



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 111310086 A

(43)申请公布日 2020.06.19

(21)申请号 202010079410.5

(22)申请日 2020.02.03

(71)申请人 北京无限光场科技有限公司
地址 100081 北京市海淀区中关村南大街
52号3号楼七层715号

(72)发明人 张元科

(74)专利代理机构 泰和泰律师事务所 51219
代理人 祝海燕

(51)Int.Cl.
G06F 16/957(2019.01)
G06F 16/958(2019.01)

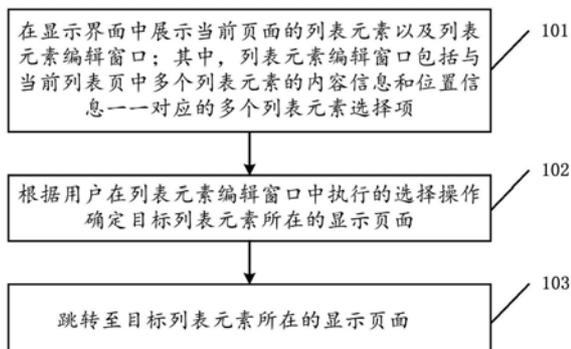
权利要求书3页 说明书10页 附图4页

(54)发明名称

一种页面跳转方法、装置和电子设备

(57)摘要

本公开实施例公开了一种页面跳转方法、装置和电子设备,所述方法包括:在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。本公开能够快速定位并跳转至展示感兴趣内容所在的显示页面,提升用户体验。



1. 一种页面跳转方法,其特征在于,包括:

在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与所述当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;

根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;

跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述列表元素编辑窗口基于如下步骤建立:

获取所述当前列表页的每一个列表元素的内容信息和每个列表元素在当前列表页中的位置信息;

针对每一个所述列表元素,将该列表元素的内容信息和位置信息进行关联保存;

针对多个所述列表元素选择项,根据每个列表元素选择项对应的列表元素的内容信息和位置信息,构建所述列表元素编辑窗口。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口,包括:

响应于接收到对当前列表页中列表元素的查看请求,在显示界面中展示所述列表元素区域的一侧展示所述列表元素编辑窗口。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述列表元素的内容信息包括文字信息和/或图片信息,以及

所述在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口,包括:

在所述列表元素编辑窗口展示以所述文字信息和/或图片信息为信息内容的列表元素选择项。

5. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述选择操作包括对所述目标列表元素选择项的点击操作,以及

所述根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面,包括:

响应于检测到对所述目标列表元素选择项的点击操作,确定该目标列表元素选择项在所述列表元素编辑窗口中的第一位置信息;

根据所述第一位置信息,确定该目标列表元素选择项对应的列表元素在所述当前列表页中的第二位置信息;

将所述第二位置信息所指示的页面确定为所述目标列表元素所在的显示页面。

6. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述选择操作包括在所述列表元素编辑窗口中的拖动操作,以及

所述根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面,包括:

响应于检测到所述拖动操作,确定拖动位置处的列表元素选择项;

根据所述拖动位置处的列表元素选择项,在当前显示界面上展示该列表元素选择项对应的预览窗口;

响应于检测到所述拖动操作停止,将当前预览窗口中预览的列表元素选择项对应的列表元素所在的显示页面确定为所述目标列表元素所在的显示页面。

7. 一种页面跳转装置,其特征在于,包括:

展示模块,用于在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与所述当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;

确定模块,用于根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;

跳转模块,用于跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。

8. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述展示模块进一步用于:

获取所述当前列表页的每一个列表元素的内容信息和每个列表元素在当前列表页中的位置信息;

针对每一个所述列表元素,将该列表元素的内容信息和位置信息进行关联保存;

针对多个所述列表元素选择项,根据每个列表元素选择项对应的列表元素的内容信息和位置信息,构建所述列表元素编辑窗口。

9. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述展示模块进一步用于:

响应于接收到对当前列表页中列表元素的查看请求,在显示界面中展示所述列表元素区域的一侧展示所述列表元素编辑窗口。

10. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述列表元素的内容信息包括文字信息和/或图片信息,以及

所述展示模块进一步用于:

所述列表元素编辑窗口展示以所述文字信息和/或图片信息为信息内容的列表元素选择项。

11. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述选择操作包括对所述目标列表元素选择项的点击操作,以及

所述确定模块进一步用于:

响应于检测到对所述目标列表元素选择项的点击操作,确定该目标列表元素选择项在所述列表元素编辑窗口中的第一位置信息;

根据所述第一位置信息,确定该目标列表元素选择项对应的列表元素在所述当前列表页中的第二位置信息;

将所述第二位置信息所指示的页面确定为所述目标列表元素所在的显示页面。

12. 根据权利要求7所述的装置,其特征在于,所述选择操作包括在所述列表元素编辑窗口中的拖动操作,以及

所述确定模块进一步用于:

响应于检测到所述拖动操作,确定拖动位置处的列表元素选择项;

根据所述拖动位置处的列表元素选择项,在当前显示界面上展示该列表元素选择项对应的预览窗口;

响应于检测到所述拖动操作停止,将当前预览窗口中预览的列表元素选择项对应的列表元素所在的显示页面确定为所述目标列表元素所在的显示页面。

13. 一种电子设备,其特征在于,包括:

一个或多个处理器;

存储装置,其上存储有一个或多个程序,当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现权利要求1-6中任一所述的方法。

14. 一种计算机可读介质,其上存储有计算机程序,其特征在于,该程序被处理器执行时实现如权利要求1-6中任一所述的方法。

一种页面跳转方法、装置和电子设备

技术领域

[0001] 本公开涉及互联网技术领域,尤其涉及一种页面跳转方法、装置和电子设备。

背景技术

[0002] 随着通信技术以及终端设备的发展,越来越多的用户通过终端设备来获取信息。例如,在手机上通过房源客户端浏览房源信息等。

[0003] 在应用程序中浏览页面内容时,用户会不断操作终端设备向下滚动以浏览新的内容。如果想回看之前浏览过的内容,需要操作终端设备向上滚动,以寻找想回看的内容。

发明内容

[0004] 提供该公开内容部分以便以简要的形式介绍构思,这些构思将在后面的具体实施方式部分被详细描述。该公开内容部分并不旨在标识要求保护的技术方案的关键特征或必要特征,也不旨在用于限制所要求的保护的技术方案的范围。

[0005] 本公开实施例提供了一种页面跳转方法、装置和电子设备,能够快速定位并跳转至展示感兴趣内容所在的显示页面,提升用户体验。

[0006] 第一方面,本公开实施例提供了一种页面跳转方法,该方法包括:在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与所述当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。

[0007] 第二方面,本公开实施例提供了一种页面跳转装置,该装置包括:展示模块,用于在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与所述当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;确定模块,用于根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;跳转模块,用于跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。

[0008] 第三方面,本公开实施例提供了一种电子设备,包括:一个或多个处理器;存储装置,其上存储有一个或多个程序,当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行,使得所述一个或多个处理器实现第一方面所述的页面跳转方法。

[0009] 第四方面,本公开实施例提供了一种计算机可读介质,其上存储有计算机程序,该程序被处理器执行时实现上述第一方面所述的页面跳转方法的步骤。

[0010] 本公开实施例提供的页面跳转方法、装置和电子设备,通过首先在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,所述列表元素编辑窗口包括与所述当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;然后,根据用户在所述列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;最后,跳转至所述目标列表元素所在的显示页面。能够快速定位并跳转至展示感兴趣内容所在的显示页面,提升用户体验。

附图说明

[0011] 结合附图并参考以下具体实施方式,本公开各实施例的上述和其他特征、优点及方面将变得更加明显。贯穿附图中,相同或相似的附图标记表示相同或相似的元素。应当理解附图是示意性的,原件和元素不一定按照比例绘制。

[0012] 图1为根据本公开的页面跳转方法的一个实施例的流程图;

[0013] 图2为根据本公开涉及的建立列表元素编辑窗口的一种流程示意图;

[0014] 图3为根据本公开涉及的确定目标列表元素所在的显示页面的一种流程示意图;

[0015] 图4为根据本公开涉及的确定目标列表元素所在的显示页面的另一种流程示意图;

[0016] 图5为根据本公开的页面跳转装置的一个实施例的结构示意图;

[0017] 图6为本公开的一个实施例的页面跳转方法可以应用于其中的示例性系统架构;

[0018] 图7为根据本公开实施例提供的电子设备的基本结构的示意图。

具体实施方式

[0019] 下面将参照附图更详细地描述本公开的实施例。虽然附图中显示了本公开的某些实施例,然而应当理解的是,本公开可以通过各种形式来实现,而且不应该被解释为限于这里阐述的实施例,相反提供这些实施例是为了更加透彻和完整地理解本公开。应当理解的是,本公开的附图及实施例仅用于示例性作用,并非用于限制本公开的保护范围。

[0020] 应当理解,本公开的方法实施方式中记载的各个步骤可以按照不同的顺序执行,和/或并行执行。此外,方法实施方式可以包括附加的步骤和/或省略执行示出的步骤。本公开的范围在此方面不受限制。

[0021] 本文使用的术语“包括”及其变形是开放性包括,即“包括但不限于”。术语“基于”是“至少部分地基于”。术语“一个实施例”表示“至少一个实施例”;术语“另一实施例”表示“至少一个另外的实施例”;术语“一些实施例”表示“至少一些实施例”。其他术语的相关定义将在下文描述中给出。

[0022] 需要注意,本公开中提及的“第一”、“第二”等概念仅用于对不同的装置、模块或单元进行区分,并非用于限定这些装置、模块或单元所执行的功能的顺序或者相互依存关系。

[0023] 需要注意,本公开中提及的“一个”、“多个”的修饰是示意性而非限制性的,本领域技术人员应当理解,除非在上下文另有明确指出,否则应该理解为“一个或多个”。

[0024] 本公开实施方式中的多个装置之间所交互的消息或者信息的名称仅用于说明性的目的,而并不是用于对这些消息或信息的范围进行限制。

[0025] 需要说明的是,在不冲突的情况下,本公开中的实施例及实施例中的特征可以相互组合。

[0026] 请参考图1,其示出了根据本公开的页面跳转方法的一个实施例的流程图,如图1所示,该页面跳转方法包括以下步骤:

[0027] 步骤101,在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,列表元素编辑窗口包括与当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项。

[0028] 上述显示界面例如可以是手机、平板或实质上可以展示信息内容的终端设备的显

示界面。在一些应用场景中,上述终端设备可以是触控设备,在这些触控设备的显示界面中可以通过触碰显示的列表元素或列表元素编辑窗口进行相关操作。例如,通过触碰显示界面上的列表元素查看该列表元素的详情页的操作;通过触碰列表元素编辑窗口,对列表元素编辑窗口进行放大、缩小等操作。

[0029] 上述列表元素可以是当前显示界面中显示的信息内容。例如,在房源类应用程序中显示的介绍某个住房的文字简介和相关图片信息,可以视为上述的列表元素。通过这些列表元素展示的信息,可以使用户更加直观地看到各个房源的整体布局、颜色格调等基础信息,以便于在有限的显示界面中展示多个房源信息。当用户选择了某个住房时,可以通过上述的触碰操作,展开该住房的详情页,浏览该住房的地址、朝向、楼层等具体信息。

[0030] 上述列表元素编辑窗口中可以展示与当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项。也就是说,列表元素选择项在列表元素编辑窗口中的展示内容和展示位置与列表元素在当前显示界面中的展示内容和展示位置一样。即,列表元素编辑窗口可以相当于当前显示界面的缩略图。当用户执行点击等触发展示列表元素编辑窗口的操作时,可以对该列表元素编辑窗口中的列表元素选择项进行编辑。例如,在房源类应用程序中,当前显示界面中展示了以房源A、房源B和房源C三个房源为信息内容的列表元素,且三个列表元素顺次排列展示,则列表元素编辑窗口中同样可以展示以房源A、房源B和房源C三个房源为信息内容的列表元素选择项,且三个列表元素选择项顺次排列展示。当用户在列表元素编辑窗口中点击房源A这个列表元素选择项时,终端设备可以执行调节该列表元素选择项中A房源的文字大小等操作。

[0031] 在一些应用场景中,可以通过终端设备中安装的控件展示上述列表元素编辑窗口。这里的控件可以是第三方提供的应用程序,也可以是终端设备的系统自带的应用程序。终端设备可以统一将当前列表页中的列表元素的位置信息和内容信息统一归并在一个存储空间中进行保存。当用户发送查看列表元素编辑窗口时,上述控件可以从这个存储空间中调用这些列表元素对应的内容信息作为列表元素选择项,并依据各个列表元素对应的位置信息对这些列表元素选择项进行排列展示。这里的存储空间例如可以是磁盘等存储介质。

[0032] 在一些可选的实现方式中,列表元素的内容信息可以包括文字信息和/或图片信息,列表元素编辑窗口可以展示以文字信息和/或图片信息为信息内容的列表元素选择项。

[0033] 这里的文字信息例如可以是在上述房源类应用程序中的对房源A的简介信息,图片信息例如可以是展示该房源A的图片信息。通过展示以文字信息和/或图片信息为信息内容的列表元素选择项,可以让用户更加直观地看到感兴趣的列表元素在当前列表页中的展示状态。

[0034] 终端设备在展示时,可以将当前列表页中的列表元素展示于显示界面的左边,将列表元素编辑窗口展示于显示界面的右边。列表元素编辑窗口的大小可以根据具体应用场景进行调节,以能够看清列表元素选择项即可,此处不做任何限制。

[0035] 在一些可选的实现方式中,上述步骤101具体可以包括以下步骤:

[0036] 响应于接收到对当前列表页中列表元素的查看请求,在显示界面中展示列表元素区域的一侧展示列表元素编辑窗口。

[0037] 这里的列表页可以是展示列表元素的页面,即当前显示界面中展示列表元素的页

面。用户浏览当前显示界面中列表的信息内容时,如果想要查看已经浏览过的信息内容,可以发送查看当前列表页中列表元素的查看请求,终端设备可以响应于该查看请求,在显示界面中展示列表元素区域的一侧展示列表元素编辑窗口。

[0038] 在一些应用场景中,列表元素编辑窗口可以基于如图2所示的步骤建立:

[0039] 步骤201,获取当前列表页的每一个列表元素的内容信息和每个列表元素在当前列表页中的位置信息。

[0040] 当接收到用户发送的查看当前列表页中列表元素的查看请求时,用户终端可以获取当前列表页的每一个列表元素的内容信息和每个列表元素在当前列表页中的位置信息,以能够使列表元素编辑窗口中的列表元素选择项可以与该列表页中的列表元素的内容信息和位置信息一一对应。

[0041] 步骤202,针对每一个列表元素,将该列表元素的内容信息和位置信息进行关联保存。

[0042] 终端设备获取到每一个列表元素的内容信息和位置信息之后,可以将每一个列表元素对应的内容信息和位置信息进行关联保存。例如,可以将这里的内容信息和位置信息关联保存在上述的存储空间中。这样,在选中某一个列表元素的内容信息时,可以通过上述存储空间中保存的关联关系快速确定该列表元素的位置信息。

[0043] 步骤203,针对多个列表元素选择项,根据每个列表元素选择项对应的列表元素的内容信息和位置信息,构建列表元素编辑窗口。

[0044] 上述列表元素编辑窗口构建完成之后,用户可以对列表元素编辑窗口中的列表元素选择项进行相关操作,以满足当前需求,能够快速定位至想要浏览的列表元素所在的显示页面。

[0045] 例如,当前列表页中展示了房源A、房源B和房源C三个顺次排列的列表元素,假设每个房源占据一个显示页面。当用户浏览至房源C时,想要浏览房源A所在的显示页面,可以操作终端设备展示与当前列表页对应的列表元素编辑窗口。此时,终端设备可以采集房源A、房源B和房源C三个列表元素的内容信息和位置信息。根据该内容信息和位置信息,可以将这三个房源信息顺次排列后展示于列表元素编辑窗口中。该列表元素编辑窗口构建完成之后,用户可以在该列表元素编辑窗口中采取选择操作选中房源A这个列表元素选择项,以能够浏览房源A所在的显示页面。

[0046] 步骤102,根据用户在列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面。

[0047] 上述目标列表元素可以为用户在当前列表页中感兴趣的列表元素,这些列表元素可以是已经浏览过的,也可以是已经加载出来还没有浏览的。对于已经浏览过的历史列表元素,可以通过经验和记忆在列表元素编辑窗口中查找;对于未浏览过的历史列表元素,可以通过列表元素编辑窗口预览当前列表页对应的列表元素选择项。

[0048] 用户可以在列表元素编辑窗口中对列表元素选择项执行点击、拖动等操作,对目标列表元素对应的列表元素选择项进行编辑,确定目标列表元素所在的显示页面。

[0049] 步骤103,跳转至目标列表元素所在的显示页面。

[0050] 终端设备确定了目标列表元素所在的显示页面之后,可以跳转至该目标列表元素所在的显示页面。

[0051] 现有技术中,可以通过搜索关键字的操作来定位至关键字所指示的信息内容所在的显示页面。但用户不能准确确定关键字,继而不能快速定位至想要浏览的信息内容所在的显示页面,降低了用户体验。

[0052] 在本公开实施例中,通过首先在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,列表元素编辑窗口包括与当前列表页中多个列表元素的内容信息及位置信息一一对应的多个列表元素选择项;然后,根据用户在列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;最后,跳转至目标列表元素所在的显示页面。能够快速定位并跳转至当前列表页中展示感兴趣内容所在的显示页面,提升用户体验。

[0053] 在一些应用场景中,选择操作可以包括对目标列表元素选择项的点击操作,以及上述步骤102可以包括如图3所示的以下步骤:

[0054] 步骤301,响应于检测到对目标列表元素选择项的点击操作,确定该目标列表元素选择项在列表元素编辑窗口中的第一位置信息。

[0055] 上述目标列表元素选择项可以与用户在当前列表页中欲选择的目标列表元素对应。用户可以通过按压、触碰等实质上可以点击目标列表选择项的操作实现上述的点击操作。

[0056] 当用户点击了某个列表元素选择项之后,可以将该列表元素选择项视为目标列表元素选择项。然后可以确定该目标列表元素选择项的上述第一位置信息。例如,列表元素编辑窗口中展示了以房源a、房源b和房源c三个房源信息为信息内容的列表元素选择项,且这三个房源顺次排列。当用户点击了房源b后,可以将房源b视为上述的目标列表元素选择项,然后可以确定房源b在列表元素编辑窗口中的位置信息为排列在第二个位置。上述的第一位置信息例如可以是这里的第二个位置。

[0057] 步骤302,根据第一位置信息,确定该目标列表元素选择项对应的列表元素在当前列表页中的第二位置信息。

[0058] 由于列表元素选择项与列表元素的内容信息和位置信息一一对应,当确定了列表元素选择项的位置信息之后,可以确定列表元素的位置信息。这里列表元素的位置信息即可以是上述的第二位置信息。

[0059] 例如,当用户在列表元素编辑窗口中选择了房源a为目标列表元素选择项之后,上述控件可以依据上述存储空间中保存的关联关系找到与房源a对应的房源A的位置信息。

[0060] 步骤303,将第二位置信息所指示的页面确定为目标列表元素所在的显示页面。

[0061] 这里,第二位置信息所指示的页面即可以为目标列表元素所在的显示页面,也即用户想要浏览的信息内容所在的显示页面。当确定了用户想要浏览的信息内容所在的显示页面后,可以直接从当前页面跳转至该显示页面,供用户浏览。

[0062] 在另一些应用场景中,选择操作可以包括在列表元素编辑窗口中的拖动操作,上述步骤102具体可以包括如图4所示的以下步骤:

[0063] 步骤401,响应于检测到拖动操作,确定拖动位置处的列表元素选择项。

[0064] 在一些应用场景中,上述拖动操作可以是在显示界面上的滑动操作。这里的滑动操作可以是通过用户使用鼠标、触控笔等在显示界面上执行的操作,也可以通过用户在显示界面上的手动滑动操作实现的操作。

[0065] 在一些应用场景中,可以在拖动操作所涉及的显示区域设置标识符号,以更加直

观地展示拖动位置处。例如,可以在拖动操作涉及的显示区域添加类似于翻页的动画,或者使用边框将该显示区域框起来。当用户浏览时,看到动画元素或者边框时,可以很快明确拖动操作所涉及的显示区域,继而快速浏览感兴趣的列表元素选择项。在另外一些应用场景中,也可以将拖动操作所涉及的显示区域内的文字信息或者图片信息进行放大,或者将这些文字信息变换成红色等具有标识作用的颜色,以能够告知用户此处为上述的拖动位置处。

[0066] 终端设备检测到了上述拖动操作之后,可以检测拖动操作涉及的显示区域,进而可以将该涉及的显示区域视为上述的拖动位置处,继而可以确定拖动位置处的列表元素选择项。

[0067] 步骤402,根据拖动位置处的列表元素选择项,在当前显示界面上展示该目标列表元素选择项对应的预览窗口。

[0068] 用户执行拖动操作拖动到了某一个列表元素选择项的显示位置,可以将该列表元素选择项视为目标列表元素选择项,则可以依据列表元素选择项与列表元素之间的对应关系,可以确定该目标列表元素选择项对应的列表元素。

[0069] 终端设备确定了目标列表元素之后,可以在当前显示界面中通过预览窗口展示该目标列表元素在当前列表页中的状态。这里的预览窗口可以悬浮于当前显示界面中,并可以覆盖当前显示页面中的部分内容。用户可以通过预览窗口预览用户在列表元素编辑窗口中拖动的列表元素选择项对应的信息内容。

[0070] 步骤403,响应于检测到拖动操作停止,将当前预览窗口中预览的列表元素选择项对应的列表元素所在的显示页面确定为目标列表元素所在的显示页面。

[0071] 也就是说,拖动操作停止处的显示区域可以视为当前的拖动位置处,该拖动位置处的列表元素选择项可以视为目标列表元素选择项。则在当前预览窗口中预览的目标列表元素选择项对应的内容信息和位置信息亦与当前列表页中的目标列表元素一致,继而可以将该预览页面确定为目标列表元素所在的显示页面。

[0072] 例如,在列表元素编辑窗口中存在房源a、房源b、房源c三个列表元素选择项。用户可以在该列表元素编辑窗口中执行拖动操作,当拖动到房源b这个列表元素选择项时,可以在当前预览窗口中展示房源b的信息内容。若用户在此处停止了拖动操作,也即不再往下拖动时,可以视为房源b为目标列表元素选择项,终端设备可以从当前页面跳转至当前列表页中房源b所在的显示页面。

[0073] 请参考图5,其示出了根据本公开的页面跳转装置的一个实施例的结构示意图,如图5所示,页面跳转装置包括展示模块501、确定模块502和跳转模块503。其中,展示模块501,用于在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,列表元素编辑窗口包括与当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;确定模块502,用于根据用户在列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;跳转模块503,用于跳转至目标列表元素所在的显示页面。

[0074] 需要说明的是,该页面跳转装置的展示模块501、确定模块502和跳转模块503的具体处理及其所带来的技术效果可分别参考图1对应实施例中步骤101至步骤103的相关说明,在此不再赘述。

[0075] 在本实施例的一些可选的实现方式中,展示模块501进一步用于:获取当前列表页

的每一个列表元素的内容信息和每个列表元素在当前列表页中的位置信息;针对每一个列表元素,将该列表元素的内容信息和位置信息进行关联保存;针对多个列表元素选择项,根据每个列表元素选择项对应的列表元素的内容信息和位置信息,构建列表元素编辑窗口。

[0076] 在本实施例的一些可选的实现方式中,展示模块501进一步用于:响应于接收到对当前列表页中列表元素的查看请求,在显示界面中展示列表元素区域的一侧展示列表元素编辑窗口。

[0077] 在本实施例的一些可选的实现方式中,列表元素的内容信息包括文字信息和/或图片信息,以及展示模块501进一步用于:列表元素编辑窗口展示以文字信息和/或图片信息为信息内容的列表元素选择项。

[0078] 在本实施例的一些可选的实现方式中,选择操作包括对目标列表元素选择项的点击操作,以及确定模块502进一步用于:响应于检测到对目标列表元素选择项的点击操作,确定该目标列表元素选择项在列表元素编辑窗口中的第一位置信息;根据第一位置信息,确定该目标列表元素选择项对应的列表元素在当前列表页中的第二位置信息;将第二位置信息所指示的页面确定为目标列表元素所在的显示页面。

[0079] 在本实施例的一些可选的实现方式中,选择操作包括在列表元素编辑窗口中的拖动操作,以及确定模块502进一步用于:响应于检测到拖动操作,确定拖动位置处的列表元素选择项;根据拖动位置处的列表元素选择项,在当前显示界面上展示该列表元素选择项对应的预览窗口;响应于检测到拖动操作停止,将当前预览窗口中预览的列表元素选择项对应的列表元素所在的显示页面确定为目标列表元素所在的显示页面。

[0080] 请参考图6,其示出了本公开的一个实施例的页面跳转方法可以应用于其中的示例性系统架构。

[0081] 如图6所示,系统架构可以包括终端设备601、602、603,网络604,服务器605。网络604用以在终端设备601、602、603和服务器605之间提供通信链路的介质。网络604可以包括各种连接类型,例如有线、无线通信链路或者光纤电缆等等。上述终端设备和服务器可以利用诸如HTTP(HyperText Transfer Protocol,超文本传输协议)之类的任何当前已知或未来研发的网络协议进行通信,并且可以与任意形式或介质的数字数据通信(例如,通信网络)互连。通信网络的示例包括局域网(“LAN”),广域网(“WAN”),网际网(例如,互联网)以及端对端网络(例如,Ad hoc端对端网络),以及任何当前已知或未来研发的网络。

[0082] 终端设备601、602、603可以通过网络604与服务器605交互,以接收或发送消息等。终端设备601、602、603上可以安装有各种客户端应用,例如视频发布应用、搜索类应用、新闻资讯类应用。

[0083] 终端设备601、602、603可以是硬件,也可以是软件。当终端设备601、602、603为硬件时,可以是具有显示屏并且支持网页浏览的各种电子设备,包括但不限于智能手机、平板电脑、电子书阅读器、MP3播放器(Moving Picture Experts Group Audio Layer III,动态影像专家压缩标准音频层面3)、MP4(Moving Picture Experts Group Audio Layer IV,动态影像专家压缩标准音频层面4)播放器、膝上型便携计算机和台式计算机等等。当终端设备601、602、603为软件时,可以安装在上述所列举的电子设备中。其可以实现成多个软件或软件模块(例如用来提供分布式服务的软件或软件模块),也可以实现成单个软件或软件模块。在此不做具体限定。

[0084] 服务器605可以是提供各种服务的服务器,例如接收终端设备601、602、603发送的图片获取请求,对图片获取请求进行分析处理,并将分析处理结果(例如与上述获取请求对应的图片数据)发送给终端设备601、602、603。

[0085] 需要说明的是,本公开实施例所提供的页面跳转方法可以由服务器执行,也可以由终端设备执行,相应地,页面跳转装置可以设置在服务器中,也可以设置在终端设备中。

[0086] 应该理解,图6中的终端设备、网络和服务器的数目仅仅是示意性的。根据实现需要,可以具有任意数目的终端设备、网络和服务器。

[0087] 下面参考图7,其示出了适于用来实现本公开实施例的电子设备的结构示意图。图7示出的电子设备仅仅是一个示例,不应对本公开实施例的功能和使用范围带来任何限制。

[0088] 如图7所示,电子设备可以包括处理装置(例如中央处理器、图形处理器等)701,其可以根据存储在只读存储器(ROM)702中的程序或者从存储装置708加载到随机访问存储器(RAM)703中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 703中,还存储有电子设备操作所需的各种程序和数据。处理装置701、ROM 702以及RAM 703通过总线704彼此相连。输入/输出(I/O)接口705也连接至总线704。

[0089] 通常,以下装置可以连接至I/O接口705:包括例如触摸屏、触摸板、键盘、鼠标、摄像头、麦克风、加速度计、陀螺仪等的输入装置706;包括例如液晶显示器(LCD)、扬声器、振动器等的输出装置707;包括例如磁带、硬盘等的存储装置708;以及通信装置709。通信装置709可以允许电子设备与其他设备进行无线或有线通信以交换数据。虽然图7示出了具有各种装置的电子设备,但是应理解的是,并不要求实施或具备所有示出的装置。可以替代地实施或具备更多或更少的装置。

[0090] 特别地,根据本公开的实施例,上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如,本公开的实施例包括一种计算机程序产品,其包括承载在非暂态计算机可读介质上的计算机程序,该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中,该计算机程序可以通过通信装置709从网络上被下载和安装,或者从存储装置708被安装,或者从ROM 702被安装。在该计算机程序被处理装置701执行时,执行本公开实施例的方法中限定的上述功能。

[0091] 需要说明的是,本公开上述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读存储介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读存储介质例如可以是——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件,或者任意以上的组合。计算机可读存储介质的更具体的例子可以包括但不限于:具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器(CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本公开中,计算机可读存储介质可以是任何包含或存储程序的有形介质,该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本公开中,计算机可读信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式,包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读信号介质还可以是计算机可读存储介质以外的任何计算机可读介质,该计算机可读信号介质可以发送、传播或者传输用于

由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输,包括但不限于:电线、光缆、RF(射频)等等,或者上述的任意合适的组合。

[0092] 上述计算机可读介质可以是上述电子设备中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该电子设备中。

[0093] 上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该电子设备执行时,使得该电子设备:在显示界面中展示当前页面的列表元素以及列表元素编辑窗口;其中,列表元素编辑窗口包括与当前列表页中多个列表元素的内容信息和位置信息一一对应的多个列表元素选择项;根据用户在列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面;跳转至目标列表元素所在的显示页面。

[0094] 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本公开的操作的计算机程序代码,上述程序设计语言包括但不限于面向对象的程序设计语言—诸如Java、Smalltalk、C++,还包括常规的过程式程序设计语言—诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络—包括局域网(LAN)或广域网(WAN)—连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

[0095] 附图中的流程图和框图,图示了按照本公开各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分,该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意,在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注意,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0096] 描述于本公开实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现,也可以通过硬件的方式来实现。其中,模块的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定,例如,确定模块还可以被描述为“根据用户在列表元素编辑窗口中执行的选择操作确定目标列表元素所在的显示页面的模块”。

[0097] 本文中以上描述的功能可以至少部分地由一个或多个硬件逻辑部件来执行。例如,非限制性地,可以使用的示范类型的硬件逻辑部件包括:现场可编程门阵列(FPGA)、专用集成电路(ASIC)、专用标准产品(ASSP)、片上系统(SOC)、复杂可编程逻辑设备(CPLD)等等。

[0098] 在本公开的上下文中,机器可读介质可以是有形的介质,其可以包含或存储以供指令执行系统、装置或设备使用或与指令执行系统、装置或设备结合地使用的程序。机器可读介质可以是机器可读信号介质或机器可读储存介质。机器可读介质可以包括但不限于电子的、磁性的、光学的、电磁的、红外的、或半导体系统、装置或设备,或者上述内容的任何合

适组合。机器可读存储介质的更具体示例会包括基于一个或多个线的电气连接、便携式计算机盘、硬盘、随机存取存储器 (RAM)、只读存储器 (ROM)、可擦除可编程只读存储器 (EPROM 或快闪存储器)、光纤、便捷式紧凑盘只读存储器 (CD-ROM)、光学储存设备、磁储存设备、或上述内容的任何合适组合。

[0099] 以上描述仅为本公开的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解,本公开中所涉及的公开范围,并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案,同时也应涵盖在不脱离上述公开构思的情况下,由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本公开中公开的(但不限于)具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

[0100] 此外,虽然采用特定次序描绘了各操作,但是这不应理解为要求这些操作以所示出的特定次序或以顺序次序执行来执行。在一定环境下,多任务和并行处理可能是有利的。同样地,虽然在上面论述中包含了若干具体实现细节,但是这些不应被解释为对本公开的范围的限制。在单独的实施例的上下文中描述的某些特征还可以组合地实现在单个实施例中。相反地,在单个实施例的上下文中描述的各种特征也可以单独地或以任何合适的子组合的方式实现在多个实施例中。

[0101] 尽管已经采用特定于结构特征和/或方法逻辑动作的语言描述了本主题,但是应当理解所附权利要求书中所限定的主题未必局限于上面描述的特定特征或动作。相反,上面所描述的特定特征和动作仅仅是实现权利要求书的示例形式。

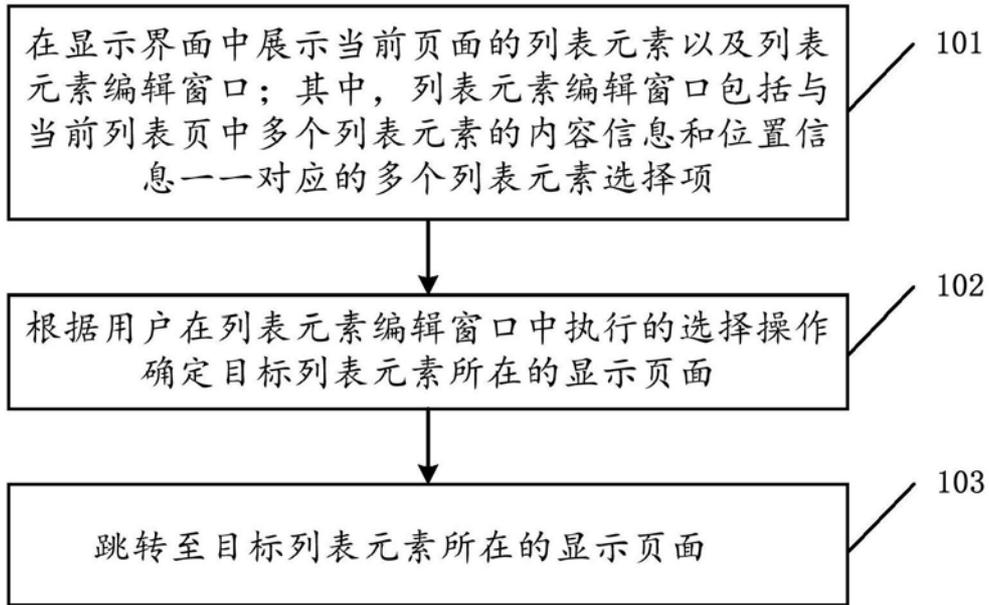


图1

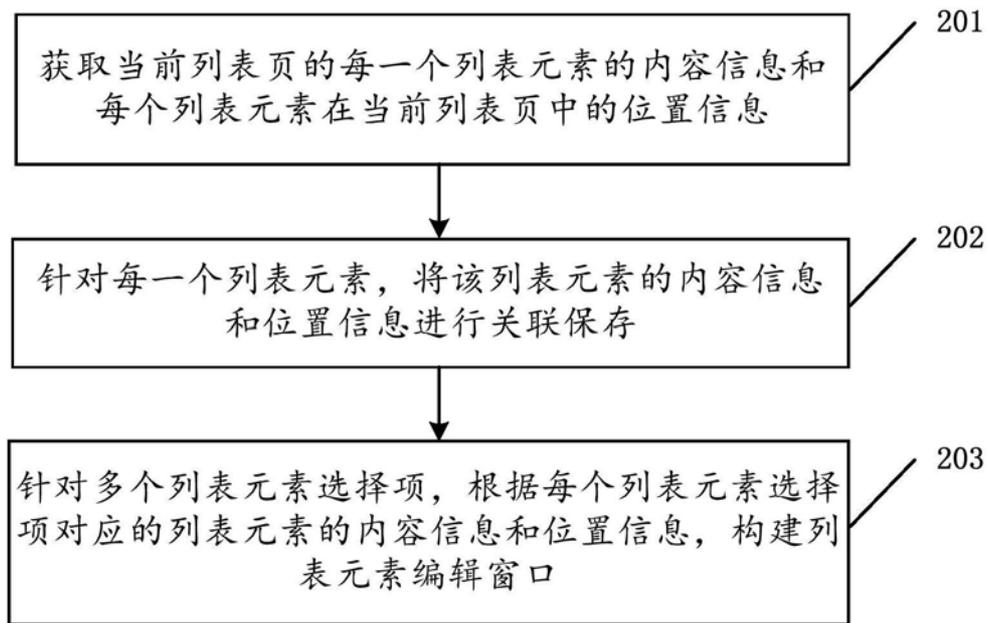


图2

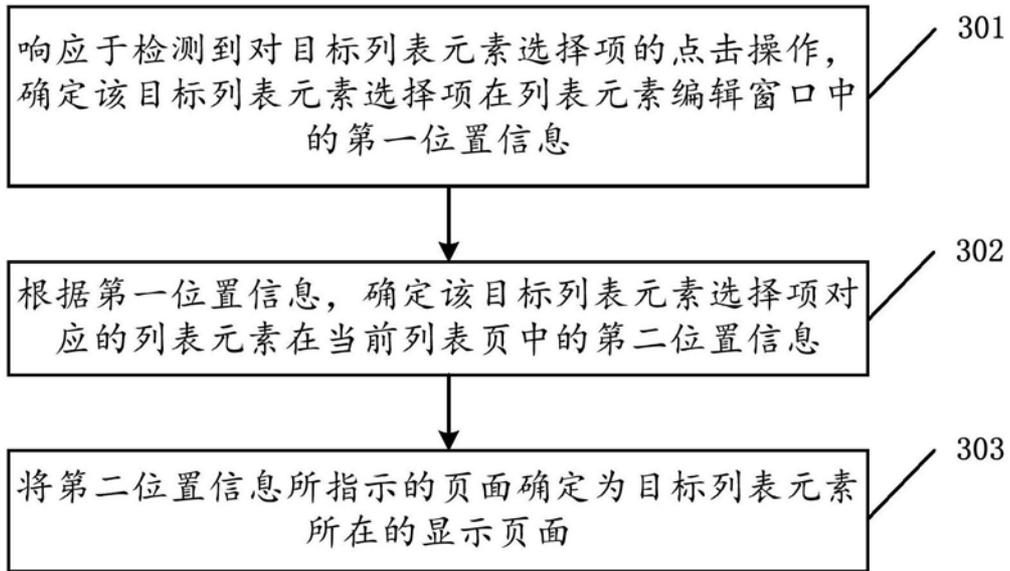


图3

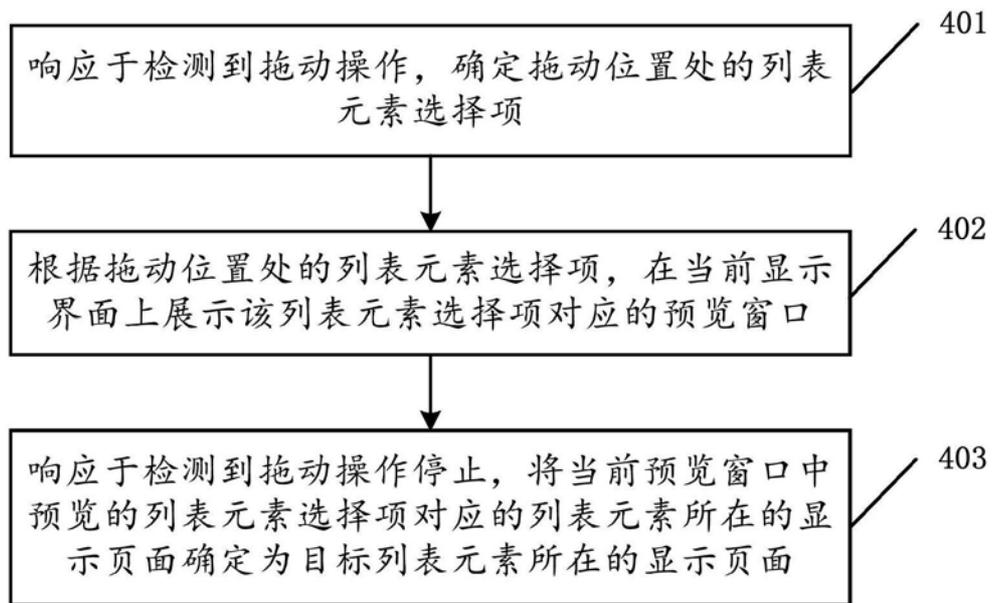


图4

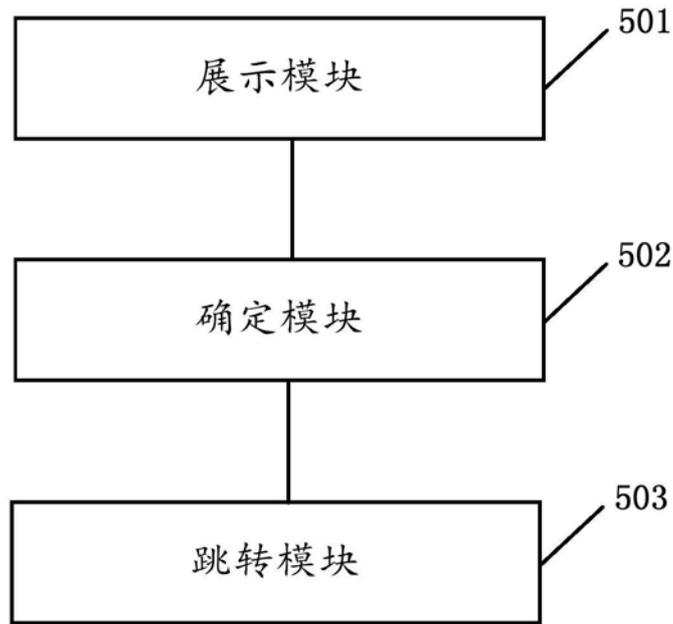


图5

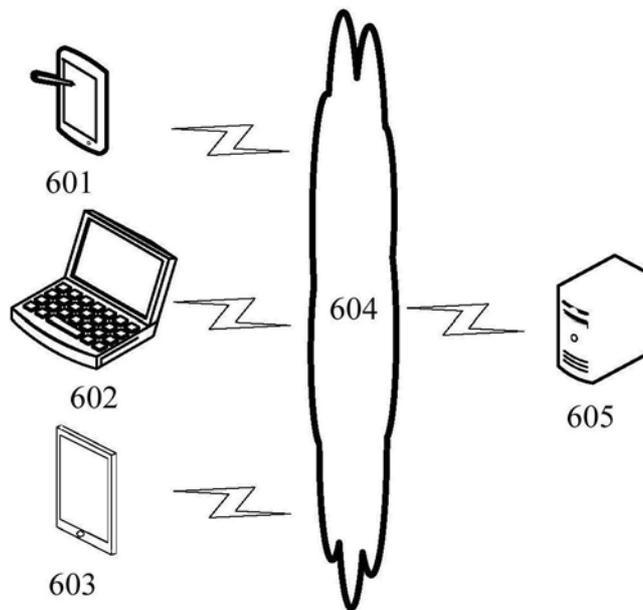


图6

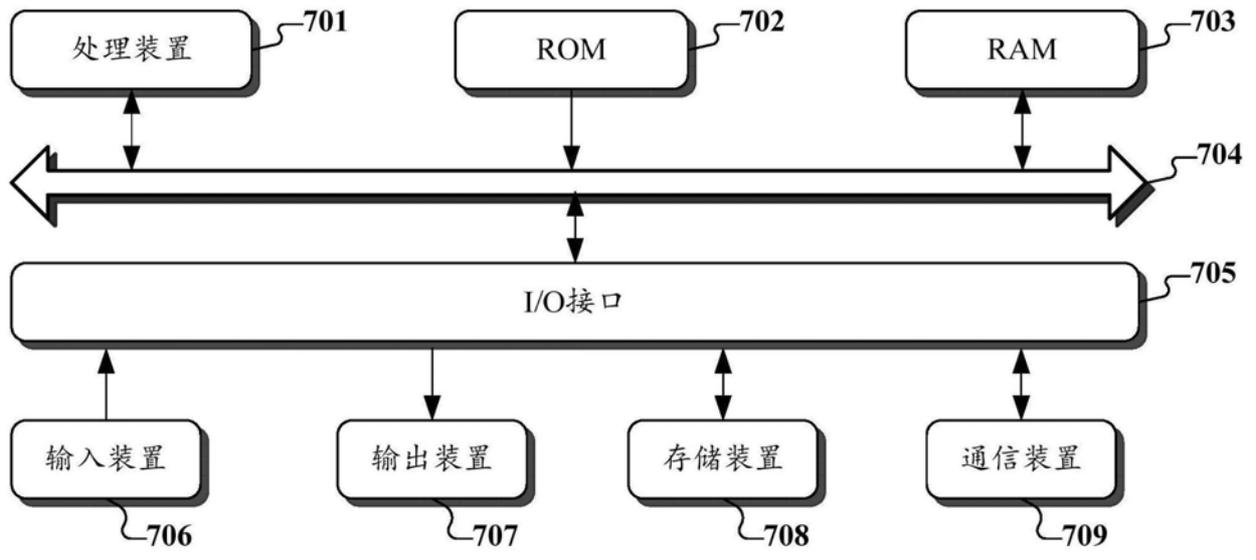


图7