



[12] 发明专利申请公布说明书

[21] 申请号 200680049251.2

[43] 公开日 2009年1月14日

[11] 公开号 CN 101347023A

[22] 申请日 2006.10.27
 [21] 申请号 200680049251.2
 [30] 优先权
 [32] 2005.10.27 [33] US [31] 60/731,126
 [86] 国际申请 PCT/US2006/041919 2006.10.27
 [87] 国际公布 WO2007/050835 英 2007.5.3
 [85] 进入国家阶段日期 2008.6.26
 [71] 申请人 高通股份有限公司
 地址 美国加利福尼亚
 [72] 发明人 F·乌卢皮纳尔 N·J·帕雷克
 R·普拉卡什

[74] 专利代理机构 永新专利商标代理有限公司
 代理人 宋献涛 王 英

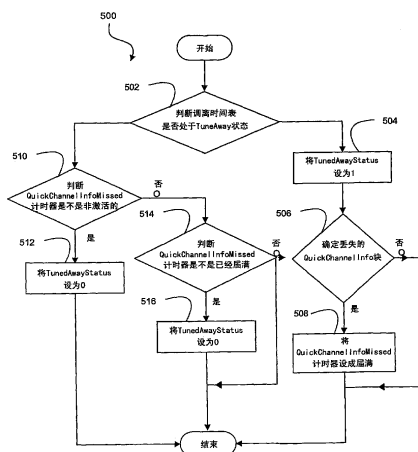
权利要求书 3 页 说明书 10 页 附图 6 页

[54] 发明名称

无线通信系统中在开放状态下设置调离状态的方法和装置

[57] 摘要

本发明提供了在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的方法，该方法包括：判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；将 TunedAwayStatus 设为 1；确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。



1、无线通信系统中在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的方法，其特征在于：

判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；

将 TunedAwayStatus 设为 1；

确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；

将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。

2、权利要求 1 的方法，其特征在于：

判断 TunedAwayStatus 是否改变了状态；

生成 TunedBack 指示。

3、权利要求 1 的方法，其特征在于：

判断 TunedAwayStatus 是否改变了状态；

生成 TunedAway 指示。

4、一种计算机可读介质，上面存储有指令，其特征在于：

第一指令集，判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；

第二指令集，将 TunedAwayStatus 设为 1；

第三指令集，确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；

第四指令集，将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。

5、一种工作在无线通信系统中的装置，其特征在于：

用于判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态的模块；

用于将 TunedAwayStatus 设为 1 的模块；

用于确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块的模块；

用于将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满的模块。

6、权利要求 5 的装置，其特征在于：

用于判断 TunedAwayStatus 是否从 1 变成 0 的模块；

用于生成 TunedBack 指示的模块。

7、权利要求 5 的装置，其特征在于：

用于判断 TunedAwayStatus 是否从 0 变成 1 的模块；

用于生成 TunedAway 指示的模块。

8、无线通信系统中在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的方法，其特征在于：

判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；

判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的。

9、权利要求 8 的方法，其特征在于：

将 TunedAwayStatus 设为 0。

10、权利要求 8 的方法，其特征在于：

判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是否届满以及是否没有调离时间表处于 TuneAway 状态；

将 TunedAwayStatus 设为 0。

11、权利要求 8 的方法，其特征在于：

判断 TunedAwayStatus 是否从 1 变成 0；

生成 TunedBack 指示。

12、权利要求 8 的方法，其特征在于：
判断 TunedAwayStatus 是否从 0 变成 1；
生成 TunedAway 指示。

13、一种计算机可读介质，上面存储有指令，其特征在于：
第一指令集，判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；
第二指令集，判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的。

14、一种工作在无线通信系统中的装置，其特征在于：
用于判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态的模块；
用于判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的模块。

15、权利要求 14 的装置，其特征在于：
用于将 TunedAwayStatus 设为 0 的模块。

16、权利要求 14 的装置，其特征在于：
用于判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是否届满以及是否没有调离
时间表处于 TuneAway 状态的模块；
用于将 TunedAwayStatus 设为 0 的模块。

17、权利要求 14 的装置，其特征在于：
用于判断 TunedAwayStatus 是否从 1 变成 0 的模块；
用于生成 TunedBack 指示的模块。

18、权利要求 14 的装置，其特征在于：
用于判断 TunedAwayStatus 是否从 0 变成 1 的模块；
用于生成 TunedAway 指示的模块。

无线通信系统中在开放状态下设置调离状态的方法和装置

基于 35 U.S.C.S.119 要求优先权

[0001] 本专利申请要求于 2005 年 10 月 27 日递交的、名称为“METHODS AND APPARATUS FOR PROVIDING MOBILE BROADBAND WIRELESS LOWER MAC”的临时申请 No.60/731,126 的优先权，该临时申请已经转让给本申请的受让人，故以引用方式将其明确地并入本文。

技术领域

[0002] 概括地说，本发明涉及无线通信，具体地说，本发明涉及在开放状态下设置调离状态（TuneAwayStatus）的方法和装置。

背景技术

[0003] 无线通信系统已经成为世界范围内大多数人实现通信所利用的普遍手段。无线通信设备已变得更小且功能更强大，以便满足消费者的需求以及提高便携性和便利性。在例如蜂窝电话的移动设备中处理能力的提高导致了对无线网络传输系统的要求的提高。一般情况下，这种系统不像在其上进行通信的蜂窝设备一样易于更新。随着移动设备性能的扩展，难以用便于充分开发新的改进的无线设备性能的方式来维护原有无线网络系统。

[0004] 无线通信系统一般利用不同的方法来对信道形式的传输资源进行生成。所述系统可以是码分复用（CDM）系统、频分复用（FDM）系统以及时分复用（TDM）系统。正交频分复用（OFDM）是 FDM 的一种常用变型，其有效地将整个系统带宽分为多个正交子载波。所述子载波也可称为音调、频段（bin）和频道。每个子载波可调制有数据。利用基于时分的技术，每个子载波可以包括连续时间片或时隙的一部分。可以为每个用户提供一个或更多时隙以及用于在指定突发周期或帧内发送和接收信息的子载波组合。跳变方案一般可以是符号率跳变方案或块跳变方案。

[0005] 一般情况下，基于码分的技术在一定范围内任意时刻处可用的多个

频率上发送数据。通常，数据进行数字化并在可用带宽上扩展，其中多个用户可以在信道上重叠，并且为各个用户分配唯一序列码。用户可以在频谱的相同宽频带内发送数据，其中利用每个用户各自的唯一扩展码在整个带宽上对每个用户的信号进行扩展。该技术能够提供共享，其中一个或多个用户能够同时进行发送和接收。所述共享可以通过扩展频谱数字调制来实现，其中以伪随机的形式对用户的比特流进行编码并在较宽的信道上进行扩展。接收机用来识别相关联的唯一序列码以及去除随机化，以使用相干方式收集特定用户的比特。

[0006] 典型的无线网络（例如，采用频分、时分和/或码分技术）包括提供覆盖区域的一个或多个基站以及能够在覆盖区域内发送和接收数据的一个或多个移动（例如，无线）终端。典型的基站能够同时发送多个数据流，以用于广播、多播和/或单播服务，其中数据流是能够独立接收的、移动终端所期望的数据的流。基站覆盖区域内的移动终端可能期望接收一个、一个以上或全部发自基站的数据流。同样，移动终端能够向基站或其它移动终端发送数据。在所述系统中，利用调度器分配带宽和其它系统资源。

[0007] 与公知手段相比，本文所公开的信号、信号格式、信号交换、方法、处理和技术提供了若干优势。这些优势包括，例如，减少的信令开销、改善的系统吞吐量、提高的信令灵活性、减少的信息处理、降低的传输带宽、减少的比特处理、增强的健壮性、改进的效率、减少的传输功率。

发明内容

[0008] 下面给出对一个或多个实施例的简要概述，以提供对这些实施例的基本理解。该概述不是对全部预期实施例的泛泛概括，也不旨在标识全部实施例的关键或重要元件或者描述任意或全部实施例的范围。其目的仅在于作为后文所提供更详细描述的前言，以简化形式提供一个或多个实施例的一些概念。

[0009] 依据一个实施例，提供了在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的方法。该方法包括：判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；将 TunedAwayStatus 设为 1；确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个

QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。

[0010] 依据另一个实施例，描述了一种上面存储着指令的计算机可读介质，包括：第一指令集，判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；第二指令集，将 TunedAwayStatus 设为 1；第三指令集，确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；第四指令集，将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。

[0011] 依据再一个实施例，描述了一种工作在无线通信系统中的装置，包括：用于判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态的模块；用于将 TunedAwayStatus 设为 1 的模块；用于确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块的模块；用于将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满的模块。

[0012] 依据再一个实施例，提供了在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的方法，该方法包括：判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的。

[0013] 依据再一个实施例，描述了一种上面存储着指令的计算机可读介质，包括：第一指令集，判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；第二指令集，判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的。

[0014] 依据再一个实施例，描述了一种工作在无线通信系统中的装置，包括：用于判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态的模块；用于判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的模块。

[0015] 为了实现前述和相关目的，所述一个或多个实施例包括后面充分描述以及在权利要求书中具体指出的特征。以下描述和附图具体提供了所述一个或多个实施例中的某些示例性实施例。然而，这些实施例仅仅指示可采用不同实施例的原理的一些不同方式，所描述的实施例旨在包括全部这种实施例及其等效物。

附图说明

[0016] 图 1 描绘了多址无线通信系统的实施例；

- [0017] 图 2 描绘了多址无线通信系统中发射机和接收机的实施例；
- [0018] 图 3A 和图 3B 描绘了用于多址无线通信系统的超帧结构的实施例；
- [0019] 图 4 描绘了接入终端和接入网之间的通信的方面；
- [0020] 图 5A 描绘了接入终端或接入网所用的过程的流程图；
- [0021] 图 5B 描绘了在开放状态下设置 TuneAwayStatus 的一个或多个处理器。

具体实施方式

[0022] 现在参照附图描述多个实施例，其中用相同的附图标记指示本文中的相同元件。在下面的描述中，为便于解释，给出了大量具体细节，以便提供对一个或多个实施例的全面理解。然而，很明显，也可以不用这些具体细节来实现所述实施例。在其它例子中，以方框图形式示出公知结构和设备，以便于描述一个或多个实施例。

[0023] 参照图 1，示出根据一个实施例的多址无线通信系统。多址无线通信系统 100 包括多个小区，例如，小区 102、104 和 106。在图 1 的实施例中，每个小区 102、104 和 106 可以包括接入点 150，其包括多个扇区。所述多个扇区由多个天线所构成的组形成，其分别负责在小区的一部分中与接入终端进行通信。在小区 102 中，天线组 112、114 和 116 分别对应不同扇区。在小区 104 中，天线组 118、120 和 122 分别对应不同扇区。在小区 106 中，天线组 124、126 和 128 分别对应不同扇区。

[0024] 每个小区包括若干接入终端，这些接入终端与每个接入点的一个或多个扇区进行通信。例如，接入终端 130 和 132 与基站 142 进行通信，接入终端 134 和 136 与接入点 144 进行通信，接入终端 138 和 140 与接入点 146 进行通信。

[0025] 控制器 130 耦合到各个小区 102、104 和 106。控制器 130 可以包含与例如互联网、其它基于分组的网络或电路交换语音网络等多个网络的一个或多个连接，其中所述网络在与多址无线通信系统 100 的小区进行通信的过程中，向接入终端提供信息以及从接入终端获得信息。控制器 130 包括调度器或耦合到调度器，所述调度器对来自和发向接入终端的传输进行调度。在其它实施例中，调度器可以位于每个独立小区中、小区的每个扇

区中或者其组合中。

[0026] 如本文所使用的，接入点可以是用于与终端进行通信的固定站，也可被称为基站、节点 B 或一些其它术语，并且包括基站、节点 B 等的部分或全部功能。接入终端也可被称为用户设备 (UE)、无线通信设备、终端、移动台或一些其它术语，并且包括 UE、无线通信设备、终端、移动台等的部分或全部功能。

[0027] 应当注意，尽管图 1 示出物理扇区，即，对于不同扇区具有不同天线，但是也可以利用其它方法。例如，可以利用在频率空间中分别覆盖小区不同区域的多个固定“波束”来替代物理扇区或与物理扇区组合。在名称为“Adaptive Sectorization in Cellular System”的未决美国专利申请 No.11/260,895 中描述并公开了这种方法。

[0028] 参照图 2，示出 MIMO 系统 200 中发射机系统 210 和接收机系统 250 的实施例的方框图。在发射机系统 210 处，将大量数据流的业务数据从数据源 212 提供到发射 (TX) 数据处理器 214。在实施例中，在相应的发射天线上发送每个数据流。TX 数据处理器 214 基于为每个数据流选择的特定编码方案，对该数据流的业务数据进行格式化、编码和交织，以提供编码数据。

[0029] 可以使用 OFDM 或者其它正交或非正交技术，将每个数据流的编码数据与导频数据进行复用。一般情况下，导频数据是公知的数据类型，其以公知的方式进行处理，并且可在接收机系统处用于估计信道响应。然后，基于为每个数据流选择的一个或多个特定调制方案（例如，BPSK、QSPK、M-PSK 或 M-QAM），对该数据流的复用导频和编码数据进行调制（即，符号映射），以提供调制符号。可以利用由处理器 230 提供并在其上执行的指令，确定每个数据流的数据速率、编码和调制。

[0030] 然后，将全部数据流的调制符号提供到 TX 处理器 220，其可以进一步处理所述调制符号（例如，用于 OFDM）。然后，TX 处理器 220 向 N_T 个发射机 (TMTR) 222a 到 222t 提供 N_T 个调制符号流。每个发射机 222 接收并处理相应的符号流以提供一个或多个模拟信号，并且进一步调整（例如，放大、滤波和上变频）所述模拟信号以提供适于在 MIMO 信道上传输的调制信号。然后，分别从 N_T 个天线 224a 到 224t 发送来自发射机 222a 到

222t 的 N_T 个调制信号。

[0031] 在接收机系统 250 处，所发送的调制信号由 N_R 个天线 252a 到 252r 进行接收，并且来自每个天线 252 的接收信号被提供到相应的接收机 (RCVR) 254。每个接收机 254 调整 (例如，滤波、放大和下变频) 相应的接收信号，对所调整的信号进行数字化以提供采样，并且进一步处理所述采样以提供相应的“接收”符号流。

[0032] 然后，RX 数据处理器 260 基于特定的接收机处理技术，接收并处理来自 N_R 个接收机 254 的 N_R 个接收符号流，以提供 N_T 个“检测”符号流。下面进一步详细描述 RX 数据处理器 260 的处理。每个检测符号流包括多个符号，所述符号是对针对相应数据流所发送的调制符号的估计。然后，RX 数据处理器 260 对每个检测符号流进行解调、去交织和解码，以恢复数据流的业务数据。RX 数据处理器 260 的处理与在发射机系统 210 处 TX 处理器 220 和 TX 数据处理器 214 所执行的处理互补。

[0033] 对于 RX 数据处理器 260，可以限制其可同时解调的子载波的数量，例如，512 个子载波或 5 MHz，并且应当在单个载波上调度这种接收机。该限制可能是其 FFT 范围所导致的，例如处理器 260 的运行可采用的采样率、FFT 可用的存储器或者其它解调可用的功能。此外，所利用的子载波的数量越多，接入终端的花费就越多。

[0034] 由 RX 处理器 260 生成的信道响应估计可用于在接收机处执行空间、空间/时间处理，调整功率电平，改变调制速率或方案，或者其它操作。RX 处理器 260 还可以估计检测符号流的信号-噪声干扰比 (SNR) 以及可能的其它信道特性，并将这些数量提供给处理器 270。RX 数据处理器 260 或处理器 270 还可以导出对系统的“运行”SNR 的估计。然后，处理器 270 提供信道状态信息 (CSI)，其可以包括关于通信链路和/或接收数据流的各种类型的信息。例如，CSI 可以仅包括运行 SNR。在其它实施例中，CSI 可以包括信道质量指示符 (CQI)，其可以是指示一个或多个信道状况的数值。然后，CSI 由 TX 数据处理器 278 处理、由调制器 280 调制、由发射机 254a 到 254r 调整以及被发送回发射机系统 210。

[0035] 在发射机系统 210 处，来自接收机系统 250 的调制信号由天线 224 接收、由接收机 222 调整、由解调器 240 解调以及由 RX 数据处理器 242

处理，以恢复由接收机系统报告的 CSI。然后，所报告的 CSI 被提供给处理器 230，并用于（1）确定用于数据流的数据速率以及编码和调制方案，（2）生成对 TX 数据处理器 214 和 TX 处理器 220 的各种控制。可选地，CSI 可以由处理器 270 用来确定用于传输的调制方案和/或编码速率以及其它信息。然后，将所述信息提供给发射机，所述发射机使用可能被量化的所述信息来提供向接收机的后续传输。

[0036] 处理器 230 和 270 分别指示在发射机和接收机系统处的操作。存储器 232 和 272 分别对处理器 230 和 270 所使用的程序代码和数据提供存储。

[0037] 在接收机处，可以将各种处理技术用于处理 N_R 个接收信号，以检测 N_T 个发射符号流。这些接收机处理技术可以主要分为两类：(i) 空间和空-时接收机处理技术（也被称为均衡技术）；(ii) “连续置空/均衡和干扰消除”接收机处理技术（也被称为“连续干扰消除”或“连续消除”接收机处理技术）。

[0038] 尽管图 2 说明了一种 MIMO 系统，但是也可将同样的系统应用于多输入单输出系统，其中，多个发射天线（例如基站上的那些天线）向单天线设备（例如移动台）发送一个或多个符号流。此外，可以用与针对图 2 所描述的相同方式来使用单输出-单输入天线系统。

[0039] 可以通过各种方式实现本文所描述的传输技术。例如，这些技术可以在硬件、固件、软件或其组合中实现。对于硬件实现，发射机处的处理单元可以在一个或多个专用集成电路（ASIC）、数字信号处理器（DSP）、数字信号处理设备（DSPD）、可编程逻辑器件（PLD）、现场可编程门阵列（FPGA）、处理器、控制器、微控制器、微处理器、电子设备、专用于执行本文所描述功能的其它电子单元或其组合内实现。接收机处的处理单元也可以在一个或多个 ASIC、DSP、处理器等内实现。

[0040] 对于软件实现，可以用执行本文所描述功能的模块（例如，程序、函数等）来实现所述传输技术。软件代码可存储在存储器（例如，图 2 中的存储器 230、272x 或 272y）中，并由处理器（例如，处理器 232、270x 或 270y）执行。所述存储器可以在处理器内部或处理器外部实现。

[0041] 应当注意，本文中信道的概念是指可由接入点或接入终端发送的信息或传输类型。其不需要或利用固定的或预定的子载波块、时间周期或者

专用于这种传输的其它资源。

[0042] 参照图 3A 和图 3B，示出用于多址无线通信系统的超帧的实施例。图 3A 示出用于频分双工（FDD）多址无线通信系统的超帧结构的实施例，而图 3B 示出用于时分双工（TDD）多址无线通信系统的超帧结构的实施例。可以针对每个载波单独发送超帧前导码，或者超帧前导码可以覆盖扇区中的全部载波。

[0043] 在图 3A 和图 3B 中，前向链路传输分为多个超帧单元。超帧可以由超帧前导码及其后跟有的帧序列构成。在 FDD 系统中，反向链路和前向链路传输可能占用不同的频率带宽，使得这两个链路上的传输不会或大部分不会在任意频率子载波上重叠。在 TDD 系统中，N 个前向链路帧和 M 个反向链路帧定义了允许传输相反类型的帧之前，可以持续发送的连续前向链路和反向链路帧的数量。应当注意，在给定的超帧内或在超帧之间，数值 N 和 M 可以不同。

[0044] 在 FDD 和 TDD 系统中，每个超帧可包括超帧前导码。在某些实施例中，超帧前导码包括：导频信道，其包括可被接入终端用于进行信道估计的导频；广播信道，其包括接收终端用来解调包含在前向链路帧中的信息的配置信息。此外，在超帧前导码中也可以包括使得接入终端足以在一个载波上进行通信的例如时序和其它信息的采集信息，以及基本功率控制或偏移信息。在其它情况下，在超帧前导码中仅仅包括上述和/或其它信息中的一部分。

[0045] 如图 3A 和图 3B 中所示，超帧前导码后跟有帧序列。每帧可以由相同或不同数量的 OFDM 符号组成，其可以构成可同时用于在某指定周期内进行传输的多个子载波。此外，每帧可以根据符号率跳变模式或块跳变模式进行操作，其中，在符号率跳变模式中在前向链路或反向链路上为用户指定一个或多个非连续 OFDM 符号，在块跳变模式中用户在一个 OFDM 符号块内跳变。实际的块或 OFDM 符号可以或可以不在帧之间跳变。

[0046] 图 4 描绘了接入终端 402 和接入网 404 之间使用通信链路 406 的通信。在选定的交织带（interlace）模式下，接入网在名为选定交织带集合（Selected Interlace Set）的一组交织带上向接入终端发送特定的 SSCH 块。欲知其详情，可参见 2005 年 10 月 27 日递交的、名为“METHODS AND

APPARATUS FOR PROVIDING MOBILE BROADBAND WIRELESS LOWER MAC”、申请号为 60/731126 的临时申请，这份临时申请已经转让给本申请的受让人，故以引用方式明确并入本申请。可以使用多种通信协议/标准来实现通信链路，所述通信协议/标准例如微波接入全球互通（WiMAX）、例如红外数据协会（IrDA）的红外协议、短距离无线协议/技术、Bluetooth®技术、ZigBee®协议、超宽带（UWB）协议、家庭射频（HomeRF）、共享无线接入协议（SWAP）、例如无线以太网兼容联盟（WECA）的宽带技术、无线保真联盟（Wi-Fi 联盟）、802.11 网络技术、公共交换电话网络技术、例如互联网的公共异类通信网络技术、专用无线通信网络、陆地移动无线网络、码分多址（CDMA）、宽带码分多址（WCDMA）、通用移动通信系统（UMTS）、高级移动电话服务（AMPS）、时分多址（TDMA）、频分多址（FDMA）、正交频分复用（OFDM）、正交频分多址（OFDMA）、正交频分复用闪存（OFDM-FLASH）、全球移动通信系统（GSM）、单载波（1X）无线传输技术（RTT）、仅数据演进（EV-DO）技术、通用分组无线业务（GPRS）、增强数据 GSM 环境（EDGE）、高速下行链路数据分组接入（HSDPA）、模拟和数字卫星系统以及可以在无线通信网络和数据通信网络中的至少一个内使用的任意其它技术/协议。

[0047] 图 5A 依据一个实施例描绘了过程 500 的流程图。依据一个实施例，在 502 中，判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态；在 504 中，将 TunedAwayStatus 设为 1。在 506 中，确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块；在 508 中，将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。依据另一个实施例，在 510 中，判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的；在 512 中，将 TunedAwayStatus 设为 0。依据另一个实施例，在 514 中，确定丢失的 QuickChannelInfo 块；在 516 中，将 TunedAwayStatus 设为 0。

[0048] 图 5B 描绘了处理器 550。所说的处理器可以是电子设备，可包括一个或多个进行调离操作的处理器。处理器 552 判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态，处理器 554 将 TunedAwayStatus 设为 1，处理器 556 确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo

块，处理器 558 将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满。按照一个实施例，处理器 560 判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是不是非激活的，处理器 562 将 TunedAwayStatus 设为 0。按照一个实施例，处理器 564 判断 QuickChannelInfoMissed 计时器是否已经届满，处理器 566 将 TunedAwayStatus 设为 0。图中所示的分立处理器 552—566 的功能可以组合到单个处理器 568 中。存储器 570 也耦合到处理器 568。

[0049] 在一个实施例中，所描述的装置包括：用于判断调离时间表是否处于 TuneAway 状态的模块；用于将 TunedAwayStatus 设为 1 的模块；用于确定在 TunedAwayStatus 是 1 的情况下所花费的时间里丢失的 QuickChannelInfo 块的模块；用于将 QuickChannelInfoMissed 计时器设成在下一个 QuickChannelInfo 块之后的第一帧结束时届满的模块。这里描述的模块可以包括一个或多个处理器。

[0050] 此外，可以由硬件、软件、固件、中间件、微代码或其任意组合实现所述实施例。当在软件、固件、中间件或微代码中实现时，执行所需任务的程序代码或代码段可存储在机器可读介质中，例如未示出的分立存储器。处理器可以执行所需任务。代码段可以代表过程、函数、子程序、程序、例程、子例程、模块、软件包、类或者指令、数据结构或程序声明的任意组合。可以通过传递和/或接收信息、数据、变量、参数或存储器内容，将一个代码段耦合到另一个代码段。可以经由包括存储器共享、消息传递、令牌传递、网络传输等任意适当方式，将信息、变量、参数、数据等进行传递、转发或发送。

[0051] 对于本领域技术人员而言，对所述实施例的各种修改将是显而易见的，并且本文所定义的一般性原理适用于其它实施例。因此，本说明书并非旨在局限于所示出的实施例，而应给予与本文所公开的原理和新颖特征相一致的最宽范围。

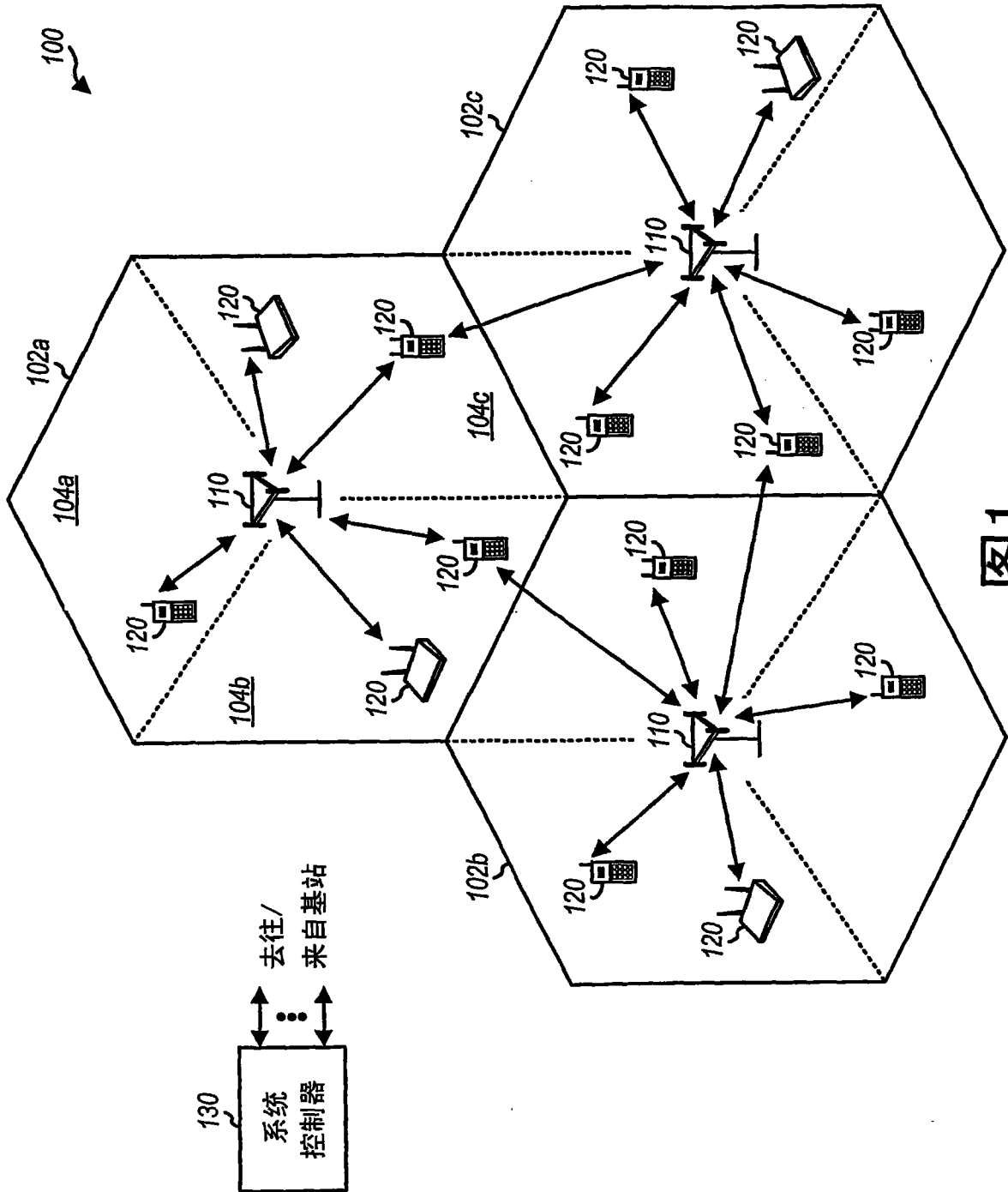


图1

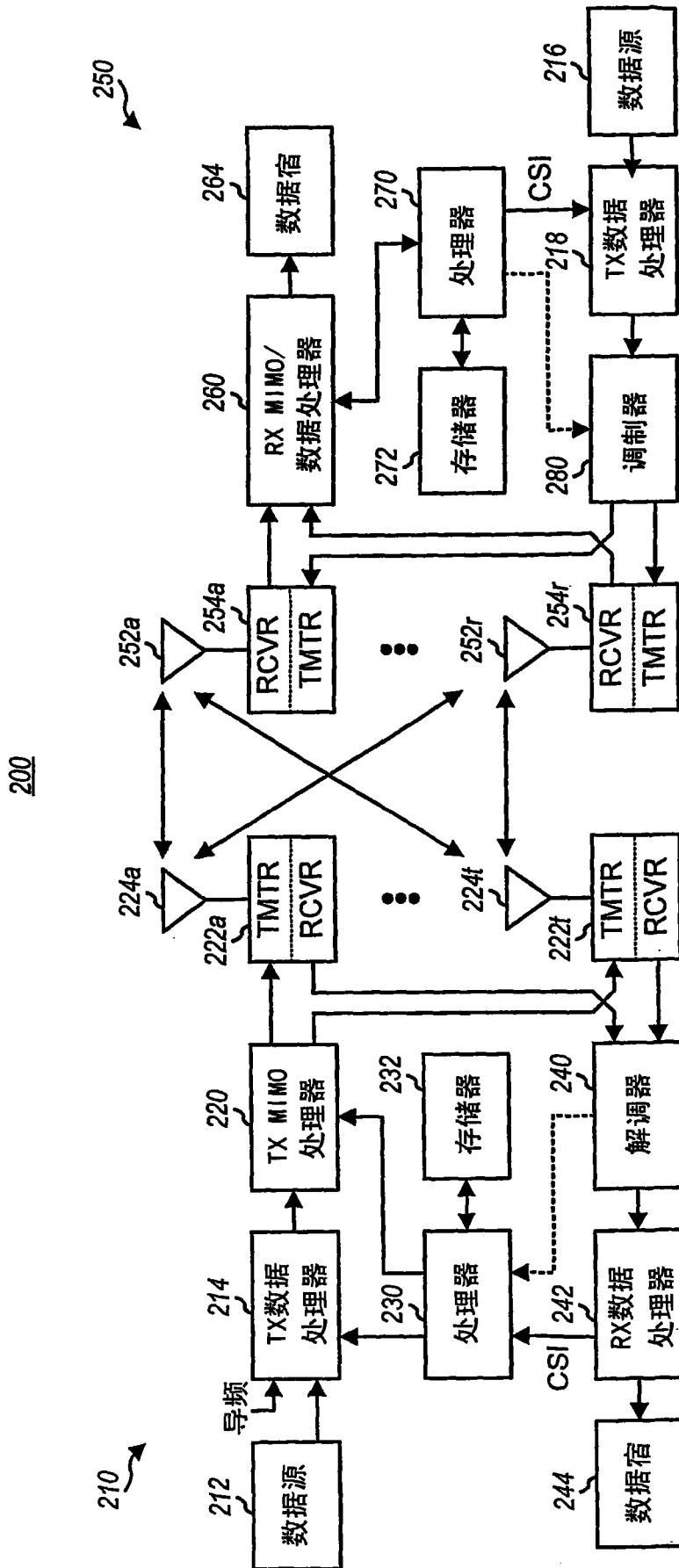
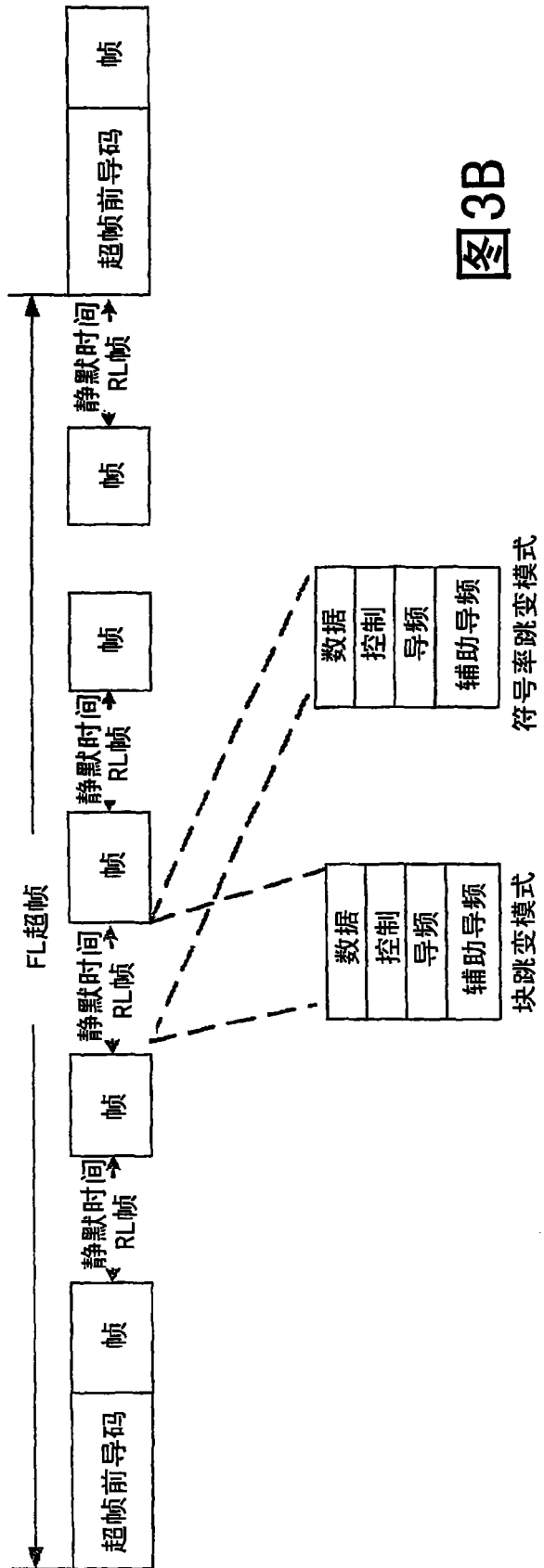
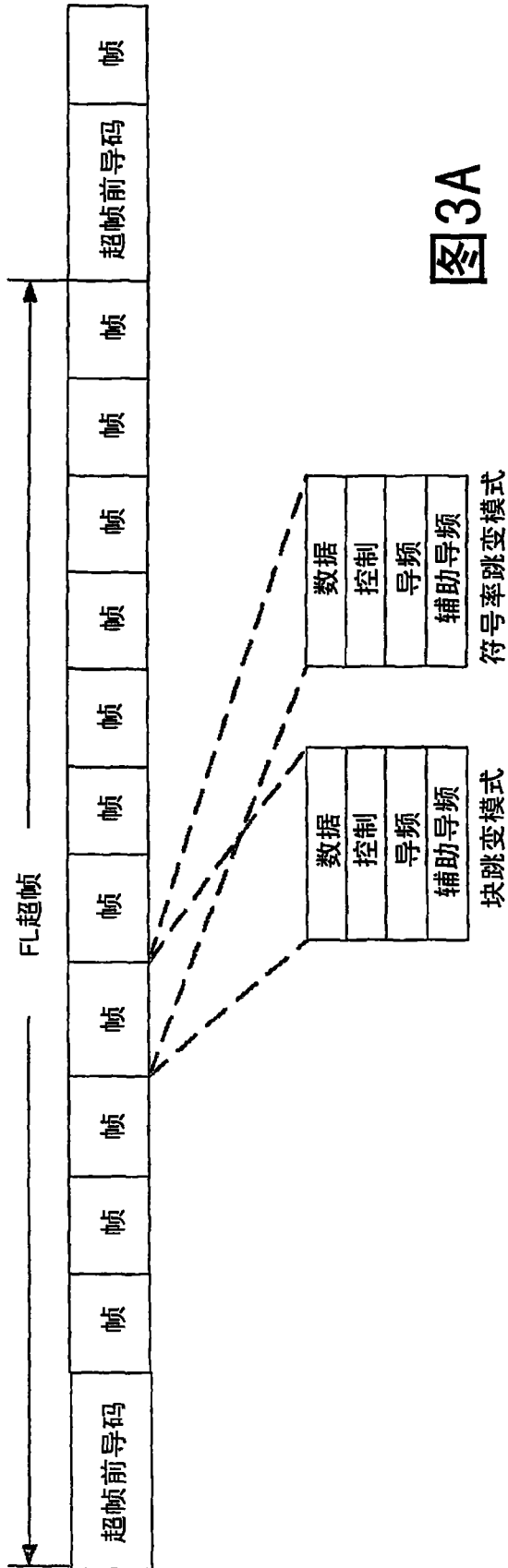


图2



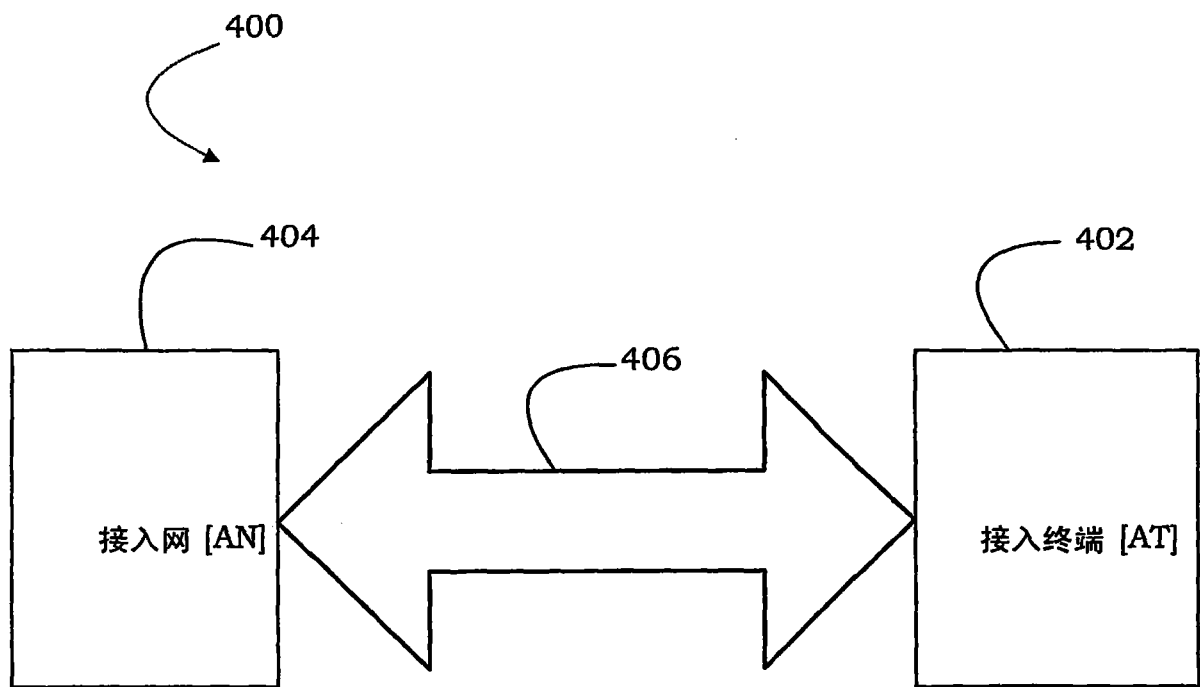


图4

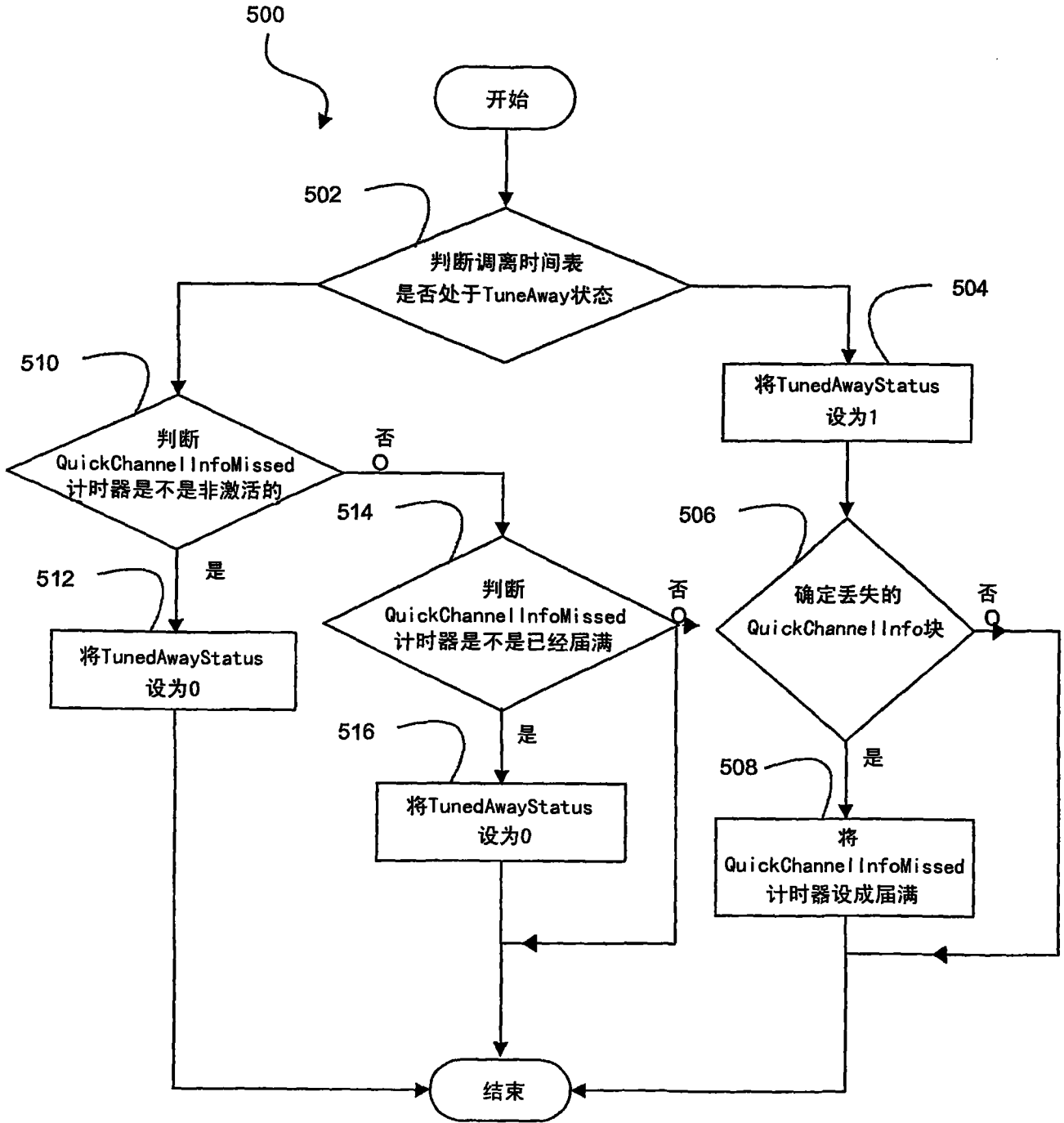


图5A

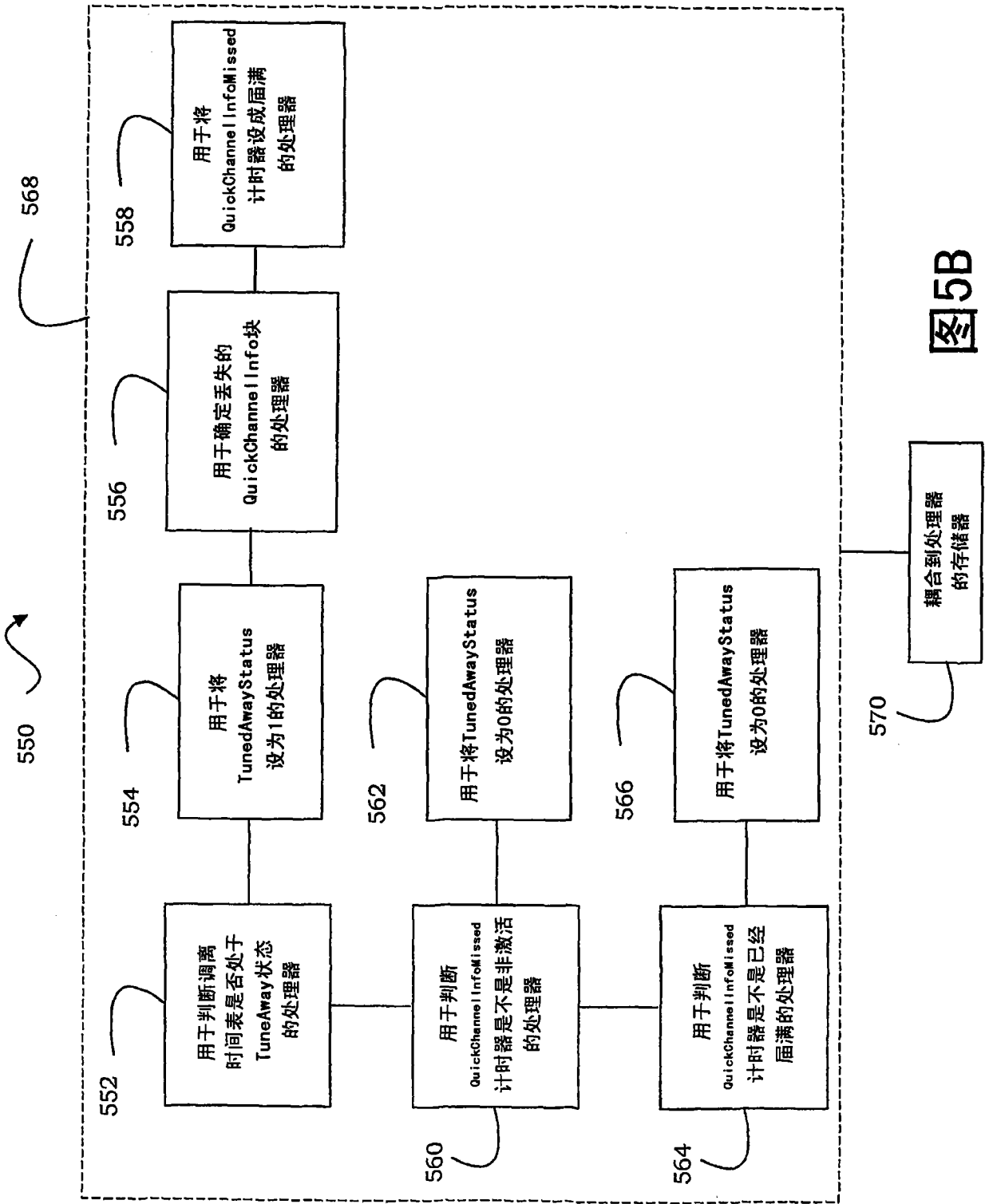


图5B