

(19) 대한민국특허청(KR)
(12) 공개특허공보(A)

(51) Int. Cl. ⁶ G06F 9/06	(11) 공개번호 특 1996-0029962
	(43) 공개일자 1996년 08월 17일
(21) 출원번호	특 1995-0009538
(22) 출원일자	1995년 04월 22일
(30) 우선권주장	95-26186 1995년 01월 20일 일본(JP)
(71) 출원인	가부시끼가이샤 마루킨 코오포레이션 와타나베 노보루
(72) 발명자	일본국 야마나시켄 미나미쓰루군 가와구찌고쵸 후나쓰 586 반찌노 1 마쓰즈끼 다다오
(74) 대리인	일본국 도오쿄도 미나토구 룩뱅크 3-3-29 이준구, 박해선

심사청구 : 없음

(54) 프로그램 자동 생성장치

요약

반완성 상태의 소스 프로그램을 기억하고 있는 스킴리톤 기억수단과, 반완성 상태의 설계서를 기억하고 있는 설계서 기억 수단과, 각 어플리케이션 프로그램마다 상이한 개별정보를 대화 형식에 의하여 받아들이는 개별정보 입력 수단과, 받아들인 개별정보에 의거하여 각 어플리케이션 프로그램의 소스코드를 생성하는 프로그램 완성 수단과, 받아들인 개별정보를 의거하여 설계서를 완성시키는 설계서 완성수단과, 완성된 어플리케이션 프로그램의 소스 코드리스트 및/또는 설계서를 인자 출력하는 출력수단을 구비한다.

대표도

도 1

명세서

[발명의 명칭]

프로그램 자동 생성장치

[도면의 간단한 설명]

제1도는 본 발명의 한 실시예인 프로그램 자동생성장치의 블록도, 제2도는 스킴리톤의 구성을 개략적으로 도시한 것이다. 제3도는 설계 패턴 1~7의 차이를 도시한 것이다.

본 내용은 요부공개 건이므로 전문내용을 수록하지 않았음

(57) 청구의 범위

청구항 1

반완성 상태의 프로그램인 스킴리톤을 저장하고 있는 스킴리톤 기억수단과, 상기 스킴리톤의 처리 내용을 기재한 반완성 상태의 설계서를 기억하고 있는 설계서 기억수단과, 어플리케이션 프로그램의 설계 단계에서 기능하여, 각 어플리케이션 프로그램마다 상이한 개별정보를 대화 형식에 의하여 받아들이는 개별정보 입력수단과, 받아들인 개별 정보에 의거하여, 상기 스킴리톤을 편집하고, 각 어플리케이션 프로그램의 소스코드를 생성하는 프로그램 완성수단과, 받아들인 개별 정보에 의거하여 반완성상태의 상기 설계서를 편집하고, 각 어플리케이션 프로그램에 대응한 설계서를 완성시키는 설계 완성수단과, 적절한 조직에 응답하여 동작하고, 완성된 어플리케이션 프로그램의 소스코드 리스트 및/또는 설계서를 인자 출력하는 출력수단을 구비하는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 2

제1항에 있어서, 상기 스킴리톤 기억수단은, 적어도 거래파일에 데이터를 등록하는 제1군의 프로그램과, 데이터 파일의 데이터를 검색하여 단말 화면에 표시하는 제2군의 프로그램과, 마스터 파일에 데이터를 등록하는 제3군의 프로그램과, 데이터 파일의 데이터를 검색하여 단말 화면의 윈도우에 표시하는 제4군의 프로그램과, 데이터 파일의 내용을 장표형식으로 인자하는 제5군의 프로그램과, 거래 파일의 데이터에 의하여 마스터 파일이나 임시 파일등의 내용을 갱신하는 제6군의 프로그램을 각각 반완성 상태로 기억하고 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 3

제1항에 있어서, 상기 설계서 기억 수단은, 적어도, 물리 파일 설계서와, 화면 파일 설계서와, 장표 파일 설계서와, 프로그램 설계서를 각각 반환성 상태로 기억하고 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 4

제2항에 있어서, 상기 제1군의 프로그램은, 전표번호와 행번호를 갖는 전표형 데이터를 취급하는 프로그램과, 전표번호도 행번호도 갖지 않는 편집형 데이터를 취급하는 프로그램으로 분류되어 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 5

제2항에 있어서, 상기 제2군의 프로그램은, 조회해야할 데이터의 조건을 입력시킨후, 그 조건을 만족시키는 모든 데이터를 일람표로서 표시하는 처리를 구비하는 프로그램과, 상기 일람표를 표시하는 적이 없는 프로그램으로 분류되어 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 6

제2항에 있어서, 상기 제3군의 프로그램은 1레코드의 데이터량과 단말 화면에 표시가능한 데이터량의 관계에서, 복수종류의 프로그램으로 분류되어 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 7

제2항에 있어서, 상기 제4군의 프로그램은 마스터 파일을 검색하는 프로그램과, 거래 파일을 검색하는 프로그램으로 분류되어 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

청구항 8

제2항에 있어서, 상기 제5군의 프로그램은, 인자 출력해야 할 데이터의 조건을 입력시킨 후, 그 조건을 만족시키는 모든 데이터를 일람표로서 표시하는 처리를 구비하는 프로그램과, 상기의 일람표를 표시하는 적이 없는 프로그램으로 분류되어 있는 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

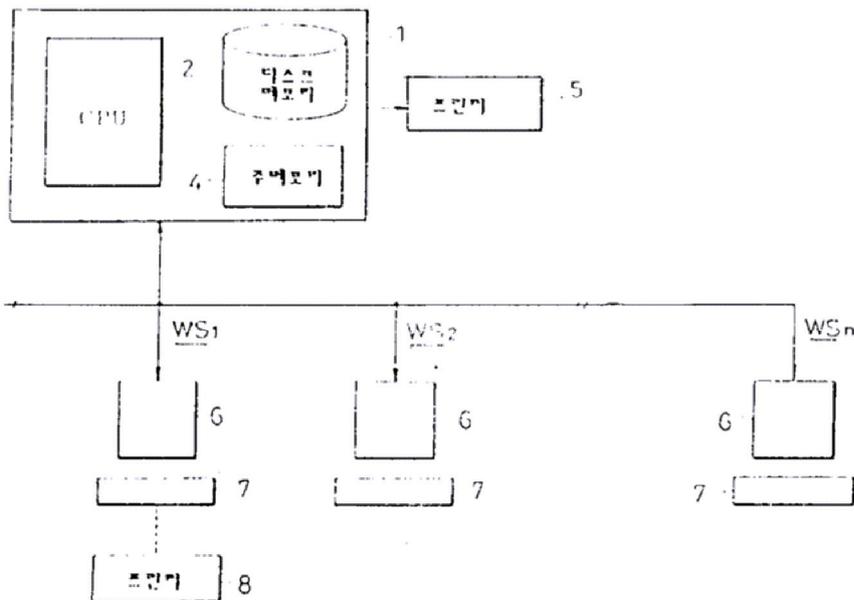
청구항 9

제1항에 있어서, 상기 어플리케이션 프로그램의 프로그램 언어는 RPG 언어, C언어, COBOL 언어의 어느 하나인 것을 특징으로 하는 프로그램 자동 생성장치.

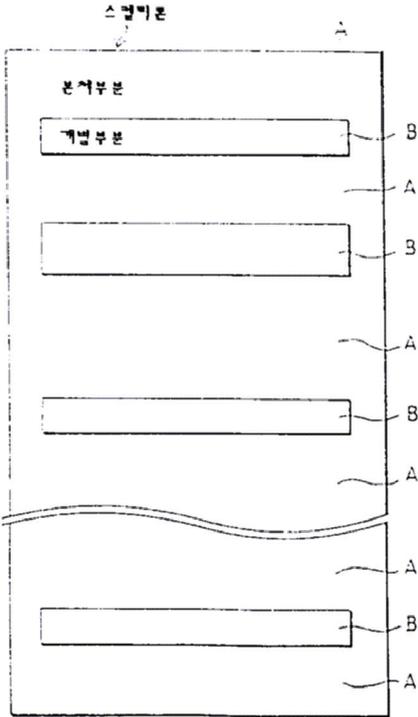
※ 참고사항 : 최초출원 내용에 의하여 공개하는 것임.

도면

도면1



도면2



도면3

