,此时用户终端对当前视频进行切换操作,实现用户通过耳机控制视频播放进度。

[0060] 本发明的实施例提供一种视频控制方法,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,通过用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的,然后用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换上一视频或切换下一视频,进而使得用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,切换上一视频或切换下一视频。该方法通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定相应耳机按键与控制切换上一视频或切换下一视频的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能,避免了用户进入控制界面查找相应控制按键的繁琐流程,不需要每次切换视频时唤醒触摸屏,降低了用户终端耗电量。

[0061] 实施例二

[0062] 本发明的实施例提供一种视频控制方法,如图2所示,包括:

[0063] 201、用户终端预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表。

[0064] 本发明实施例提供的一种视频控制方法应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,该耳机设置有第一按键及第二按键。通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定耳机按键与控制视频播放功能的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能。

[0065] 其中,该按键操作指令包括按键次数或按键时间;该待执行事件包括切换至上一视频或切换至下一视频、暂停视频、快进视频或快退视频、增加音量或降低音量中的一个或多个。

[0066] 示例性的,预置单击该耳机设置有的第一按键对应视频播放过程中增加音量的功能;预置单击该耳机设置有的第二按键对应视频播放过程中降低音量的功能;预置双击该

耳机设置有的第一按键对应视频播放过程中切换播放列表中下一个视频的功能；预置双击该耳机设置有的第二按键对应视频播放过程中切换播放列表中上一个视频的功能；预置长按第一按键大于3秒这一按键操作对应快进30秒播放当前视频的功能；预置长按第二按键大于3秒这一按键操作对应快退30秒播放当前视频的功能；预置同时单击第一按键以及第二按键对应暂停播放当前视频的功能。

[0067] 202、用户终端检测到耳机为连接状态后准备接收按键操作指令。

[0068] 具体的，用户终端可以实时监测当前是否有耳机接入，当检测结果为耳机与用户终端已经处于连接状态，并且该用户终端在播放视频的过程中，则实时准备接收按键操作指令，进而确定耳机按键与控制视频播放功能的对应关系，实现耳机控制视频上下集切换播放功能。

[0069] 203、用户终端接收来自耳机的按键操作指令。

[0070] 具体的，本发明实施例中的按键操作指令为用户双击第一按键或第二按键后，用户终端根据用户这一操作生成的指令信号。

[0071] 可选的，本发明实施例中的按键操作指令还可以为用户单击第一按键或第二按键后，用户终端根据用户这一操作生成的指令信号。

[0072] 可选的，本发明实施例中的按键操作指令还可以为第一按键或第二按键受到预置按键时间的触发后生成的。

[0073] 具体的，用户触发第一按键和/或第二按键时，用户终端记录用户作用于第一按键和/或第二按键的持续时间长度，若用户作用于第一按键和/或第二按键的持续时间长度大于或等于预置案件时间时，用户终端生成按键操作指令。

[0074] 204、用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中，确定与按键操作指令对应的待执行事件。

[0075] 具体的，若用户终端接收来自耳机的按键操作指令为用户双击第一按键或第二按键，则用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中，确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换上一视频或切换下一视频。

[0076] 若用户终端接收来自耳机的按键操作指令为用户单击第一按键或第二按键，则用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中，确定与按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量。

[0077] 若用户终端接收来自耳机的按键操作指令为用户长按预置按键时间的第一按键或第二按键，则用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中，确定与按键操作指令对应的待执行事件为快进或快退视频。

[0078] 205、用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件，执行相应的视频控制操作。

[0079] 具体的，用户终端根据查找预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中的结果后，确定按键操作指令用于指示用户终端切换至上一个或者切换至下一个视频，此时用户终端对当前视频进行切换操作，实现用户通过耳机控制视频播放进度。

[0080] 又或者，用户终端根据查找预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中的结果后，确定按键操作指令用于指示用户终端增加音量或者降低音量，此时用户终端对当前视频进行音量增加或降低操作，实现用户通过耳机控制视频播放进度。



[0081] 又或者,用户终端根据查找预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中的结果后,确定按键操作指令用于指示用户终端快进视频或者快退视频,此时用户终端对当前视频进行快进或者快退操作,实现用户通过耳机控制视频播放进度。

[0082] 示例性的,用户在使用耳机观看《回家的诱惑》第十集的过程中,对耳机上的第一按键进行双击操作,用户终端响应于用户的这一操作生成按键操作指令,于是在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换至《回家的诱惑》第十一集,进而用户终端根据确定的与按键操作指令对应的切换至《回家的诱惑》第十一集这一指令,切换当前视频至《回家的诱惑》第十一集。

[0083] 至此,用户终端通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定了耳机按键与控制视频播放功能的对应关系,实现了耳机控制视频播放的功能,不需要每次控制视频播放时唤醒触摸屏,降低了用户终端耗电量。

[0084] 206、用户终端根据用户的设置更新预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

[0085] 具体的,用户终端定期地更新预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表。例如,在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中添加连续单击第一按键三次,与之对应的待执行事件为打开画中画播放功能,将添加后的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系更新至预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,进而使用户利用耳机体验更加丰富的视频控制方法。

[0086] 本发明的实施例提供一种视频控制方法,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,通过用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的,然后用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换上一视频或切换下一视频,进而使得用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,切换至上一视频或切换至下一视频。该方法通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定相应耳机按键与控制切换上一视频或切换下一视频的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能,避免了用户进入控制界面查找相应控制按键的繁琐流程。

[0087] 实施例三

[0088] 本发明的实施例提供一种用户终端,如图 3 所示,包括:

[0089] 接收单元 01,用于用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的;

[0090] 查找单元 02,用于用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频;

[0091] 执行单元 03,用于用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,执行切换至上一视频或切换至下一视频的操作。

[0092] 进一步地,如图 4 所示,该用户终端还包括:

[0093] 初始化单元 04,用于用户终端预置预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表;

[0094] 其中,按键操作指令包括按键次数或按键时间;

[0095] 待执行事件包括:切换至上一视频、切换至下一视频、暂停视频、快进视频、快退视

频、增加音量、降低音量中的一个或多个。

[0096] 进一步地,接收单元 01,还用于用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到单击触发后生成的;

[0097] 查找单元 02,还用于用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为增加音量或降低音量;

[0098] 执行单元 03,还用于用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,执行增加音量或降低音量的操作。

[0099] 进一步地,接收单元 01,还用于用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到预置按键时间的触发后生成的;

[0100] 查找单元 02,还用于用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为快进视频或快退视频;

[0101] 执行单元 03,还用于用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,快进视频或快退视频。

[0102] 进一步地,如图 5 所示,该用户终端还包括:

[0103] 更新单元 05,用于用户终端根据用户的设置更新预先存储的按键操作指令与待执行事件的对应关系表。

[0104] 本发明的实施例提供一种用户终端,应用于连接有耳机的用户终端在播放视频的过程中,通过用户终端接收来自耳机的按键操作指令,按键操作指令为第一按键或第二按键受到双击触发后生成的,然后用户终端在预先存储的按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表中,确定与按键操作指令对应的待执行事件为切换至上一视频或切换至下一视频,进而使得用户终端根据确定的与按键操作指令对应的待执行事件,切换至上一视频或切换至下一视频。该方法通过预置按键操作指令与待执行事件之间的对应关系表,确定相应耳机按键与控制切换上一视频或切换下一视频的对应关系,实现了耳机控制视频上下集切换播放功能,避免了用户进入控制界面查找相应控制按键的繁琐流程,不需要每次切换视频时唤醒触摸屏,降低了用户终端耗电量。

[0105] 所属领域的技术人员可以清楚地了解到,为描述的方便和简洁,仅以上述各功能模块的划分进行举例说明,实际应用中,可以根据需要而将上述功能分配由不同的功能模块完成,即将装置的内部结构划分成不同的功能模块,以完成以上描述的全部或者部分功能。上述描述的系统,装置和单元的具体工作过程,可以参考前述方法实施例中的对应过程,在此不再赘述。

[0106] 在本申请所提供的几个实施例中,应该理解到,所揭露的系统,装置和方法,可以通过其它的方式实现。例如,以上所描述的装置实施例仅仅是示意性的,例如,所述模块或单元的划分,仅仅为一种逻辑功能划分,实际实现时可以有另外的划分方式,例如多个单元或组件可以结合或者可以集成到另一个系统,或一些特征可以忽略,或不执行。另一点,所显示或讨论的相互之间的耦合或直接耦合或通信连接可以是通过一些接口,装置或单元的间接耦合或通信连接,可以是电性,机械或其它的形式。

[0107] 所述作为分离部件说明的单元可以是或者也可以不是物理上分开的,作为单元显示的部件可以是或者也可以不是物理单元,即可以位于一个地方,或者也可以分布到多个网络单元上。可以根据实际的需要选择其中的部分或者全部单元来实现本实施例方案的目

的。

[0108] 另外,在本发明各个实施例中的各功能单元可以集成在一个处理单元中,也可以是各个单元单独物理存在,也可以两个或两个以上单元集成在一个单元中。上述集成的单元既可以采用硬件的形式实现,也可以采用软件功能单元的形式实现。

[0109] 所述集成的单元如果以软件功能单元的形式实现并作为独立的产品销售或使用时,可以存储在一个计算机可读取存储介质中。基于这样的理解,本发明的技术方案本质上或者说对现有技术做出贡献的部分或者该技术方案的全部或部分可以以软件产品的形式体现出来,该计算机软件产品存储在一个存储介质中,包括若干指令用以使得一台计算机设备(可以是个人计算机,服务器,或者网络设备等)或处理器(processor)执行本发明各个实施例所述方法的全部或部分步骤。而前述的存储介质包括:U盘、移动硬盘、只读存储器(ROM, Read-Only Memory)、随机存取存储器(RAM, Random Access Memory)、磁碟或者光盘等各种可以存储程序代码的介质。

[0110] 以上所述,仅为本发明的具体实施方式,但本发明的保护范围并不局限于此,任何熟悉本技术领域的技术人员在本发明揭露的技术范围内,可轻易想到变化或替换,都应涵盖在本发明的保护范围之内。因此,本发明的保护范围应以所述权利要求的保护范围为准。

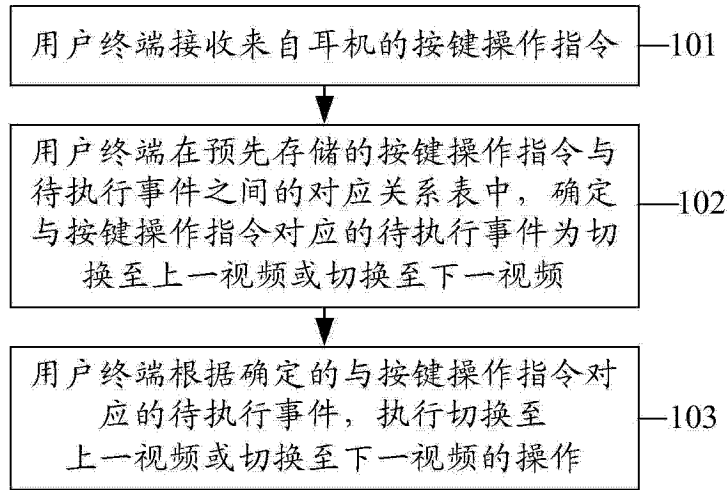


图 1

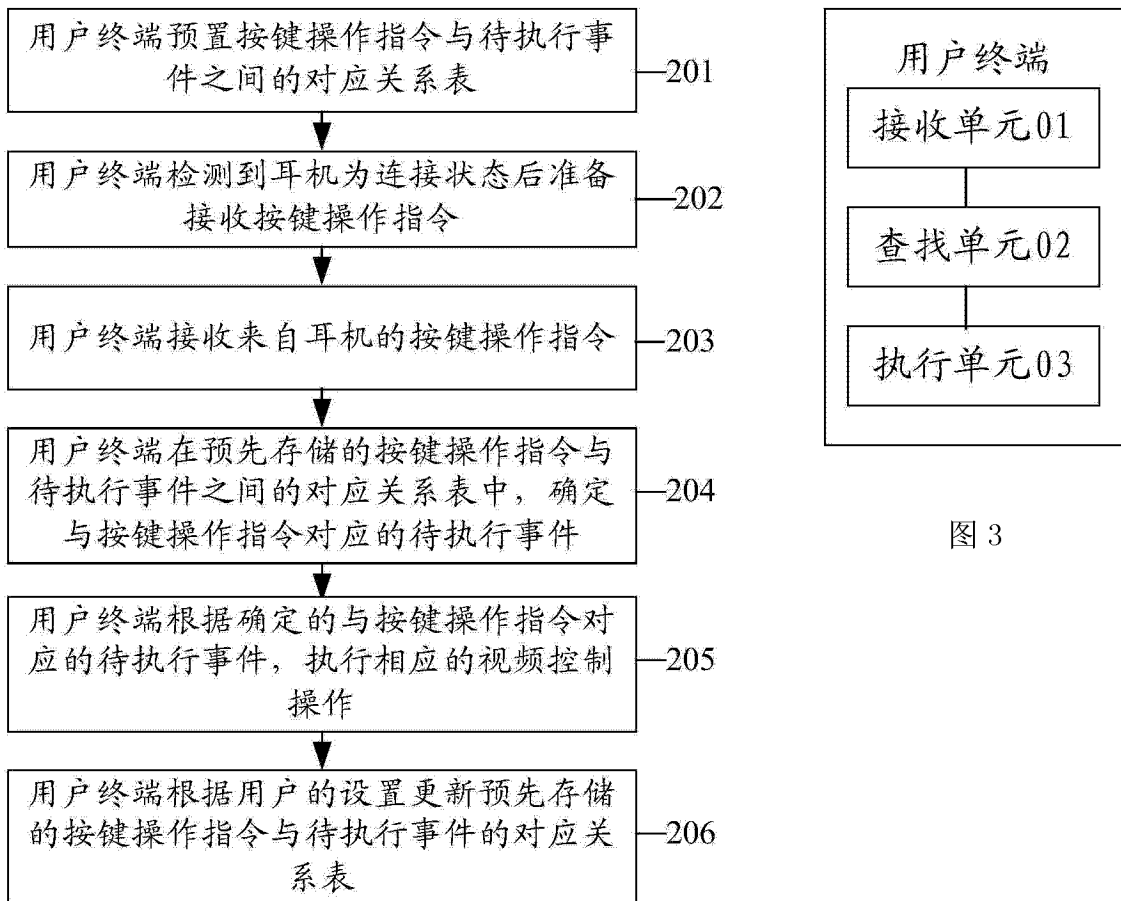


图 2

图 3

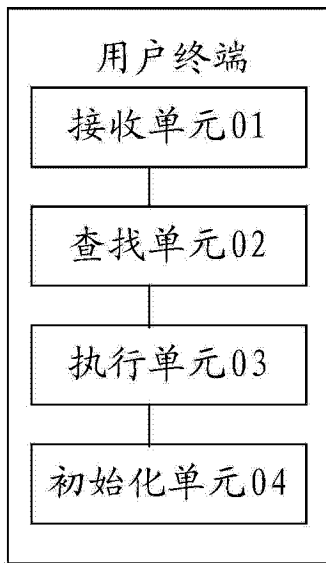


图 4

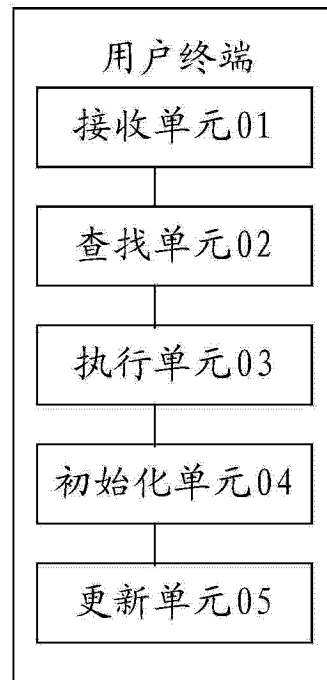


图 5