

(19) 日本国特許庁(JP)

(12) 特 許 公 報(B2)

(11) 特許番号

特許第4784245号  
(P4784245)

(45) 発行日 平成23年10月5日(2011.10.5)

(24) 登録日 平成23年7月22日(2011.7.22)

(51) Int.Cl.	F I	
<b>G06F 21/24</b>	<b>(2006.01)</b>	G06F 12/14 530E
<b>G06Q 50/00</b>	<b>(2006.01)</b>	G06F 17/60 142
<b>G06F 13/00</b>	<b>(2006.01)</b>	G06F 12/14 530C
		G06F 12/14 550A
		G06F 12/14 560B
請求項の数 16 (全 86 頁) 最終頁に続く		

(21) 出願番号	特願2005-291488 (P2005-291488)	(73) 特許権者	000002185
(22) 出願日	平成17年10月4日(2005.10.4)		ソニー株式会社
(65) 公開番号	特開2007-102484 (P2007-102484A)		東京都港区港南1丁目7番1号
(43) 公開日	平成19年4月19日(2007.4.19)	(74) 代理人	100095957
審査請求日	平成20年8月4日(2008.8.4)		弁理士 亀谷 美明
		(74) 代理人	100096389
			弁理士 金本 哲男
		(74) 代理人	100101557
			弁理士 萩原 康司
		(72) 発明者	桑折 隆之
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内
		(72) 発明者	川上 高
			東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内
最終頁に続く			

(54) 【発明の名称】 コンテンツ処理装置、サーバ装置、通信方法およびコンピュータプログラム

(57) 【特許請求の範囲】

【請求項1】

コンテンツデータを少なくとも再生可能なコンテンツ再生装置と接続可能であり、前記コンテンツ再生装置及びコンテンツ処理装置を管理するサーバ装置と通信可能であり、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置であって：

コンテンツデータの提供元を示すソースIDのうち再生を許可するソースIDのリストであって、前記コンテンツ処理装置が前記サーバ装置にユーザ単位で登録されることにより、ユーザ単位で付与されるグループIDが前記再生を許可するソースIDとして追加されるソースIDリストを記憶する記憶部と；

再生対象のコンテンツデータに付加されているソースIDが前記ソースIDリストに含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツデータの再生を制御するコンテンツ再生部と；

前記コンテンツ処理装置自身と前記コンテンツ再生装置とが接続された時に、当該コンテンツ再生装置が、当該コンテンツ再生装置が前記サーバ装置にユーザ単位で登録されることによりユーザ単位で付与されるグループIDを保有しているか否かを判断する登録判断部と；

前記登録判断部により前記コンテンツ再生装置が前記グループIDを保有していると判断された場合に、前記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと、前記ソースIDリスト内のグループIDとが一致するか否かを判断するID判断部と；

前記ID判断部により、前記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと前記ソ

ースIDリスト内のグループIDとが不一致であると判断された場合に、前記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し、当該デバイスIDと、前記コンテンツ処理装置に記憶されている当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを前記サーバ装置に転送するID転送部と；

前記サーバ装置から、前記転送されたターミナルIDに対応する第1のユーザ識別情報と、前記転送されたデバイスIDに対応する第2のユーザ識別情報との関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を受信するリンク結果受信部と；  
を備えることを特徴とする、コンテンツ処理装置。

【請求項2】

前記登録判断部により前記コンテンツ再生装置が前記グループIDを保有していないと判断された場合に、前記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し、少なくとも当該デバイスIDと前記コンテンツ処理装置自身のターミナルIDとを前記サーバ装置に転送して、前記コンテンツ再生装置の登録要求を行う登録要求部と；

前記登録要求に応じて前記サーバ装置から登録完了通知を受けると、前記コンテンツ処理装置が保有する前記ソースIDリスト内のグループIDを、前記コンテンツ再生装置が保有するソースIDリストに追加するリスト管理部と；  
をさらに備えることを特徴とする、請求項1に記載のコンテンツ処理装置。

【請求項3】

前記ID判断部により、前記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと前記ソースIDリスト内のグループIDとが一致すると判断された場合に、前記コンテンツ処理装置に記憶されている1又は2以上のコンテンツデータを、前記コンテンツ再生装置に転送するコンテンツ転送部

をさらに備えることを特徴とする、請求項1に記載のコンテンツ処理装置。

【請求項4】

前記リンク結果受信部により前記ユーザリンク完了情報が受信された場合に、前記コンテンツ再生装置が保有しているソースIDリスト内のグループIDを、前記コンテンツ処理装置が保有する前記ソースIDリストに追加し、前記コンテンツ処理装置が保有している前記ソースIDリスト内のグループIDを、前記コンテンツ再生装置が保有する前記ソースIDリストに追加するリスト管理部

をさらに備えることを特徴とする、請求項1に記載のコンテンツ処理装置。

【請求項5】

前記サーバ装置に、関連ユーザの所有するコンテンツデータの配信を要求するためのコンテンツ配信要求を送信し、当該コンテンツ配信要求に応じて前記サーバ装置から、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータを受信する関連ユーザコンテンツ取得部と；

をさらに備えることを特徴とする、請求項1に記載のコンテンツ処理装置。

【請求項6】

前記サーバ装置に、配信可能なコンテンツデータの一覧を要求するための配信可能コンテンツ閲覧要求を送信し、当該配信可能コンテンツ閲覧要求に応じて前記サーバ装置から、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を受信する配信可能コンテンツ情報取得部と；

前記配信可能コンテンツ情報取得部により受信された前記コンテンツ識別情報を表示部に表示させる表示制御部と；

をさらに備え、

前記関連ユーザコンテンツ取得部は、前記表示部に表示された前記コンテンツ識別情報の中からユーザにより選択されたコンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータの配信を要求することを特徴とする、請求項5に記載のコンテンツ処理装置。

10

20

30

40

50

## 【請求項 7】

前記コンテンツ再生部によるコンテンツデータの再生履歴，又は前記コンテンツ処理装置に接続された前記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を，前記サーバ装置に送信する再生履歴送信部と；

前記サーバ装置に，関連ユーザに関する再生履歴の閲覧を要求するための再生履歴閲覧要求を送信し，当該再生履歴閲覧要求に応じて前記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する前記第 1 のユーザ識別情報に関連づけられた 1 又は 2 以上の前記第 2 のユーザ識別情報に対応する前記再生履歴を受信する再生履歴取得部と；

前記再生履歴取得部により受信された前記再生履歴を表示部に表示させる表示制御部と；

をさらに備えることを特徴とする，請求項 1 に記載のコンテンツ処理装置。

10

## 【請求項 8】

前記サーバ装置に，前記コンテンツ処理装置に対応する前記第 1 ユーザ識別情報に関連づけられた前記第 2 のユーザ識別情報の閲覧を要求するための関連ユーザ閲覧要求を送信し，当該再生履歴閲覧要求に応じて前記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する前記第 1 のユーザ識別情報に関連づけられた 1 又は 2 以上の前記第 2 のユーザ識別情報を受信する関連ユーザ情報取得部と；

前記関連ユーザ情報取得部により受信された前記第 2 のユーザ識別情報を表示部に表示させる表示制御部と；

をさらに備えることを特徴とする，請求項 1 に記載のコンテンツ処理装置。

20

## 【請求項 9】

コンテンツデータを記録及び／又は再生可能なコンテンツ処理装置と通信可能であり，前記コンテンツ処理装置と接続可能でありコンテンツデータを再生可能なコンテンツ再生装置と，前記コンテンツ処理装置とを管理するサーバ装置であって；

前記コンテンツ処理装置に対応するターミナル ID 又は前記コンテンツ再生装置に対応するデバイス ID を，前記コンテンツ処理装置又は前記コンテンツ再生装置を所有するユーザに対応するユーザ識別情報に関連付けてグループ登録データベースに記録することにより，前記コンテンツ処理装置又は前記コンテンツ再生装置をユーザ単位でグループ登録するグループ登録部と；

前記コンテンツ処理装置から，当該コンテンツ処理装置に接続された前記コンテンツ再生装置に対応するデバイス ID と，当該コンテンツ処理装置に対応するターミナル ID とを受信する ID 受信部と；

前記 ID 受信部により受信された前記デバイス ID に関連付けられた第 1 のユーザ識別情報と，前記 ID 受信部により受信された前記ターミナル ID に関連付けられた第 2 のユーザ識別情報とを，前記グループ登録データベースから検索するユーザ検索部と；

前記ユーザ検索部により検索された前記第 1 のユーザ識別情報と前記第 2 のユーザ識別情報とを関連付けて前記グループ登録データベースに記録するユーザリンク部と；

前記ユーザリンク部による前記第 1 及び第 2 のユーザ識別情報の関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を，前記コンテンツ処理装置に送信するリンク結果送信部と；

を備えることを特徴とする，サーバ装置。

30

40

## 【請求項 10】

前記グループ登録部は，前記コンテンツ処理装置から，前記コンテンツ再生装置に対応するデバイス ID と前記コンテンツ処理装置に対応するターミナル ID とを受信すると，前記グループ管理データベース内において当該ターミナル ID に関連付けられた前記第 1 のユーザ識別情報に当該デバイス ID を関連付けて記録することで，前記コンテンツ再生装置を前記第 1 のユーザ識別情報に対応するユーザに関連付けてグループ登録して，前記コンテンツ処理装置に登録完了通知を送信することを特徴とする，請求項 9 に記載のサーバ装置。

## 【請求項 11】

50

前記コンテンツ処理装置に1又は2以上のコンテンツデータを配信し、前記配信したコンテンツデータに対応するコンテンツ識別情報を前記ユーザ識別情報に関連づけて配信コンテンツ情報データベースに記録するコンテンツ配信部と；

前記コンテンツ処理装置からコンテンツ配信要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報を前記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を前記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、当該コンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータを前記コンテンツ処理装置に配信する関連ユーザコンテンツ配信部と；

をさらに備えることを特徴とする、請求項9に記載のサーバ装置。

10

【請求項12】

前記コンテンツ処理装置から配信可能コンテンツ閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報を前記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を前記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、前記コンテンツ処理装置に送信する配信可能コンテンツ情報提供部

をさらに備えることを特徴とする、請求項11に記載のサーバ装置。

【請求項13】

前記コンテンツ処理装置から、当該コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴、又は当該コンテンツ処理装置に接続された前記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を受信し、前記受信した再生履歴を、当該コンテンツ処理装置に対応する前記ユーザ識別情報に関連づけて再生履歴データベースに記録する再生履歴管理部と；

20

前記コンテンツ処理装置から再生履歴閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報を前記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する前記再生履歴を前記再生履歴データベースから読み出して、前記コンテンツ処理装置に送信する再生履歴提供部と；

をさらに備えることを特徴とする、請求項9に記載のサーバ装置。

30

【請求項14】

前記コンテンツ処理装置から関連ユーザ閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する前記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の前記第2のユーザ識別情報を前記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報を前記コンテンツ処理装置に送信する関連ユーザ情報提供部

をさらに備えることを特徴とする、請求項9に記載のサーバ装置。

【請求項15】

コンテンツデータを少なくとも再生可能なコンテンツ再生装置と接続可能であり、前記コンテンツ再生装置及びコンテンツ処理装置を管理するサーバ装置と通信可能であり、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置の通信方法であって：

40

コンテンツデータの提供元を示すソースIDのうち再生を許可するソースIDのリストであって、前記コンテンツ処理装置が前記サーバ装置にユーザ単位で登録されることにより、ユーザ単位で付与されるグループIDが前記再生を許可するソースIDとして追加されるソースIDリストに、再生対象のコンテンツデータに付加されているソースIDが含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツデータの再生を制御するコンテンツ再生ステップと；

前記コンテンツ処理装置自身と前記コンテンツ再生装置とが接続された時に、当該コンテンツ再生装置が、当該コンテンツ再生装置が前記サーバ装置にユーザ単位で登録されることによりユーザ単位で付与されるグループIDを保有しているか否かを判断する登録判断ステップと；

50

前記登録判断ステップにより前記コンテンツ再生装置が前記グループIDを保有していると判断された場合に、前記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと、前記ソースIDリスト内のグループIDとが一致するか否かを判断するID判断ステップと；

前記ID判断ステップにより、前記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと前記ソースIDリスト内のグループIDとが不一致であると判断された場合に、前記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し、当該デバイスIDと、前記コンテンツ処理装置に記憶されている当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを前記サーバ装置に転送するID転送ステップと；

前記サーバ装置から、前記転送されたターミナルIDに対応する第1のユーザ識別情報と、前記転送されたデバイスIDに対応する第2のユーザ識別情報との関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を受信するリンク結果受信ステップと；  
を含むことを特徴とする、通信方法。

10

#### 【請求項16】

コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置と通信可能であり、前記コンテンツ処理装置と接続可能でありコンテンツデータを再生可能なコンテンツ再生装置と、前記コンテンツ処理装置とを管理するサーバ装置の通信方法であって：

前記コンテンツ処理装置に対応するターミナルID又は前記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを、前記コンテンツ処理装置又は前記コンテンツ再生装置を所有するユーザに対応するユーザ識別情報に関連付けてグループ登録データベースに記録することにより、前記コンテンツ処理装置又は前記コンテンツ再生装置をユーザ単位でグループ登録するグループ登録ステップと；

20

前記コンテンツ処理装置から、当該コンテンツ処理装置に接続された前記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDと、当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを受信するID受信ステップと；

前記ID受信ステップにより受信された前記デバイスIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報と、前記ID受信ステップにより受信された前記ターミナルIDに関連付けられた第2のユーザ識別情報とを、前記グループ登録データベースから検索するユーザ検索ステップと；

前記ユーザ検索ステップにより検索された前記第1のユーザ識別情報と前記第2のユーザ識別情報とを関連付けて前記グループ登録データベースに記録するユーザリンクステップと；

30

前記ユーザリンクステップによる前記第1及び第2のユーザ識別情報の関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を、前記コンテンツ処理装置に送信するリンク結果送信ステップと；

を含むことを特徴とする、通信方法。

#### 【発明の詳細な説明】

##### 【技術分野】

##### 【0001】

40

本発明は、コンテンツ処理装置、サーバ装置、通信方法およびコンピュータプログラムに関する。

##### 【背景技術】

##### 【0002】

音楽等のデジタルコンテンツは、旧来のアナログコンテンツとは異なり、品質の劣化を伴わずに複数回コピーすることができる。このため、近年、インターネットの普及やPC（パーソナルコンピュータ）等の高速・大容量化に伴って、著作者の許諾を得ない違法なコンテンツの配布・交換などが増加している。

##### 【0003】

これらの違法行為を防止するため、コンテンツの流通・利用に制限を加えるDRM（D

50

igital Rights Management ; デジタル著作権管理 ) 技術を利用した著作権管理システムが普及しつつある。かかる著作権管理システムでは, SDMI ( Secure Digital Music Initiative ) 等によって提案されているように, ライセンス ( 権利情報 ) に記述された利用条件に基づいてコンテンツの利用 ( 再生, コピー等 ) を制限することにより, コンテンツの著作権を管理する方式 ( 以下, 「チェックイン・チェックアウト方式」という。 ) が一般的である ( 例えば, 特許文献 1 参照 ) 。

【 0 0 0 4 】

【特許文献 1】特開 2 0 0 3 - 2 9 6 4 8 6 号公報

【発明の開示】

10

【発明が解決しようとする課題】

【 0 0 0 5 】

しかしながら, 上記のようなオリジナルコンテンツのコピー数を厳密に管理する方式の著作権管理システムでは, コンテンツのコピー時に, コンテンツ利用者の機器 ( コンテンツ処理装置 ( PC ) 又はコンテンツ再生装置 ( PD ) 等 ) を, 総コピー数を管理する管理サーバに接続し, この管理サーバによってコンテンツのコピーを許可 / 不許可するという構成を採用していた。このため, コンテンツ利用者の機器の性能や, 複数の機器相互の接続形態等が限定されてしまうだけでなく, コンテンツのコピーを行う度ごとに著作権管理処理を実行しなければならず非効率的であった。従って, コンテンツ利用の自由度が低く, 特に, 正しいコンテンツ利用者 ( 即ち, コンテンツ作成者に正当な対価を支払い, 私的

20

使用の範囲内でコンテンツを利用する者 ) にとっては, 複数の機器を利用してコンテンツを共有する場合に, 設計自由度が低く不便であった。

【 0 0 0 6 】

そこで, 本願発明者らは, グループ管理方式の著作権管理を実行する著作権管理システムを検討した。このグループ管理方式の著作権管理システムでは, 同一のユーザが所有する複数の機器 ( コンテンツ処理装置, コンテンツ再生装置 ) を, グループ管理サーバにユーザ単位でグループ登録しておくことにより, 当該ユーザが購入したコンテンツを, グループ登録された機器間で共有して自由に利用 ( 再生, コピー等 ) できるようにするものである。

【 0 0 0 7 】

30

しかしながら, 上記従来のチェックイン・チェックアウト方式の著作権管理システムや, 本願発明者らが検討したグループ管理方式の著作権管理システムでは, 親しい友人同士や家族同士などといった複数のユーザ ( 私的使用の範囲内のユーザ群 ) を, 相互にリンクすることが不可能である, 或いは, 可能であったとしても非常に煩雑な手続きを行う必要があるという問題があった。例えば, 上記グループ管理方式の著作権管理システムでは, あるユーザのコンテンツ処理装置 ( PC ) に, 他のユーザ所有のコンテンツ再生装置 ( PD ) が接続された場合, PC の表示画面上に「他人の PD が接続された」と表示されるにとどまっております, 双方のユーザを友人等としてリンクすることはできなかった。

【 0 0 0 8 】

また, 単純に, 各ユーザが入力したユーザ ID のみを手がかりとして複数のユーザをリンクする手法を採用した場合, 本当にそれらのユーザが私的使用の範囲内のユーザ同士であるという保証はなく, 全くの他人同士である可能性もあるので, 著作権管理を的確に実現できない恐れがあった。

40

【 0 0 0 9 】

そこで, 本発明は, 上記問題点に鑑みてなされたものであり, 本発明の目的は, 著作権管理を的確に機能させつつ, 私的使用の範囲内でコンテンツを利用する複数のユーザを相互に容易にリンクできるようにして, コンテンツ利用の自由度を向上させることが可能な, 新規かつ改良されたコンテンツ処理装置, サーバ装置, 通信方法およびコンピュータプログラムを提供することである。

【課題を解決するための手段】

50

## 【0010】

上記課題を解決するため、本発明の第1の観点によれば、コンテンツデータを少なくとも再生可能なコンテンツ再生装置と接続可能であり、上記コンテンツ再生装置及びコンテンツ処理装置を管理するサーバ装置と通信可能であり、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置が提供される。このコンテンツ処理装置は、コンテンツデータの提供元を示すソースIDのうち再生を許可するソースIDのリストであって、上記コンテンツ処理装置が上記サーバ装置にユーザ単位で登録されることにより、ユーザ単位で付与されるグループIDが上記再生を許可するソースIDとして追加されるソースIDリストを記憶する記憶部と；再生対象のコンテンツデータに付加されているソースIDが上記ソースIDリストに含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツデータの再生を制御するコンテンツ再生部と；上記コンテンツ処理装置自身と上記コンテンツ再生装置とが接続された時に、当該コンテンツ再生装置が、当該コンテンツ再生装置が上記サーバ装置にユーザ単位で登録されることによりユーザ単位で付与されるグループIDを保有しているか否かを判断する登録判断部と；上記登録判断部により上記コンテンツ再生装置が上記グループIDを保有していると判断された場合に、上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと、上記ソースIDリスト内のグループIDとが一致するか否かを判断するID判断部と；上記ID判断部により、上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと上記ソースIDリスト内のグループIDとが不一致であると判断された場合に、上記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し、当該デバイスIDと、上記コンテンツ処理装置に記憶されている当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを上記サーバ装置に転送するID転送部と；上記サーバ装置から、上記転送されたターミナルIDに対応する第1のユーザ識別情報と、上記転送されたデバイスIDに対応する第2のユーザ識別情報との関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を受信するリンク結果受信部と；を備えることを特徴とする。

10

20

## 【0011】

また、上記登録判断部により上記コンテンツ再生装置が上記グループIDを保有していないと判断された場合に、上記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し、少なくとも当該デバイスIDと上記コンテンツ処理装置自身のターミナルIDとを上記サーバ装置に転送して、上記コンテンツ再生装置の登録要求を行う登録要求部と；上記登録要求に応じて上記サーバ装置から登録完了通知を受けると、上記コンテンツ処理装置が保有する上記ソースIDリスト内のグループIDを、上記コンテンツ再生装置が保有するソースIDリストに追加するリスト管理部と；をさらに備えるようにしてもよい。

30

## 【0012】

また、上記ID判断部により、上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと上記ソースIDリスト内のグループIDとが一致すると判断された場合に、上記コンテンツ処理装置に記憶されている1又は2以上のコンテンツデータを、上記コンテンツ再生装置に転送するコンテンツ転送部をさらに備えるようにしてもよい。

40

## 【0013】

また、上記リンク結果受信部により上記ユーザリンク完了情報が受信された場合に、上記コンテンツ再生装置が保有しているソースIDリスト内のグループIDを、上記コンテンツ処理装置が保有する上記ソースIDリストに追加し、上記コンテンツ処理装置が保有している上記ソースIDリスト内のグループIDを、上記コンテンツ再生装置が保有する上記ソースIDリストに追加するリスト管理部をさらに備えるようにしてもよい。

## 【0014】

また、上記サーバ装置に、関連ユーザの所有するコンテンツデータの配信を要求するためのコンテンツ配信要求を送信し、当該コンテンツ配信要求に応じて上記サーバ装置から、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報に対応

50

するコンテンツデータを受信する関連ユーザコンテンツ取得部と；をさらに備えるようにしてもよい。

【0015】

また，上記サーバ装置に，配信可能なコンテンツデータの一覧を要求するための配信可能コンテンツ閲覧要求を送信し，当該配信可能コンテンツ閲覧要求に応じて上記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を受信する配信可能コンテンツ情報取得部と；上記配信可能コンテンツ情報取得部により受信された上記コンテンツ識別情報を表示部に表示させる表示制御部と；をさらに備え，上記関連ユーザコンテンツ取得部は，上記表示部に表示された上記コンテンツ識別情報の中からユーザにより選択されたコンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータの配信を要求するようにしてもよい。

10

【0016】

また，上記コンテンツ再生部によるコンテンツデータの再生履歴，又は上記コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を，上記サーバ装置に送信する再生履歴送信部と；上記サーバ装置に，関連ユーザに関する再生履歴の閲覧を要求するための再生履歴閲覧要求を送信し，当該再生履歴閲覧要求に応じて上記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する上記再生履歴を受信する再生履歴取得部と；上記再生履歴取得部により受信された上記再生履歴を表示部に表示させる表示制御部と；をさらに備えるようにしてもよい。

20

【0017】

また，上記サーバ装置に，上記コンテンツ処理装置に対応する上記第1ユーザ識別情報に関連づけられた上記第2のユーザ識別情報の閲覧を要求するための関連ユーザ閲覧要求を送信し，当該再生履歴閲覧要求に応じて上記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を受信する関連ユーザ情報取得部と；上記関連ユーザ情報取得部により受信された上記第2のユーザ識別情報を表示部に表示させる表示制御部と；をさらに備えるようにしてもよい。

【0018】

また，上記課題を解決するため，本発明の別の観点によれば，コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置と通信可能であり，上記コンテンツ処理装置と接続可能でありコンテンツデータを再生可能なコンテンツ再生装置と，上記コンテンツ処理装置とを管理するサーバ装置が提供される。このサーバ装置は，上記コンテンツ処理装置に対応するターミナルID又は上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを，上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置を所有するユーザに対応するユーザ識別情報に関連付けてグループ登録データベースに記録することにより，上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置をユーザ単位でグループ登録するグループ登録部と；上記コンテンツ処理装置から，当該コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDと，当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを受信するID受信部と；上記ID受信部により受信された上記デバイスIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報と，上記ID受信部により受信された上記ターミナルIDに関連付けられた第2のユーザ識別情報とを，上記グループ登録データベースから検索するユーザ検索部と；上記ユーザ検索部により検索された上記第1のユーザ識別情報と上記第2のユーザ識別情報とを関連付けて上記グループ登録データベースに記録するユーザリンク部と；上記ユーザリンク部による上記第1及び第2のユーザ識別情報の関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を，上記コンテンツ処理装置に送信するリンク結果送信部と；を備えることを特徴とする。

30

40

【0019】

また，上記グループ登録部は，上記コンテンツ処理装置から，上記コンテンツ再生装置

50



に対応するデバイスIDと上記コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを受信すると、上記グループ管理データベース内において当該ターミナルIDに関連付けられた上記第1のユーザ識別情報に当該デバイスIDを関連付けて記録することで、上記コンテンツ再生装置を上記第1のユーザ識別情報に対応するユーザに関連付けてグループ登録して、上記コンテンツ処理装置に登録完了通知を送信するようにしてもよい。

【0020】

また、上記コンテンツ処理装置に1又は2以上のコンテンツデータを配信し、上記配信したコンテンツデータに対応するコンテンツ識別情報を上記ユーザ識別情報に関連づけて配信コンテンツ情報データベースに記録するコンテンツ配信部と；上記コンテンツ処理装置からコンテンツ配信要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を上記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、当該コンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータを上記コンテンツ処理装置に配信する関連ユーザコンテンツ配信部と；をさらに備えるようにしてもよい。

10

【0021】

また、上記コンテンツ処理装置から配信可能コンテンツ閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を上記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、上記コンテンツ処理装置に送信する配信可能コンテンツ情報提供部をさらに備えるようにしてもよい。

20

【0022】

また、上記コンテンツ処理装置から、当該コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴、又は当該コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を受信し、上記受信した再生履歴を、当該コンテンツ処理装置に対応する上記ユーザ識別情報に関連づけて再生履歴データベースに記録する再生履歴管理部と；上記コンテンツ処理装置から再生履歴閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する上記再生履歴を上記再生履歴データベースから読み出して、上記コンテンツ処理装置に送信する再生履歴提供部と；をさらに備えるようにしてもよい。

30

【0023】

また、上記コンテンツ処理装置から関連ユーザ閲覧要求を受信すると、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報を上記コンテンツ処理装置に送信する関連ユーザ情報提供部をさらに備えるようにしてもよい。

【0024】

また、上記課題を解決するため、本発明の別の観点によれば、コンテンツデータを少なくとも再生可能なコンテンツ再生装置と接続可能であり、上記コンテンツ再生装置及びコンテンツ処理装置を管理するサーバ装置と通信可能であり、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置の通信方法が提供される。この通信方法は、コンテンツデータの提供元を示すソースIDのうち再生を許可するソースIDのリストであって、上記コンテンツ処理装置が上記サーバ装置にユーザ単位で登録されることにより、ユーザ単位で付与されるグループIDが上記再生を許可するソースIDとして追加されるソースIDリストに、再生対象のコンテンツデータに付加されているソースIDが含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツデータの再生を制御するコンテンツ再生ステップと；上記コンテンツ処理装置自身と上記コンテンツ再生装置とが接続された時に、当該コンテンツ再生装置が、当該コンテンツ再生装置が上記サーバ装置にユーザ単位で

40

50

登録されることによりユーザ単位で付与されるグループIDを保有しているか否かを判断する登録判断ステップと；上記登録判断ステップにより上記コンテンツ再生装置が上記グループIDを保有していると判断された場合に，上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと，上記ソースIDリスト内のグループIDとが一致するか否かを判断するID判断ステップと；上記ID判断ステップにより，上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと上記ソースIDリスト内のグループIDとが不一致であると判断された場合に，上記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し，当該デバイスIDと，上記コンテンツ処理装置に記憶されている当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを上記サーバ装置に転送するID転送ステップと；上記サーバ装置から，上記転送されたターミナルIDに対応する第1のユーザ識別情報と，上記転送されたデバイスIDに対応する第2のユーザ識別情報との関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を受信するリンク結果受信ステップと；を含むことを特徴とする。

10

**【0025】**

また，上記登録判断ステップにより上記コンテンツ再生装置が上記グループIDを保有していないと判断された場合に，上記コンテンツ再生装置から当該コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを取得し，少なくとも当該デバイスIDと上記コンテンツ処理装置自身のターミナルIDとを上記サーバ装置に転送して，上記コンテンツ再生装置の登録要求を行う登録要求ステップと；上記登録要求に応じて上記サーバ装置から登録完了通知を受けると，上記コンテンツ処理装置が保有する上記ソースIDリスト内のグループIDを，上記コンテンツ再生装置が保有するソースIDリストに追加するID追加ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

20

**【0026】**

また，上記ID判断ステップにより，上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと上記ソースIDリスト内のグループIDとが一致すると判断された場合に，上記コンテンツ処理装置に記憶されている1又は2以上のコンテンツデータを，上記コンテンツ再生装置に転送するコンテンツ転送ステップをさらに含むようにしてもよい。

**【0027】**

また，上記リンク結果受信ステップにより上記ユーザリンク完了情報が受信された場合に，上記コンテンツ再生装置が保有しているソースIDリスト内のグループIDを，上記コンテンツ処理装置が保有する上記ソースIDリストに追加し，上記コンテンツ処理装置が保有している上記ソースIDリスト内のグループIDを，上記コンテンツ再生装置が保有する上記ソースIDリストに追加するID追加ステップ；をさらに含むようにしてもよい。

30

**【0028】**

また，上記サーバ装置に，関連ユーザの所有するコンテンツデータの配信を要求するためのコンテンツ配信要求を送信するコンテンツ配信要求ステップと；当該コンテンツ配信要求に応じて上記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータを受信する関連ユーザコンテンツ取得ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

40

**【0029】**

また，上記サーバ装置に，配信可能なコンテンツデータの一覧を要求するための配信可能コンテンツ閲覧要求を送信する配信可能コンテンツ閲覧要求ステップと；，当該配信可能コンテンツ閲覧要求に応じて上記サーバ装置から，当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を受信する配信可能コンテンツ情報取得ステップと；上記配信可能コンテンツ情報取得ステップにより受信された上記コンテンツ識別情報を表示部に表示させる表示ステップと；をさらに含み，上記関連ユーザコンテンツ取得ステップでは，上記表示部に表示された上記コンテンツ識別情報の中からユーザにより

50

選択されたコンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータの配信を要求するようにしてもよい。

【0030】

また、上記コンテンツ処理装置によるコンテンツデータの再生履歴、又は上記コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を、上記サーバ装置に送信する再生履歴送信ステップと；上記サーバ装置に、関連ユーザに関する再生履歴の閲覧を要求するための再生履歴閲覧要求を送信する再生履歴閲覧要求ステップと；当該再生履歴閲覧要求に応じて上記サーバ装置から、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報に対応する上記再生履歴を受信する再生履歴取得ステップと；上記再生履歴取得ステップにより受信された上記再生履歴を表示部に表示させる表示ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

10

【0031】

また、上記サーバ装置に、上記コンテンツ処理装置に対応する上記第1ユーザ識別情報に関連づけられた上記第2のユーザ識別情報の閲覧を要求するための関連ユーザ閲覧要求を送信する関連ユーザ閲覧要求ステップと；当該再生履歴閲覧要求に応じて上記サーバ装置から、当該コンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を受信する関連ユーザ情報取得ステップと；上記関連ユーザ情報取得ステップにより受信された上記第2のユーザ識別情報を表示部に表示させる表示制ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

20

【0032】

また、上記課題を解決するため、本発明の別の観点によれば、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置と通信可能であり、上記コンテンツ処理装置と接続可能でありコンテンツデータを再生可能なコンテンツ再生装置と、上記コンテンツ処理装置とを管理するサーバ装置の通信方法が提供される。この通信方法は、上記コンテンツ処理装置に対応するターミナルID又は上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDを、上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置を所有するユーザに対応するユーザ識別情報に関連付けてグループ登録データベースに記録することにより、上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置をユーザ単位でグループ登録するグループ登録ステップと；上記コンテンツ処理装置から、当該コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDと、当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを受信するID受信ステップと；上記ID受信ステップにより受信された上記デバイスIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報と、上記ID受信ステップにより受信された上記ターミナルIDに関連付けられた第2のユーザ識別情報とを、上記グループ登録データベースから検索するユーザ検索ステップと；上記ユーザ検索ステップにより検索された上記第1のユーザ識別情報と上記第2のユーザ識別情報とを関連付けて上記グループ登録データベースに記録するユーザリンクステップと；上記ユーザリンクステップによる上記第1及び第2のユーザ識別情報の関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を、上記コンテンツ処理装置に送信するリンク結果送信ステップと；を含むことを特徴とする。

30

40

【0033】

また、上記グループ登録ステップは、上記コンテンツ処理装置から、上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスIDと上記コンテンツ処理装置に対応するターミナルIDとを受信するステップと；上記グループ管理データベース内において当該ターミナルIDに関連付けられた上記第1のユーザ識別情報に当該デバイスIDを関連付けて記録することで、上記コンテンツ再生装置を上記第1のユーザ識別情報に対応するユーザに関連付けてグループ登録して、上記コンテンツ処理装置に登録完了通知を送信するステップと；を含むようにしてもよい。

【0034】

50

また、上記コンテンツ処理装置に1又は2以上のコンテンツデータを配信し、上記配信したコンテンツデータに対応するコンテンツ識別情報を上記ユーザ識別情報に関連づけて配信コンテンツ情報データベースに記録するコンテンツ配信ステップと；上記コンテンツ処理装置からコンテンツ配信要求を受信するコンテンツ配信要求受信ステップと；当該配信要求元のコンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を上記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、当該コンテンツ識別情報に対応するコンテンツデータを上記コンテンツ処理装置に配信する関連ユーザコンテンツ配信ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

10

## 【0035】

また、上記コンテンツ処理装置から配信可能コンテンツ閲覧要求を受信する配信可能コンテンツ閲覧要求受信ステップと；当該閲覧要求元のコンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する1又は2以上のコンテンツ識別情報を上記配信コンテンツ情報データベースから読み出して、上記コンテンツ処理装置に送信する配信可能コンテンツ情報提供ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

## 【0036】

また、上記コンテンツ処理装置から、当該コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴、又は当該コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置によるコンテンツデータの再生履歴を受信し、上記受信した再生履歴を、当該コンテンツ処理装置に対応する上記ユーザ識別情報に関連づけて再生履歴データベースに記録する再生履歴記録ステップと；上記コンテンツ処理装置から再生履歴閲覧要求を受信する再生履歴閲覧要求受信ステップと；当該閲覧要求元のコンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する上記再生履歴を上記再生履歴データベースから読み出して、上記コンテンツ処理装置に送信する再生履歴提供ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

20

## 【0037】

また、上記コンテンツ処理装置から関連ユーザ閲覧要求を受信する関連ユーザ閲覧要求受信ステップと；当該閲覧要求元のコンテンツ処理装置に対応する上記第1のユーザ識別情報に関連づけられた1又は2以上の上記第2のユーザ識別情報を上記グループ登録データベースから検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報を上記コンテンツ処理装置に送信する関連ユーザ情報提供ステップと；をさらに含むようにしてもよい。

30

## 【0038】

また、上記課題を解決するため、本発明の別の観点によれば、コンテンツデータを少なくとも再生可能なコンテンツ再生装置と接続可能であり、上記コンテンツ再生装置及びコンテンツ処理装置を管理するサーバ装置と通信可能であり、コンテンツデータを記録及び/又は再生可能なコンテンツ処理装置に：コンテンツデータの提供元を示すソースIDのうち再生を許可するソースIDのリストであって、上記コンテンツ処理装置が上記サーバ装置にユーザ単位で登録されることにより、ユーザ単位で付与されるグループIDが上記再生を許可するソースIDとして追加されるソースIDリストに、再生対象のコンテンツデータに付加されているソースIDが含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツデータの再生を制御するコンテンツ再生処理と；上記コンテンツ処理装置自身と上記コンテンツ再生装置とが接続された時に、当該コンテンツ再生装置が、当該コンテンツ再生装置が上記サーバ装置にユーザ単位で登録されることによりユーザ単位で付与されるグループIDを保有しているか否かを判断する登録判断処理と；上記登録判断処理により上記コンテンツ再生装置が上記グループIDを保有していると判断された場合に、上記コンテンツ再生装置が保有しているグループIDと、上記ソースIDリスト内のグループ

40

50

ＩＤとが一致するか否かを判断するＩＤ判断処理と；上記ＩＤ判断処理により，上記コンテンツ再生装置が保有しているグループＩＤと上記ソースＩＤリスト内のグループＩＤとが不一致であると判断された場合に，上記コンテンツ処理装置から，上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスＩＤを取得し，当該デバイスＩＤと，上記コンテンツ処理装置に記憶されている当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルＩＤとを上記サーバ装置に転送するＩＤ転送処理と；上記サーバ装置から，上記転送されたターミナルＩＤに対応する第１のユーザ識別情報と，上記転送されたデバイスＩＤに対応する第２のユーザ識別情報との関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を受信するリンク結果受信処理と；を実行させることを特徴とする，コンピュータプログラムが提供される。

**【 0 0 3 9 】**

また，上記課題を解決するため，本発明の別の観点によれば，コンテンツデータを記録及び／又は再生可能なコンテンツ処理装置と通信可能であり，上記コンテンツ処理装置と接続可能でありコンテンツデータを再生可能なコンテンツ再生装置と，上記コンテンツ処理装置とを管理するサーバ装置に：上記コンテンツ処理装置に対応するターミナルＩＤ又は上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスＩＤを，上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置を所有するユーザに対応するユーザ識別情報に関連付けてグループ登録データベースに記録することにより，上記コンテンツ処理装置又は上記コンテンツ再生装置をユーザ単位でグループ登録するグループ登録処理と；上記コンテンツ処理装置から，当該コンテンツ処理装置に接続された上記コンテンツ再生装置に対応するデバイスＩＤと，当該コンテンツ処理装置に対応するターミナルＩＤとを受信するＩＤ受信処理と；上記ＩＤ受信処理により受信された上記デバイスＩＤに関連付けられた第１のユーザ識別情報と，上記ＩＤ受信処理により受信された上記ターミナルＩＤに関連付けられた第２のユーザ識別情報とを，上記グループ登録データベースから検索するユーザ検索処理と；上記ユーザ検索処理により検索された上記第１のユーザ識別情報と上記第２のユーザ識別情報とを関連付けて上記グループ登録データベースに記録するユーザリンク処理と；上記ユーザリンク処理による上記第１及び第２のユーザ識別情報の関連付けが完了したことを示すユーザリンク完了情報を，上記コンテンツ処理装置に送信するリンク結果送信処理と；を実行させることを特徴とする，コンピュータプログラムが提供される。

**【 0 0 4 0 】**

以上のような構成により，コンテンツ処理装置とコンテンツ再生装置とを近距離で物理的に接続できるという条件で，コンテンツ処理装置を所有するユーザと，コンテンツ再生装置を所有する他のユーザとをリンクする。これにより，コンテンツ処理装置とＰＤ２０を接続するという簡単な操作で，ユーザ相互をリンクできるとともに，ユーザリンクの対象となるユーザを，相互のコンテンツ処理装置とコンテンツ再生装置を物理的に接続できる関係にある者同士，例えば，親しい友人や家族といった知り合い同士に限定して，著作権管理を的確に実行できる。

**【 発明の効果 】****【 0 0 4 1 】**

以上説明したように，本発明によれば，著作権管理を的確に機能させつつ，私的使用の範囲内でコンテンツを利用する複数のユーザを相互に容易にリンクすることができるので，コンテンツ利用の自由度を向上させることができる。

**【 発明を実施するための最良の形態 】****【 0 0 4 2 】**

以下に添付図面を参照しながら，本発明の好適な実施の形態について詳細に説明する。なお，本明細書及び図面において，実質的に同一の機能構成を有する構成要素については，同一の符号を付することにより重複説明を省略する。

**【 0 0 4 3 】****（ 第 1 の実施形態 ）**

以下に，本発明の第１の実施形態にかかるグループ管理方式の著作権管理システムおよびその構成要素について説明する。

## 【 0 0 4 4 】

## &lt; 1 . グループ管理方式の著作権管理の概要 &gt;

まず、本実施形態にかかるグループ管理方式の著作権管理システムの概要について説明する。

## 【 0 0 4 5 】

グループ管理方式の著作権管理システムは、複数の機器（PC等のコンテンツ処理装置およびPD等のコンテンツ再生装置等）間におけるコンテンツデータ（以下、「コンテンツ」という。）の利用を管理するように構成されている。即ち、この著作権管理システムは、インターネット等を通じたコンテンツの大量配布行為等といったコンテンツの違法利用を確実に防止するべく、相異なるユーザが所有する機器間では、コンテンツの利用を制限する。

10

## 【 0 0 4 6 】

一方で、この著作権管理システムは、同一のユーザが所有する複数の機器間では、コンテンツをある程度自由に共有して利用できる。

## 【 0 0 4 7 】

このように本実施形態にかかる著作権管理システムは、著作権管理を行いつつも、私的利用の範囲内ではコンテンツの共有を認め、同一ユーザが所有する複数の機器間でのコンテンツ共有の利便性、自由度を高めることが可能な著作権管理方式を採用したものである。

## 【 0 0 4 8 】

上述したSDMI準拠の「チェックイン・チェックアウト方式」に依存した著作権管理システムでは、コンテンツの利用権限を定めた権利情報であるライセンスに基づいて、「コンテンツ単位」でコンテンツのコピー数（チェックイン・チェックアウト回数）を制限することによって、コンテンツの違法利用を制限していた。このようなシステムでは、複数の機器間でコンテンツをコピー（チェックイン・チェックアウト）する度ごとに著作権管理処理を行わなければならないので、システム構成が複雑で処理が遅くなり、私的利用の範囲内でのコンテンツ利用の自由度が低く利便性に欠けるといった欠点があった。また、かかる従来のチェックイン・チェックアウト方式の著作権管理システムでは、ユーザは、常にコンテンツのコピー元やコピー回数を意識してシステムを利用せねばならなかった。また、著作権管理システムの本来の目的である「他人の所有する機器へのコンテンツのコピー防止」は、実現されていなかった。

20

30

## 【 0 0 4 9 】

これに対し、グループ管理方式の著作権管理システムでは、コンテンツ利用の管理単位を、「コンテンツの提供元（source；ソース）」単位（具体的には「コンテンツを最初に所有したユーザ単位」若しくは「コンテンツを作成した機器単位」とし、各機器におけるコンテンツの再生を、コンテンツの提供元に依拠して許可/不許可するという著作権管理を行う。

## 【 0 0 5 0 】

より具体的には、グループ管理方式の著作権管理システムでは、各ユーザが所有する複数の機器をグループ管理サーバにユーザ単位でグループ登録し、グループ登録された各機器において、コンテンツの提供元を表すソースIDと、ソースIDリストとに基づいて、コンテンツの再生を制御する。これにより、同一のユーザの機器グループに登録された機器間では、同一の提供元のコンテンツを自由にコピーして再生できるようになる。

40

## 【 0 0 5 1 】

また、本実施形態におけるコンテンツは、例えば、音楽、講演、ラジオ番組等の音声（Audio）コンテンツや、映画、テレビジョン番組、ビデオプログラム、写真、絵画、図表等を構成する静止画若しくは動画からなる映像（Video）コンテンツ、電子図書（E-book）、ゲーム、ソフトウェアなど、任意のコンテンツであってよい。以下では、コンテンツとして、音声コンテンツ、特に、配信サーバから配信された音楽コンテンツ、或いは音楽CDからリッピングされた音楽コンテンツの例を挙げて説明するが、本発

50

明はかかる例に限定されない。また、本実施形態にかかるコンテンツは、例えば、著作権管理対象コンテンツ、即ち、チェックイン・チェックアウト方式やグループ管理方式などの著作権管理方式で著作権管理されるコンテンツであってもよいし、或いは、著作権管理されないコンテンツであってもよい。

【0052】

ここで、図1に基づいて、上記のようなグループ管理方式の著作権管理システムにおけるグループ登録の概要について説明する。なお、図1は、本実施形態にかかる著作権管理システムのグループ登録の概要を示す説明図である。

【0053】

図1に示すように、コンテンツ処理装置(PC)10-1, 2およびコンテンツ再生装置(PD)20-1, 2は、例えば、ユーザAの所有する機器グループ(コンテンツ処理装置10-1, コンテンツ再生装置20-1)と、ユーザBの所有する機器グループ(コンテンツ処理装置10, コンテンツ再生装置20-2)とにグループ化されている。このような機器のグループ化は、グループ管理サーバ32に対し、コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20を、ユーザ単位でグループ登録することによって成される。

【0054】

このグループ登録について、ユーザAが所有するコンテンツ処理装置(PC)10-1の例を挙げて具体的に説明する。まず、ユーザAは、自身の所有するコンテンツ処理装置10-1を用いてグループ管理サーバ32にアクセスし、ユーザ認証処理を行い、コンテンツ処理装置10-1のデバイスID(例えばターミナルID)をグループ管理サーバ32に送信する。次いで、グループ管理サーバ32は、当該コンテンツ処理装置10-1のデバイスIDをユーザAに関連付けて保存して、コンテンツ処理装置10-1をユーザAの機器グループにグループ登録する。さらに、グループ管理サーバ32は、コンテンツ処理装置10-1に対して、ユーザAを表すユーザ識別情報(例えば、後述するリーフID)を送信し、コンテンツ処理装置10-1は、受信したユーザ識別情報を自己の記憶手段に格納する。同様にして、他のコンテンツ処理装置10も、ユーザBの機器グループにグループ登録される。また、コンテンツ再生装置(PD)20のグループ登録は、コンテンツ処理装置(PC)10を介して行われる。

【0055】

このようなグループ登録においては、1つの機器(コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20)は、単一のユーザの機器グループにのみ登録することができ、異なるユーザの機器グループに同時に登録することはできない。従って、コンテンツ処理装置10の所有者がユーザAからユーザBに変更された場合には、当該コンテンツ処理装置10のグループ登録を変更、即ち、ユーザAの機器グループからの登録解除およびユーザBの機器グループへの再登録を行う必要がある。

【0056】

また、例えば、ユーザAがコンテンツ処理装置10-3を新規に購入した場合には、このコンテンツ処理装置10-3はグループ未所属の状態であるので、上記と同様にして、当該コンテンツ処理装置10-3を、ユーザAの機器グループにグループ登録することができる。一方、既にユーザAの機器グループに登録されているコンテンツ処理装置10-1を、グループ登録解除してグループ未所属にすることもできる。

【0057】

このように、グループ管理方式の著作権管理システム100では、グループ管理サーバ32に対し、機器を所有するユーザ単位で各機器をグループ登録する。この結果、同一ユーザの機器グループに登録された機器間では、コンテンツを自由に共有することができる。一方、異なるユーザの機器グループに登録された機器間では、コンテンツを共有することができない。

【0058】

ここで、図2に基づいて、上記グループ管理方式の著作権管理の概要について説明する。なお、図2は、本実施形態にかかる著作権管理システムの主な構成要素を示すブロック

10

20

30

40

50

図である。

【 0 0 5 9 】

図 2 に示すように、本実施形態にかかる著作権管理システムは、ソース I D 付加部 1 と、コンテンツ再生部 2 と、リスト管理部 3 とを、主な構成要素としている。

【 0 0 6 0 】

ソース I D 付加部 1 は、例えば、コンテンツ処理装置 1 0 等に設けられ、コンテンツに、コンテンツの提供元を表すソース I D を付加する機能を有する。なお、「コンテンツにソース I D を付加する」とは、コンテンツにソース I D を関連付けるという意味であり、例えば、コンテンツデータを含むファイル（コンテンツファイル）内にソース I D のデータを追加する処理や、上記コンテンツファイルと、ソース I D のデータを含むファイルとを関連付ける処理などを含む。

10

【 0 0 6 1 】

また、「コンテンツの提供元（ソース）」は、著作権管理システム 1 0 0 内で共有されるコンテンツの個人ユーザレベルでの出所である。具体的には、このコンテンツの提供元は、例えば、（ 1 ）コンテンツ配信サービスを利用してコンテンツを取得（購入等）したユーザ、（ 2 ）リッピングまたはセルフコーディング等によりコンテンツを作成したコンテンツ処理装置 1 0 などである。上記ソース I D は、このようなコンテンツ提供元ごとに固有に付与される識別子である。このソース I D をコンテンツに付加することによって、システム内で流通するコンテンツの提供元を特定することができる。

【 0 0 6 2 】

本実施形態では、かかるソース I D として、例えば、レコーダ I D と、グループ I D とを使用する。レコーダ I D は、コンテンツ処理装置 1 0 をコンテンツの提供元とする場合のソース I D であり、グループ I D は、ユーザをコンテンツの提供元とする場合のソース I D である。

20

【 0 0 6 3 】

レコーダ I D は、コンテンツのリッピング（ r i p p i n g ）機能を有するコンテンツ処理装置 1 0 単位で固有に付与される識別子である。このレコーダ I D は、上記リッピング機能を有するコンテンツ処理装置 1 0 によって、当該コンテンツ処理装置 1 0 のデバイス I D 等に基づいて生成され、当該コンテンツ処理装置 1 0 内に安全に保存されている。コンテンツ処理装置 1 0 は、音楽 C D 等のリムーバブル記憶媒体からリッピングされたリッピングコンテンツに対して、コンテンツ処理装置 1 0 自身のレコーダ I D を付加する。従って、かかるレコーダ I D によって、リッピングコンテンツの作成元（即ち、コンテンツの提供元）のコンテンツ処理装置 1 0 を特定することができる。

30

【 0 0 6 4 】

また、グループ I D は、コンテンツ処理装置 1 0 及び / 又はコンテンツ再生装置 2 0 を所有するユーザ単位で固有に付与される識別子である。具体的には、このグループ I D は、著作権管理システムが提供するコンテンツ共有サービスのユーザアカウント単位で付与される。かかるグループ I D によって、コンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 の所属する機器グループ、およびこれらの所有者を識別できる。

【 0 0 6 5 】

本実施形態では、このグループ I D は、例えば、コンテンツ処理装置 1 0 によって、例えば、コンテンツ処理装置 1 0 のグループ登録時、若しくは配信コンテンツの受信時に、リーフ I D （ l e a f I D ）に基づいて生成される。このリーフ I D は、ユーザ単位で付与される識別子であり、例えば、グループ管理サーバ 3 2 に対するユーザ登録時に、グループ管理サーバ 3 2 によって生成される。かかるリーフ I D は、ユーザ識別情報の一例として構成されており、各機器のグループ登録時やコンテンツ配信時に、グループ管理サーバ 3 2 からコンテンツ処理装置 1 0 に通知される。

40

【 0 0 6 6 】

コンテンツ処理装置 1 0 は、グループ管理サーバ 3 2 から通知されたリーフ I D およびサービス I D に基づいて、グループ I D を生成する。このサービス I D は、著作権管理シ

50



ステム100において実現されるコンテンツ配信サービスまたはリッピングコンテンツ共有サービス単位で固有のIDである。ここで、コンテンツ配信サービスは、コンテンツ配信サーバからコンテンツ処理装置10にコンテンツを配信するサービスである。また、リッピングコンテンツ共有サービスは、上記グループ登録を行うことにより、リッピングコンテンツを、同一ユーザ所有の複数のコンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20間で共有できるようにするサービスである。

【0067】

例えば、このコンテンツ配信サービスおよびリッピングコンテンツ共有サービスを別管理せず、双方のサービスに共通のサービスIDを使用する場合には、次のように、サービスIDとリーフIDとを結合させて、1種類のグループIDが生成される。

「グループID」=「サービスID」+「リーフID」

【0068】

一方、コンテンツ配信サービスとリッピングコンテンツ共有サービスとを別管理する場合には、コンテンツ配信サービス単位で固有のコンテンツ配信サービスIDと、リッピングコンテンツ共有サービス単位で固有のリッピングコンテンツ共有サービスIDとが生成される。このため、次のように各サービスのサービスIDとリーフIDとをそれぞれ結合させて、各サービスに対応した2種類のグループIDが生成される。

「第1のグループID」=「コンテンツ配信サービスID」+「リーフID」

「第2のグループID」=「リッピングコンテンツ共有サービスID」+「リーフID」

【0069】

このうち第1のグループIDは、コンテンツ配信サーバから配信される配信コンテンツを購入したユーザを識別するため、当該配信コンテンツに付加される。また、第2のグループIDは、コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20間でリッピングコンテンツを共有するため、後述するソースIDリストにレコーダIDを追加する際に、追加の可否を判断する基準となる。

【0070】

本実施形態では、例えば、第1のグループIDと第2のグループIDを生成する後者の手法を採用しているが、以下では説明の便宜上、第1のグループIDと第2のグループIDを区別せず、双方をグループIDと表現して説明する。

【0071】

このようなグループIDは、例えばコンテンツ処理装置10によって、コンテンツ配信サーバから配信された配信コンテンツに付加される。このようにグループIDを配信コンテンツに付加することにより、当該配信コンテンツを購入したユーザ（即ち、コンテンツの提供元）を識別できるようになる。

【0072】

以上のように、コンテンツ処理装置10が有するコンテンツ付加部1によってソースID（レコーダID、グループID）が付加されたコンテンツは、コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20間で、自由にコピー可能である。即ち、グループ管理方式の著作権管理システムでは、ソースIDが付加されたコンテンツ（即ち、著作権管理対象のコンテンツ）のコピー時に、従来のチェックイン・チェックアウト方式の著作権管理システムのような、コピー回数の制限処理が行われることはない。

【0073】

次に、コンテンツ再生部2は、コンテンツの再生機若しくは再生ソフトウェアなどで構成され、コンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20に設けられる。このコンテンツ再生部2は、当該コンテンツ再生部において再生を許可されたソースIDが追加されるソースIDリストLを有している。このソースIDリストLは、コンテンツ再生部2ごとにそれぞれ設けられるものであり、コンテンツ再生部2が異なれば、それぞれのソースIDリストLに含まれるソースIDも異なる。

【0074】

コンテンツ再生部2は、上記ソースIDが付加されたコンテンツを再生する際には、上

10

20

30

40

50

記ソースIDリストLをチェックして、当該コンテンツの再生を可能化/不能化する。即ち、コンテンツ再生部2は、コンテンツに付加されているソースIDがソースIDリストLに含まれている場合には、当該コンテンツを再生することができ、一方、コンテンツに付加されているソースIDがソースIDリストLに含まれていない場合には、当該コンテンツを再生することができない。このように、コンテンツ再生部2は、ソースID単位、即ちコンテンツ提供元単位で、コンテンツの再生を制御する。

【0075】

さらに、コンテンツ再生部2は、例えば、リスト管理部3に対して、自己の保有するソースIDリストLへの新規ソースIDの追加を要求することができる。即ち、コンテンツ再生部2は、自身の保有するソースIDリストLに含まれていない新規なソースIDが付加されたコンテンツを再生するためには、ソースIDリストLに当該新規なソースIDを追加する必要がある。このため、コンテンツ再生部2は、ソースIDリストLの更新を許可するリスト管理部3に対して、当該新規ソースIDの追加許可を要求する。

10

【0076】

リスト管理部3は、例えば、コンテンツ処理装置10内に設けられ、上記コンテンツ再生部2が保有するソースIDリストLを更新する。ここで、ソースIDリストLの更新とは、ソースIDリストLに対するソースIDの追加、削除である。リスト管理部3は、ソースIDリストLに対してソースIDを追加/削除することにより、コンテンツ再生部2における当該ソースIDが付加されたコンテンツの再生を可能化/不能化することができる。

20

【0077】

かかるリスト管理部3は、グループIDとレコーダIDとが関連付けられた共有情報であるグループ証明書(Group Certificate)Gを取得し、かかるグループ証明書Gに基づいてソースIDリストLを更新する。具体的には、リスト管理部3は、グループ証明書G内に含まれるグループIDが上記ソースIDリストLに含まれるグループIDと同一である場合には、グループ証明書G内に含まれるレコーダIDをソースIDリストLに追加する。これにより、同一のユーザの機器グループに登録されているコンテンツ処理装置10のレコーダIDを、ソースIDリストLに追加して、かかるコンテンツ処理装置10がリップリングしたリップリングコンテンツを再生できるようにすることができる。

30

【0078】

以上のように、本実施形態にかかる著作権管理システム100では、上記ソースID付加部1、コンテンツ再生部2およびリスト管理部3によって、各コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20におけるコンテンツの再生を制御することにより、コンテンツ処理装置10間でコピーされるコンテンツを著作権管理している。以上、グループ管理方式の著作権管理システムの概要について説明した。

【0079】

<2. システム構成>

次に、図3に基づいて、本実施形態にかかる著作権管理システム100の全体構成について説明する。なお、図3は、本実施形態にかかる著作権管理システム100の全体構成を概略的に示すブロック図である。

40

【0080】

図3に示すように、本実施形態にかかる著作権管理システム100は、例えば、情報処理装置(PC)で構成された複数のコンテンツ処理装置10-1, 2, ..., n, (以下では「コンテンツ処理装置10」又は「PC10」と総称する場合もある。)と、携帯型再生装置(PD)で構成された複数のコンテンツ再生装置20-1, 2, ..., n, (以下では「コンテンツ再生装置20」又は「PD20」と総称する場合もある。)と、据え置き型の再生装置で構成されたコンテンツ再生装置21と、サーバ装置30と、これら装置を相互に接続するネットワーク5およびローカルライン9と、リムーバブル記憶媒体7と、から構成される。また、上記サーバ装置30は、例えば、WWW(World Wide

50

Web)サーバ31, グループ管理サーバ32, コンテンツ配信サーバ34, 証明書管理サーバ36, 課金サーバ38などを含む。

【0081】

コンテンツ処理装置10は, コンテンツを記録及び再生することが可能な装置である。より具体的には, コンテンツ処理装置10は, 例えば, パーソナルコンピュータ(PC)等のコンピュータ装置(ノート型, デスクトップ型を問わない。)などといった情報処理装置で構成されるが, かかる例に限定されず, ネットワーク5を介した通信機能を有する機器であれば, 例えばPDA(Personal Digital Assistant), 家庭用ゲーム機, 情報家電などで構成することもできる。

【0082】

このコンテンツ処理装置10は, 例えば, ネットワーク5を介してサーバ装置30との間で通信接続可能である。このコンテンツ処理装置10は, 例えば, コンテンツ配信サービス用のソフトウェアや, リッピングコンテンツ共有サービス用のソフトウェアをインストール可能である。これにより, コンテンツ処理装置10は, 配信サーバ装置30から配信されたコンテンツ(以下, 「配信コンテンツ」)を取得し, この配信コンテンツをストレージ装置やリムーバブル記憶媒体7などの記録手段に記録することができる。

【0083】

また, コンテンツ処理装置10は, 例えば, セルフレコーディング(自己録音, 録画等)やリッピングなどによって, 新規にコンテンツを作成して, ストレージ装置や記憶媒体7に記録することができる。なお, セルフレコーディングとは, コンテンツ処理装置10自身が有する撮像装置/集音装置によって撮像/集音した映像/音声等を, 映像/音声のデジタルデータとして記録することをいう。また, リッピングとは, 音楽CD, ビデオDVD, ソフトウェア用CD-ROM等の記憶媒体に記録されているデジタル形式のコンテンツデータ(音声データや映像データ等)を抽出し, コンピュータで処理可能なファイル形式に変換して, ストレージ装置や記憶媒体7に記録することをいう。

【0084】

コンテンツ処理装置10は, 上記配信コンテンツおよびリッピングコンテンツを, 例えば, AT-RAC3(Advanced Transform Acoustic Coding)方式, またはMP3(MPEG Audio Layer-3)方式などの所定の圧縮符号化方式で圧縮符号化し, DES(Data Encryption Standard)などの暗号化方式で暗号化して記録できる。

【0085】

さらに, コンテンツ処理装置10は, 上記配信コンテンツやリッピングコンテンツを, 他のコンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20との間で, ネットワーク5やローカルライン9を介して送受信する, 或いは記憶媒体7を介してやり取りすることができる。これにより, 複数のコンテンツ処理装置10, コンテンツ再生装置20間で, コンテンツを提供/取得して, コンテンツを共有できる。

【0086】

また, コンテンツ処理装置10は, ネットワーク5を介して接続されたグループ管理サーバ32に対してグループ登録される。さらに, コンテンツ処理装置10は, 例えば, 上述したようなソースID付加部1, コンテンツ再生部2及びリスト管理部3に相当する構成要素を具備しており, 上記グループ管理方式の著作権管理方式に対応できるように構成されている。

【0087】

コンテンツ再生装置20は, 例えば, 携帯型のコンテンツ再生装置であるポータブルデバイス(PD)で構成される。より具体的には, コンテンツ再生装置20は, 例えば数十GBの記憶容量を有するハードディスクドライブ(HDD)を備えた携帯型オーディオプレーヤなどで構成されるが, かかる例に限定されず, 携帯型映像/音声プレーヤ, PDA, 携帯電話, PHSなど, 各種の携帯可能な装置であってもよい。また, コンテンツ再生装置20内の記憶媒体, 或いは装填可能なリムーバブル記憶媒体7は, HDDに限らず,

10

20

30

40

50

光ディスク、光磁気ディスク、フラッシュメモリ、FeRAM、及び、磁気メモリなど、ランダムアクセス可能な記憶媒体であれば構わない。なお、このコンテンツ再生装置20は、コンテンツ再生専用機であってもよい。

【0088】

このコンテンツ再生装置20は、例えば、ローカルライン9を介してコンテンツ処理装置10にローカルに接続可能であり、コンテンツ処理装置10との間で各種のデータを通信可能である。このローカルライン9は、例えば、例えばUSB(Universal Serial Bus)ケーブル、SCSI(Small Computer System Interface)ケーブル等の有線ケーブルなどで構成される。なお、コンテンツ処理装置10とコンテンツ再生装置20とは、無線通信でデータ通信可能に構成されてもよい。

10

【0089】

かかるコンテンツ再生装置20は、ローカルライン9を介してコンテンツ処理装置10から転送されたコンテンツや、記憶媒体7によって提供されたコンテンツを再生することができる。

【0090】

また、コンテンツ再生装置20は、コンテンツ処理装置10を介して、グループ管理サーバ32に対してグループ登録される。また、コンテンツ再生装置20は、例えば、上述したコンテンツ再生部2相当する構成を具備しており、コンテンツ再生装置20は、上記グループ管理方式の著作権管理方式に対応できるように構成されている。

20

【0091】

また、据え置き型の再生装置21は、例えば、据え置き型のコンテンツ再生装置である。この据え置き型の再生装置21は、上述した携帯型再生装置であるコンテンツ再生装置20と略同一の機能を有する。以下では、コンテンツ再生装置として、主に携帯型再生装置の例について詳細に説明するが、当該説明は据え置き型の再生装置21にも適用されるものである。

【0092】

サーバ装置30は、サーバ機能を備えたコンピュータ装置などで構成される。このサーバ装置30は、例えば、WWWサーバ31と、グループ管理サーバ32と、コンテンツ配信サーバ34と、証明書管理サーバ36と、課金サーバ38などを含む。

30

【0093】

WWWサーバ31は、ネットワークを介して接続してきたコンテンツ処理装置10との通信を確立し、ユーザ登録処理、ユーザ認証処理等を行う。ユーザ認証が完了した場合には、WWWサーバ31は、コンテンツ処理装置10をグループ管理サーバ32またはコンテンツ配信サーバ34と接続させる。

【0094】

グループ管理サーバ32は、上述したように、ユーザ登録されたユーザが所有するコンテンツ処理装置10からの登録要求に応じて、コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20をユーザ単位でグループ登録する。

【0095】

40

コンテンツ配信サーバ34は、コンテンツ配信サービスを提供するサーバであり、ユーザが所有するコンテンツ処理装置10からの配信要求に応じて、当該コンテンツ処理装置10にネットワーク5を介してコンテンツを配信する。このコンテンツ配信サーバ34は、例えば、電子音楽配信(EMD; Electronic Music Distribution)サービスを提供するEMDサーバなどである。このコンテンツ配信サーバ34は、配信対象の音楽コンテンツを、例えば、ATRAC3方式またはMP3方式などの圧縮符号化方式で圧縮符号化し、DESなどの暗号化方式で暗号化した上で、コンテンツ処理装置10に配信する。また、コンテンツ配信サーバ34は、暗号化された配信コンテンツとともに、当該配信コンテンツを復号するためのコンテンツ鍵を暗号化して、コンテンツ処理装置10に送信する。

50

## 【 0 0 9 6 】

証明書管理サーバ36は、各コンテンツ処理装置10が発行したグループ証明書Gを取得して管理し、同一ユーザの機器グループに属するコンテンツ処理装置10に配布する。これにより、コンテンツ処理装置10に対して、同一ユーザの機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10のレコーダIDを追加して、リップングコンテンツを共有できるようになる。

## 【 0 0 9 7 】

課金サーバ38は、上記コンテンツ配信サーバ34によるコンテンツの配信に応じて、コンテンツを購入したユーザに対し課金処理を行う。

## 【 0 0 9 8 】

これらのWWWサーバ31、グループ管理サーバ32、コンテンツ配信サーバ34、証明書管理サーバ36、課金サーバ38は、その全部若しくは一部がハードウェアとして一体構成されていてもよいし、或いは、個々別々のサーバ装置で構成されてもよい。

## 【 0 0 9 9 】

ネットワーク5は、上記コンテンツ処理装置10およびサーバ装置30を双方向通信可能に接続する通信回線網である。このネットワーク5は、例えば、インターネット、電話回線網、衛星通信網等の公衆回線網や、WAN、LAN、IP-VPN等の専用回線網などで構成されており、有線・無線を問わない。

## 【 0 1 0 0 】

さらに、かかるネットワーク5は、私的ネットワークを含むものである。この私的ネットワークとは、著作権管理の観点からみて、私的使用の範囲内でコンテンツを共有する複数のコンテンツ処理装置10を相互に接続するネットワークである。かかる私的ネットワークの具体例としては、例えば、同一ユーザによって使用される複数のコンテンツ処理装置10を接続するネットワークや、同一の家庭内で使用される複数のコンテンツ処理装置10を接続するホームネットワーク、小規模の限られたグループ(会社、友人等)内で使用される複数のコンテンツ処理装置10を接続するLANなどが挙げられる。

## 【 0 1 0 1 】

リムーバブル記憶媒体7は、コンテンツ、グループ証明書G、プログラム等の各種データを格納することが可能なリムーバブルメディアであり、例えば、DVD-R、DVD-RW、DVD-RAM、CD-R、CD-RW、光磁気ディスク等の各種の光ディスク3や、フレキシブルディスク、ハードディスク等の磁気ディスク、各種の半導体メモリなどである。なお、このリムーバブル記憶媒体7は、例えば、暗号鍵等を用いてコンテンツのコピーや再生等を制限する著作権管理機能付きの記憶媒体であってもよい。

## 【 0 1 0 2 】

このリムーバブル記憶媒体7は、コンテンツ処理装置10間におけるコンテンツの提供/取得媒体として機能する。例えば、コンテンツ処理装置10-1によってコンテンツが書き込まれたリムーバブル記憶媒体7を、コンテンツ処理装置10-2にローディングして当該コンテンツを読み出すことにより、コンテンツ処理装置10-1からコンテンツ処理装置10-2に対しコンテンツを提供することができる。さらに、コンテンツ処理装置10-1は、ネットワーク5に接続不能なコンテンツ再生装置20との間でも、リムーバブル記憶媒体7を介してコンテンツを提供/取得することができる。また、このリムーバブル記憶媒体7は、コンテンツ処理装置10間におけるグループ証明書Gの提供/取得媒体としても機能する。さらに、このリムーバブル記憶媒体7は、販売店の店頭等に設けられたコンテンツ販売端末(図示せず。)に挿入され、ユーザ操作に応じて購入されたコンテンツを記憶して、コンテンツ処理装置10に提供することもできる。

## 【 0 1 0 3 】

< 3. コンテンツ処理装置(PC) >

次に、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置(PC)10の構成について詳細に説明する。

## 【 0 1 0 4 】

10

20

30

40

50

まず、図4に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10のハードウェア構成について説明する。なお、図4は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10のハードウェア構成の例を概略的に示すブロック図である。

【0105】

図4に示すように、コンテンツ処理装置10は、例えば、CPU(Central Processing Unit)101と、ROM(Read Only Memory)102と、RAM(Random Access Memory)103と、ホストバス104と、ブリッジ105と、外部バス106と、インタフェース107と、入力装置108と、出力装置110と、ストレージ装置(HDD)111と、ドライブ112と、接続ポート114と、通信装置115とを備える。

10

【0106】

CPU101は、演算処理装置および制御装置として機能し、各種プログラムに従って動作し、コンテンツ処理装置10内の各部を制御する。ROM102は、CPU101が使用するプログラムや演算パラメータ等を記憶する。RAM103は、CPU101の実行において使用するプログラムや、その実行において適宜変化するパラメータ等を一次記憶する。これらはCPUバスなどから構成されるホストバス104により相互に接続されている。

【0107】

ホストバス104は、ブリッジ105を介して、PCI(Peripheral Component Interconnect/Interface)バスなどの外部バス106に接続されている。

20

【0108】

入力装置108は、例えば、マウス、キーボード、タッチパネル、ボタン、スイッチ、レバー等の操作手段と、入力信号を生成してCPU101に出力する入力制御回路などから構成されている。コンテンツ処理装置10のユーザは、この入力装置108を操作することにより、コンテンツ処理装置10に対して各種のデータを入力したり処理動作を指示したりすることができる。

【0109】

出力装置110は、例えば、CRT(Cathode Ray Tube)ディスプレイ装置、液晶ディスプレイ(LCD)装置、ランプ等の表示装置と、スピーカ等の音声出力装置などで構成される。この出力装置110は、例えば、再生されたコンテンツを出力する。具体的には、表示装置は再生された映像データ等の各種情報をテキストまたはイメージで表示する。一方、音声出力装置は、再生された音声データ等を発音する。

30

【0110】

ストレージ装置111は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10の記憶部の一例として構成されたデータ格納用の装置であり、例えば、HDD(Hard Disk Drive)で構成される。このストレージ装置111は、ハードディスクを駆動し、CPU101が実行するプログラムや各種データを格納する。また、このストレージ装置111には、後述の図5に示すソースIDリストL、コンテンツデータベース116、自己ID用データベース117、コンテンツ管理情報データベース118などが格納されている。

40

【0111】

ドライブ112は、記憶媒体用リーダーライターであり、コンテンツ処理装置10に内蔵、或いは外付けされる。このドライブ112は、コンテンツ処理装置10にローディングされた磁気ディスク、光ディスク、光磁気ディスク、または半導体メモリ等のリムーバブル記憶媒体7に対して、コンテンツ、グループ証明書G、プログラムなどの各種データを記録/再生する。

【0112】

具体的には、ドライブ112は、リムーバブル記憶媒体7に記録されているデータを読み出して、インタフェース107、外部バス106、ブリッジ105、およびホストバス

50

104を介して接続されているRAM103に供給する。CPU101は、必要に応じて、これらのデータをROM102またはストレージ装置111などに格納する。一方、ドライブ112は、ROM102またはストレージ装置111などに格納されているデータや、新たに生成したデータ、外部装置から取得したデータをCPU101から受け取り、リムーバブル記憶媒体7に書き込む。

#### 【0113】

接続ポート114は、例えばコンテンツ再生装置20等の外部周辺機器を接続するポートであり、USB、IEEE1394等の接続端子を有する。接続ポート114は、インタフェース107、および外部バス106、ブリッジ105、ホストバス104等を介してCPU101等に接続されている。かかる接続ポート114によって、コンテンツ処理装置10は、コンテンツ再生装置20とローカルライン9を介して各種のデータを通信可能となる。

10

#### 【0114】

通信装置115は、例えば、ネットワーク5に接続するための通信デバイス等で構成された通信インタフェースである。この通信装置115は、他のコンテンツ処理装置10やサーバ装置30等の外部機器との間で、ネットワーク5を介して、コンテンツ、ソースIDリストL、グループ証明書G、制御信号などの各種データを送受信する。

#### 【0115】

次に、図5に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10の主な機能について説明する。なお、図5は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10の機能を概略的に示すブロック図である。

20

#### 【0116】

図5に示すように、コンテンツ処理装置10は、例えば、データ通信部120と、登録要求部130と、リスト管理部140と、証明書発行部150と、配信サービス利用部152と、ソースID付加部154と、コンテンツ処理部160と、ICVデータ管理部186と、コンテンツ転送部188と、コンテンツデータベース116と、自己ID用データベースと117、コンテンツ管理情報データベース118と、を備える。

#### 【0117】

データ通信部120は、コンテンツ処理装置10と外部装置との間で各種のデータを送受信する。例えば、データ通信部120は、上記通信装置115を利用して、ネットワーク5を介して、コンテンツ処理装置10と他のコンテンツ処理装置10またはサーバ装置30との間でデータを送受信する。また、データ通信部120は、上記接続ポート114を利用して、ローカルライン9を介して、コンテンツ処理装置10とコンテンツ再生装置20との間でデータを送受信する。

30

#### 【0118】

登録要求部130は、グループ管理サーバ32に対して、ユーザ登録処理、コンテンツ処理装置10又はコンテンツ再生装置20のグループ登録処理を行う。このグループ登録処理では、登録要求部130は、グループ登録要求情報（例えば、グループ登録要求通知、ユーザID、パスワード、ターミナルID、レコーダID等）を、グループ管理サーバ32に送信する。ここで、ターミナルIDは、PC等で構成されたコンテンツ処理装置10を一意に識別するIDである。このターミナルIDおよびレコーダIDは、各コンテンツ処理装置10によって、例えば、独自に発生させた乱数や、各コンテンツ処理装置10のデバイスID等に基づいて、固有に生成される。

40

#### 【0119】

また、登録要求部130は、コンテンツ処理装置10のグループ登録に応じて、グループ管理サーバ32から通知されたサービスデータ（リーフID、サービス共通鍵等）を受信する。さらに、登録要求部130は、例えば、受信したリーフIDをリスト管理部140に出力し、受信したサービス共通鍵をコンテンツ処理部160に出力する。このサービス共通鍵（秘密鍵）は、暗号化されたコンテンツデータを復号するために必要な鍵であり、改竄されないよう安全に格納される。

50

## 【 0 1 2 0 】

また、登録要求部 1 3 0 は、グループ管理サーバ 3 2 に対して、コンテンツ処理装置 1 0 のグループ登録解除要求処理を行う。この場合にも、登録時と同様に、グループ登録解除要求情報（例えば、グループ登録解除要求通知、ユーザ ID、パスワード、ターミナル ID 等）をグループ管理サーバ 3 2 に送信する。登録解除が成された場合には、登録要求部 1 3 0 は、その旨をリスト管理部 1 4 0 に通知する。

## 【 0 1 2 1 】

また、登録要求部 1 3 0 は、コンテンツ処理装置 1 0 に接続されたコンテンツ再生装置 2 0 を、グループ管理サーバ 3 2 にグループ登録することも可能である。このような、登録要求部 1 3 0 によるコンテンツ処理装置 1 0 およびコンテンツ再生装置 2 0 のグループ登録処理、登録解除処理の詳細は後述する。

10

## 【 0 1 2 2 】

リスト管理部 1 4 0 は、図 2 に示したリスト管理部 3 に対応する構成要素である。このリスト管理部 1 4 0 は、例えば、コンテンツ処理装置 1 0 が保有するソース ID リスト L を更新する機能を有する。

## 【 0 1 2 3 】

例えば、上記グループ登録時には、リスト管理部 1 4 0 は、登録要求部 1 3 0 から受け取ったリーフ ID にサービス ID を付加して、当該サービス ID が付加されたリーフ ID をグループ ID に変換して、このグループ ID をソース ID リスト L に追加する。また、リスト管理部 1 4 0 は、グループ管理サーバ 3 2 または他のコンテンツ処理装置 1 0 から配布されたグループ証明書 G を取得したときには、このグループ証明書 G 内に含まれるグループ ID と、ソース ID リスト L に含まれるグループ ID とが一致する場合に、当該グループ証明書 G 内に含まれるレコーダ ID を当該ソース ID リスト L に追加する。なお、これらのグループ ID またはレコーダ ID といったソース ID に有効期限情報が設定されている場合には、リスト管理部 1 4 0 は、ソース ID リスト L へのソース ID の追加時に、当該ソース ID の有効期限情報もソース ID リスト L に記述する。

20

## 【 0 1 2 4 】

また、リスト管理部 1 4 0 は、グループ登録解除時には、ソース ID リスト L 内のソース ID を全て削除する。さらに、リスト管理部 1 4 0 は、コンテンツ処理装置 1 0 に接続されたコンテンツ再生装置 2 0 のソース ID リスト L を更新することもできる。なお、このようなリスト管理部 1 4 0 によるリスト更新処理の詳細については後述する。

30

## 【 0 1 2 5 】

なお、ソース ID リスト L は、コンテンツ処理装置 1 0 のストレージ装置 1 1 1、若しくは ROM 1 0 2 などの記憶媒体に、安全に格納されている。このソース ID リスト L は、ユーザによる不正な改竄を防止すべく、例えば、暗号化され、デジタル署名が付された状態で格納される。

## 【 0 1 2 6 】

本実施形態では、グループ登録時にリーフ ID に基づき生成されたグループ ID は、上記のようにソース ID リスト L 内に含まれるようにして、コンテンツ処理装置 1 0 内に格納されている。これは、上記のように、グループ ID を、当該グループ ID が付加された配信コンテンツを再生可能にするためのソース ID として利用して、かかるグループ ID に基づいて配信コンテンツの再生制御を行うためである。なお、例えば、グループ ID を、ソース ID としてではなく、リップングコンテンツ共有サービスにおけるソース ID リスト L へのレコーダ ID の追加基準用のソース ID（上記第 2 のグループ ID）としてのみ利用する場合には、グループ ID は、必ずしもソース ID リスト L 内に格納されなくてもよい。この場合、グループ ID は、例えば、ストレージ装置 1 1 1 内の別の記憶領域、例えば自己 ID 用データベース 1 1 7 に格納されてもよいし、その他の ROM 1 0 2 などに格納されてもよい。

40

## 【 0 1 2 7 】

証明書発行部 1 5 0 は、例えば、コンテンツ処理装置 1 0 自身が所属する機器グループ

50



を証明するためグループ証明書Gを発行する機能を有する。具体的には、証明書発行部150は、例えば、上記のようにコンテンツ処理装置10がグループ登録されグループID-Aを保有している状態において、当該コンテンツ処理装置10に対応するレコーダID1と、グループID-Aと関連付けたグループ証明書Gを発行する。このようなグループ証明書Gによって、レコーダID1に対応するコンテンツ処理装置10が、グループID-Aで特定されるユーザ所有の機器グループに所属していることを証明できる。また、このグループ証明書Gには、改竄検出用のデジタル署名、例えばMAC(Message Authentication Code)が付加されている。これにより、グループ証明書Gの改竄を防止することができる。

**【0128】**

10

かかるグループ証明書Gを発行する場合、証明書発行部150は、ストレージ装置111から、コンテンツ処理装置10自身に対応するレコーダIDとグループIDとを読み出し、この読み出したレコーダIDとグループIDに上記デジタル署名を付して暗号化処理することでグループ証明書Gを生成し、発行する。

**【0129】**

証明書発行部150は、コンテンツ処理装置10のグループ登録後には、例えば、任意のタイミングでグループIDを発行することができる。例えば、証明書発行部150は、コンテンツ処理装置10のユーザの入力に応じて、或いは、他のコンテンツ処理装置10からの証明書要求に応じて、自己のコンテンツ処理装置10に対応するグループ証明書Gを発行するようにしてもよい。また、証明書発行部150は、コンテンツ処理装置10のグループ登録後に、グループ証明書Gを発行して証明書管理サーバ36に送信するようにしてもよい。

20

**【0130】**

また、証明書発行部150は、発行するグループ証明書Gに対して、有効期間情報を付加してもよい。これにより、当該グループ証明書Gを取得したコンテンツ処理装置10は、当該グループ証明書Gに含まれる有効期間情報で表される有効期間内に限り、当該グループ証明書Gに含まれるレコーダIDをソースIDリストLに追加できるようになる。

**【0131】**

また、証明書発行部150は、上記のように発行したグループ証明書Gを他のコンテンツ処理装置10に配布するときの経路は、任意に設定できるが、例えば、証明書管理サーバ36を介して他のコンテンツ処理装置10に配布するようにしてもよい。これにより、証明書管理サーバ36は、各コンテンツ処理装置10のグループ証明書Gを一元管理して、同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10に配布できるようになる。

30

**【0132】**

また、グループ証明書Gの配布方法も任意に設定できる。例えば、ネットワーク5またはローカルライン9を介して、グループ証明書Gを直接送信したり、グループ証明書Gを電子メールに添付して送信したり、グループ証明書Gをホームページ上に貼り付けたりしてもよい。また、グループ証明書Gを記録した記憶媒体7を介してコンテンツ処理装置10に提供してもよい。さらに、グループ証明書Gをコンテンツとともに記録した記憶媒体7を介して配布してもよい。これにより、例えばリップングコンテンツとともに、このリップングコンテンツに付加されたレコーダIDと、リップングしたコンテンツ処理装置10のグループIDとを同時に配布できる、このため、同一の機器グループに属するコンテンツ処理装置10であれば、当該リップングコンテンツを即座に再生できるようになる。

40

**【0133】**

このように配布されたグループ証明書Gは、他のコンテンツ処理装置10において、共有登録、即ち、ソースIDリストLへのレコーダIDの追加に利用される。これにより、同一機器グループに属するコンテンツ処理装置10からグループ証明書Gの配布を受けた他のコンテンツ処理装置10は、同一のグループIDを所有する機器のレコーダIDを入手して、ソースIDリストLに追加することができる。

**【0134】**

50

このように、グループIDとレコーダIDとが関連づけられたグループ証明書Gを発行して配布することで、同一の機器グループに属するコンテンツ処理装置10同士で、直接に接続しなくても、相互のレコーダIDを共有できるようになる。

【0135】

なお、上記証明書発行部150が発行したグループ証明書Gや、他のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36から取得したグループ証明書Gを、上記証明書データベース(図示せず。)に保存して管理する証明書管理部(図示せず。)を設けてもよい。これにより、この証明書管理部は、かかる証明書データベースから過去に取得したグループ証明書Gを読み出して、他のコンテンツ処理装置10等に配布できるようになる。

【0136】

配信サービス利用部152は、上記コンテンツ配信サーバ34との間で、コンテンツ配信サービスに関する処理を行う。

【0137】

具体的には、配信サービス利用部152は、例えば、上記コンテンツ配信サービスを利用するために必要なユーザ認証情報(ユーザID、パスワード等)、課金情報、コンテンツ配信リクエスト情報などの各種情報を、上記コンテンツ配信サーバ34との間で送受信したり、これらの情報の入出力を支援したりする。

【0138】

また、配信サービス利用部152は、コンテンツ配信サーバ34から送信された配信コンテンツと当該配信コンテンツのライセンスを、ネットワーク5および通信装置115を介して受信する。即ち、コンテンツ処理装置10のユーザがコンテンツ配信サービスを利用してコンテンツを購入すると、配信サービス利用部152は、上記コンテンツ配信サーバ34から配信コンテンツのファイルと、当該配信コンテンツの利用条件を定めたライセンスのファイルを、例えば別ファイルでダウンロードする。グループ管理方式の著作権管理がなされるコンテンツの場合には、配信コンテンツのライセンスには、上記グループ登録によりユーザに割り当てられたリーフIDが記述されている。

【0139】

配信サービス利用部152は、このように受信した配信コンテンツのデータおよびライセンスのデータを加工して、例えば、コンテンツとライセンスとを同一ファイルとしたコンテンツファイルを作成する。

【0140】

このとき、グループ管理方式の配信コンテンツに関しては、ソースID付加部154によって、配信コンテンツのコンテンツデータにグループIDが付加される。ソースID付加部154は、上記ソースID付加部1に対応する構成要素である。このソースID付加部154は、配信コンテンツに対しては、グループIDを付加する。具体的には、ソースID付加部154は、配信コンテンツに対応するライセンスに記述されているリーフIDを、グループIDに変換する処理を実行する。このリーフIDからグループIDへの変換処理は、上記と同様に、例えば、リーフIDに、コンテンツ配信サービスのサービスIDを追加することによってなされる。これによって、配信コンテンツに対し、当該配信コンテンツを購入したユーザ及びサービスを表すグループIDが関連付けられる。

【0141】

このようにして、配信サービス利用部152およびソースID付加部154は、配信されたコンテンツのファイルと、ライセンスのファイルを結合させたコンテンツファイルを作成する。

【0142】

具体的には、図6に示すように、グループ管理方式のコンテンツファイルF1は、例えば、コンテンツIDと、コンテンツ鍵で暗号化されたコンテンツデータと、著作権管理システム100のみが取り扱い可能なシステム共通鍵で暗号化されたコンテンツ鍵と、グループID等のソースIDが記述されたライセンスと、を含む。

【0143】

10

20

30

40

50

このようなコンテンツファイルF1におけるライセンスは、改竄を検出できるように暗号化処理されている。これにより、ソースIDをコンテンツに安全に関連付けることができる。また、コンテンツ処理装置10は、例えば、暗号化されたコンテンツ鍵の復号およびライセンスの改竄チェックを行うことができるように、共通の秘密情報を保持している。このため、コンテンツが著作権管理システム100内で共有されても、コンテンツに付加されたソースIDが改竄されることを好適に防止できる。

【0144】

配信サービス利用部152は、このように作成したコンテンツファイルを、例えばストレージ装置111内のコンテンツデータベース116に記録する。なお、本実施形態では、上記のように、対応するコンテンツとライセンスを同一ファイルで管理して、コンテンツデータベース116に格納するが、かかる例に限定されない。例えば、コンテンツとライセンスを別ファイルで管理してもよい。この場合には、コンテンツのファイルはコンテンツデータベース116に格納し、ライセンスのファイルはライセンスデータベースに格納して、双方のファイルに含まれるコンテンツID等によってコンテンツとライセンスを関連付けてもよい。

10

【0145】

また、配信サービス利用部152は、コンテンツの配信時に、コンテンツ配信サーバ34から、配信コンテンツの属性情報を受信する。この配信コンテンツの属性情報は、例えば、配信コンテンツの曲名、アーティスト（歌手）名、アルバム名、ジャンル、再生時間、コンテンツID、配信日時、データサイズ、データフォーマット、著作権管理方式のタイプ、などである。配信サービス利用部152は、かかる配信コンテンツの属性情報や、配信コンテンツの記録場所（例えばコンテンツDB116内のアドレス）などを、コンテンツ管理情報として、コンテンツ管理情報データベース118に記録する。

20

【0146】

以上のような配信サービス利用部152は、例えば、利用するコンテンツ配信サービスに対応したコンテンツ配信サービス用のソフトウェアを、コンテンツ処理装置10にインストールすることによって構成される。なお、この配信サービス利用部152は、ユーザが利用する複数のコンテンツ配信サービス毎に複数設けられてもよい。

【0147】

また、ソースID付加部154は、後述するリッピング部184によって音楽CD7a等からリッピングされたコンテンツ（リッピングコンテンツ）に対して、コンテンツ処理装置10自身のグループIDを付加する。具体的には、ソースID付加部154は、自己ID用データベース117に保存されているコンテンツ処理装置10のレコーダIDを読み出し、このレコーダIDを含むライセンスを作成し、かかるライセンスをリッピングコンテンツのコンテンツデータに関連付ける。即ち、ソースID付加部154は、図6に示したような、コンテンツIDと、暗号化されたリッピングコンテンツのコンテンツデータと、暗号化されたコンテンツ鍵と、レコーダIDが記述されたライセンスを含むコンテンツファイルF1を作成する。ソースID付加部154は、このようにしてレコーダIDを付加したリッピングコンテンツを、コンテンツデータベース116に記録する。

30

【0148】

なお、このレコーダIDの付加タイミングは、例えば、コンテンツのリッピング完了時点が好ましい。このようにして、リッピングコンテンツにレコーダIDを即座に付加することにより、著作権管理が必要なリッピングコンテンツがシステム100内に流通する前に確実にレコーダIDを付加することができる。なお、レコーダIDの付加タイミングは、かかる例に限定されず、例えば、リッピングコンテンツの初回再生時、他のコンテンツ処理装置10へのコピー時などであってもよい。

40

【0149】

自己ID用データベース117には、例えば、コンテンツ処理装置10に対応するターミナルID、レコーダIDなど、コンテンツ処理装置10自身に対応する各種のIDが格納されている。

50

## 【 0 1 5 0 】

ターミナルID ( Terminal ID ) は、PC等のコンテンツ処理装置10単位で固有に付与される機器IDである。また、レコーダIDは、上記のように、リッピング機能を有するコンテンツ処理装置10単位で固有に付与される識別子である。これらのターミナルIDおよびレコーダIDは、コンテンツ処理装置10によって、乱数等に基づいて、コンテンツ処理装置10ごとに固有となるよう生成される。これらのIDは、不正な改竄を防止するために、暗号化されて、自己ID用データベース117に安全に格納される。

## 【 0 1 5 1 】

コンテンツ処理部160は、コンテンツに対する各種処理を行う。このコンテンツ処理部160は、例えば、コンテンツを利用(例えば再生、転送等)するアプリケーションプログラムや、これらの利用を著作権管理するDRMモジュールなどを、コンテンツ処理装置10にインストールすることによって構成される。このコンテンツ処理部160は、例えば、コンテンツ再生部と170と、コンテンツ提供部180と、コンテンツ取得部182と、リッピング部184とを備える。

10

## 【 0 1 5 2 】

コンテンツ再生部170は、図2に示したコンテンツ再生部2に対応する構成要素である。このコンテンツ再生部170は、例えば、コンテンツ再生機能を有する再生装置、あるいはコンテンツ処理装置10にインストールされたコンテンツ再生用ソフトウェアなどによって構成されており、各種のコンテンツを再生することができる。このコンテンツ再生部170によって再生されたコンテンツは、上記出力装置110から出力される。

20

## 【 0 1 5 3 】

また、コンテンツ再生部170は、例えば、グループ管理方式のコンテンツに対応しており、グループ管理方式の再生制御を実行可能である。具体的には、コンテンツ再生部170は、再生対象のコンテンツに付加されたソースIDがソースIDリストLに含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツの再生を制御する。かかるコンテンツ再生部170の詳細については後述する。

## 【 0 1 5 4 】

なお、コンテンツ再生部170は、1つのコンテンツ処理装置10に2つ以上設けられてもよい。例えば、1つのコンテンツ処理装置10に2種以上のコンテンツ再生用ソフトウェアをインストールする、2台以上の再生装置を設ける、或いは、コンテンツ再生用ソフトウェアと再生装置を併用することなどにより、1つのコンテンツ処理装置10内に、各コンテンツ配信サービスや各著作権管理方式に対応した、2つ以上のコンテンツ再生部170を構成してもよい。

30

## 【 0 1 5 5 】

コンテンツ提供部180は、他のコンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20に対して、コンテンツを提供(転送等)する。また、コンテンツ取得部182は、他のコンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20から、コンテンツを取得する。これらコンテンツ提供部180およびコンテンツ取得部182は、コンテンツの提供/取得処理を、例えば、ネットワーク5またはローカルライン9を介した送受信処理によって実行してもよいし、或いは、記憶媒体7を介して実行してもよい。

40

## 【 0 1 5 6 】

なお、このようなコンテンツの再生、提供、取得時には、コンテンツ処理部160は、コンテンツ管理情報データベース118内のコンテンツ管理情報に基づいて上記処理を制御してもよく、また、これらのコンテンツ管理情報を出力装置110に表示してもよい。

## 【 0 1 5 7 】

リッピング部184は、音楽コンテンツや映像コンテンツを記録したCD、DVD等の記録媒体7aに記録されているコンテンツをリッピングする。具体的には、リッピング部184は、例えば、ユーザ入力に応じて、ドライブ112を制御して、記憶媒体7aから音楽/映像データ等を取り出し、かかる音楽/映像データをコンテンツ処理装置10で処

50

理可能なフォーマット（例えばA T R A C 3形式等）に変換したコンテンツを作成する。このようにリップングしたコンテンツは，ソースID付加部154によって，コンテンツ処理装置10のレコーダIDが付加される。

【0158】

なお，このリップング部184以外にも，自己録音・録画によってコンテンツを新規に作成するセルフコーディング部（図示せず。）を設けてもよい。このセルフコーディング部は，コンテンツ処理装置10の周辺の音声を集音，被写体を撮像して，音声データまたは映像データ等を生成し，かかるデータに所定のデータ処理を施してコンテンツを新規作成してもよいし，通信装置115等を介して受信したテレビ番組，ラジオ番組などの映像/音声データを，記録可能なフォーマットに変換して，新規コンテンツを作成してもよい。このセルフコーディング部によって作成されたコンテンツに対してもレコーダIDを付加することによって，かかるコンテンツをグループ管理方式で著作権管理できるようになる。

10

【0159】

ICVデータ管理部186は，コンテンツ処理装置10のICV（Integrity Check Value）データ，およびコンテンツ処理装置10に接続されたコンテンツ再生装置20のICVデータを管理する。ICVデータは，コンテンツの処理を行う際に，その処理の正当性をチェックするためのデータである。

【0160】

グループ管理方式の著作権管理処理では，このICVデータは，ソースIDリストLのMAC値（鍵付きのハッシュ値）を含んでいる。このため，ICVデータ管理部186は，かかるICVデータに基づいて，ソースIDリストLが正当なものであるか否か，即ち，ソースIDリストLが不正に改竄されているか否かを検出する。この結果，正当であると判断した場合には，ICVデータ管理部186は，コンテンツ処理部160の処理を許可し，一方，正当でないと判断した場合には，ICVデータ管理部186は，コンテンツ処理部160の処理を許可しない。

20

【0161】

また，ICVデータ管理部186は，コンテンツ処理装置10に関するICVデータのみならず，コンテンツ処理装置10に接続されたコンテンツ再生装置20のICVデータについても同様に管理できる。

30

【0162】

コンテンツ転送部188は，コンテンツ処理装置10は，コンテンツ処理装置（PC）10とコンテンツ再生装置（PD）20との間におけるコンテンツの転送を制御する。このコンテンツ転送部188は，例えばユーザ入力に基づく転送要求に応じて，コンテンツ処理装置10のコンテンツデータベース116に記憶されているコンテンツを，コンテンツ再生装置20へ転送する，或いは，コンテンツ再生装置20に記憶されているコンテンツをコンテンツ処理装置10に転送するよう制御する。

【0163】

また，このコンテンツ転送部188は，著作権管理対象のコンテンツ（ソースIDが付加されたコンテンツ）の転送制御のみならず，著作権管理されていないコンテンツ（例えば，ソースIDが付加されていない生コンテンツ）の転送制御を行うことができる。例えば，コンテンツ転送部188は，著作権管理されていないコンテンツに関し，コンテンツ処理装置10からコンテンツ再生装置20への転送要求，或いは，コンテンツ再生装置20からコンテンツ処理装置10への転送要求が入力されると，コンテンツ処理装置10のソースIDリスト内のグループIDと，コンテンツ再生装置20のソースIDリスト内のグループIDとを比較する。コンテンツ転送部188は，この比較の結果，双方のグループIDが一致する場合には当該転送を許可し，一方，双方のグループIDが一致しない場合には当該転送を許可しない。これにより，グループ管理方式で著作権管理されたコンテンツのみならず，著作権保護されていないコンテンツの利用（機器間の無制限なコピー）を制限することもできる。

40

50

## 【0164】

以上、コンテンツ処理装置10の各構成要素について説明した。上記データ通信部120、登録要求部130、リスト管理部140、証明書発行部150、配信サービス利用部152、ソースID付加部154、コンテンツ処理部160、ICVデータ管理部186、コンテンツ転送部188などは、例えば、上記各機能を有するハードウェアとして構成されてもよいし、或いは、上記各機能をコンピュータに実現させるプログラムをコンテンツ処理装置10にインストールすることによって構成されてもよい。

## 【0165】

次に、図7に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ再生部170について詳細に説明する。なお、図7は、本実施形態にかかるコンテンツ再生部170の機能を概略的に示すブロック図である。

10

## 【0166】

図7に示すように、コンテンツ再生部170は、例えば、再生可否判断部172と、再生実行部174と、リスト更新要求部176とを備える。

## 【0167】

再生可否判断部172は、再生要求されたコンテンツの再生を制御する。再生可否判断部172は、グループ管理方式の再生制御を行う場合には、再生要求されたコンテンツに付加されているソースID(レコーダIDまたはグループID)と、ソースIDリストLとに基づいて、当該コンテンツの再生の可否を判断する。

## 【0168】

具体的には、まず、再生可否判断部172は、例えば、入力装置108から、ユーザによって指定されたコンテンツの再生要求を受け付けると、再生要求を受けたコンテンツをコンテンツデータベース116から読み出し、かかるコンテンツにソースIDが付加されているか否か、即ち、当該コンテンツファイル内のライセンスにソースIDが記述されているか否かを判別する。コンテンツにソースIDが付加されていない場合には、再生可否判断部172は、著作権管理の不要なコンテンツであると判断して、コンテンツの再生を許可し、再生実行部174に対して当該コンテンツの再生指示信号を出力する。一方、コンテンツにソースID(レコーダIDまたはグループID)が付加されている場合には、再生可否判断部172は、著作権管理の必要なコンテンツであると判断して、以下の処理を行う。

20

30

## 【0169】

まず、再生可否判断部172は、コンテンツファイル内のライセンスからソースIDを読み出す(抽出する)とともに、ソースIDリストLを読み出して解釈する。次いで、再生可否判断部172は、上記コンテンツから読み出したソースIDと、ソースIDリストLに含まれているソースIDとを比較し、コンテンツから読み出したソースIDがソースIDリストLに含まれているか否かを判断する。この比較の結果、コンテンツから読み出したソースIDがソースIDリストLに含まれている場合には、ソースIDの有効期限をチェックして、有効期限愛である場合に、再生可否判断部172は、当該コンテンツの再生を許可し、再生実行部174に対してコンテンツの再生指示信号を出力する。一方、コンテンツから読み出したソースIDがソースIDリストLに含まれていない場合や、ソースIDが有効期限切れである場合には、再生可否判断部172は、当該コンテンツの再生を禁止し、再生指示信号を出力しない。このため、再生実行部174は当該コンテンツを再生不能である。なお、この場合には、再生条件を満たさない旨のエラー通知を表示するようにしてもよい。

40

## 【0170】

このように、本実施形態にかかる再生可否判断部172は、ソースIDリストLに含まれていないソースIDが付加されたコンテンツの再生を完全に禁止するという再生制限を行う。しかし、コンテンツの再生制限はかかる例に限定されず、例えば、再生可否判断部172は、当該コンテンツの再生を時間的若しくは内容的に一部だけに限定して再生を許可する、画質、音質等を低下させて再生を許可する、或いは、最初の所定回(例えば1回

50

)だけ再生を許可し以降は再生を禁止する，などといった再生制限を行うようにしてもよい。

【0171】

また，再生可否判断部172は，例えば，上記のようにコンテンツに付加されているソースIDがソースIDリストLに含まれていない場合には，かかるソースIDをリスト更新要求部176に出力する。

【0172】

再生実行部174は，上記再生可否判断部172の再生指示信号に応じて，指定されたコンテンツを再生する。具体的には，再生実行部174は，まず，サービス共通鍵を用いて，暗号化されたコンテンツ鍵を復号し，次いで，この復号化されたコンテンツ鍵を用いて，暗号化されたコンテンツを復号し，さらに，当該復号化されたコンテンツをデコードして，再生し，出力装置110から出力する。

【0173】

リスト更新要求部176は，リスト管理部140に対して，ソースIDリストLへのレコーダIDの追加要求を行う。この追加要求処理は，例えば，追加対象のレコーダIDを表すID追加要求信号をリスト管理部140に出力することによって成される。

【0174】

具体的には，リスト更新要求部176は，例えば，上記再生可否判断部172からソースIDリストLに含まれていないソースIDが入力されると，かかるソースIDがレコーダIDであるか或いはグループIDであるかを判断する。この判断の結果，レコーダIDである場合には，当該レコーダIDをソースIDリストLに追加するように，リスト管理部140に要求する。リスト更新要求部176は，この追加要求処理を自動的に行ってもよいし，ユーザに対してレコーダIDの追加を希望するか否かを確認した上で行ってもよい。一方，上記判断の結果，グループIDである場合には，追加要求処理を行わない。これは，コンテンツ処理装置10が単一のユーザの機器グループにしか登録できないからである。

【0175】

次に，図8に基づいて，本実施形態にかかるリスト管理部140について詳細に説明する。なお，図8は，本実施形態にかかるリスト管理部140の構成を概略的に示すブロック図である。

【0176】

図8に示すように，リスト管理部140は，例えば，証明書要求部141と，証明書取得部142と，レコーダID更新部144と，リスト同期部146と，自己ID追加部148と，グループID更新部149とを備える。

【0177】

証明書要求部141は，ユーザ入力に応じて或いは自動的に，他のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36に対して，証明書要求信号を送信して，同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10の発行したグループ証明書Gを要求する。例えば，証明書要求部141は，特定のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36に対して，上記コンテンツ再生部170から追加要求されたレコーダIDを通知し，当該レコーダIDを含むグループ証明書Gを要求してもよい。また，証明書要求部141は，任意のタイミングで，他のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36に対して，コンテンツ処理装置10自身の所有するグループIDを送信して，当該グループIDに関連付けられたレコーダID（即ち，同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10のレコーダID）を含む1又は2以上のグループ証明書Gを要求してもよい。

【0178】

証明書取得部142は，他のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36から，グループ証明書Gを取得する。具体的には，証明書取得部142は，外部のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36から，ネットワーク5および通信装置115を介してグループ証明書Gを受信して，取得できる。また，証明書取得部142は，他のコ

10

20

30

40

50

コンテンツ処理装置 10 から提供された記憶媒体 7 に記録されているグループ証明書 G を、ドライブ 112 を利用して読み出して、取得できる。証明書取得部 142 は、このように取得したグループ証明書 G をレコーダ ID 更新部 144 に出力する。

【0179】

レコーダ ID 更新部 144 は、証明書取得部 142 から入力されたグループ証明書 G に基づいて、ソース ID リスト L にレコーダ ID を追加する。具体的には、まず、レコーダ ID 更新部 144 は、グループ証明書 G に含まれているグループ ID を読み出すとともに、ソース ID リスト L 内のグループ ID を読み出す。次いで、レコーダ ID 更新部 144 は、双方のグループ ID が一致するか否かを判断する。この判断の結果、双方のグループ ID が一致する場合には、上記グループ証明書 G に含まれている他のコンテンツ処理装置 10 に対応したレコーダ ID を読み出して、ソース ID リスト L に追加する。一方、双方のグループ ID とが一致しない場合には、上記グループ証明書 G に含まれている当該レコーダ ID をソース ID リスト L に追加しない。

10

【0180】

これにより、同一の機器グループに登録されているコンテンツ処理装置 10 に対応したレコーダ ID だけを、ソース ID リスト L に追加できる。なお、レコーダ ID 更新部 144 は、ソース ID リスト L に追加可能なレコーダ ID 数に上限を設けるなどして、レコーダ ID の追加を制限してもよい。

【0181】

リスト同期部 146 は、複数のソース ID リスト L を同期する機能を有する。ここでいうソース ID リスト L の同期とは、相異なる複数のソース ID リスト L を併合（マージ）することをいい、同期された後のソース ID リスト L には、複数の元のソース ID リスト L に含まれていたレコーダ ID の全てが、重複なく、含まれるようになる。

20

【0182】

このソース ID リスト L の同期処理は、同一のグループ ID を所有するコンテンツ処理装置 10 間でのみ実行可能である。具体的には、リスト同期部 146 は、他のコンテンツ処理装置 10 またはコンテンツ再生装置 20 の保有するソース ID リスト L を取得し、当該ソース ID リスト L に含まれているグループ ID と、自己のコンテンツ処理装置 10 のソース ID リスト L に含まれているグループ ID とが一致する場合にのみ、双方のソース ID リスト L を同期する。

30

【0183】

かかる同期処理より、同一の機器グループに登録された複数の機器が有するソース ID リスト L に含まれるレコーダ ID を同一にすることができる。このため、かかるコンテンツ処理装置 10 間で、リップングコンテンツを共有して、相互に再生可能となる。

【0184】

なお、この同期処理は、例えば私的ネットワーク内のコンテンツ処理装置 10 間でリスト同期部 146 が定期的または任意のタイミングで自動的に行ってもよいし、或いは、ユーザの指示に応じて、指定された特定のコンテンツ処理装置 10 との間で行ってもよい。また、このような同期処理は、私的ネットワークで接続されたコンテンツ処理装置 10 間や、ローカルライン 9 で接続されたコンテンツ処理装置 10 間のみならず、ネットワーク 5 を介して遠隔に接続されたコンテンツ処理装置 10 であっても実行可能である。

40

【0185】

自己 ID 追加部 148 は、コンテンツ処理装置 10 自身に対応するレコーダ ID を例えば無条件でソース ID リスト L に追加する。具体的には、自己 ID 追加部 148 は、例えば、自己 ID 用データベース 117 から、コンテンツ処理装置 10 自身に対応するレコーダ ID を読み出し、ソース ID リスト L に書き込む。これにより、コンテンツ処理装置 10 は、グループ登録の有無にかかわらず、自身でリップングしたリップングコンテンツを再生できるようになる。なお、グループ ID は、この自己 ID 追加部が乱数等に基づき生成して、自己 ID 用データベース 117 に記録してもよい。

【0186】

50



グループID更新部149は、例えば、コンテンツ処理装置10のグループ登録時に、上記登録要求部130からグループIDが入力されると、かかるグループIDをソースIDリストL内に追加する。これにより、コンテンツ処理装置10は、当該グループIDが付加された配信コンテンツを再生可能となる。

【0187】

また、グループID更新部149は、上記登録要求部130からグループ登録解除通知が入力されると、ソースIDリストL内に含まれる全てのソースID（レコーダID、グループID）を削除する。ただし、コンテンツ処理装置10自身に対応するレコーダIDのみは、ソースIDリストLから削除されない。これにより、コンテンツ処理装置10は、自身の作成したリッピングコンテンツ、および著作権管理されていないコンテンツのみしか再生できないようになる。

【0188】

なお、レコーダID更新部144およびグループID更新部149は、コンテンツ再生装置20から受信したソースIDリストLを更新して、返信することもできる。

【0189】

以上、本実施形態にかかるリスト管理部140について説明した。このように、リスト管理部140は、グループ登録によって得られたグループIDをソースIDリストLに追加するとともに、グループIDが同一であるか否かを基準として、同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10のレコーダIDを、ソースIDリストLに追加する。これにより、同一の機器グループに登録されているコンテンツ処理装置10間では、コピーされた配信コンテンツ及びリッピングコンテンツを自由に再生できるようになる。一方、相異なる機器グループに登録されている、或いは未登録のコンテンツ処理装置10間では、コピーされたコンテンツの再生を制限し、コンテンツの違法利用を防止できる。

【0190】

なお、私的ネットワーク内の複数のコンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20に関して、あるコンテンツ処理装置10に代表のリスト管理部140を1つだけ設けて、かかる代表のリスト更新部140が、各コンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20のソースIDリストLを一括して更新するようにしてもよい。この場合、代表のリスト管理部140は、例えば、私的ネットワークの接続サーバ装置内などに設けることが好ましい。

【0191】

< 4. コンテンツ処理装置（PD） >

次に、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置（PD）20の構成について詳細に説明する。

【0192】

まず、図9に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置20のハードウェア構成について説明する。なお、図9は、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置20のハードウェア構成の例を概略的に示すブロック図である。

【0193】

図9に示すように、コンテンツ再生装置20は、例えば、メイン制御装置201と、フラッシュメモリ202と、RAM203と、データ処理装置204と、バス206と、入力装置208と、表示装置210と、ストレージ装置（HDD）211と、デコーダ213と、通信装置215と、オーディオ出力回路216と、リモートコントローラ218と、ヘッドフォン219とを備える。

【0194】

メイン制御装置201は、制御装置として機能し、コンテンツ再生装置20の各部を制御する。フラッシュメモリ202は、例えば、メイン制御装置201の動作を規定したプログラムや、各種のデータを記憶する。また、RAM203は、例えばSDRAM（Synchronous DRAM）で構成され、メイン制御装置201の処理に関する各種データを一次記憶する。

10

20

30

40

50

## 【 0 1 9 5 】

データ処理装置 2 0 4 は、システム L S I 等で構成され、コンテンツ再生装置 2 0 内で転送されるデータを処理する。バス 2 0 6 は、メイン制御装置 2 0 1、フラッシュメモリ 2 0 2、R A M 2 0 3、データ処理装置 2 0 4、入力装置 2 0 8、表示装置 2 1 0、ストレージ装置 ( H D D ) 2 1 1、デコーダ 2 1 3、通信装置 2 1 5 およびオーディオ出力回路 2 1 6 などを接続するデータ線である。

## 【 0 1 9 6 】

入力装置 2 0 8 とリモートコントローラ 2 1 8 は、例えば、タッチパネル、ボタンキー、レバー、ダイヤル等の操作手段と、ユーザによる操作手段に対する操作に応じて入力信号を生成してメイン制御装置 2 0 1 に出力する入力制御回路などから構成されている。コンテンツ再生装置 2 0 のユーザは、この入力装置 2 0 8 や、後述のリモートコントローラ 2 1 8 を操作することにより、コンテンツ再生装置 2 0 に対して各種のデータを入力したり処理動作を指示したりすることができる。

10

## 【 0 1 9 7 】

表示装置 2 1 0 は、例えば L C D パネルおよび L C D 制御回路などで構成される。この表示装置 2 1 0 は、メイン制御装置 2 0 1 の制御に応じて、各種情報をテキストまたはイメージで表示する。例えば、後述するように、コンテンツ再生装置 2 0 内に保有されているコンテンツのタイトル情報を、その再生の可否を判別可能に表示することもできる。

## 【 0 1 9 8 】

ストレージ装置 2 1 1 は、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置 2 0 の記憶媒体の一例として構成されたデータ格納用の装置である。このストレージ装置 2 1 1 は、例えば数十 G B の記憶容量を有するハードディスクドライブ ( H D D ) で構成され、圧縮されたコンテンツや、メイン制御装置 2 0 1 のプログラム、処理データ等の各種のデータを格納する。なお、コンテンツ再生装置 2 0 の記憶媒体としては、このストレージ装置 2 1 1 を設けずに、コンテンツ再生装置 2 0 に内蔵された半導体メモリや搭載型のリムーバブル記憶媒体 7 などで代用することもできる。

20

## 【 0 1 9 9 】

デコーダ 2 1 3 は、暗号化されているコンテンツデータの復号処理、デコード処理、サラウンド処理、P C M データへの変換処理などを行う。

## 【 0 2 0 0 】

通信装置 2 1 5 は、U S B コントローラおよび U S B 端子などで構成され、U S B ケーブル等のローカルライン 9 介して接続されたコンテンツ処理装置 1 0 との間で、コンテンツ、ソース I D リスト L、I C V データ、コンテンツ管理情報、制御信号などの各種データを送受信する。

30

## 【 0 2 0 1 】

オーディオ出力回路 2 1 6 は、デコーダ 2 1 3 により復号され、C P U によって D A 変換されたアナログ音声データを増幅してリモートコントローラ 2 1 8 に出力する。このアナログ音声データは、リモートコントローラ 2 1 8 からヘッドフォン 2 1 9 に出力され、ヘッドフォン 2 1 9 に内蔵されたスピーカから出力される。

## 【 0 2 0 2 】

ここで、このようなハードウェア構成のコンテンツ再生装置 2 0 における主なデータフローについて説明する。

40

## 【 0 2 0 3 】

まず、コンテンツ再生装置 ( P D ) 2 0 が、コンテンツ処理装置 ( P C ) 1 0 から、コンテンツを受信したときのデータフローについて説明する。コンテンツ再生装置 2 0 とコンテンツ処理装置 1 0 とが、U S B ケーブル等のローカルライン 9 で接続されると、コンテンツ処理装置 1 0 では、コンテンツ再生装置 2 0 はリムーバブルな H D D として認識される。この状態で、コンテンツ処理装置 1 0 がコンテンツ再生装置 2 0 にコンテンツデータおよび I C V データ等の制御情報を送信すると、通信装置 2 1 5 は、これらのデータを受信する。次いで、受信されたコンテンツデータは、通信装置 2 1 5 によってストレージ

50

装置 2 1 1 に直接記憶される。一方、通信装置 2 1 5 によって受信された制御情報は、データ処理装置 2 0 4 を経由して、メイン制御装置 2 0 1 に入力され、所定の記憶領域に記憶される。

#### 【 0 2 0 4 】

次に、コンテンツ再生装置 ( P D ) 2 0 が、コンテンツを再生するときのデータフローについて説明する。まず、コンテンツの再生要求がメイン制御装置 2 0 1 に入力され、メイン制御装置 2 0 1 によって当該コンテンツの再生が許可された場合には、データ処理装置 2 0 4 は、再生対象のコンテンツデータをストレージ装置 2 1 1 から読み出して、 R A M 2 0 3 に転送すると同時並行して、 R A M 2 0 3 に転送されたコンテンツデータをデコーダ 2 1 3 に転送する。次いで、デコーダ 2 0 3 は、暗号化されているコンテンツデータの復号処理、デコード処理、サラウンド処理、 P C M データへの変換処理などを行い、メイン制御装置 2 0 1 に転送する。さらに、メイン制御装置 2 0 1 は、入力された P C M データを、 D A 変換器 ( 図示せず。 ) によってボリューム調整を行いアナログ音声データに変換して、オーディオ出力回路 2 1 6 のアンプに転送する。オーディオ出力回路 2 1 6 は、このアナログ音声データを、リモートコントローラ 2 1 8 を介して、ヘッドフォン 2 1 9 から出力する。

10

#### 【 0 2 0 5 】

次に、図 1 0 に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置 2 0 の主な機能について説明する。なお、図 1 0 は、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置 2 0 の機能を概略的に示すブロック図である。

20

#### 【 0 2 0 6 】

図 1 0 に示すように、コンテンツ処理装置 1 0 は、例えば、データ通信部 2 2 0 と、記憶部 2 3 0 と、再生可否判断部 2 4 2 及び再生実行部 2 4 4 を備えたコンテンツ再生部 2 4 0 と、タイトルリスト作成部 2 5 0 と、コンテンツ選択部 2 5 2 と、を備える。

#### 【 0 2 0 7 】

データ通信部 2 2 0 は、上記通信装置 2 1 5 を利用して、ローカルライン 9 を介して、コンテンツ処理装置 1 0 との間でデータを送受信する。

#### 【 0 2 0 8 】

記憶部 2 3 0 は、例えば、上記ストレージ装置 2 1 1 およびフラッシュメモリ 2 0 2 等で構成され、コンテンツ処理装置 1 0 内で各種データを記憶する。この記憶部 2 3 0 は、例えば、 I C V データ 2 3 1、ソース I D リスト L、コンテンツデータベース 2 3 4、自己 I D 用データベース 2 3 5、コンテンツ管理データベース 2 3 6 を格納している。

30

#### 【 0 2 0 9 】

I C V データ 2 3 1 は、上記コンテンツ処理装置 1 0 の I C V データ管理部 1 8 6 によって生成され、コンテンツ再生装置 2 0 に転送されたものであり、コンテンツ再生装置 2 0 におけるコンテンツ再生処理の正当性をチェックするために用いられる。この I C V データ 2 3 1 は、例えば、ソース I D リスト L の M A C 値を含む。

#### 【 0 2 1 0 】

また、記憶部 2 3 0 内のソース I D リスト L は、上記コンテンツ処理装置 1 0 のソース I D リスト L と略同一である。コンテンツ再生装置 2 0 がグループ登録されることにより、グループ I D が追加され、また、同一の機器グループに属するコンテンツ処理装置 1 0 のレコーダ I D も追加される。本実施形態では、このソース I D リスト L は、コンテンツ処理装置 1 0 のリスト管理部 1 4 0 によって更新されるが、コンテンツ再生装置 2 0 内にリスト管理部を設けて、コンテンツ再生装置 2 0 が自身のソース I D リスト L を更新するようにしてもよい。

40

#### 【 0 2 1 1 】

また、コンテンツデータベース 2 3 4 は、コンテンツ処理装置 1 0 から転送されたコンテンツを格納する。具体的には、このコンテンツデータベース 2 3 4 には、例えば、上記図 6 に示したようなソース I D を含むライセンスが付加されたコンテンツや、著作権管理されていないコンテンツなどが記録される。

50

## 【0212】

自己ID用データベース235には、例えば、コンテンツ再生装置20に対応するデバイスIDなどの各種のIDが格納されている。このデバイスIDは、コンテンツ再生装置20単位で固有に付与される識別子(機器ID)であり、コンテンツ再生装置20のグループ登録時に使用される。このデバイスIDは、例えば、コンテンツ再生装置20の工場出荷時などに付与され、自己ID用データベース235内に安全に格納されている。

## 【0213】

コンテンツ管理情報データベース236には、上記コンテンツ処理装置10のコンテンツ管理データベース118と同様に、コンテンツDB234に記憶されているコンテンツに関する属性情報(例えば、コンテンツID、コンテンツの曲名、アーティスト名、アルバム名など)や、記録場所情報(例えばコンテンツDB234内のアドレス)などが記録される。

10

## 【0214】

コンテンツ再生部240は、図2に示したコンテンツ再生部2に対応する構成要素である。このコンテンツ再生部240は、例えば、コンテンツ再生機能を有する再生装置、あるいはコンテンツ再生装置20にインストールされたコンテンツ再生用ソフトウェアなどによって構成されており、各種のコンテンツを再生することができる。このコンテンツ再生部240によって再生されたコンテンツは、上記オーディオ出力回路216から出力される。

## 【0215】

また、コンテンツ再生部170は、例えば、グループ管理方式のコンテンツに対応しており、グループ管理方式の再生制御を実行可能である。具体的には、コンテンツ再生部240は、再生対象のコンテンツに付加されたソースIDがソースIDリストLに含まれているか否かに基づいて、当該再生対象のコンテンツの再生を制御する。かかるコンテンツ再生部170は、再生可否判断部242と、再生実行部244とを備える。

20

## 【0216】

再生可否判断部242は、グループ管理方式の再生制御方式に従って、再生対象のコンテンツの再生可否を判断する。具体的には、再生可否判断部242は、再生対象のコンテンツに付加されているソースIDと、ソースIDリストLとに基づいて、当該コンテンツの再生の可否を判断する。なお、ソースIDリストL内のソースIDに有効期限が設定されている場合には、ソースIDが有効期限内である場合に、コンテンツの再生を許可する。なお、この再生可否判断部242は、上記コンテンツ処理装置10の再生可否判断部172と略同一の機能を有するので詳細説明は省略する。

30

## 【0217】

再生実行部244は、上記再生可否判断部242によって再生可能であると判断されたコンテンツを再生して、オーディオ出力回路する。なお、この再生実行部244は、上記コンテンツ処理装置10の再生可否実行部174と略同一の機能を有するので詳細説明は省略する。

## 【0218】

タイトルリスト作成部250は、コンテンツ管理情報データベース236から、コンテンツデータベース234に記憶されているコンテンツのうち全部または一部のコンテンツの属性情報を読み出して、コンテンツの属性情報のリストであるタイトルリストを作成する。このタイトルリストは、例えば、音楽コンテンツの曲名の一覧であり、付随情報として、音楽コンテンツのアーティスト名やアルバム名、再生時間等を含む。さらに、タイトルリスト作成部250は、作成したタイトルリストを表示装置210に表示させる。これにより、ユーザは、このタイトルリストを閲覧して、再生を所望するコンテンツを選択し、入力装置208を操作して当該コンテンツのタイトル情報を指定して、再生要求を行う。

40

## 【0219】

コンテンツ選択部252は、入力装置208に対するユーザ入力に基づいて、再生対象

50

のコンテンツを選択し、選択結果を再生可否判断部 2 4 2 に出力する。具体的には、コンテンツ選択部 2 5 2 は、ユーザによって再生が要求されたコンテンツのテキスト情報に対応するコンテンツのコンテンツ ID および記憶場所を、コンテンツ管理情報データベース 2 3 6 から読み出し、かかる情報を再生可否判断部 2 4 2 に出力する。この結果、再生可否判断部 2 4 2 は、選択された再生対象のコンテンツに関して再生可否判断を行い、再生可能なコンテンツのみが再生実行部 2 4 4 により再生される。

【 0 2 2 0 】

以上、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置 2 0 の機能構成について説明した。このコンテンツ再生装置 2 0 は、コンテンツに付加されたソース ID とソース ID リスト L に基づいてコンテンツを再生制御するといったグループ管理方式の著作権管理に対応している。このため、ユーザは、自身の所有するコンテンツ処理装置 1 0 からコンテンツ再生装置 2 0 にコンテンツを自由にダウンロードして再生できるので、従来のチェックイン・チェックアウト方式と比べて、ユーザによるコンテンツ利用の自由度が高く、よりユーザフレンドリーである。

【 0 2 2 1 】

なお、上記データ通信部 2 2 0、コンテンツ再生部 2 4 0、再生可否判断部 2 4 2、再生実行部 2 4 4、タイトルリスト作成部 2 5 0、コンテンツ選択部 2 5 2 などは、例えば、上記各機能を有するハードウェアとして構成されてもよいし、或いは、上記各機能をコンピュータに実現させるプログラムをコンテンツ再生装置 2 0 にインストールすることによって構成されてもよい。

【 0 2 2 2 】

また、上述の実施の形態においては、コンテンツにソース ID が付加されていない場合には、コンテンツ再生装置 2 0 の再生可否判断部 2 4 2 は、著作権管理の不要なコンテンツであると判断して、当該コンテンツの再生を許可し、再生実行部 2 4 4 に対して当該コンテンツの再生指示信号を出力する。すなわち、コンテンツ再生装置 2 0 は、ソース ID が付加されていないコンテンツ等といった、著作権保護されていないコンテンツを、自由に再生できるように構成されている。このような著作権保護されていないコンテンツの利用制限を、上述のグループ管理方式により実現することができる。以下にその手法を示す。

【 0 2 2 3 】

まず、上述したコンテンツ処理装置 1 0 のコンテンツ転送部 1 8 8 は、コンテンツデータベース 1 1 6 に記憶されている著作権保護されていないコンテンツをコンテンツ再生装置 2 0 に転送する要求を受け付けると、ローカルライン 9 で接続されたコンテンツ再生装置 2 0 内のソース ID リスト L を取得する（ステップ 1）。

【 0 2 2 4 】

次いで、コンテンツ転送部 1 8 8 は、取得されたコンテンツ再生装置 2 0 のソース ID リスト L 内のグループ ID と、自身が保有するソース ID リスト L 内のグループ ID とを比較する（ステップ 2）。

【 0 2 2 5 】

この比較の結果、コンテンツ転送部 1 8 8 は、上述の 2 つのグループ ID が一致する場合には、上記転送要求を受けた著作権保護されていないコンテンツを、コンテンツ処理装置 1 0 からコンテンツ再生装置 2 0 へ転送することを許可し、一致しない場合には、当該転送を禁止する（ステップ 3）。

【 0 2 2 6 】

また、著作権保護されていないコンテンツのコンテンツ再生装置 2 0 からコンテンツ処理装置 1 0 への転送は、基本的に禁止されているが、上述のグループ管理方式により、一部の転送を許可するように構成することも可能である。以下にその手法を示す。

【 0 2 2 7 】

まず、コンテンツ処理装置 1 0 のコンテンツ転送部 1 8 8 は、ローカルライン 9 で接続されたコンテンツ再生装置 2 0 から、当該コンテンツ再生装置 2 0 に記憶されている著作

10

20

30

40

50

権保護されていないコンテンツをコンテンツ処理装置 10 に転送する要求を受け付けると、当該コンテンツ再生装置 20 内のソース ID リスト L を取得する (ステップ 1)。

【0228】

次いで、コンテンツ転送部 188 は、取得されたコンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L 内のグループ ID と、自身が保有するソース ID リスト L 内のグループ ID とを比較する (ステップ 2)。

【0229】

この比較の結果、コンテンツ転送部 188 は、上述の 2 つのグループ ID が一致する場合には、上記転送要求を受けた著作権保護されていないコンテンツを、コンテンツ再生装置 20 からコンテンツ処理装置 10 へ転送することを許可し、一致しない場合には、当該転送を禁止する (ステップ 3)。

10

【0230】

このように、本実施形態にかかるグループ管理方式の著作権管理方式では、コンテンツ処理装置 10 とコンテンツ再生装置 20 との間の転送を制御することにより、著作権管理されていないコンテンツについても、コピー転送を制限して利用制限することができる。

【0231】

< 5 . サーバ装置 >

次に、図 11 に基づいて本実施形態にかかるサーバ装置 30 の構成について詳細に説明する。なお、図 11 は、本実施形態にかかるサーバ装置 30 の機能を概略的に示すブロック図である。

20

【0232】

図 11 に示すように、サーバ装置 30 は、例えば、WWWサーバ 31 と、グループ管理サーバ 32 と、コンテンツ配信サーバ 34 と、証明書管理サーバ 36 と、課金サーバ 38 とを備える。

【0233】

このうち、WWWサーバ 31、グループ管理サーバ 32 および証明書管理サーバ 36 は、コンテンツ共有サービス実行サーバを構成し、同一ユーザの所有する複数のコンテンツ処理装置 10 およびコンテンツ再生装置 20 をグループ登録して、かかるグループ登録された複数の機器間でコンテンツを共有するためのコンテンツ共有サービスを実行する。また、WWWサーバ 31、コンテンツ配信サーバ 34、課金サーバ 38 は、配信サービス実行サーバを構成し、コンテンツ処理装置 10 のユーザに対し、例えば有料でコンテンツを配信するコンテンツ配信サービスを行う。

30

【0234】

以下に各サーバ 31、32、34、36、38 の機能構成について個別に説明する。なお、本実施形態にかかる各サーバ 31、32、34、36、38 のハードウェア構成は、上記図 4 に基づいて説明したコンテンツ処理装置 (PC) 10 のハードウェア構成と同様であるので、説明を省略する。

【0235】

まず、WWWサーバ 31 について説明する。WWWサーバ 31 は、ネットワーク 5 を介してアクセスしてきたコンテンツ処理装置 10 からの要求を受け付け、コンテンツ処理装置 10 とサーバ装置 30 間の通信を制御する。WWWサーバ 31 は、ユーザ登録部 312 と、ユーザ認証部 314 とを備える。

40

【0236】

ユーザ登録部 312 は、コンテンツ共有サービス及び / 又はコンテンツ配信サービスの利用を希望する新規ユーザの登録処理、登録変更処理、登録解除処理およびユーザアカウント情報 (ユーザ ID、クレジット番号、パスワード等) の管理などを行う。サービス登録されたユーザに対しては、ユーザ単位で固有のリーフ ID が付与される。このようなユーザ登録部 312 による登録処理によって決定された各種のユーザアカウント情報およびリーフ ID は、グループ登録データベース 324 に保存される。しかし、かかる例に限定されず、WWWサーバ 31 内にユーザ登録データベースを設けて、上記ユーザアカウント

50

情報およびリーフIDをユーザ登録データベースにおいて管理しても良い。

【0237】

ユーザ認証部314は、例えば、上記のようにしてコンテンツ共有サービス及び/又はコンテンツ配信サービスに登録されたユーザが所有するコンテンツ処理装置10からの接続要求(登録要求,登録解除要求,コンテンツ配信要求,証明書要求,ユーザアカウント情報変更要求など)に応じて,要求元のコンテンツ処理装置10を所有するユーザを認証するユーザ認証処理を行う。このユーザ認証処理は、例えば、ユーザによって入力されたユーザアカウント情報等と,グループ登録データベース324のユーザアカウント情報とに基づいて行われる。認証されたユーザは、例えば,グループ管理サーバ32,コンテンツ配信サーバ34または証明書管理サーバ36などへのログインが認められる。

10

【0238】

次に,グループ管理サーバ32について説明する。グループ管理サーバ32は,同一ユーザの所有する複数のコンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20をグループ登録する。このグループ管理サーバ32は,グループ登録部322と,グループ登録データベース324を備える。

【0239】

グループ登録データベース324は,例えば,グループ管理サーバ32が具備するHDD等のストレージ装置(図示せず。)といった記憶媒体に格納される。このグループ登録データベース324は,図12に示すように,例えば,コンテンツ共有サービスおよびコンテンツ配信サービスの提供を受けるユーザのユーザアカウント情報(ユーザID3241,クレジットカード番号3242),各ユーザに対応するリーフID3243,グループ登録されたコンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20の機器ID3244,グループ登録されたコンテンツ処理装置10のうちリッピング機能を有する機器のレコーダID3245と,あるユーザにリンクされた他のユーザのユーザIDである関連ユーザID3246と,が関連付けられて保存されている。

20

【0240】

1つのユーザID(ユーザアカウント)3241に対しては,例えば1つのリーフID3243が割り当てられている。さらに,各ユーザのリーフID3243に対しては,当該リーフIDが表すユーザの機器グループに登録されている1または2以上のコンテンツ処理装置10およびコンテンツ再生装置20の機器ID3244(ターミナルIDまたはデバイスID)が関連付けられている。ここで,コンテンツ処理装置(PC)10の機器ID3244としては,上記ターミナルIDが登録され,コンテンツ再生装置(PD)20の機器ID3244としては,上記デバイスIDが登録される。さらに,このターミナルIDに対して,リッピング機能を有するコンテンツ処理装置10のレコーダIDが関連づけられている。

30

【0241】

また,グループ登録データベース324には,私的使用の範囲内でコンテンツを利用する複数のユーザを相互にリンクするために,関連ユーザID3246が登録されている。具体的には,各ユーザを特定するユーザ識別情報(第1のユーザ識別情報,例えばユーザID)には,そのユーザに関連付けて登録されたユーザのユーザ識別情報(第2のユーザ識別情報,例えばユーザID)である関連ユーザIDが登録されている。

40

【0242】

例えば,図12の例では,ユーザAのユーザID-Aのレコードには,関連ユーザID3246として,ユーザID-BとユーザID-Cとが関連付けて登録されており,ユーザAにユーザBとユーザCという2名のユーザがユーザリンクされている。また,ユーザBのユーザID-Bのレコードには,関連ユーザID3246として,ユーザID-Aが関連付けて登録されており,ユーザBにユーザAという1名のユーザだけがユーザリンクされている。このようにして,ユーザIDを相互に関連付けることによって,複数のユーザを相互にリンクして登録する機能(ユーザリンク機能)は,本実施形態にかかる特徴的機能であり,その詳細は後述する。

50

## 【 0 2 4 3 】

グループ登録部 3 2 2 は、登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 を、上記ユーザ認証部 3 1 4 によって認証されたユーザの所有する機器グループにグループ登録する。このグループ登録処理は、例えば、上記ユーザ認証処理が成された後、コンテンツ処理装置 1 0 の登録要求部 1 3 0 からグループ登録要求情報（例えば、登録要求通知、ターミナル ID またはデバイス ID、レコーダ ID 等）を受信した場合に行われる。機器をグループ登録する場合には、上記登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 の機器 ID（ターミナル ID またはデバイス ID、レコーダ ID 等）を、上記グループ登録データベース 3 2 4 の機器 ID 3 2 4 4 の欄における上記認証されたユーザに対応する箇所に書き込む。これにより、グループ登録された機器の機器 ID と、上記認証されたユーザに付与されているリーフ ID（機器グループ）とが関連付けられる。

10

## 【 0 2 4 4 】

また、グループ登録部 3 2 2 は、同一のコンテンツ処理装置 1 0 を、異なる機器グループに登録することを禁止する。このために、グループ登録部 3 2 2 は、グループ登録データベース 3 2 4 内を検索して、登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 の機器 ID が既に保存されている場合には、当該コンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 の登録を拒絶して、当該機器 ID を新たにグループ登録データベース 3 2 4 に書き込まないようにする。これにより、1 つのコンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 が 1 つの機器グループにのみ所属するようにできる。

20

## 【 0 2 4 5 】

また、グループ登録部 3 2 2 は、同一の機器グループに登録可能なコンテンツ処理装置 1 0 またはコンテンツ再生装置 2 0 の上限数、具体的には、同一のユーザのリーフ ID に関連付けることの可能なコンテンツ処理装置 1 0 の上限数を設定することもできる。例えば、グループ登録部 3 2 2 は、同一の機器グループに登録可能なコンテンツ処理装置（PC）1 0 の上限数を例えば所定台数（例えば 3 台）に設定して、あるリーフ ID にターミナル ID を所定の上限数（例えば 3 つ）までしか関連付けないようにしてもよい。この場合、機器 ID としてターミナル ID を有するコンテンツ処理装置（PC）1 0 から、かかる上限数を越えた数の登録要求を受けた場合には、グループ登録部 3 2 2 は、その登録を拒絶する。これにより、同一の機器グループに登録可能なコンテンツ処理装置（PC）1 0 の数を例えば 3 台以下に制限できるので、同一機器グループ内で、配信コンテンツを受信可能なコンテンツ処理装置（PC）1 0 の数を制限できる。

30

## 【 0 2 4 6 】

また、上限数の別の例としては、例えば、グループ登録部 3 2 2 は、同一のグループ ID に対して関連付け可能なレコーダ ID の上限数（例えば 1 0 個）を設定しておいてもよい。この場合、レコーダ ID を有するコンテンツ処理装置（PC）1 0 から、かかる上限数を越えた数の登録要求を受けた場合には、登録を拒絶する。これにより、同一の機器グループに登録可能な、リビング機能を有するコンテンツ処理装置 1 0 の数を制限できるので、同一機器グループ内で、共有可能なリビングコンテンツの提供元となりうるコンテンツ処理装置 1 0 の数を制限できる。

40

## 【 0 2 4 7 】

また、グループ登録部 3 2 2 は、上記のようにして、コンテンツ処理装置 1 0 を所定の機器グループに登録した場合に、グループ登録されたコンテンツ処理装置 1 0 に対し、サービスデータを通知する。このサービスデータには、例えば、上記認証されたユーザ（登録された機器グループ）に対応するリーフ ID と、コンテンツを利用するためのサービス共通鍵を含む。これにより、グループ登録されたコンテンツ処理装置 1 0 は、リーフ ID を受信して、グループ ID に変換して、自身のソース ID リスト L に追加できる。

## 【 0 2 4 8 】

なお、このようにグループ管理サーバ 3 2 のグループ登録部 3 2 2 からコンテンツ処理装置 1 0 にリーフ ID を通知するのではなく、グループ登録部 3 2 2 が予めリーフ ID 等

50



に基づいてグループIDを生成し、この生成したグループIDをコンテンツ処理装置10に通知するようにしてもよい。この場合には、コンテンツ処理装置10は、グループIDを自ら生成しなくてもよく、グループ管理サーバ32から通知されたグループIDをそのままソースIDリストLに追加できる。

【0249】

また、グループ登録部322は、登録解除要求元のコンテンツ処理装置10を、上記認証されたユーザの所有する機器グループから登録解除する。このグループ登録解除処理は、例えば、上記ユーザ認証処理が成された後、コンテンツ処理装置10の登録要求部130からグループ登録解除要求情報（例えば、グループ登録解除要求通知、ターミナルIDまたはデバイスID、レコーダID等）を受信した場合に行われる。機器をグループ登録解除する場合には、上記登録解除要求元のコンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20の機器ID（ターミナルID、デバイスID）を、上記グループ登録データベース324の機器ID3244の欄から削除する。ただし、レコーダIDについては、該当するコンテンツ処理装置（PC）10が登録解除されたとしても削除しない。これにより、リッピング機能を有するコンテンツ処理装置10が、一旦、上記所定の上限数（例えば10台）までグループ登録された場合には、その後一部コンテンツ処理装置10を登録解除したとしても、新たなコンテンツ処理装置10を追加登録できない。従って、共有可能なリッピングコンテンツを作成できるコンテンツ処理装置10の登録数を抑制して、リッピングコンテンツの著作権管理を厳格にできる。

【0250】

次に、証明書管理サーバ36について説明する。証明書管理サーバ36は、各コンテンツ処理装置10が発行したグループ証明書Gを収集して管理し、同一ユーザの機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10にグループ証明書Gを配布する。この証明書管理サーバ36は、証明書管理部362と、証明書データベース364を備える。

【0251】

証明書データベース364は、証明書管理サーバ36が具備するHDD等のストレージ装置（図示せず。）内に格納される。この証明書データベース364は、各コンテンツ処理装置10が発行したグループ証明書Gを、各コンテンツ処理装置10のユーザ（リーフID）に関連付けて、保存している。

【0252】

証明書管理部362は、各コンテンツ処理装置10が発行したグループ証明書Gをネットワーク5を介して取得し、取得したグループ証明書Gを上記証明書データベース364に、ユーザに関連付けて保存する。また、証明書管理部362は、かかる証明書データベース364から、あるユーザの機器グループに属する1又は2以上のコンテンツ処理装置10のグループ証明書Gを読み出して、同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10等に配布する。

【0253】

例えば、証明書管理部362は、上記グループ管理サーバ32によってコンテンツ処理装置10がグループ登録されたときに、登録されたコンテンツ処理装置10から、当該コンテンツ処理装置10のレコーダIDとグループIDとが関連付けられたグループ証明書Gを取得して、証明書データベース364に保管しておく。さらに、同一の機器グループに他のコンテンツ処理装置10が新たに登録された場合には、証明書管理部362は、新たに登録されたコンテンツ処理装置10に対して、同一の機器グループに登録済のコンテンツ処理装置10のグループ証明書Gを配布する。これにより、新たに登録されたコンテンツ処理装置10は、登録済のコンテンツ処理装置10のレコーダIDを取得してソースIDリストLに追加することにより、リッピングコンテンツを共有できるようになる。

【0254】

また、既登録のコンテンツ処理装置10から証明書の配布要求があった場合や、当該コンテンツ処理装置10がサーバ装置30にアクセスした場合などに、証明書管理部362は、当該コンテンツ処理装置10に対して、同一の機器グループに属する他のコンテンツ

10

20

30

40

50

処理装置 10 のグループ証明書 G を配布しても良い。

【 0 2 5 5 】

また、証明書管理部 3 6 2 は、コンテンツ処理装置 10 が登録解除された場合には、登録解除されたコンテンツ処理装置 10 のグループ証明書 G を、証明書データベース 3 6 4 から削除する。

【 0 2 5 6 】

このように、証明書管理サーバ 3 6 の証明書管理部 3 6 2 は、各コンテンツ処理装置 10 が発行したグループ証明書 G を一元管理して、同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置 10 に配布する。これにより、コンテンツ処理装置 10 同士を直接接続することなく、コンテンツ処理装置 10 は他のコンテンツ処理装置 10 のグループ証明書 G を取得可能になる。さらに、証明書管理サーバ 3 6 でグループ証明書 G の一元管理を行うことにより、コンテンツ処理装置 10 は、最新のグループ証明書 G を常に取得できるようになる。例えば、コンテンツ処理装置 10 は、同一ユーザの機器グループに属する全てのコンテンツ処理装置 10 のグループ証明書 G を取得して、当該コンテンツ処理装置 10 のレコーダ ID をソース ID リスト L に追加できる。

【 0 2 5 7 】

次に、コンテンツ配信サーバ 3 4 について説明する。コンテンツ配信サーバ 3 4 は、コンテンツ配信サービスにユーザ登録したユーザのコンテンツ処理装置 10 に対し、例えば有料でコンテンツを配信する。コンテンツ配信サーバ 3 4 は、上記グループ管理方式の著作権管理スキームに対応したコンテンツと、上記チェックイン・チェックアウト方式の著作権管理スキームに対応したコンテンツの双方を配信可能に構成されている。

【 0 2 5 8 】

このコンテンツ配信サーバ 3 4 は、例えば、ライセンス発行部 3 4 2 と、コンテンツ配信部 3 4 4 と、ライセンスデータベース 3 4 6 と、コンテンツデータベース 3 4 8 と、配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 を備える。

【 0 2 5 9 】

ライセンスデータベース 3 4 6、コンテンツデータベース 3 4 8、及び配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 は、例えば、コンテンツ配信サーバ 3 4 が具備する HDD 等のストレージ装置（図示せず。）などの記憶媒体に格納される。ライセンスデータベース 3 4 6 は、コンテンツ配信に伴って発行されるライセンスを格納するデータベースである。コンテンツデータベース 3 4 8 は、コンテンツ配信サービスの配信対象である複数のコンテンツを格納するデータベースである。配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 は、コンテンツ処理装置 10 に対して配信されたコンテンツのコンテンツ識別情報を、配信先のコンテンツ処理装置 10 を所有するユーザごとに区分して格納するデータベースである。

【 0 2 6 0 】

コンテンツ配信部 3 4 4 は、例えば、認証が得られたユーザに対して、配信可能なコンテンツのリストを閲覧させ、配信を所望する配信コンテンツを選択させる。さらに、コンテンツ配信部 3 4 4 は、ユーザの利用するコンテンツ処理装置 10 に対し、ネットワーク 5 を介して、選択された配信コンテンツを配信する。なお、この配信処理は、例えば、後述するような課金処理が条件となる。

【 0 2 6 1 】

また、コンテンツ配信部 3 4 4 は、例えば、コンテンツデータベース 3 4 8 等に保存されている配信コンテンツに関する情報（コンテンツ ID、タイトル情報（曲名、アーティスト名、アルバム名、再生時間等））をも、配信コンテンツに関連付けて送信する。

【 0 2 6 2 】

さらに、コンテンツ配信部 3 4 4 は、上記配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 に、当該配信されたコンテンツの識別情報（例えば、コンテンツ ID、曲名など）と、配信先のコンテンツ処理装置 10 を所有するユーザのユーザ識別情報（例えばユーザ ID）とを関連付けて記録する。これにより、どのユーザにそのコンテンツを配信したかを管理できるようになる。

10

20

30

40

50

## 【 0 2 6 3 】

ライセンス発行部 3 4 2 は、上記コンテンツ配信部 3 4 4 によって配信されるコンテンツのライセンス（権利情報；U s a g e R i g h t）を発行する。グループ管理方式の著作権管理を行う場合には、ライセンス発行部 3 4 2 は、配信コンテンツを購入したユーザに対応するリーフ I D を含むライセンスを、配信コンテンツに関連付けて発行する。この際、ライセンス発行部 3 4 2 は、当該ユーザに対応するリーフ I D を、上記グループ登録データベース 3 2 4 から取得してもよいし、ユーザ認証部 3 1 4 から取得してもよい。

## 【 0 2 6 4 】

このようにライセンス発行部 3 4 2 がライセンスを発行すると、コンテンツ配信サーバ 3 4 は、配信コンテンツのファイルと、この配信コンテンツを購入したユーザに対応するリーフ I D を含むライセンスのファイルとを関連付けて、コンテンツ処理装置 1 0 に送信する。この結果、かかる配信コンテンツとライセンスを受信したコンテンツ処理装置 1 0 は、当該リーフ I D をグループ I D に変換して当該配信コンテンツに付加し、このグループ I D を配信コンテンツ用のソース I D として機能させ、上記グループ管理方式の著作権管理を実行する。ライセンス発行部 3 4 2 は、発行したライセンスをライセンスデータベース 3 4 6 に保存して管理する。

## 【 0 2 6 5 】

以上のように、コンテンツ配信サーバ 3 4 は、コンテンツ処理装置 1 0 へのコンテンツ配信時に、配信コンテンツとそのライセンスを 1 セットで送信する。

## 【 0 2 6 6 】

なお、上記では、コンテンツ配信サーバ 3 4 は、配信コンテンツと、ライセンスとを別ファイルで送信しているが、双方を同一ファイルで送信してもよい。また、上記では、グループ管理方式のコンテンツ配信時に、コンテンツ配信サーバ 3 4 は、コンテンツ処理装置 1 0 にリーフ I D を通知し、コンテンツ処理装置 1 0 は、通知されたリーフ I D に基づいてグループ I D を生成しているが、かかる例に限定されない。例えば、コンテンツ配信サーバ 3 4 が、リーフ I D に基づいてグループ I D を予め生成し、生成したグループ I D をコンテンツ処理装置 1 0 に通知するようにしてもよい。

## 【 0 2 6 7 】

次に、課金サーバについて説明する。課金サーバ 3 8 は、上記コンテンツ配信サーバ 3 4 によるコンテンツの配信に応じて課金処理を行う。この課金サーバ 3 8 は、例えば、課金処理部 3 8 2 と、課金情報データベース 3 8 4 を備える。

## 【 0 2 6 8 】

課金情報データベース 3 8 4 は、ユーザごとの課金情報からなるデータベースであり、課金サーバ 3 8 が具備する H D D 等のストレージ装置（図示せず。）内に格納される。

## 【 0 2 6 9 】

課金処理部 3 8 2 は、例えば、コンテンツの配信を受けたユーザに対して、配信されるコンテンツに応じた額の支払いを求める課金処理を行う。この課金処理によって生じた請求金額、決済方法、決済日などの課金情報は、例えば、課金情報データベース 3 8 4 に保存される。

## 【 0 2 7 0 】

## &lt; 6 . コンテンツ共有方法 &gt;

次に、図 1 3 に基づいて、以上のような著作権管理システム 1 0 0 を利用したコンテンツ共有方法の基本的なフローについて説明する。図 1 3 は、本実施形態にかかるコンテンツ共有方法の基本的なフローを示すタイミングチャートである。

## 【 0 2 7 1 】

図 1 3 に示すように、まず、新規ユーザが、自己の所有するいずれかのコンテンツ処理装置（P C）1 0 - 1 を用いて、サーバ装置 3 0 の W W W サーバ 3 1 に対して、上記グループ管理方式の著作権管理スキームを利用したコンテンツ共有サービスのユーザ登録要求を行う（S 2）。すると、W W W サーバ 3 1 は、当該ユーザのユーザ認証処理を行い、当該ユーザに対して新規なリーフ I D を付与し、ユーザ登録する（S 4）。なお、このコン

10

20

30

40

50

コンテンツ共有サービスのユーザ登録は、コンテンツ配信サービスのユーザ登録を兼ねてもよい。また、上記ユーザ登録処理は、WWWサーバ31の代わりにグループ管理サーバ32が行ってもよい。

【0272】

次いで、ユーザは、自己の所有するコンテンツ処理装置(PC)10-1, 10-2を用いて、サーバ装置30に対してそれぞれの機器の登録要求を行う(S8, S12)。すると、グループ管理サーバ32は、かかる機器の登録要求に応じて、コンテンツ処理装置10-1, 10-2を、当該ユーザの機器グループにグループ登録し、当該ユーザに対応するリーフIDをコンテンツ処理装置10-1, 10-2に通知する(S10, S14)。コンテンツ処理装置10-1, 10-2は、通知されたリーフIDをグループIDに変換して、自身のソースIDリストLにそれぞれ追加する。なお、このような各コンテンツ処理装置10の機器グループ登録は、同時である必要はなく、それぞれ別個に任意のタイミングであってよい。

10

【0273】

次いで、コンテンツ処理装置10-2は、コンテンツ処理装置10-2自身に対応するグループIDとレコーダIDとを関連付けたグループ証明書Gを発行して、サーバ装置30の証明書管理サーバ36に送信する(S16)。さらに、証明書管理サーバ36は、コンテンツ処理装置10-2のグループ証明書Gを、コンテンツ処理装置10-1に配布する(S18)。なお、かかるグループ証明書Gの配布は、証明書管理サーバ36を経由せずに、コンテンツ処理装置10-2からコンテンツ処理装置10-1に直接行ってもよい。

20

【0274】

コンテンツ処理装置10-1は、上記のように配布されたグループ証明書Gを取得すると、自身の有するソースIDリストLの更新処理を行う(S20)。このリスト更新処理では、上記グループ登録において、コンテンツ処理装置10-1と10-2とが、同一の機器グループに登録されている場合には、双方の機器が同一のグループIDを有するので、コンテンツ処理装置10-1は、グループ証明書Gに含まれているコンテンツ処理装置10-2のレコーダIDを、自己のソースIDリストLに追加できる。一方、コンテンツ処理装置10-1と10-2とが、異なる機器グループに登録されている場合には、双方の機器が異なるグループIDを有するので、コンテンツ処理装置10-1は、グループ証明書Gに含まれているレコーダIDを、自己のソースIDリストLに追加できない。

30

【0275】

以下では、かかる状態において、コンテンツ処理装置10-2から提供されたコンテンツを、コンテンツ処理装置10-1が取得して、共有するケースについて説明する。

【0276】

まず、リップングコンテンツ等の作成コンテンツを共有する場合について説明する。コンテンツ処理装置10-2は、リップング、セルフレコーディング等によりコンテンツを作成し(S22)、かかる作成コンテンツに対して、コンテンツ処理装置10-2に対応するレコーダIDを付加する(S24)。次いで、コンテンツ処理装置10-2は、このレコーダIDが付加された作成コンテンツを、ネットワーク5、ローカルライン9または記憶媒体7などを介して、コンテンツ処理装置10-1に提供する(S26)。

40

【0277】

次いで、コンテンツ処理装置10-1は、かかる作成コンテンツを取得して(S28)、例えばユーザの再生要求に応じて当該作成コンテンツの再生制御処理を実行する(S30)。この場合、作成コンテンツに付加されているレコーダIDが、コンテンツ処理装置10-1のソースIDリストLに含まれている場合には、コンテンツ処理装置10-1は、当該作成コンテンツを再生可能であり、一方、当該レコーダIDが当該ソースIDリストLに含まれていない場合には、コンテンツ処理装置10-1は、当該作成コンテンツを再生不能である。

50

## 【 0 2 7 8 】

次に、配信コンテンツデータを共有する場合について説明する。まず、コンテンツ処理装置 10 - 2 がグループ管理サーバ 3 2 に対して、コンテンツの配信要求を行う ( S 3 2 )。すると、グループ管理サーバ 3 2 は、配信要求されたコンテンツと、コンテンツ処理装置 10 - 2 に対応するリーフ ID を含むライセンスを、コンテンツ処理装置 10 - 2 に配信する ( S 3 4 )。次いで、コンテンツ処理装置 10 - 2 は、受信したライセンス内のリーフ ID をグループ ID に変換して、当該グループ ID を配信コンテンツに付加する ( S 3 6 )。次いで、コンテンツ処理装置 10 - 2 は、グループ ID が付加された配信コンテンツを、上記と同様にしてコンテンツ処理装置 10 - 1 に提供し ( S 3 8 )、コンテンツ処理装置 10 - 1 は、当該配信コンテンツを所得する ( S 4 0 )。次いで、コンテンツ処理装置 10 - 1 は、例えばユーザの再生要求に応じて当該配信コンテンツの再生制御処理を実行する ( S 4 2 )。この場合、配信コンテンツに付加されているグループ ID が、コンテンツ処理装置 10 - 1 のソース ID リスト L に含まれている場合には、コンテンツ処理装置 10 - 1 は、当該配信コンテンツを再生可能であり、一方、当該グループ ID が当該ソース ID リスト L に含まれていない場合には、コンテンツ処理装置 10 - 1 は、当該配信コンテンツを再生不能である。

10

## 【 0 2 7 9 】

さらに、コンテンツ処理装置 10 - 1、10 - 2 が、それぞれ登録解除要求を行うと ( S 4 4、S 4 8 )、グループ管理サーバ 3 2 は、かかる登録解除要求に応じて、コンテンツ処理装置 10 - 1、10 - 2 のグループ登録をそれぞれ解除する ( S 4 6、S 5 0 )。

20

## 【 0 2 8 0 】

以上のような著作権管理システム 100 を用いたコンテンツ共有方法では、同一ユーザの所有する複数のコンテンツ処理装置 10 を同一の機器グループに登録すれば、これらのコンテンツ処理装置 10 間で、作成コンテンツおよび配信コンテンツを比較的自由に共有できる。

## 【 0 2 8 1 】

## &lt; 7 . グループ登録・登録解除処理 &gt;

次に、グループ管理サーバ 3 2 に対して、コンテンツ処理装置 ( P C ) 10 またはコンテンツ再生装置 ( P D ) 20 をグループ登録 / 登録解除する処理について詳細に説明する。なお、以下の処理フローでは、グループ管理サーバ 3 2 に対するコンテンツ共有サービスのユーザ登録が既に完了し、コンテンツ処理装置 10 を所有するユーザに対してリーフ ID が付与されている状態から開始するものとする。

30

## 【 0 2 8 2 】

まず、図 1 4 に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置 ( P C ) 10 をグループ管理サーバ 3 2 に機器登録する処理 ( グループ登録処理 ) について説明する。図 1 4 は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置 ( P C ) 10 のグループ登録処理を示すタイミングチャートである。

## 【 0 2 8 3 】

図 1 4 に示すように、まず、ステップ S 6 0 ~ S 7 0 では、登録要求元のコンテンツ処理装置 10 とサーバ装置 3 0 との間でネットワーク 5 を介した通信接続を安全に確立し、ユーザ認証を行う。この S 6 0 ~ S 7 0 の処理は、コンテンツ処理装置 10 のブラウザと、サーバ装置 3 0 の WWW サーバ 3 1 との間でなされる。

40

## 【 0 2 8 4 】

具体的には、まず、登録要求元のコンテンツ処理装置 10 が、ユーザ入力に応じて、ユーザ ID およびパスワードを WWW サーバ 3 1 に送信する ( S 6 0 )。すると、WWW サーバ 3 1 は、受信したユーザ ID およびパスワードと、グループ登録データベース 3 2 4 に登録されているユーザ ID およびパスワードとを照合して、ユーザ認証処理を行う ( S 6 2 )。この結果、ユーザ認証が不成立である場合には、WWW サーバ 3 1 は、ログインを許可せず、登録処理を終了する。一方、ユーザ認証が成立した場合には、WWW サーバ 3 1 は、ログインを許可し、ユーザ認証が成立した旨の通知と、安全な通信を行うための

50

セッション情報とをコンテンツ処理装置10に送信する(S64)。次いで、コンテンツ処理装置10は、登録要求通知をWWWサーバ31に送信する(S66)。この登録要求通知により、WWWサーバ31は、コンテンツ処理装置10が登録要求のためにアクセスしてきたことを認知する。次いで、WWWサーバ31は、トランザクションIDを生成し(S68)、上記生成したトランザクションIDと、グループ管理サーバ32のアドレス情報の一例であるURL(Uniform Resource Locator)とを、コンテンツ処理装置10に送信する(S70)。これにより、コンテンツ処理装置10は、受信したURLに基づいてグループ管理サーバ32にアクセスできるようになる。

【0285】

次のステップS72～S86では、コンテンツ処理装置10をグループ管理サーバ32に実際に登録するための処理がなされる。このS72～S86での処理は、コンテンツ処理装置10の著作権管理部と、サーバ装置30のグループ管理サーバ32との間でなされる。

【0286】

具体的には、まず、コンテンツ処理装置10は、グループ管理サーバ32にサービスデータを要求する(S72)。すると、グループ管理サーバ32は、コンテンツ処理装置10にサービスデータを返信する(S74)。このサービスデータには、上記認証されたユーザに対応するリーフIDと、上述したサービス共通鍵とが含まれる。次いで、コンテンツ処理装置10は、グループ管理サーバ32に対し、上記S70で受信したトランザクションIDと、コンテンツ処理装置10自身に対応するターミナルIDおよびレコーダIDとを送信して、グループ管理サーバ32に登録要求を行う(S76)。このターミナルIDおよびレコーダIDは、コンテンツ処理装置10によって生成される。なお、このS74およびS76でやり取りされる情報は、上記セッション情報によって外部からの改竄が防止されるので、安全に送受信可能である。

【0287】

次いで、グループ管理サーバ32は、コンテンツ処理装置10の登録可否を判断する(S78)。この登録可否判断は、例えば、同一の機器グループに登録可能なコンテンツ処理装置10の上限数(例えば、ターミナルIDの上限数(例えば3個)、レコーダIDの上限数(例えば10個))に基づいて成される。より詳細には、上記認証されたユーザの機器グループに、既に、異なるターミナルIDを有する例えば3台のコンテンツ処理装置10が登録済である場合には、グループ管理サーバ32は、新たなコンテンツ処理装置10の登録を禁止する。また、当該ユーザの機器グループに、過去に、異なるレコーダIDを有する例えば10台のコンテンツ処理装置10が登録されたことがある場合(現在登録されているか否かは不問)には、グループ管理サーバ32は、新たなコンテンツ処理装置10の登録を禁止する。

【0288】

このようなS78での登録可否判断の結果、登録を許可しない場合には、グループ管理サーバ32は、コンテンツ処理装置10に登録不可である旨のエラー通知を送信する。一方、S78での登録可否判断の結果、登録を許可する場合には、グループ管理サーバ32は、上記登録要求元のコンテンツ処理装置10の登録処理を行う(S80)。具体的には、グループ管理サーバ32は、上記登録要求元のコンテンツ処理装置10から受信したターミナルIDおよびレコーダIDを、グループ登録データベース324の上記認証されたユーザのレコードに書き込んで登録する。さらに、グループ管理サーバ32は、登録されたコンテンツ処理装置10に対して、登録完了通知を送信する(S82)。

【0289】

次いで、コンテンツ処理装置10は、かかる登録完了通知を受信すると、上記S74で受信したサービスデータを有効化する(S84)。さらに、コンテンツ処理装置10は、有効化されたサービスデータ内のリーフIDに基づきグループID(上記第1のグループIDと第2のグループIDの双方)を生成し、このグループIDを自身のソースIDリストL内に追加して格納する(S86)。これにより、コンテンツ処理装置10は、当該グ

10

20

30

40

50

グループIDが付加された配信コンテンツを再生可能となり、また、当該グループIDを含むグループ証明書GのレコーダIDを自身のソースIDリストLに追加可能となる。

【0290】

このようなコンテンツ処理装置10の登録処理の後、以下のような、証明書発行および配布処理を行ってもよい。即ち、まず、コンテンツ処理装置10は、自身に対応するグループIDとレコーダIDを含むグループ証明書Gを発行し、このグループ証明書Gを証明書管理サーバ36に送信する(S88)。すると、証明書管理サーバ36は、受信したグループ証明書Gを証明書データベース364に格納する(S90)。これによって、他のコンテンツ処理装置10が同一の機器グループに登録された際に、当該グループ証明書Gを配布して、レコーダIDを共有できるようになる。

10

【0291】

さらに、証明書管理サーバ36は、同一の機器グループに既に登録されている他の1又は2以上のコンテンツ処理装置10がある場合には、この登録済の他のコンテンツ処理装置10のグループ証明書Gを、上記登録されたコンテンツ処理装置10に配布する(S92)。すると、上記登録されたコンテンツ処理装置10は、受信したグループ証明書G内のレコーダIDを読み出して、自身のソースIDリストLに追加する(S94)。これにより、当該コンテンツ処理装置10は、同一の機器グループに属する他のコンテンツ処理装置10がリップキングしたリップキングコンテンツを再生可能となる。

【0292】

次に、図15に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置(PC)10を、既に登録されている機器グループから登録解除する処理(グループ登録解除処理)について説明する。図15は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置(PC)10のグループ登録解除処理を示すタイミングチャートである。

20

【0293】

図15に示すように、まず、ステップS100~S110では、登録解除要求元のコンテンツ処理装置10とサーバ装置30との間でネットワーク5を介した通信接続を安全に確立し、ユーザ認証を行う。このS100~S110の処理は、コンテンツ処理装置10のブラウザと、サーバ装置30のWWWサーバ31との間でなされる。なお、かかるS100~S110の処理は、S106において、コンテンツ処理装置10からWWWサーバ31に登録解除要求通知が成される点を除いては、上記図14で説明したコンテンツ処理装置10のグループ登録処理のS60~S70と略同一であるので、詳細説明を省略する。

30

【0294】

次のステップS112~S120では、コンテンツ処理装置10を実際に登録解除するための処理がなされる。このS112~S120での処理は、コンテンツ処理装置10の著作権管理部と、サーバ装置30のグループ管理サーバ32との間でなされる。

【0295】

具体的には、まず、コンテンツ処理装置10は、上記グループ登録時にグループ管理サーバ32から取得してコンテンツ処理装置10に保有しているサービスデータを無効化する(S112)。具体的には、コンテンツ処理装置10は、自身のソースIDリストL内に含まれるグループIDおよびレコーダIDを削除する。これにより、コンテンツ処理装置10において、これらのソースIDが付加されたコンテンツの再生が不能となる。

40

【0296】

次いで、コンテンツ処理装置10は、グループ管理サーバ32に対し、上記S110で受信したトランザクションIDと、コンテンツ処理装置10自身に対応するターミナルIDおよびレコーダIDとを送信して、グループ管理サーバ32に登録解除要求を行う(S114)。なお、この114で送信される情報は、上記セッション情報によって外部からの改竄が防止されるので、安全に送信可能である。

【0297】

次いで、グループ管理サーバ32は、上記登録解除要求を受信すると、コンテンツ処理

50

装置10の登録解除可否を判断する(S116)。例えば、登録解除要求元のコンテンツ処理装置10が未登録である場合や、不正な登録解除要求である場合などには、グループ管理サーバ32は、登録解除を許可しない。

【0298】

このようなS116での登録可否判断の結果、登録解除を許可しない場合には、グループ管理サーバ32は、コンテンツ処理装置10に登録解除不可である旨のエラー通知を送信する。

【0299】

一方、S116での登録可否判断の結果、登録解除を許可する場合には、グループ管理サーバ32は、登録解除要求元のコンテンツ処理装置10の登録解除処理を行う(S118)。具体的には、グループ管理サーバ32は、グループ登録データベース324の上記認証されたユーザのレコードから、上記登録解除要求元のコンテンツ処理装置10のターミナルIDを削除する。この際、上記登録解除要求元のコンテンツ処理装置10のレコードIDは、グループ登録データベース324から削除せずに残存させる。これにより、リップングコンテンツ共有サービスを提供する際に、過度に多くのリップング機能を有するコンテンツ処理装置10が登録され、当該多数のコンテンツ処理装置10からのリップングコンテンツが共有可能となってしまう不都合を防止できる。

【0300】

次いで、グループ管理サーバ32は、登録解除されたコンテンツ処理装置10に対して、登録解除完了通知を送信する(S120)。

【0301】

以上のように、コンテンツ処理装置10の登録解除処理では、コンテンツ処理装置10側で、先にサービスデータを無効化(S112)した後に、グループ管理サーバ32側で、登録解除処理(S118)を行う。これにより、グループ管理サーバ32で登録解除されたコンテンツ処理装置10に関しては、当該コンテンツ処理装置10が保有するサービスデータを確実に無効化して、グループID等をソースIDリストLから削除できる。このため、グループ管理サーバ32上では登録解除されているにもかかわらず、コンテンツ処理装置10上では実際にはサービスデータが無効化されていないという事態を防止できる。

【0302】

以上、コンテンツ処理装置(PC)10のグループ登録処理および登録解除処理について説明した。なお、既に登録されているコンテンツ処理装置10を再度登録するためには、一旦登録解除しなければ再度登録することができない。

【0303】

次に、図16に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置(PD)20をグループ管理サーバ32に機器登録する処理(グループ登録処理)について説明する。図16は、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置(PD)20のグループ登録処理を示すタイミングチャートである。

【0304】

コンテンツ再生装置(PD)20をグループ登録する場合には、登録対象のコンテンツ再生装置(PD)20を、既にグループ登録されているコンテンツ処理装置(PC)10にローカルライン9を介して接続して、このコンテンツ処理装置(PC)10によって、コンテンツ再生装置(PD)20をグループ管理サーバ32にグループ登録する。

【0305】

図16に示すように、まず、ステップS132～S142では、登録対象のコンテンツ再生装置20に接続された登録要求元のコンテンツ処理装置10とサーバ装置30との間でネットワーク5を介した通信接続を安全に確立し、ユーザ認証を行う。このS132～S142の処理は、当該コンテンツ処理装置10のブラウザと、サーバ装置30のWWWサーバ31との間でなされる。なお、かかるS132～S142の処理は、S138において、コンテンツ処理装置10からWWWサーバ31にコンテンツ再生装置20の登録要

10

20

30

40

50



求通知が成される点を除いては，上記図 1 4 で説明したコンテンツ処理装置 1 0 のグループ登録処理の S 6 0 ~ S 7 0 と略同一であるので，詳細説明を省略する。

【 0 3 0 6 】

次のステップ S 1 4 4 ~ S 1 6 4 では，コンテンツ再生装置 2 0 を，コンテンツ処理装置 1 0 によって，グループ管理サーバ 3 2 に実際に登録するための処理がなされる。この S 1 4 4 ~ S 1 6 4 での処理は，コンテンツ再生装置 2 0 と，コンテンツ処理装置 1 0 の著作権管理部と，サーバ装置 3 0 のグループ管理サーバ 3 2 との間でなされる。

【 0 3 0 7 】

具体的には，まず，コンテンツ処理装置 1 0 は，登録対象のコンテンツ再生装置 2 0 から，ローカルライン 5 を介して，当該コンテンツ再生装置 2 0 のデバイス ID を取得する ( S 1 4 4 )。次いで，コンテンツ処理装置 1 0 は，グループ管理サーバ 3 2 に対し，上記 S 1 4 2 で受信したトランザクション ID と，コンテンツ処理装置 1 0 自身のターミナル ID と，コンテンツ再生装置 2 0 のデバイス ID とを送信して，グループ管理サーバ 3 2 に，コンテンツ再生装置 2 0 の登録要求を行う ( S 1 4 6 )。なお，この S 1 4 4 でやり取りされる情報は，上記セッション情報によって外部からの改竄が防止されるので，安全に送受信可能である。

【 0 3 0 8 】

次いで，グループ管理サーバ 3 2 は，上記登録要求を受けると，登録対象のコンテンツ再生装置 2 0 の登録可否を判断する ( S 1 4 8 )。本実施形態では，コンテンツ再生装置 2 0 の登録台数の制限はないため，無条件に登録が許可されるが，かかる例に限定されず，コンテンツ再生装置 2 0 の登録台数に上限数を設定してもよい。また，グループ管理サーバ 3 2 は，ターミナル ID に基づきグループ登録データベース 3 2 4 を検索して，登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 が既に登録されているか否かを判断し，この結果，未登録である場合には，登録対象のコンテンツ再生装置 2 0 の登録を許可しない。

【 0 3 0 9 】

このような S 1 4 8 での登録可否判断の結果，登録を許可しない場合には，グループ管理サーバ 3 2 は，コンテンツ処理装置 1 0 に登録不可である旨のエラー通知を送信する。

【 0 3 1 0 】

一方，S 1 4 8 での登録可否判断の結果，登録を許可する場合には，グループ管理サーバ 3 2 は，登録対象のコンテンツ再生装置 2 0 の登録処理を行う ( S 1 5 0 )。具体的には，グループ管理サーバ 3 2 は，上記登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 のターミナル ID 等に基づいて，グループ登録データベース 3 2 4 内の上記認証されたユーザのレコードを特定し，かかるレコードに登録対象のコンテンツ再生装置 2 0 のデバイス ID を書き込む。さらに，グループ管理サーバ 3 2 は，登録要求元のコンテンツ処理装置 1 0 に対して，登録完了通知を送信する ( S 1 5 2 )。

【 0 3 1 1 】

次いで，コンテンツ処理装置 1 0 は，かかる登録完了通知を受信すると，コンテンツ処理装置 1 0 自身の登録時に取得したサービスデータに含まれるリーフ ID に基づいて，グループ ID ( 上記第 1 のグループ ID と第 2 のグループ ID の双方 ) を生成する ( S 1 5 4 )。

【 0 3 1 2 】

次いで，コンテンツ処理装置 1 0 は，登録されたコンテンツ再生装置 2 0 から，当該コンテンツ再生装置 2 0 のソース ID リスト L および I C V データを取得する ( S 1 5 6 )。

【 0 3 1 3 】

さらに，コンテンツ処理装置 1 0 は，S 1 5 6 で取得した I C V データに基づいて，取得したソース ID リスト L の正当性をチェックする ( S 1 5 8 )。上述したように，グループ管理方式の著作権管理スキームでは，I C V データにはソース ID リスト L のハッシュ値である M A C 値が含まれているので，コンテンツ処理装置 1 0 は，コンテンツ処理装置 1 0 から取得したソース ID リスト L の M A C 値を求めて，I C V データの M A C 値と

10

20

30

40

50

照合することにより、当該ソースIDリストLが改竄されているか否かを検出できる。

【0314】

このS158での正当性のチェックの結果、当該ソースIDリストLが正当でない（改竄されている）と判断された場合には、エラーとなり、ソースIDリストLの更新が行われない。

【0315】

一方、S158での正当性のチェックの結果、当該ソースIDリストLが正当であると判断された場合には、コンテンツ処理装置10は、コンテンツ再生装置20のソースIDリストLを更新する（S160）。具体的には、コンテンツ処理装置10は、コンテンツ再生装置20から取得したソースIDリストLに、上記S154で生成したグループIDを追加する。この際、さらに、コンテンツ処理装置10自身のソースIDリストLに含まれているレコーダIDを、コンテンツ再生装置20から取得したソースIDリストLに追加してもよい。

10

【0316】

さらに、コンテンツ処理装置10は、コンテンツ再生装置20のICVデータを更新する（S162）。具体的には、コンテンツ処理装置10は、上記S160で更新されたコンテンツ再生装置20のソースIDリストLのMAC値を求めて、新たなICVデータを生成する。

【0317】

その後、コンテンツ処理装置10は、上記S160で更新したソースIDリストLと、上記S162で更新したICVデータを、コンテンツ再生装置20に送信して、コンテンツ再生装置20の記憶部に書き込む（S164）。なお、S156およびS164では、コンテンツ処理装置10とコンテンツ再生装置20との間で、セッション情報を用いてICVデータを改竄されないようにして送受信する。

20

【0318】

以上のようなコンテンツ再生装置20のグループ登録処理により、コンテンツ再生装置20は、自身のソースIDリストLにグループID追加されたため、当該グループIDが付加された配信コンテンツを再生可能となる。

【0319】

次に、図17に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置（PD）20を、既に登録されている機器グループから登録解除する処理（グループ登録解除処理）について説明する。図17は、本実施形態にかかるコンテンツ再生装置（PD）20のグループ登録解除処理を示すタイミングチャートである。

30

【0320】

かかるコンテンツ再生装置（PD）20のグループ登録解除処理も、上記コンテンツ再生装置（PD）20のグループ登録処理と同様に、コンテンツ再生装置（PD）20をコンテンツ処理装置（PC）10にローカル接続して、コンテンツ処理装置（PC）10がサーバ装置30に登録解除要求を行うことによってなされる。

【0321】

図17に示すように、まず、ステップS170～S180では、登録解除要求元のコンテンツ処理装置10とサーバ装置30との間でネットワーク5を介した通信接続を安全に確立し、ユーザ認証を行う。このS170～S180の処理は、コンテンツ処理装置10のブラウザと、サーバ装置30のWWWサーバ31との間でなされる。なお、かかるS170～S180の処理は、S176において、コンテンツ処理装置10からWWWサーバ31にコンテンツ再生装置20の登録解除要求通知が成される点を除いては、上記図14で説明したコンテンツ処理装置10のグループ登録処理のS60～S70と略同一であるので、詳細説明を省略する。

40

【0322】

次のステップS182～S198では、コンテンツ処理装置10を実際に登録解除するための処理がなされる。このS182～S198での処理は、登録解除要求元のコンテン

50

ツ処理装置 10 の著作権管理部と、サーバ装置 30 のグループ管理サーバ 32 との間でなされる。

【0323】

具体的には、まず、コンテンツ処理装置 10 は、登録解除対象のコンテンツ再生装置 20 から、当該コンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L および ICV データを取得する (S182)。

【0324】

さらに、コンテンツ処理装置 10 は、上記 S158 と同様にして、S182 で取得した ICV データに基づいて、取得したソース ID リスト L の正当性をチェックする (S184)。この S184 での正当性のチェックの結果、当該ソース ID リスト L が正当でない (改竄されている) と判断された場合には、エラーとなり、ソース ID リスト L の更新が行われない。

10

【0325】

一方、S184 での正当性のチェックの結果、当該ソース ID リスト L が正当であると判断された場合には、コンテンツ処理装置 10 は、コンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L を更新する (S186)。具体的には、コンテンツ処理装置 10 は、コンテンツ再生装置 20 から取得したソース ID リスト L から、グループ ID を削除する。この際、さらに、当該ソース ID リスト L に含まれているレコーダ ID を、削除してもよい。これにより、コンテンツ再生装置 20 において、これらのソース ID が付加されたコンテンツの再生が不可能となる。

20

【0326】

さらに、コンテンツ処理装置 10 は、コンテンツ再生装置 20 の ICV データを更新する (S188)。具体的には、コンテンツ処理装置 10 は、上記 S186 で更新されたコンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L の MAC 値を求めて、新たな ICV データを生成する。

【0327】

その後、コンテンツ処理装置 10 は、上記 S186 で更新したソース ID リスト L と、上記 S188 で更新した ICV データを、コンテンツ再生装置 20 に送信して、コンテンツ再生装置 20 の記憶部に書き込む (S190)。

【0328】

次いで、コンテンツ処理装置 10 は、グループ管理サーバ 32 に対し、登録解除対象のコンテンツ再生装置 20 の登録解除要求を行う (S192)。具体的には、コンテンツ処理装置 10 は、グループ管理サーバ 32 に対し、上記 S180 で受信したトランザクション ID と、コンテンツ処理装置 10 自身に対応するターミナル ID と、登録解除対象のコンテンツ再生装置 20 のデバイス ID とを送信して、登録解除要求を行う。なお、この S192 で送信される情報は、上記セッション情報によって外部からの改竄が防止されるので、安全に送信可能である。

30

【0329】

次いで、グループ管理サーバ 32 は、上記登録解除要求を受信すると、コンテンツ再生装置 20 の登録解除可否を判断する (S194)。例えば、不正な登録解除要求である場合などには、グループ管理サーバ 32 は、登録解除を許可しない。

40

【0330】

このような S194 での登録可否判断の結果、登録解除を許可しない場合には、グループ管理サーバ 32 は、コンテンツ処理装置 10 に登録解除不可である旨のエラー通知を送信する。

【0331】

一方、S194 での登録可否判断の結果、登録解除を許可する場合には、グループ管理サーバ 32 は、登録解除対象のコンテンツ再生装置 20 の登録解除処理を行う (S196)。具体的には、グループ管理サーバ 32 は、上記登録要求元のコンテンツ処理装置 10 のターミナル ID 等に基づいて、グループ登録データベース 324 内の上記認証されたユ

50

ーザのレコードを特定し、このレコードから、上記登録解除対象のコンテンツ再生装置 20 のデバイス D を削除する。

【0332】

その後、グループ管理サーバ 32 は、登録解除要求元のコンテンツ処理装置 10 に対して、登録解除完了通知を送信する (S198)。

【0333】

以上のように、コンテンツ再生装置 20 の登録解除処理では、コンテンツ処理装置 10 側で、先に、コンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L からグループ ID を削除 (S186) した後に、グループ管理サーバ 32 側で、登録解除処理 (S196) を行う。これにより、グループ管理サーバ 32 で登録解除されたコンテンツ再生装置 20 に関しては、当該コンテンツ再生装置 20 のソース ID リスト L からグループ ID を確実に削除できる。このため、グループ管理サーバ 32 上では登録解除されているにもかかわらず、コンテンツ再生装置 20 の実際のソース ID リスト L にはグループ ID が残存しているという事態を防止できる。

10

【0334】

以上、コンテンツ処理装置 (PC) 10 およびコンテンツ再生装置 (PD) 20 のグループ登録処理およびグループ登録解除処理の基本的なフローについて説明した。かかる処理により、同一のコンテンツ処理装置 10 またはコンテンツ再生装置 20 の所有者が変更となった場合でも、登録解除および再登録を行うことにより、コンテンツ処理装置 10 のグループ変更を行うことができる。

20

【0335】

なお、リッピング機能を有するコンテンツ処理装置 10 の新規グループ登録、グループ変更があった場合でも、当該コンテンツ処理装置 10 のレコーダ ID は不変である。このため、新規グループ登録前またはグループ変更前に当該コンテンツ処理装置 10 によってリッピングされたコンテンツを、新規グループ登録後またはグループ変更後においても、当該コンテンツ処理装置 10 が属する機器グループの機器は、自由に再生可能である。これにより、リッピング機能を有するコンテンツ処理装置 10 のユーザの利便性が向上し、購入メリットが高まる。

【0336】

< 8 . グループ管理方式の再生制御処理 >

30

次に、図 18 に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置 10 におけるグループ管理方式のコンテンツ再生制御処理について説明する。図 18 は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置 10 におけるグループ管理方式のコンテンツ再生制御処理を示すフローチャートである。なお、グループ管理方式の再生制御処理は、コンテンツに付加されているソース ID と、ソース ID リスト L とに基づいて、コンテンツの再生を制御する処理である。

【0337】

図 18 に示すように、まず、ステップ S202 では、例えばユーザによって再生要求が成される (ステップ S202 ; 再生要求ステップ)。ユーザは、コンテンツ処理装置 10 の入力装置 108 を操作して、所望のコンテンツを選択し、選択したコンテンツを再生するようにコンテンツ再生部 170 に対して指示する。

40

【0338】

次いで、ステップ S204 では、コンテンツに付加されているソース ID が読み出される (ステップ S204)。コンテンツ再生部 170 の再生可否判断部 172 は、まず、上記再生要求されたコンテンツをコンテンツデータベース 116 または記録媒体 7 等から読み出し、次いで、このコンテンツに付加されているライセンスに含まれるソース ID を読み出して解釈する。

【0339】

さらに、ステップ S206 では、上記コンテンツから読み出したソース ID が、コンテンツ処理装置 10 のソース ID リスト L に含まれているか否かが判定される (ステップ S

50

206)。具体的には、コンテンツ再生部170の再生可否判断部172は、例えばストレージ装置111からソースIDリストLを読み出して解釈する。次いで、再生可否判断部172は、上記コンテンツから読み出したソースIDと、ソースIDリストLに含まれているソースIDとを比較し、上記コンテンツから読み出したソースIDがソースIDリストLに含まれているか否かを判断する。

【0340】

この判断の結果、コンテンツから読み出したソースIDが、ソースIDリストLに含まれている場合には、再生可否判断部172は当該コンテンツの再生を許可し、ステップS208に進む。一方、コンテンツから読み出したソースIDが、ソースIDリストLに含まれていない場合には、再生可否判断部172は当該コンテンツの再生を許可せず、再生制御処理を終了する。

10

【0341】

さらに、ステップS208では、現在時刻が取得される(ステップS208)。再生可否判断部172は、コンテンツ処理装置10に内蔵されている計時装置(図示せず。)から現在時刻を取得する。

【0342】

その後、ステップS210では、上記取得した現在時刻が、上記コンテンツから読み出したソースIDの有効期限内であるか否かが判断される(ステップS210)。具体的には、再生可否判断部172は、まず、上記コンテンツから読み出したソースIDに対応する有効期限情報を、ソースIDリストLから読み出す。上記コンテンツから読み出されたソースIDに対応する有効期限情報は、例えばソースIDリストL内に、当該ソースIDと関連付けられて記録されている。

20

【0343】

次いで、再生可否判断部172は、上記取得した現在時刻が、上記ソースIDの有効期限を越えているか否かを判断する。この判断の結果、現在時刻が、上記ソースIDの有効期限を越えている場合には、ソースIDが期限切れとなっている。このため、再生可否判断部172は、上記コンテンツの再生を許可せず、再生制御処理を終了する。

【0344】

一方、当該現在時刻が、上記ソースIDの有効期限内である場合には、再生可否判断部172は、当該コンテンツの再生を許可し、ステップ212に進む。この結果、ステップS212では、再生実行部174が当該コンテンツを再生する(ステップS212)。

30

【0345】

以上のように、本実施形態にかかるグループ管理方式のコンテンツ再生制御処理は、コンテンツに付加されているソースIDリストL内の、ソースIDと、このソースIDの有効期限情報とに基づいて実行される。かかる再生制御によれば、ソースID単位でコンテンツの再生の有効期限を設定して、コンテンツの再生を許可/不許可することができる。なお、ソースIDの有効期限は必ずしも設定されなくてもよい。

【0346】

<9. グループ管理方式のソースIDリストの更新処理>

次に、図19に基づいて、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置(PC)10におけるソースIDリストLの更新処理について説明する。図19は、本実施形態にかかるコンテンツ処理装置10におけるソースIDリストLの更新処理を示すフローチャートである。このリスト更新処理は、コンテンツ処理装置10が、配布されたグループ証明書Gを取得し、かかるグループ証明書Gに基づいて、コンテンツ処理装置10自身のソースIDリストLまたはローカル接続されたコンテンツ再生装置20のソースIDリストLを更新する例である。

40

【0347】

図19に示すように、まず、ステップS220では、コンテンツ処理装置10は、他のコンテンツ処理装置10または証明書管理サーバ36から配布されたグループ証明書Gを取得する(ステップS220)。コンテンツ処理装置10は、ネットワーク5またはロー

50

カルライン7を介してグループ証明書Gを受信する，或いは，記憶媒体7に記録されているグループ証明書Gを読み出すことによって，グループ証明書Gを取得可能である。

【0348】

次いで，ステップS222では，上記取得したグループ証明書Gが有効期限内であるか否かが判断される（ステップS222）。具体的には，コンテンツ処理装置10のリスト更新部184は，まず，グループ証明書Gに含まれている有効期限情報を読み出し，コンテンツ処理装置10に内蔵されている計時装置から現在時刻情報を取得する。次いで，リスト更新部184は，現在時刻がグループ証明書Gの有効期限内であるか否かを判断する。この判断の結果，グループ証明書Gが有効期限内である場合には，S224に進む。一方，グループ証明書Gが有効期限切れである場合には，リスト更新を拒否し，リスト更新処理を終了する。

10

【0349】

さらに，ステップS224では，リスト更新部184によって，上記取得したグループ証明書Gに含まれているグループIDを読み出される（ステップS224）。

【0350】

その後，ステップS226では，リスト更新部184によって，コンテンツ処理装置10自身が保有しているグループIDを読み出される（ステップS226）。本実施形態では，各コンテンツ処理装置10においてグループIDはソースIDリストLに保存されているので，リスト更新部184は，ソースIDリストLからコンテンツ処理装置10に対応するグループIDを読み出す。

20

【0351】

次いで，ステップS228では，リスト更新部184によって，上記取得したグループ証明書Gから読み出したグループIDと，コンテンツ処理装置10自身に対応するグループIDとが一致するか否かが判断される（ステップS228）。この判断の結果，双方のグループIDが一致する場合には，リスト更新が許可され，S230に進む。一方，双方のグループIDが異なる場合には，リスト更新が拒否され，リスト更新処理を終了する。

【0352】

さらに，ステップS230では，リスト更新部184によって，グループ証明書Gに含まれているレコーダIDがソースIDリストLに追加される（ステップS230）。具体的には，リスト更新部184は，上記取得したグループ証明書GからレコーダIDを読み出し，かかるレコーダIDをソースIDリストLに書き込む。これにより，コンテンツ処理装置10は，当該レコーダIDが付加されているリップングコンテンツを再生可能となる。以上までで，グループ証明書Gに基づくソースIDリストLの更新処理が終了する。

30

【0353】

< 10. グループ管理方式の著作権管理の効果 >

以上，本実施形態にかかる著作権管理システム100およびこれを利用したコンテンツ共有方法の基本的構成について説明した。かかる著作権管理システム100は，グループ管理方式の著作権管理を実現できる。

【0354】

即ち，著作権管理システム100は，複数の機器間で共有されるコンテンツをコンテンツ提供元単位（提供元のユーザ単位若しくは機器単位）で管理し，コンテンツ処理装置10によるコンテンツの再生を，コンテンツ提供元に依りて制限することによって，コンテンツの著作権管理を行う。即ち，機器間でのコンテンツの共有をコンテンツ提供元単位で許可/不許可することができる。

40

【0355】

このため，コンテンツ提供元が不正なコンテンツ提供元である場合には，コンテンツ取得側のコンテンツ処理装置10において，この不正なコンテンツ提供元から取得した全てのコンテンツの再生を一括して禁止したり，コンテンツの転送を禁止したりできる。従って，不特定多数のユーザに対するリップングコンテンツの大量配布行為，配信コンテンツをインターネット上でダウンロード可能に公開する行為などといった違法行為を，効果的

50

に防止できる。

【 0 3 5 6 】

一方、コンテンツの提供元が正当なコンテンツ提供元である場合には、一旦、このコンテンツ提供元のソースIDをソースIDリストLに追加してコンテンツの共有を許可しておけば、その後は、許可されたコンテンツ提供元から提供されたものであれば、別のコンテンツであっても自由に再生することができる。このため、私的使用の範囲内では、複数の機器間でコンテンツを自由にコピーすることができる。よって、私的利用に限り無制限のコピーを認めていた従来のアナログコンテンツの流通システムに近い著作権管理を実現できる。

【 0 3 5 7 】

よって、上記実施形態にかかる著作権管理システム100は、(1)コンテンツ配信サービス等に対して正当な対価を支払わずに、コンテンツを不正利用する行為を制限する著作権管理機能と、(2)正当な対価を支払った私的使用の範囲内でのコンテンツ利用の自由度を高めること、を両立させることができる。

【 0 3 5 8 】

また、このようなグループ管理方式の著作権管理処理では、原則として、コンテンツ配信サービスやリッピングコンテンツ共有サービスの登録時などに一回だけ、ソースIDリストLのソースIDを追加する処理を行えばよい。従って、従来のチェックイン・チェックアウト方式の著作権管理処理のように、コンテンツのコピー(チェックイン/チェックアウト)を行う度ごとに毎回、著作権管理処理を実行する場合と比して、著作権管理処理の効率化を図れる。

【 0 3 5 9 】

さらに、コンテンツ処理装置10またはコンテンツ再生装置20の所有者(ユーザ)単位で、各機器をグループ登録してグループ化することにより、同一の機器グループに登録された機器間では、コンテンツを自由にコピーして利用できる。このため、私的使用をする正当なユーザは、自己の所有する機器間で自由にコンテンツをコピーでき、また、コンテンツのコピー元やコピー回数などを意識する必要がないので、著作権管理システムの存在を感じにくい。従って、私的使用の範囲内では、ユーザによるコンテンツ利用の自由度、および利便性をさらに高め、ユーザフレンドリーな著作権管理を実行できる。

【 0 3 6 0 】

< 1 1 . ユーザリンク機能の概要 >

次に、図20及び図21を参照して、上記のようなグループ管理方式の著作権管理システム100において、親しい関係にある複数のユーザを相互にリンクする機能(ユーザリンク機能)の概要について説明する。なお、図20及び図21は、本実施形態にかかる著作権管理システム100において、複数のユーザを相互にリンクする機能の概要を説明するための説明図である。

【 0 3 6 1 】

以下では、説明の便宜上、コンテンツ処理装置10をPC10として記載し、コンテンツ再生装置20をPD20として記載する。ただし、本発明のコンテンツ処理装置は、パーソナルコンピュータ(PC)の例に限定されず、本発明のコンテンツ再生装置も、ポータブルデバイス(PD)の例に限定されるものではない。

【 0 3 6 2 】

図20に示すように、上記著作権管理システム100では、グループ管理サーバ32において、各ユーザのユーザ識別情報であるユーザIDと、各ユーザの所有するPC10のターミナルIDと、各ユーザの所有するPD20のデバイスIDとを関連付けて、グループ登録データベース324に保存しており、これにより、各機器をユーザ単位でグループ登録している。

【 0 3 6 3 】

具体的には、上記コンテンツ共有サービスおよびコンテンツ配信サービスにユーザ登録されたユーザは、固有のユーザIDが付与されている。このユーザIDは、各ユーザが自

10

20

30

40

50

身のPC10を用いてサーバ装置30にユーザ登録することにより、ユーザ単位で付与されて、サーバ装置30によって管理されている。

【0364】

また、各PC10は、それぞれ固有のターミナルIDを有している。PC10をグループ登録するときには、PC10のターミナルIDをグループ管理サーバ32に送信することで、グループ管理サーバ32は、当該PC10を所有するユーザのユーザIDと、当該PC10のターミナルIDとを関連付けて管理する(図20のテーブル324Aを参照)。これによって、どのユーザに対してどのPC10が登録されているかを判別できる。また、このグループ登録時には、PC10には、当該PC10のユーザを表すユーザ識別情報として、例えば、上記ユーザIDに1:1対応するグループIDが格納される。

10

【0365】

また、各PD20は、それぞれ固有のデバイスIDを有している。PD20をグループ登録するときには、PD20のデバイスIDを、PC10を介してグループ管理サーバ32に送信することで、グループ管理サーバ32は、当該PD20を所有するユーザのユーザIDと、当該PD20のデバイスIDとを関連付けて管理する(図20のテーブル324Bを参照)。これによって、どのユーザに対してどのPD20が登録されているかを判別できる。また、このグループ登録時には、PD20には、当該PD20のユーザを表すユーザ識別情報として、例えば、上記ユーザIDに1:1対応するグループIDが格納される。

【0366】

20

このようにして、図20に示すように、複数のPC10-A、B及びPD20-Bがユーザ単位でグループ登録された状態において、あるユーザA所有のPC10-Aと他のユーザB所有のPD20とが、ローカルライン9を介して接続された場合を仮定する。

【0367】

この場合、従来では、PC10-Aの表示画面上に、他のユーザBのPD20が接続された旨が表示されるのみであり、その情報をサービス提供側(サーバ装置30)にアップロードしていなかった。

【0368】

これに対し、本実施形態では、PC10に他のユーザのPD20が接続された場合には、PC10は、表示画面上に当該他のユーザのPDが接続された旨を表示し、さらに、当該PD20のユーザをユーザリンクするか否かをユーザに対して確認する。そして、ユーザリンクすることが確認された場合には、図21に示すように、PC10-AがPD20-BのデバイスID-Bを取得して、このデバイスID-BとPC10-A自身のターミナルID-Aとをグループ管理サーバ32に転送する。これによって、グループ管理サーバ32は、転送されたデバイスID-BとターミナルID-Aに基づいて、グループ登録データベース324を検索することで、当該PD20-Bに対応するユーザID-B(PD20-Bを所有するユーザB)を特定できるとともに、当該PC10-Aに対応するユーザID-B(PC10-Aを所有するユーザA)を特定できる。従って、グループ管理サーバ32は、このように特定したユーザAのユーザID-AとユーザBのユーザID-Bとをグループ登録データベース324に関連付けて保存することにより(図20のテーブル324Cを参照)、ユーザAとユーザBとをサーバ上でリンクして、同一のユーザグループにグループ化することができる。

30

40

【0369】

以上のように、本実施形態では、相異なるユーザが所有するPC10-AとPD20-Bとがローカルライン9を介して接続された場合に、当該PD20のデバイスID-Bと当該PC10のターミナルID-Aとに基づいて、ユーザAとユーザBとをリンクする。そして、双方のユーザA、Bが所有する複数の機器間で、比較的自由にコンテンツの共有を認めるように運用する。

【0370】

このようにユーザリンクを認める理由は、ユーザAとユーザBとが親しい友人同士や家

50



族といった親しい知り合いの関係にあると考えられるからである。つまり、ユーザ B の P D 2 0 - B をユーザ A の P C - A に接続できるということは、ユーザ A とユーザ B が物理的に近い距離内に接近したということであり、そうであれば、ユーザ A とユーザ B は家族や友人といった親しい知り合いである可能性が高い。このように、2 以上のユーザが友人同士や家族といった親しい知り合いである場合には、これらのユーザ間でコンテンツを共有して利用しても、私的使用の範囲内の利用であり、著作権法上許容できるといえる。

【 0 3 7 1 】

そこで、本実施形態では、複数のユーザ同士をリンクするに際し、P C 1 0 と P D 2 0 とを物理的に近い距離で相互接続できることを条件として、P C 1 0 のユーザと P D 2 0 の機器のユーザ親しい知り合いであると判定する。そして、グループ管理サーバ 3 2 上において、P D 2 0 を所有するユーザのユーザ ID を、P C 1 0 を所有するユーザのユーザ ID に対して、関連ユーザ ID として関連付けて登録して、当該双方のユーザを相互にリンクする（ユーザリンク機能）。さらに、ユーザリンクされた複数のユーザが所有する機器間で、コンテンツを共有したり、当該ユーザが相互のコンテンツ再生履歴を閲覧したりできるようにする。これによって、コンテンツ利用の自由度を向上させることができる。

10

【 0 3 7 2 】

< 1 2 . ユーザリンクを実現するための機能構成 >

次に、図 2 2 を参照して、本実施形態にかかる著作権管理システム 1 0 0 におけるユーザリンク機能を実現するための機能構成について説明する。なお、図 2 2 は、本実施形態にかかる著作権管理システム 1 0 0 におけるユーザリンク機能を実現するための P C 1 0 とグループ管理サーバ 3 2 の機能構成を示す機能ブロック図である。

20

【 0 3 7 3 】

図 2 2 に示すように、P C 1 0 は、例えば、接続検出部 1 9 0 と、登録判断部 1 9 1 と、上記登録要求部 1 3 0 と、上記リスト管理部 1 4 0 と、上記ソース ID リスト L と、ID 判断部 1 9 2 と、上記コンテンツ転送部 1 8 8 と、転送コンテンツ選択部 1 9 3 と、上記コンテンツデータベース 1 1 6 と、上記自己 ID 用データベース 1 1 7 と、ID 転送部 1 9 4 と、リンク結果受信部 1 9 5 と、表示部 1 9 6 とを備える。

【 0 3 7 4 】

また、グループ管理サーバ 3 2 は、例えば、上記グループ登録部 3 2 2 と、上記グループ登録データベース 3 2 4 と、ID 受信部 3 2 5 と、ユーザ検索部 3 2 6 と、ユーザリンク部 3 2 7 と、リンク結果送信部 3 2 8 を備える。なお、P D 2 0 は、上記ソース ID リスト L と、上記コンテンツデータベース 2 3 4 と、上記自己 ID 用データベース 2 3 5 とを備える。以下、これら各部について詳述する。

30

【 0 3 7 5 】

P C 1 0 の接続検出部 1 9 0 は、P C 1 0 に P D 2 0 が接続されたことを検出する。例えば、接続検出部 1 9 0 は、P C 1 0 と P D 2 0 とが例えばローカルライン 9 を介して物理的にローカル接続された場合には、当該接続を検出して、接続検出信号を登録判断部 1 9 1 に出力することによって、登録判断部 1 9 1 に P C 1 0 と P D 2 0 が接続された旨を通知する。

【 0 3 7 6 】

登録判断部 1 9 1 は、P C 1 0 自身と P D 2 0 とが接続された時に、当該 P D 2 0 がグループ登録されているか否か、即ち、当該 P D 2 0 がグループ ID を保有しているか否かを判断する。具体的には、登録判断部 1 9 1 は、登録判断部 1 9 1 から接続検出信号が入力されると、上記 P C 1 0 に接続された P D 2 0 から、当該 P D 2 0 に記憶されているソース ID リスト L を読み出して取得し、当該ソース ID リスト L 内にグループ ID が含まれているか否を検出する。これにより、ソース ID リスト L にグループ ID が含まれている場合には、当該 P D 2 0 はグループ登録されていると判断でき、一方、ソース ID リスト L にグループ ID が含まれていない場合には、当該 P D 2 0 はグループ登録されていないと判断できる。

40

【 0 3 7 7 】

50

この登録判断の結果，登録判断部191は，PD20がグループIDを保有していないと判断した場合には，登録要求部130にPD20のグループ登録を指示する。このとき，例えば，PD20のグループ登録を希望するか否かをユーザに確認するための画面を表示し，ユーザにより登録する旨の指示入力成された場合に，登録要求部130にPD20の登録を要請し，一方，登録しない旨の指示入力成された場合には，処理を終了してもよい。

**【0378】**

登録要求部130は，登録判断部191から登録指示を受けると，PD20の自己ID用データベース235から取得した当該PD20のデバイスIDと，PC10の自己ID用データベース235から読み出したターミナルIDをグループ管理サーバ32に転送して，上記PD20の登録要求を行う。

10

**【0379】**

このグループ登録要求に対し，グループ管理サーバ32のグループ登録部322は，PD20のデバイスIDとPC10のターミナルIDを受信すると，グループ管理データベース324内の当該ターミナルIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報(PC10を所有するユーザAのユーザID)に，当該デバイスIDを関連付けて記録する。これにより，上記PD20を第1のユーザ識別情報に対応するユーザAに関連付けてグループ登録できる。さらに，このグループ登録に応じて，グループ登録部322は，PC10に登録完了通知を送信する。

**【0380】**

20

さらに，この登録完了通知を，PC10のグループ登録部322がグループ管理サーバ32から受信すると，リスト管理部140は，PC10のソースIDリストLに含まれるグループIDを読み出し，当該グループIDをPD20のソースIDリストLに追加する。

**【0381】**

このようにして，PD20が未登録である場合には，PD20がPC10と同一の機器グループにグループ登録されて，同一のグループIDを保有するようになる。これにより，PC10とPD20で，当該グループIDが付加されたコンテンツを共有できるようになる。

**【0382】**

30

一方，上記登録判断の結果，PD20がグループIDを保有していると判断した場合には，登録判断部191は，当該グループIDをPD20のソースIDリストLから読み出してID判断部192に出力する。

**【0383】**

ID判断部192は，PD20が保有しているグループIDと，PC10が保有しているグループIDとが一致するか否かを判断する。具体的には，ID判断部192は，登録判断部191によりPD20がグループIDを保有していると判断されて，当該グループIDが入力されると，このPD20のグループIDと，PC10のソースIDリストL内のグループIDとが一致するか否かを判断する。

**【0384】**

40

このID一致判断の結果，双方のグループIDが一致する場合には，PC10とPD20は同一ユーザ所有の機器グループに登録されていると判断できる。このため，ID判断部192は，コンテンツ転送部188に対して。当該PC10とPD20との間のコンテンツの転送を許可する。この場合，コンテンツ転送部193は，例えば，転送コンテンツ選択部193によってユーザ入力に基づき選択されたコンテンツを，PC10のコンテンツデータベース116から読み出して，PD20に転送し，PD20のコンテンツデータベース234に記録する。

**【0385】**

一方，上記ID一致判断の結果，双方のグループIDが一致しない場合には，PC10とPD20とは，相異なるユーザの機器グループに登録されていると判断できる。この場

50

合には、ID判断部192は、ID転送部194に、PC10とPD20のグループIDが一致しない旨を出力する。

【0386】

ID転送部194は、ID転送部194から上記グループIDが一致しない旨が通知されると、PC10のユーザとPD20のユーザとをリンクさせるために、当該PD20のデバイスIDと当該PC10のターミナルIDとをグループ管理サーバ32に転送する。具体的には、ID転送部194は、PD20の自己ID用データベース235から、当該PD20のデバイスIDを取得するとともに、PC10の自己ID用データベース235から、当該PC10のターミナルIDを読み出して、当該PD20のデバイスIDと当該PC10のターミナルIDとをグループ管理サーバ32に転送する。このようなID転送部194によるデバイスIDとターミナルIDの転送処理は、例えば、ユーザによる確認入力があることを条件として、実行されるようにしてもよい。これにより、ユーザがユーザリンクを希望数する場合にのみ、PC10のユーザとPD20のユーザとをリンクするようにできる。

10

【0387】

グループ管理サーバ32のID受信部325は、上記PC10のID転送部194から、上記PD20のデバイスID及びPC10のターミナルIDを受信する。ID受信部325は、この受信したデバイスID及びターミナルIDをユーザ検索部326に出力する。

【0388】

ユーザ検索部326は、ID受信部326により受信されたデバイスIDとターミナルIDに基づいてグループ登録データベース324を検索して、当該デバイスIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報（即ち、PD20を所有するユーザのユーザID）と、前記受信部により受信された前記ターミナルIDに関連付けられた第2のユーザ識別情報（即ち、PC10を所有するユーザのユーザID）とを特定する。上記のように、PC10の保有するグループIDとPD20の保有するグループIDとが異なる場合に、当該PC10のターミナルIDと当該PD20のデバイスIDが転送されるので、この結果、ユーザ検索部326によって当該ターミナルIDと当該デバイスIDに基づき検索された第1のユーザ識別情報と第2のユーザ識別情報とは、異なるユーザに対応するものであり、一致しないことになる。ユーザ検索部326は、検索した第1及び第2のユーザ識別情報をユーザリンク部327に出力する。

20

30

【0389】

ユーザリンク部327は、ユーザ検索部326により検索された第1のユーザ識別情報と第2のユーザ識別情報とを関連付けてグループ登録データベース324に記録する。具体的には、図12及び図20に示したように、ユーザリンク部327は、上記ターミナルIDに対応する第1のユーザID（例えば、PC10の所有者であるユーザAのユーザID-A）と、上記デバイスIDに対応する第2のユーザID（例えば、PD20の所有者であるユーザBのユーザID-B）とを関連付けて記録する。これによって、ターミナルIDに対応する第1のユーザIDのユーザと、デバイスIDに対応する第2のユーザIDのユーザとをリンクすることができる。

40

【0390】

また、かかるユーザリンクを行う手法としては2種類ある。まず、第1のユーザリンク手法では、ユーザリンク部327は、ターミナルIDに対応する第1のユーザIDに対し、デバイスIDに対応する第2のユーザIDを関連ユーザIDとして関連付け、一方、デバイスIDに対応する第2のユーザIDに対し、ターミナルIDに対応する第1のユーザIDを関連ユーザIDとして関連付けないようにする。これにより、PD20をPC10に接続した場合に、PC10のユーザAにのみPD20のユーザBをリンクして、PD20のユーザBにはPC10のユーザAをリンクしないようにし、PC10のユーザを主体とした一方向にのみユーザリンクするようにできる。

【0391】

50

また、第2のユーザリンク手法では、ユーザリンク部327は、ターミナルIDに対応する第1のユーザIDに対し、デバイスIDに対応する第2のユーザIDを関連ユーザIDとして関連付けるとともに、デバイスIDに対応する第2のユーザIDに対しても、ターミナルIDに対応する第1のユーザIDを関連ユーザIDとして関連付けるようにする。これにより、PD20をPC10に接続した場合に、PC10のユーザAとPD20のユーザBとを双方向にリンクすることができる。

#### 【0392】

また、ユーザリンク部327は、1のユーザに対してユーザリンク可能なユーザ数を、所定の人数以下（例えば4人以下）に制限するようにしてもよい。具体的には、ユーザリンク部327は、上記ターミナルIDに対応する第1のユーザIDに対し、既に、所定の上限数（例えば4つ）以上の関連ユーザIDが関連付けられている場合には、更なる第2のユーザIDを関連付けることを禁止する。この場合には、既にユーザリンク数が上限数に達している旨のエラー通知を、リンク結果送信部328からPC10に送信するようにしてもよい。このように、ユーザリンク数に上限を設けることにより、1のユーザに対して私的使用の範囲を超えるような多数のユーザがリンクされることを防止できる。従って、過度に多数のユーザ間でユーザリンクがなされて共有コンテンツの悪用、乱用がなされないようにして、的確に著作権管理することができる。

#### 【0393】

リンク結果送信部328は、上記のようなユーザリンク部324による第1及び第2のユーザ識別情報の関連付け（即ち、ユーザリンク）が完了した場合には、この第1及び第2のユーザ識別情報の関連付けが完了した旨を表すユーザリンク完了情報をPC10に送信する。

#### 【0394】

PC10のリンク結果受信部195は、上記グループ管理サーバ32のリンク結果送信部328からユーザリンク完了情報を受信すると、表示部196にユーザリンクが完了した旨（例えば、「ユーザID-AとユーザID-Bのユーザリンク完了!」表示）を表示させる。これにより、PC10のユーザは、かかる表示を閲覧して、ユーザリンクが完了したことを把握できる。なお、表示部196は、上記表示装置等の出力装置110で構成される。

#### 【0395】

さらに、リンク結果受信部195は、上記ユーザリンク完了情報を受信すると、その向けをリスト管理部140に通知する。すると、リスト管理部140は、PC10のソースIDリストLに含まれているグループID-Aを読み出して、PD20のソースIDリストLに追加するとともに、PD20のソースIDリストLに含まれているグループID-Bを読み出して、PC10のソースIDリストLに追加する。これにより、PC10とPD20のソースIDリストLに、2つのグループID-A、Bがともに含まれることになる。よって、PC10とPD20の双方で、PC10の所有者であるユーザAが購入した配信コンテンツと、PD20の所有者であるユーザBが購入した配信コンテンツとを共有して、いずれの機器でも再生できるようになる（コンテンツシェア）。

#### 【0396】

以上のように、本実施形態では、相異なるユーザのPC10とPD20を接続するという簡単な操作で、双方のユーザを相互にリンクすることができる。なお、上記PD20の代わりに、セキュアなメディアIDを保有する記憶媒体（例えば、著作権管理機能付きの記憶媒体など）をリンク対象としてもよい。この場合、当該記憶媒体とPC10とを接続する、或いは、PC10に当該記憶媒体をローディングするなどして、当該記憶媒体のメディアIDを読み出し、当該メディアIDとターミナルIDに基づき、上記PD20の場合と同様にして、当該記憶媒体を所有するユーザを、PC10を所有するユーザにリンクすることもできる。

#### 【0397】

< 13 . PCとPDとの接続時の通信処理フロー >

10

20

30

40

50

次に、図 23 を参照して、本実施形態にかかる PC10 と PD20 を接続したときの PC10 の処理方法について説明する。なお、図 23 は、本実施形態にかかる PC10 と PD20 を接続したときの PC10 の処理方法を示すフローチャートである。

【0398】

図 23 に示すように、まず、ステップ S310 では、PC10 と PD20 が接続される（ステップ S310）。具体的には、例えば USB ケーブル等のローカルライン 9 を介して、PC10 と PD20 が物理的に近距離でローカル接続される。

【0399】

次いで、ステップ S320 では、PC10 は、PD20 が接続されたことを検出すると、この接続された PD20 から、当該 PD20 が保有しているグループ ID を取得する（ステップ S320）。例えば、PC10 は、PD20 に記憶されているソース ID リスト L 内を読み出し、当該ソース ID リスト L 内から、PD20 の保有するグループ ID を取得することができる。なお、PD20 がソース ID リスト L を保有していない場合には、本ステップ S320 でグループ ID を取得できないので、次のステップでは、PD20 はグループ ID を保有していない判断される。

【0400】

さらに、ステップ S330 では、PC10 は、PD20 がグループ ID を保有しているか否かを判断する（ステップ S330；登録判断ステップ）。PC10 は、PC10 に接続された PD20 がグループ ID を保有しているか否か、即ち、当該 PD20 がグループ登録されているか否かを判断する。具体的には、PC10 は、当該 PD20 から取得したソース ID リスト L 内にグループ ID が含まれているか否を検出する。この結果、ソース ID リスト L にグループ ID が含まれていない場合には、当該 PD20 はグループ登録されておらずグループ ID を保有していないと判断して、ステップ S350 に進み、PC10 と PD20 とサーバ装置 30 間で PD20 のグループ登録処理を実行する。一方、ソース ID リスト L にグループ ID が含まれている場合には、当該 PD20 はグループ登録されてグループ ID を保有していると判断され、ステップ S340 に進む。

【0401】

次いで、ステップ S340 では、PC10 は、PC10 が保有しているグループ ID と、PD20 が保有しているグループ ID とが一致するか否かを判断する（ステップ S340；ID 判断ステップ）。具体的には、PC10 は、上記登録判断ステップ S330 で PD20 がグループ ID を保有していると判断されると、PD20 のソース ID リスト L から読み出した PD20 のグループ ID と、PC10 のソース ID リスト L から読み出した PC10 のグループ ID とが一致するか否かを判断する。

【0402】

この判断の結果、PC10 が保有しているグループ ID と、PD20 が保有しているグループ ID とが一致しない場合には、ステップ S360 に進み、PC10 とサーバ装置 30 との間で本実施形態の特徴であるユーザリンク処理を実行する。一方、PC10 が保有しているグループ ID と、PD20 が保有しているグループ ID とが一致しない場合には、ステップ S370 に進み、PC10 と PD20 との間でコンテンツ転送処理を実行する。

【0403】

ここで、図 24 を参照して、上記図 23 のステップ S350 における PD20 のグループ登録処理の概要について説明する。図 24 は、本実施形態にかかる PD20 のグループ登録処理の概要を示すフローチャートである。

【0404】

図 24 に示すように、まず、ステップ S352 では、PC10 は、グループ管理サーバ 32 に、PC10 のターミナル ID と PD20 のデバイス ID を転送して、PD20 のグループ登録要求を行う（ステップ S352；登録要求ステップ）。

【0405】

次いで、ステップ S354 では、グループ管理サーバ 32 は、上記グループ登録要求に

10

20

30

40

50

応じて、PD20をグループ登録する。(ステップS354; PD登録ステップ)。具体的には、グループ管理サーバ32は、グループ登録データベース324において、上記転送されたターミナルIDが関連付けられているユーザIDを検索し、このユーザIDに上記転送されたデバイスIDを関連づけて記録する。これにより、当該ユーザIDのユーザの機器グループに、当該PD20がグループ登録される。

【0406】

その後、ステップS356では、PC10は、PD20のソースIDリストLに、PC10のソースIDリストに含まれるグループIDと同一のグループIDを追加する。(ステップS356; グループID追加ステップ)。これにより、PC10とPD20は、同一のグループIDを保有し、当該グループIDに対応するユーザが所有するコンテンツを共有できるようになる。

10

【0407】

以上、図24に基づきPD20のグループ登録処理の概要について説明した。このPD20のグループ登録処理の詳細は、上記図16で説明した通りであり、ここでの詳細説明は省略する。

【0408】

次に、図25を参照して、上記図23のステップS360におけるユーザリンク処理について説明する。図25は、本実施形態にかかるユーザリンク処理を示すシーケンス図である。

【0409】

20

図25に示すように、まず、PC10は、上記ステップS340においてPC10のグループIDとPD20のグループIDとが一致しないと判断された場合には、PD20の自己ID用データベース235に記憶されている当該PD20のデバイスIDを読み出して取得する(ステップS362; デバイスID取得ステップ)。さらに、PC10は、自己ID用データベース117に記憶されているPC10のターミナルIDを読み出して取得する。

【0410】

次いで、PC10は、上記取得したPD20のデバイスIDとPC10のターミナルIDとを、グループ管理サーバ32に転送する(ステップS364; ID転送ステップ)。すると、グループ管理サーバ32は、当該PD20のデバイスIDとPC10のターミナルIDとを受信する(ステップS366; ID受信ステップ)。

30

【0411】

さらに、グループ管理サーバ32は、上記受信されたPD20のデバイスIDとPC10のターミナルIDとに基づいてグループ登録データベース324を検索して、当該デバイスIDに関連付けられた第1のユーザ識別情報(即ち、PD20を所有するユーザBのユーザID-B)と、当該ターミナルIDに関連付けられた第2のユーザ識別情報(即ち、PC10を所有するユーザAのユーザID-A)とを特定する(ステップS368; ユーザ検索ステップ)。

【0412】

その後、グループ管理サーバ32は、上記検索された第1のユーザ識別情報(ユーザID-A)と第2のユーザ識別情報(ユーザID-B)とを関連付けてグループ登録データベース324に記録する(ステップS370; ユーザリンクステップ)。

40

【0413】

次いで、グループ管理サーバ32は、上記第1と第2のユーザ識別情報の関連付けが完了すると、この関連付けが完了した旨を表すユーザリンク完了情報をPC10に送信し(ステップS372; リンク結果送信ステップ)、PC10は、このユーザリンク完了情報をグループ管理サーバ32から受信する(ステップS374; リンク結果受信ステップ)。

【0414】

さらに、PC10は、上記ユーザリンク完了情報の受信に応じて、PC10のソースI

50

DリストLに含まれているグループID - Aを読み出して、PD20のソースIDリストLに追加するとともに、PD20のソースIDリストLに含まれているグループID - Bを読み出して、PC10のソースIDリストLに追加する(ステップS376; ID追加ステップ)。これにより、PC10とPD20のソースIDリストLに、2つのグループID - A, Bがともに含まれることになる。よって、PC10とPD20の双方で、PC10の所有者であるユーザAが購入した配信コンテンツと、PD20の所有者であるユーザBが購入した配信コンテンツとを共有して、いずれの機器でも再生できるようになる。

【0415】

以上で、ユーザリンク処理が終了する。このように、相異なるユーザのPC10とPD20を接続するという簡単な操作で、双方のユーザを相互にリンクすることができる。

10

【0416】

次に、図26を参照して、上記図23のステップS370におけるコンテンツ転送処理について説明する。図26は、本実施形態にかかるコンテンツ転送処理を示すフローチャートである。

【0417】

図26に示すように、まず、PC10は、上記ステップS340においてPC10のグループIDとPD20のグループIDとが一致すると判断された場合には、1又は2以上の転送対象のコンテンツを、例えばユーザ入力に応じて選択する(ステップS372; 転送コンテンツ選択ステップ)。

【0418】

20

次いで、PC10は、上記ステップS340においてPC10のグループIDとPD20のグループIDとが一致すると判断された場合には、1又は2以上の転送対象のコンテンツを、例えばユーザ入力に応じて選択する(ステップS372; 転送コンテンツ選択ステップ)。

【0419】

その後、PC10は、ユーザ入力に基づき選択されたコンテンツを、PC10のコンテンツデータベース116から読み出して、PD20に転送する(ステップS374; コンテンツ転送ステップ)。さらに、PC10は、かかる転送したコンテンツを、PD20のコンテンツデータベース234に記録する(ステップS376; コンテンツ記録ステップ)。

30

【0420】

以上で、コンテンツ転送処理が終了する。このようにコンテンツを転送することにより、同一のグループIDを保有するPC10とPD20間で、PC10の保有するコンテンツをPD20に複製して共有できる。なお、上記実施形態では、ユーザ入力に応じて転送コンテンツを選択したが、かかる例に限定されず、PC10が自動的に転送コンテンツを選択してもよい。この場合、例えば、PC10の保有するコンテンツのうちPD20の保有していない全てのコンテンツを、PC10がPD20に自動的に転送するようにしてもよい。

【0421】

< 14. ユーザリンクに基づくコンテンツ共有 >

40

次に、上記著作権管理システム100におけるユーザリンク機能を利用して、複数の機器間でコンテンツを共有する手法について説明する。なお、図27は、本実施形態にかかる著作権管理システム100におけるユーザリンク機能を利用して、複数の機器間でコンテンツを共有する手法の概要を説明するための説明図である。

【0422】

図27に示すように、本実施形態にかかる著作権管理システム100では、上記のように相互にユーザリンクされたユーザ識別情報に基づき、サーバ装置30上で複数のユーザをグループ管理し、同一のユーザグループ内の属するユーザの機器であれば、配信コンテンツを共有することができるようになっている。

【0423】

50

詳細には、サーバ装置 30 は、上記のようにユーザリンク状態を表すテーブル 324C を含むグループ管理データベース 324 と、各ユーザが所有するコンテンツの一覧である配信コンテンツ情報データベース 349 とを保有している。

【0424】

この配信コンテンツ情報データベース 349 は、上記コンテンツ配信サーバ 34 から PC10 に配信された配信コンテンツのコンテンツ ID と、当該配信先の PC10 を所有するユーザのユーザ識別情報（ユーザ ID）とを関連付けたテーブルで構成される。ユーザが自身の PC10 を用いてコンテンツ配信サービスを利用してコンテンツを購入したとき（即ち、コンテンツを配信したとき）に、コンテンツ配信サーバ 34 は、上記配信コンテンツ情報データベース 349 に購入したコンテンツのコンテンツ ID を追加する。

10

【0425】

このような配信コンテンツ情報データベース 349 により、ユーザと購入済みコンテンツとを関連付けておくことにより、コンテンツ配信サーバ 34 は、ユーザが既に購入して所有しているコンテンツを、当該ユーザの PC10 に再び配信する（再ダウンロード）することができる。換言すると、ユーザは、自身の PC10 を用いて、既に購入済みのコンテンツを、コンテンツ配信サーバ 34 から何度でも再ダウンロードすることができる。例えば、図 27 の例では、ユーザ ID - A のユーザ A が、コンテンツ ID - A, B のコンテンツを既に購入して所有しており、この場合、当該 2 つのコンテンツを、コンテンツ配信サーバ 34 から再ダウンロードすることができる。

【0426】

20

また、コンテンツ配信サーバ 34 は、あるユーザにリンクされている他のユーザが既に購入して所有しているコンテンツを、当該あるユーザの PC10 に配信する（友人間でのダウンロード）することができる。換言すると、ユーザは、自身の PC10 を用いて、友人や家族などのユーザリンクされた他のユーザが所有するコンテンツを、コンテンツ配信サーバ 34 からダウンロードすることができる。

【0427】

この場合、当該ユーザの PC10 は、コンテンツ配信サーバ 34 から、他のユーザが所有するコンテンツと同一のコンテンツをダウンロードし、かつ、ライセンスとしてユーザ自身のユーザ ID のライセンスを取得できる。例えば、図 27 の例では、友人であるユーザ A とユーザ B がユーザリンクされており、ユーザ A は、コンテンツ ID - A, B の 2 つのコンテンツを既に購入して所有している。この場合、ユーザ B は、自身の所有する PC10 - B を用いて、ユーザ A が所有する 2 つのコンテンツをコンテンツ配信サーバ 34 からダウンロードして、ユーザ B 所有の PC10 - B と PD20 - B で再生することができる。このようにして、友人等としてリンクされたユーザ A とユーザ B との間で、それぞれのユーザ A, B が所有するコンテンツを共有（シェア）することができる。

30

【0428】

次に、図 28 を参照して、本実施形態にかかる著作権管理システム 100 において、ユーザリンク機能を利用したコンテンツの共有機能を実現するための機能構成について説明する。なお、図 28 は、本実施形態にかかる著作権管理システム 100 におけるユーザリンク機能を利用したコンテンツ共有機能を実現するための PC10 とサーバ装置 30 の機能構成を示す機能ブロック図である。

40

【0429】

図 28 に示すように、PC10 は、例えば、配信可能コンテンツ情報取得部 401 と、表示制御部 402 と、上記表示部 196 と、取得コンテンツ選択部 404 と、関連ユーザコンテンツ取得部 406 と、上記コンテンツデータベース 116 と、上記ソース ID リスト L と、上記コンテンツ再生部 170 と、上記コンテンツ配信部 188 と、を備える。

【0430】

また、上記グループ管理サーバ 32 とコンテンツ配信サーバ 34 を含むサーバ装置 30 は、例えば、配信可能コンテンツ情報提供部 350 と、上記グループ登録データベース 324 と、上記配信コンテンツ情報データベース 349 と、上記コンテンツデータベース 3

50



48と、関連ユーザコンテンツ配信部352とを備える。なお、PD20は、上記コンテンツデータベース234と、上記ソースIDリストLと、上記コンテンツ再生部240とを備える。

【0431】

以下、これら各部について詳述する。なお、以下の説明では、図27に示したようにユーザAとユーザBとが既にユーザリンクされ、かつ、ユーザAがコンテンツID-A、Bのコンテンツを既に所有し、ユーザBがコンテンツID-C、Dのコンテンツを既に所有している具体例を挙げて説明する。

【0432】

PC10の配信可能コンテンツ情報取得部401は、サーバ装置30に、配信可能コンテンツ閲覧要求を送信し、サーバ装置30の配信可能コンテンツ情報提供部350は、この配信可能コンテンツ閲覧要求に応じて、配信可能なコンテンツの一覧をPC10に送信する。

10

【0433】

具体的には、まず、PC10の配信可能コンテンツ情報取得部401は、例えば、ユーザ入力に応じて、配信可能なコンテンツの一覧を要求するための配信可能コンテンツ閲覧要求を、サーバ装置30に送信する。

【0434】

すると、サーバ装置30の配信可能コンテンツ情報提供部350は、PC10から配信可能コンテンツ閲覧要求を受信すると、当該PC10に対応する第1のユーザ識別情報（例えば、PC10を所有するユーザAのユーザID-A）に関連づけられた第2のユーザ識別情報（例えば、ユーザAにユーザリンクされたユーザBのユーザID-B）を、グループ登録データベース324から検索する。次いで、配信可能コンテンツ情報提供部350は、配信コンテンツ情報データベース349を検索して、上記第2のユーザ識別情報に関連付けられた1又は2以上のコンテンツ識別情報（例えば、ユーザBの所有する複数のコンテンツのコンテンツID-C、D）を読み出す。

20

【0435】

また、配信可能コンテンツ情報提供部350は、配信コンテンツ情報データベース349を検索して、当該PC10に対応する第1のユーザ識別情報（例えば、PC10を所有するユーザAのユーザID-A）に関連付けられた1又は2以上のコンテンツ識別情報（例えば、ユーザAの所有する複数のコンテンツのコンテンツID-A、B）も読み出す。

30

【0436】

さらに、配信可能コンテンツ情報提供部350は、このように検索した1又は2以上のコンテンツID（例えば、ユーザB所有のコンテンツID-C、Dと、ユーザA所有のコンテンツID-A、B）を、PC10に送信する。なお、この送信時には、コンテンツIDとともに、当該コンテンツの属性情報（曲名、アルバム名、アーティスト名、再生時間等）を送信してもよい。

【0437】

次いで、PC10の配信可能コンテンツ情報取得部401は、サーバ装置30から送信された1又は2以上のコンテンツ識別情報（例えば、上記コンテンツID-A、B、C、D）を受信して、表示制御部402に出力する。

40

【0438】

すると、この表示制御部402は、当該コンテンツ識別情報を表示部196に表示させる。これによって、PC10のユーザAは、ユーザA自身が所有するコンテンツのコンテンツID-A、Bと、友人等としてユーザリンクされたユーザBが所有するコンテンツのコンテンツID-C、Dを閲覧して、ダウンロードを所望するコンテンツを選択入力できる。

【0439】

PC10の取得コンテンツ選択部404は、このようなユーザの選択入力に応じて、配信対象のコンテンツを選択する。具体的には、取得コンテンツ選択部404は、上記配信

50

可能コンテンツ情報取得部 401 から入力されたコンテンツ ID (例えば, 上記コンテンツ ID - A, B, C, D) の中から, 上記ユーザの選択入力によって選択されたコンテンツ ID (例えば, 上記コンテンツ ID - B, C) を抽出して, 関連ユーザコンテンツ取得部 406 に出力する。

【0440】

関連ユーザコンテンツ取得部 406 は, サーバ装置 30 にコンテンツ配信要求を送信する。すると, サーバ装置 30 の関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, このコンテンツ配信要求に応じて, PC10 のユーザにリンクされたユーザが所有するコンテンツ, 及び/又は当該 PC10 のユーザが所有するコンテンツを, PC10 に配信する。このとき, 関連ユーザコンテンツ取得部 406 は, 例えば, 上記取得コンテンツ選択部 404 によりユーザ入力に応じて選択されたコンテンツ識別情報に対応するコンテンツの配信を要求する。

10

【0441】

具体的には, まず, PC10 の関連ユーザコンテンツ取得部 406 は, 例えば, 上記取得コンテンツ選択部 404 により選択されたコンテンツの配信を要求するためのコンテンツ配信要求を, サーバ装置 30 に送信する。このコンテンツ配信要求には, 上記取得コンテンツ選択部 404 により選択された配信対象のコンテンツのコンテンツ ID (例えば, 上記コンテンツ ID - B, C) が含まれる。また, 配信可能な全てのコンテンツの配信を要求する場合などには, 上記コンテンツ配信要求は, 配信対象のコンテンツのコンテンツ ID を含まなくてもよい。

20

【0442】

サーバ装置 30 の関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, PC10 からコンテンツ配信要求を受信すると, 当該 PC10 に対応する第 1 のユーザ識別情報 (例えば, PC10 を所有するユーザ A のユーザ ID - A) に関連づけられた 1 又は 2 以上の第 2 のユーザ識別情報 (例えば, ユーザ A にユーザリンクされたユーザ B のユーザ ID - B) を, グループ登録データベース 324 から検索する。次いで, 関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, 配信コンテンツ情報データベース 349 を検索して, 当該検索された第 2 のユーザ識別情報に対応する 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報 (例えば, ユーザ B の所有するコンテンツ ID - C, D) を読み出す。さらに, 関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, 当該読み出したコンテンツ識別情報に対応するコンテンツをコンテンツデータベース 348 から読み出して, PC10 に配信する。このようにして, PC10 を所有するユーザ A にリンクされたユーザ B が所有するコンテンツが, ユーザ A の PC10 に配信される。

30

【0443】

また, 関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, PC10 からコンテンツ配信要求を受信すると, 配信コンテンツ情報データベース 349 を検索して, 当該 PC10 に対応する第 1 のユーザ識別情報 (例えば, PC10 を所有するユーザ A のユーザ ID - A) に対応する 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報 (例えば, ユーザ A の所有するコンテンツのコンテンツ ID - A, B) を読み出す。さらに, 関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, 当該読み出したコンテンツ識別情報に対応するコンテンツをコンテンツデータベース 348 から読み出して, PC10 に配信する。このようにして, PC10 を所有するユーザ A が所有するコンテンツが, ユーザ A の PC10 に再び配信される。

40

【0444】

なお, 上記のような関連ユーザコンテンツ配信部 352 によるコンテンツの検索処理は, PC10 からのコンテンツ配信要求に, 配信対象のコンテンツのコンテンツ ID が含まれていない場合に行われる。

【0445】

これに対し, PC10 からのコンテンツ配信要求に, 配信対象のコンテンツのコンテンツ ID (例えば, コンテンツ ID - B, C) が含まれている場合には, 関連ユーザコンテンツ配信部 352 は, 当該コンテンツ ID に基づいてコンテンツデータベース 348 を検索して, 当該コンテンツ ID (例えば, コンテンツ ID - B, C) に対応するコンテンツ

50

をコンテンツデータベース348から読み出して、PC10に配信することができる。これにより、検索処理を簡略化できる。

【0446】

以上のような関連ユーザコンテンツ配信部352によるコンテンツ配信の結果、PC10の関連ユーザコンテンツ取得部406は、上記コンテンツ配信要求に応じてサーバ装置30から配信されたコンテンツ（例えば、ユーザB所有のコンテンツID-Cのコンテンツ、ユーザA所有のコンテンツID-Bのコンテンツ）を受信し、当該配信されたコンテンツをコンテンツデータベース116に記録する。これによって、PC10のコンテンツ再生部170は、PC10のソースIDリストLに基づき、当該配信されたコンテンツを再生することができる。

10

【0447】

また、PC10のコンテンツ転送部188は、配信されたコンテンツをPD20に転送し、PD20のコンテンツデータベース116に記録する。これによって、PD20のコンテンツ再生部240は、PD20のソースIDリストLに基づき、当該配信されたコンテンツを再生することができる。

【0448】

この場合、他のユーザB所有のコンテンツにはユーザBのグループID-Bが付加されているが、上述したユーザリンク時にユーザAのPC10及びPD20のソースIDリストLには、ユーザBのグループID-Bが追加されているので、ユーザAのPC10及びPD20は、当該グループID-Bが付加されたコンテンツを再生可能である。

20

【0449】

なお、本実施形態では、あるユーザAのPC10に、当該ユーザAにユーザリンクされた他のユーザBのコンテンツを配信する場合、当該コンテンツには他のユーザBのグループID-Bが付加されるようになっている。しかし、本発明は、かかる例に限定されず、他ユーザBのコンテンツ配信時には、当該ユーザBのコンテンツにユーザAのグループID-Aが付加されるようにしてもよい。これにより、ユーザAとユーザBとのユーザリンク時に、ユーザAのPC10やPD20のソースIDリストLに、他のユーザBのグループIDを追加しないように構成しても、ユーザAのPC10及びPD20において、ソースIDリストL内のユーザAのグループID-Aに基づき、ユーザBのコンテンツを再生可能となる。

30

【0450】

次に、図29～図30を参照して、本実施形態にかかるサーバ装置30とPC10との間において、ユーザリンク機能を利用して他ユーザのコンテンツを配信する処理フローについて説明する。なお、図29は、本実施形態にかかるサーバ装置30とPC10との間において、他ユーザのコンテンツを配信する処理フローを示すシーケンス図であり、図30は、図29の配信可能コンテンツの特定処理フローを詳細に示すフローチャートである。

【0451】

図29に示すように、まず、ステップS402では、サーバ装置30は、PC10のユーザのログイン処理を行う（ステップS402）。具体的には、サーバ装置30は、ユーザ入力されたユーザID、パスワードをPC10から受信すると、当該ユーザの認証処理を行い、ログインの可否を判断する。ログインが認められた場合には、サーバ装置30は、PC10にその旨を通知して、以下のステップに進む。

40

【0452】

次いで、PC10は、例えば、ユーザ入力に応じて、配信可能なコンテンツの一覧を要求するための配信可能コンテンツ閲覧要求を、サーバ装置30に送信し（ステップS404；配信可能コンテンツ閲覧要求送信ステップ）、サーバ装置30は、この配信可能コンテンツ閲覧要求を受信する（ステップS406；配信可能コンテンツ閲覧要求受信ステップ）。これに応じて、サーバ装置30は、配信可能コンテンツの特定処理を実行する（ステップS410）。

50

## 【 0 4 5 3 】

具体的には、図 3 0 に示すように、まず、ステップ S 4 1 2 では、サーバ装置 3 0 は、ログイン中のユーザが既に所有しているコンテンツのコンテンツ識別情報の一覧を読み出す（ステップ S 4 1 2）。具体的には、サーバ装置 3 0 のグループ管理サーバ 3 2 は、ログイン中のユーザ A に対応する第 1 のユーザ識別情報（ユーザ A のユーザ ID A）に基づいて配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 を検索して、当該第 1 のユーザ識別情報に関連付けられた 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報（ユーザ A の所有する複数のコンテンツのコンテンツ ID - A, B）を全て読み出す。

## 【 0 4 5 4 】

次いで、ステップ S 4 1 4 では、サーバ装置 3 0 は、ログイン中のユーザに対して他のユーザがユーザリンクされているか否か、即ち、当該ログイン中のユーザのユーザ ID に関連付けて関連ユーザ ID が登録されているか否かを判断する（ステップ S 4 1 4）。具体的には、グループ管理サーバ 3 2 は、グループ登録データベース 3 2 4 を検索して、上記ログイン中のユーザ A のユーザ ID - A に対して、関連ユーザ ID として他のユーザのユーザ ID が登録されているか否かを判断する。この判断の結果、関連ユーザ ID が登録されていない場合（他のユーザがユーザリンクされていない場合）には、上記配信可能コンテンツの特定処理を終了し、図 2 9 のステップ S 4 3 0 に進み、上記ステップ S 4 1 2 で読み出された 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報の一覧（ユーザ A の所有する複数のコンテンツのコンテンツ ID - A, B の一覧）のみを、配信可能なコンテンツの一覧として、PC 1 0 に送信する（ステップ S 4 3 0；配信可能コンテンツ情報提供ステップ）。

## 【 0 4 5 5 】

一方、ステップ S 4 1 4 での判断の結果、関連ユーザ ID が登録されている場合（他のユーザがユーザリンクされている場合）には、ステップ S 4 1 6 に進み、当該他のユーザの所有するコンテンツ一覧の作成を行う。

## 【 0 4 5 6 】

次いで、ステップ S 4 1 6 では、サーバ装置 3 0 は、上記ログイン中のユーザにユーザリンクされた他のユーザの所有するコンテンツの一覧、即ち、上記関連ユーザ ID として登録されたユーザ ID に関連付けられたコンテンツ識別情報の一覧を読み出す（ステップ S 4 1 6）。具体的には、まず、グループ管理サーバ 3 2 は、上位ログイン中のユーザに対応する第 1 のユーザ識別情報（例えば、ユーザ A のユーザ ID - A）に関連づけられた 1 又は 2 以上の第 2 のユーザ識別情報（例えば、ユーザ A にユーザリンクされたユーザ B のユーザ ID - B）を、グループ登録データベース 3 2 4 から検索する。さらに、コンテンツ配信サーバ 3 4 は、配信コンテンツ情報データベース 3 4 9 を検索して、上記検索された第 2 のユーザ識別情報に対応する 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報（例えば、ユーザ B の所有するコンテンツ ID - C, D）を全て読み出す。

## 【 0 4 5 7 】

次いで、ステップ S 4 1 8 では、サーバ装置 3 0 は、上記ステップ S 4 1 2 で読み出されたログイン中のユーザのコンテンツ一覧と、上記ステップ S 4 1 6 で読み出された関連ユーザのコンテンツ一覧とを結合する（ステップ S 4 1 8）。具体的には、コンテンツ配信サーバ 6 4 は、上記ステップ S 4 1 2 で読み出された第 1 のユーザ識別情報に対応する 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報（例えば、ユーザ A の所有するコンテンツ ID - A, B）と、上記ステップ S 4 1 6 で読み出された第 2 のユーザ識別情報に対応する 1 又は 2 以上のコンテンツ識別情報（例えば、ユーザ B の所有するコンテンツ ID - C, D）とを合わせて、配信可能なコンテンツの一覧（コンテンツ ID - A, B, C, D のリスト）を作成する。

## 【 0 4 5 8 】

このステップ S 4 1 8 により、上記配信可能コンテンツの特定処理（S 4 1 0）の全ての処理が終了し、図 2 9 のステップ S 4 3 0 に進み、上記作成されたログイン中のユーザのコンテンツ一覧と関連ユーザのコンテンツ一覧とを結合したリストを、配信可能なコンテンツの一覧として、PC 1 0 に送信する（ステップ S 4 3 0；配信可能コンテンツ情報

10

20

30

40

50

提供ステップ)。

【0459】

次いで、図29のステップS432では、PC10は、上記サーバ装置30から送信された、配信可能なコンテンツの一覧を受信し(ステップS432;配信可能コンテンツ情報取得ステップ)、この配信可能なコンテンツの一覧を、表示部196に表示させる(ステップS434;配信可能コンテンツ表示ステップ)。これにより、PC10のユーザは、配信可能なコンテンツの一覧を閲覧して、ダウンロードを所望するコンテンツを選択入力できる。

【0460】

さらに、ステップS436では、PC10は、ユーザの選択入力に応じて、配信可能なコンテンツの一覧の中から、1又は2以上の配信対象のコンテンツを選択する(ステップS436;配信コンテンツ選択ステップ)。次いで、PC10は、コンテンツ配信要求をサーバ装置30に送信する(ステップS438;コンテンツ配信要求ステップ)。このコンテンツ配信要求には、上記選択された1又は2以上の配信対象のコンテンツに対応するコンテンツID(例えば、ユーザA所有のコンテンツのコンテンツID-Bと、ユーザB所有のコンテンツのコンテンツID-C)を含む。

10

【0461】

すると、サーバ装置30は、このコンテンツ配信要求をPC10から受信する(ステップS440;コンテンツ配信要求受信ステップ)。さらに、サーバ装置30は、PC10から受信したコンテンツ配信要求に含まれるコンテンツ識別情報(例えば、コンテンツID-B,C)に対応する1または2以上のコンテンツを、コンテンツデータベース348から読み出し(ステップS442)、この読み出したコンテンツを配信要求元のPC10に配信する(ステップS444)。

20

【0462】

これにより、PC10は、配信要求したコンテンツを受信して(ステップS446)、コンテンツデータベース116に記録する(ステップS448)。また、PC10は、この配信されたコンテンツを、当該PC10に接続されたPD20に転送して、PD20内に記録してもよい。

【0463】

以上のようにして、ユーザリンク機能を利用して、ユーザA所有のPC10を用いて、当該ユーザAにリンクされた他のユーザB所有のコンテンツをダウンロードして、共有することができる。この際、ダウンロード前に、配信可能なコンテンツの一覧を閲覧できるので、ユーザは、その中から所望のコンテンツを選択でき、便利である。

30

【0464】

<15.ユーザリンクに基づく再生履歴閲覧機能>

次に、上記著作権管理システム100におけるユーザリンク機能を利用して、他のユーザによるコンテンツの再生履歴を共有する手法について説明する。

【0465】

本実施形態にかかる著作権管理システム100では、各機器でのコンテンツの再生履歴をサーバ装置30にアップロードしておき、上記のように相互にユーザリンクされたユーザ識別情報に基づき、相互にユーザリンクされたユーザにのみ、当該再生履歴を公開できる機能を実現できる。

40

【0466】

詳細には、サーバ装置30は、上記のようにユーザリンク状態を表すテーブル324Cを含むグループ管理データベース324(図20参照)と、各ユーザが所有する機器におけるコンテンツの再生履歴の一覧である再生履歴データベース354(図31参照)とを保有している。

【0467】

この再生履歴データベース354は、上記各ユーザのユーザIDと、各ユーザが再生したコンテンツの再生履歴(例えばコンテンツIDおよび再生日時)とを関連付けたテーブ

50

ルで構成される。ユーザが自身のPC10を用いてコンテンツを再生したときには、当該PC10からサーバ装置30に、再生したコンテンツのコンテンツIDと再生日時をアップロードし、サーバ装置30は、このコンテンツIDと再生日時を再生履歴として、各ユーザのユーザIDに関連付けて再生履歴データベース354に記録する。これにより、サーバ装置30が、あるユーザA所有のPC10に、このユーザAにリンクされている他のユーザBの再生履歴を転送することができ、この結果、ユーザAは、自身のPC10上にユーザBの再生履歴を表示させて閲覧することができる。これにより、ユーザAは、友人や家族等であるユーザBのコンテンツの嗜好や、再生頻度を把握したり、ユーザBが頻繁に再生するコンテンツをダウンロードして再生したりできるので、コンテンツ利用のバリエーションが拡大する。

10

**【0468】**

ここで、図31を参照して、本実施形態にかかる著作権管理システム100において、ユーザリンク機能を利用した再生履歴の共有機能を実現するための機能構成について説明する。なお、図31は、本実施形態にかかる著作権管理システム100におけるユーザリンク機能を利用した再生履歴の共有機能を実現するためのPC10とサーバ装置30の機能構成を示す機能ブロック図である。

**【0469】**

図31に示すように、PC10は、例えば、上記コンテンツデータベース116と、上記ソースIDリストLと、上記コンテンツ再生部170と、再生履歴送信部410と、関連ユーザ情報取得部412と、上記表示制御部402と、上記表示部196と、ユーザ選

20

択部414と、再生履歴取得部416と、を備える。

**【0470】**

また、上記グループ管理サーバ32とコンテンツ配信サーバ34を含むサーバ装置30は、例えば、再生履歴管理部353と、上記グループ登録データベース324と、再生履歴データベース354と、関連ユーザ情報提供部355と、再生履歴提供部356とを備える。なお、PD20は、上記コンテンツデータベース234と、上記ソースIDリストLと、上記コンテンツ再生部240とを備える。

**【0471】**

以下、これら各部について詳述する。なお、以下の説明では、ユーザAとユーザBとユーザCとが既にユーザリンクされている具体例を挙げて説明する。

30

**【0472】**

PC10のコンテンツ再生部170は、コンテンツデータベース116に記憶されている複数のコンテンツを読み出し、当該コンテンツをソースIDリストLに基づき再生することができる。

**【0473】**

再生履歴送信部410は、このようなコンテンツ再生部170により再生されたコンテンツの再生履歴を、サーバ装置30に送信する。具体的には、再生履歴送信部410は、例えば、コンテンツ再生部170によりコンテンツが再生開始される度に、当該コンテンツのコンテンツIDを再生履歴としてサーバ装置30に送信する。この際、PC10は、コンテンツIDとともに再生日時情報を再生履歴として送信してもよく、これによって、サーバ装置30側でコンテンツの再生日時を管理できるようになる。なお、サーバ装置30側でコンテンツID受信時の日時情報をコンテンツIDとともに記録可能な場合には、PC10は日時情報を送信する必要はない。

40

**【0474】**

また、PD20のコンテンツ再生部240も、コンテンツデータベース234に記憶されている複数のコンテンツを読み出し、当該コンテンツをソースIDリストLに基づき再生することができる。そこで、PC10とPD20が接続された場合には、PC10の再生履歴送信部410は、PD20のコンテンツ再生部240により再生されたコンテンツの再生履歴も、サーバ装置30に送信することができる。このとき、PC10とPD20が継続的に接続されている場合には、再生履歴送信部410は、例えば、PD20で再生

50

開始されたタイミングでリアルタイムに、P D 2 0 の再生履歴をサーバ装置 3 0 に送信可能である。一方、P C 1 0 と P D 2 0 が接続されていない場合には、P D 2 0 側で、コンテンツが再生されるたびに、当該コンテンツの再生履歴（コンテンツ I D、再生日時等）を保存しておき、その後、P C 1 0 と P D 2 0 が接続されたときに、P C 1 0 は、P D 2 0 に保存されている P D 2 0 の再生履歴の全てを、サーバ装置 3 0 に送信するようである。

**【 0 4 7 5 】**

サーバ装置 3 0 の再生履歴管理部 3 5 3 は、上記 P C 1 0 から受信した再生履歴（コンテンツ I D 等）を再生履歴データベース 3 5 4 に記録して管理する。具体的には、再生履歴管理部 3 5 3 は、上記 P C 1 0 から送信された再生履歴（コンテンツ I D 等）を受信する度に、この再生履歴を、送信元の P C 1 0 に対応するユーザ識別情報（P C 1 0 を所有するユーザのユーザ I D）に関連づけて再生履歴データベース 3 5 4 に記録する。この結果、図 3 1 に示すように、再生履歴データベース 3 5 4 には、各ユーザ A、B、C により再生されたコンテンツのコンテンツ I D が再生日時とともに、再生履歴として、各ユーザ I D - A、B、C にそれぞれ関連付けて記録されて、蓄積されていく。

10

**【 0 4 7 6 】**

次に、このようにサーバ装置 3 0 に蓄積された各ユーザの再生履歴を閲覧する機能について説明する。

**【 0 4 7 7 】**

P C 1 0 の関連ユーザ情報取得部 4 1 2 は、例えば、再生履歴の閲覧を求めるユーザ入力に応じて、サーバ装置 3 0 に、当該 P C 1 0 を所有するユーザにリンクされた他のユーザのユーザ識別情報の閲覧を要求するための関連ユーザ閲覧要求を送信する。サーバ装置 3 0 側で当該他のユーザを特定できるようにするために、この関連ユーザ閲覧要求は、例えば、P C 1 0 に記憶されているターミナル I D を含んでも良いし、或いは、ユーザ入力された第 1 のユーザ識別情報を含んでもよい。

20

**【 0 4 7 8 】**

すると、サーバ装置 3 0 の関連ユーザ情報提供部 3 2 4 は、P C 1 0 から上記関連ユーザ閲覧要求を受信すると、上記関連ユーザ閲覧要求に含まれるターミナル I D 又はユーザ I D に基づきグループ登録データベース 3 2 4 を検索して、当該 P C 1 0 に対応する第 1 のユーザ識別情報（例えば、P C 1 0 を所有するユーザ A のユーザ I D - A）に関連づけられた 1 又は 2 以上の第 2 のユーザ識別情報（例えば、ユーザ I D - A にリンクされたユーザ I D - B、C）を読み出す。そして、関連ユーザ情報提供部 3 2 4 は、この読み出した第 2 のユーザ識別情報を、P C 1 0 に送信する。

30

**【 0 4 7 9 】**

P C 1 0 の関連ユーザ情報取得部 4 1 2 は、上記再生履歴閲覧要求に応じてサーバ装置 3 0 から送信された第 2 のユーザ識別情報（例えば、ユーザ I D - B、C）を受信して、表示制御部 4 0 2 に出力する。

**【 0 4 8 0 】**

すると、表示制御部 4 0 2 は、当該第 2 のユーザ識別情報を表示部 1 9 6 に表示させる。これによって、P C 1 0 のユーザ A は、ユーザ A 自身に対して友人等としてユーザリンクされたユーザ（例えば、ユーザ I D - B、C）の情報を閲覧して、再生履歴の閲覧を所望するユーザ（例えば、ユーザ I D - B）を選択入力できる。

40

**【 0 4 8 1 】**

P C 1 0 のユーザ選択部 4 1 4 は、このようなユーザの選択入力に応じて、再生履歴の閲覧対象のユーザを選択する。具体的には、取得コンテンツ選択部 4 0 4 は、上記関連ユーザ情報取得部 4 1 2 から入力されたユーザ I D（例えば、ユーザ I D - B、C）の中から、上記ユーザの選択入力によって選択されたコンテンツ I D（例えば、ユーザ I D - B）を抽出して、再生履歴取得部 4 1 6 に出力する。

**【 0 4 8 2 】**

再生履歴取得部 4 1 6 は、サーバ装置 3 0 に、関連ユーザに関する再生履歴の閲覧を要

50

求するための再生履歴閲覧要求を送信する。すると、サーバ装置30の再生履歴提供部356は、この再生履歴閲覧要求に応じて、当該PC10に対応する第1のユーザ識別情報(ユーザID-A)に関連づけられた1又は2以上の第2のユーザ識別情報(ユーザID-B, C)をグループ登録データベース324から検索し、当該検索された第2のユーザ識別情報に対応する再生履歴を再生履歴データベース354から読み出して、要求元のPC1に送信する。

【0483】

なお、このような再生履歴取得部416による再生履歴の検索処理は、PC10からの再生履歴閲覧要求に、閲覧対象のユーザの第2のユーザ識別情報が含まれていない場合に行われる。

【0484】

これに対し、PC10からの再生履歴閲覧要求に、上記ユーザ選択部414選択された閲覧対象のユーザに対応する第2のユーザ識別情報(例えば、ユーザID-B)が含まれている場合には、再生履歴取得部416は、当該第2のユーザ識別情報に基づいて再生履歴データベース354を検索して、当該第2のユーザ識別情報に対応する再生履歴(例えば、ユーザBの再生履歴)を再生履歴データベース354から読み出して、要求元のPC1に送信することができる。これにより、検索処理を簡略化できる。

【0485】

以上のようなサーバ装置30の再生履歴提供部356による再生履歴の送信に応じて、PC10の再生履歴取得部416は、サーバ装置30から送信された再生履歴を受信して、表示制御部402に出力する。

【0486】

すると、表示制御部402は、再生履歴取得部416により受信された再生履歴(例えば、コンテンツのコンテンツID、曲名、アルバム名、アーティスト名、再生日時)を表示部196に表示させる。これによって、PC10のユーザAは、ユーザA自身に対して友人等としてユーザリンクされたユーザBの再生履歴を閲覧して、ユーザBのコンテンツの嗜好やアーティストの嗜好、再生頻度等を把握できる。

【0487】

次に、図32を参照して、本実施形態にかかるサーバ装置30とPC10との間において、ユーザリンク機能を利用して他ユーザのコンテンツ再生履歴を表示する処理フローについて説明する。なお、図32は、本実施形態にかかるサーバ装置30とPC10との間において、ユーザリンク機能を利用して他ユーザのコンテンツ再生履歴を表示する処理フローを示すシーケンス図である。

【0488】

図32に示すように、まず、ステップS502では、サーバ装置30は、PC10のユーザのログイン処理を行う(ステップS502)。具体的には、サーバ装置30は、ユーザ入力されたユーザID、パスワードをPC10から受信すると、当該ユーザの認証処理を行い、ログインの可否を判断する。ログインが認められた場合には、サーバ装置30は、PC10にその旨を通知して、以下のステップに進む。

【0489】

次いで、PC10は、例えば、ユーザ入力に応じて、PC10を所有するユーザにリンクされた他のユーザの一覧を要求する関連ユーザ閲覧要求を、サーバ装置30に送信し(ステップS504; 関連ユーザ閲覧要求送信ステップ)、サーバ装置30は、この関連ユーザ閲覧要求を受信する(ステップS506; 関連ユーザ閲覧要求受信ステップ)。

【0490】

次いで、サーバ装置30は、この関連ユーザ閲覧要求に応じて、関連ユーザの一覧を作成する処理を実行する。

【0491】

具体的には、まず、ステップS508では、サーバ装置30は、ログイン中のユーザに対して他のユーザがユーザリンクされているか否か、即ち、当該ログイン中のユーザのユ

10

20

30

40

50



ーザIDに関連付けて関連ユーザIDが登録されているか否を判断する(ステップS508)。具体的には、グループ管理サーバ32は、例えばログイン中のユーザAのユーザID-Aに基づき、グループ登録データベース324を検索して、当該ユーザID-Aに対して、関連ユーザIDとして他のユーザのユーザIDが登録されているか否かを判断する。この判断の結果、関連ユーザIDが登録されていない場合(他のユーザがユーザリンクされていない場合)には、サーバ装置30は、PC10に対して関連ユーザが未登録である旨のエラー通知を行い(ステップS510)全ての処理を終了する。一方、ステップS508での判断の結果、関連ユーザIDが登録されている場合(他のユーザがユーザリンクされている場合)には、ステップS512に進む。

【0492】

次いで、ステップS512では、サーバ装置30は、グループ登録データベース324を検索して、ログイン中のユーザのユーザIDに関連ユーザIDとして関連づけられた1又は2以上のユーザIDの(例えば、ユーザID-AにリンクされたユーザID-B、C)を全て読み出す(ステップS512)。

【0493】

さらに、ステップS514では、サーバ装置30は、上記ステップS512で読み出した1又は2以上のユーザIDを、関連ユーザの一覧として、PC10に送信する(ステップS514; 関連ユーザ情報提供ステップ)。

【0494】

次いで、ステップS516では、PC10は、上記サーバ装置30から送信された、関連ユーザの一覧を受信し(ステップS516; 関連ユーザ情報取得ステップ)、この関連ユーザの一覧を、表示部196に表示させる(ステップS518; 関連ユーザ表示ステップ)。これにより、PC10のユーザAは、ユーザA自身に対して友人等としてユーザリンクされたユーザ(例えば、ユーザID-B、C)の情報を閲覧して、再生履歴の閲覧を所望するユーザ(例えば、ユーザID-B)を選択入力できる。

【0495】

さらに、ステップS520では、PC10は、このようなユーザの選択入力に応じて、再生履歴の閲覧対象の関連ユーザを選択する(ステップS520; ユーザ選択ステップ)。次いで、PC10は、上記選択された関連ユーザの再生履歴閲覧要求をサーバ装置30に送信する(ステップS522; 再生履歴閲覧要求ステップ)。この再生履歴閲覧要求には、上記選択された1又は2以上の閲覧対象の関連ユーザに対応するユーザID(例えば、ユーザID-B)を含む。

【0496】

すると、サーバ装置30は、この再生履歴閲覧要求をPC10から受信する(ステップS524; 再生履歴閲覧要求受信ステップ)。さらに、サーバ装置30は、PC10から受信した再生履歴閲覧要求に含まれるユーザID(例えば、ユーザID-B)に対応する再生履歴を、再生履歴データベース354から読み出し(ステップS526)、この読み出した再生履歴を閲覧要求元のPC10に送信する(ステップS528)。

【0497】

これにより、PC10は、サーバ装置30から、閲覧要求したユーザの再生履歴を受信して(ステップS530)、表示部196に表示させる(ステップS532)。

【0498】

以上のようにして、ユーザリンク機能を利用して、ユーザA所有のPC10を用いて、当該ユーザAにリンクされた他のユーザBによるコンテンツ再生履歴をダウンロードして、表示することができる。これにより、PC10のユーザAは、ユーザA自身に対して友人等としてユーザリンクされたユーザBの再生履歴を閲覧して、ユーザBのコンテンツの嗜好やアーティストの嗜好、再生頻度等を把握できる。

【0499】

以上、本実施形態にかかる著作権管理システムとこれを構成するPC10、PD20、及びサーバ装置30、並びにこれら各機器の処理動作について説明した。本実施形態によ

10

20

30

40

50

れば、PC10とPD20を近距離で物理的に接続できるという条件で、PC10を所有するユーザと、PD20を所有する他のユーザとをリンクする。これにより、PC10とPD20を接続するという簡単な操作で、ユーザ相互をリンクできる。また、ユーザリンクの対象となるユーザを、相互のPC10とPD20を物理的に接続できる関係にある者同士、例えば、親しい友人や家族といった知り合い同士に限定できる。

#### 【0500】

従って、このようなユーザ間では、私的使用の範囲内でコンテンツを利用するので、コンテンツの共有や再生履歴の相互閲覧を認めて、コンテンツ利用の自由度を向上させることができる。一方、全くの他人同士といった関係では、ユーザリンクを制限できるので、これらの不特定多数のユーザ同士でコンテンツを共有するといった違法行為を防止して、著作権管理を的確に実行できる。

10

#### 【0501】

以上、添付図面を参照しながら本発明の好適な実施形態について説明したが、本発明は係る例に限定されないことは言うまでもない。当業者であれば、特許請求の範囲に記載された範疇内において、各種の変更例または修正例に想到し得ることは明らかであり、それらについても当然に本発明の技術的範囲に属するものと了解される。

#### 【0502】

例えば、上記実施形態では、各コンテンツ処理装置(PC)10が、サーバ装置30から受信したユーザ識別情報(リーフID)に基づいてグループIDを生成したが、本発明は、かかる例に限定されない。例えば、サーバ装置30が、グループIDをユーザ単位で生成してもよい。この場合、グループ管理サーバ32が、各機器の登録時に、コンテンツ処理装置10に対して、上記リーフIDの代わりにグループIDを通知して、コンテンツ処理装置10は、受信したグループIDをソースIDリストに格納してもよい。さらに、コンテンツ配信サーバ34は、配信コンテンツに対し、上記リーフIDの代わりにグループIDを関連付けて送信してもよい。このとき、コンテンツ配信サーバ34が、配信コンテンツのファイル内にグループIDを予め付加して、コンテンツ処理装置10に送信することもできる。

20

#### 【0503】

また、相互にユーザリンクされた相異なるユーザの機器間で、プレイリストを交換することもできる。プレイリストは、特定の基準でグループ化された複数のコンテンツの再生順を規定したリストである。このプレイリストは、ユーザが自身の嗜好に応じて自由に作成することもできるし、或いは、コンテンツ配信サービス側が、推薦するコンテンツをグループ化して作成してPC10に配信することもできる。

30

#### 【0504】

かかるプレイリストを相異なるユーザの機器間で共有することにより、ユーザのコンテンツ利用のバリエーションが拡大する。例えば、ユーザAによって作成され、ユーザAのPC10に記憶されているプレイリストを、当該プレイリストに含まれるコンテンツとともに、ユーザリンクされた他のユーザBのPC10に転送してもよい。これにより、ユーザBは、友人等であるユーザAの嗜好に合った複数のコンテンツを容易に取得して、ユーザBのPC10で再生して視聴できる。

40

#### 【産業上の利用可能性】

#### 【0505】

本発明は、複数のコンテンツ処理装置間でコンテンツデータを著作権管理する著作権管理システムに適用可能である。

#### 【図面の簡単な説明】

#### 【0506】

【図1】本発明の第1の実施形態にかかる著作権管理システムのグループ登録の概要を示す説明図である。

【図2】同実施の形態にかかる著作権管理システムの主な構成要素を示すブロック図である。

50

【図 3】同実施の形態にかかる著作権管理システムの全体構成を概略的に示すブロック図である。

【図 4】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置のハードウェア構成の例を概略的に示すブロック図である。

【図 5】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置の機能を概略的に示すブロック図である。

【図 6】同実施の形態にかかるグループ管理方式のコンテンツの構成を概略的に示す説明図である。

【図 7】同実施の形態にかかるコンテンツ再生部の機能を概略的に示すブロック図である。

10

【図 8】同実施の形態にかかるリスト管理部の構成を概略的に示すブロック図である。

【図 9】同実施の形態にかかるコンテンツ再生装置のハードウェア構成の例を概略的に示すブロック図である。

【図 10】同実施の形態にかかるコンテンツ再生装置の機能を概略的に示すブロック図である。

【図 11】同実施の形態にかかるサーバの機能を概略的に示すブロック図である。

【図 12】同実施の形態にかかるグループ登録データベースのデータ構造を示す説明図である。

【図 13】同実施の形態にかかるコンテンツ共有方法の基本的なフローを示すタイミングチャートである。

20

【図 14】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置（PC）のグループ登録処理を示すタイミングチャートである。

【図 15】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置（PC）のグループ登録解除処理を示すタイミングチャートである。

【図 16】同実施の形態にかかるコンテンツ再生装置（PD）のグループ登録処理を示すタイミングチャートである。

【図 17】同実施の形態にかかるコンテンツ再生装置（PD）のグループ登録解除処理を示すタイミングチャートである。

【図 18】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置（PC）におけるグループ管理方式のコンテンツ再生制御処理を示すフローチャートである。

30

【図 19】同実施の形態にかかるコンテンツ処理装置におけるソースIDリスト更新処理を示すフローチャートである。

【図 20】同実施形態にかかる著作権管理システムにおいて、複数のユーザを相互にリンクする機能の概要を説明するための説明図である。

【図 21】同実施形態にかかる著作権管理システムにおいて、複数のユーザを相互にリンクする機能の概要を説明するための説明図である。

【図 22】同実施形態にかかる著作権管理システムにおけるユーザリンク機能を実現するためのPCとグループ管理サーバの機能構成を示す機能ブロック図である。

【図 23】同実施形態にかかるPCとPDを接続したときのPCの処理方法を示すフローチャートである。

40

【図 24】同実施形態にかかるPDのグループ登録処理の概要を示すフローチャートである。

【図 25】同実施形態にかかるユーザリンク処理を示すシーケンス図である。

【図 26】同実施形態にかかるコンテンツ転送処理を示すフローチャートである。

【図 27】同実施形態にかかる著作権管理システムにおけるユーザリンク機能を利用して、複数の機器間でコンテンツを共有する手法の概要を説明するための説明図である。

【図 28】同実施形態にかかる著作権管理システムにおけるユーザリンク機能を利用したコンテンツ共有機能を実現するためのPCとサーバ装置の機能構成を示す機能ブロック図である。

【図 29】同実施形態にかかるサーバ装置とPCとの間において、他ユーザのコンテンツ

50

を配信する処理フローを示すシーケンス図である。

【図30】図29の配信可能コンテンツの特定処理フローを詳細に示すフローチャートである。

【図31】同実施形態にかかる著作権管理システムにおけるユーザリンク機能を利用した再生履歴の共有機能を実現するためのPCとサーバ装置の機能構成を示す機能ブロック図である。

【図32】同実施形態にかかるサーバ装置とPCとの間において、ユーザリンク機能を利用して他ユーザのコンテンツ再生履歴を表示する処理フローを示すシーケンス図である。

【符号の説明】

【0507】

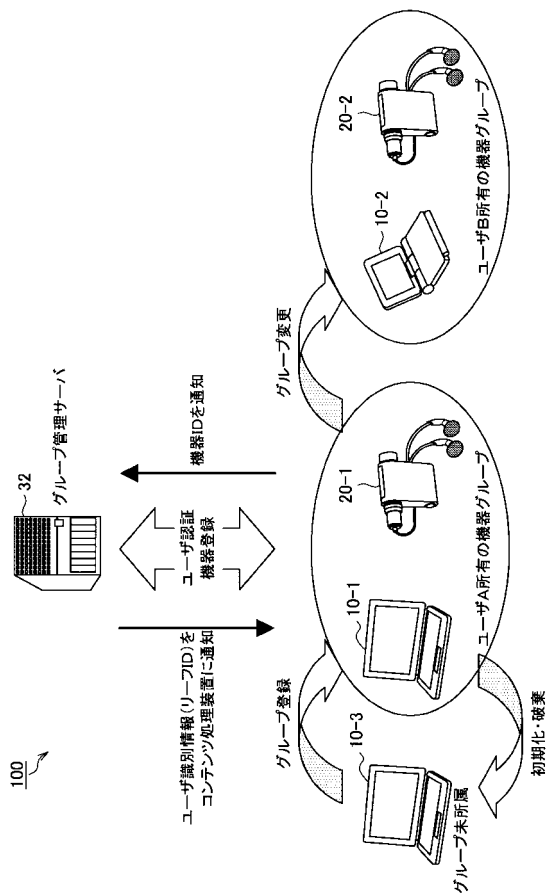
1	ソースID付加部	
2	コンテンツ再生部	
3	リスト管理部	
5	ネットワーク	
7	記憶媒体	
9	ローカルライン	
10	コンテンツ処理装置(PC)	
20	コンテンツ再生装置(PD)	
30	サーバ装置	
31	WWWサーバ	20
32	グループ管理サーバ	
34	コンテンツ配信サーバ	
36	証明書管理サーバ	
38	課金サーバ	
130	登録要求部	
140	リスト管理部	
150	証明書発行部	
152	配信サービス利用部	
154	ソースID付加部	
160	コンテンツ処理部	30
170	コンテンツ再生部	
172	再生可否判断部	
186	ICVデータ管理部	
188	コンテンツ転送部	
190	接続検出部	
191	登録判断部	
192	ID判断部	
193	転送コンテンツ選択部	
194	ID転送部	
195	リンク結果受信部	40
196	表示部	
240	コンテンツ再生部	
242	再生可否判断部	
314	ユーザ認証部	
322	グループ登録部	
324	グループ登録データベース	
325	ID受信部	
326	ユーザ検索部	
327	ユーザリンク部	
328	リンク結果送信部	50

- 3 4 2 ライセンス発行部
- 3 4 4 コンテンツ配信部
- 3 4 8 コンテンツデータベース
- 3 4 9 配信コンテンツ情報データベース
- 3 5 0 配信可能コンテンツ情報提供部
- 3 5 2 関連ユーザコンテンツ配信部
- 3 5 3 再生履歴管理部
- 3 5 4 再生履歴データベース
- 3 5 5 関連ユーザ情報提供部
- 4 5 6 再生履歴提供部
- 3 6 2 証明書管理部
- 3 8 2 課金処理部
- 4 0 1 配信可能コンテンツ情報取得部
- 4 0 2 表示制御部
- 4 0 4 取得コンテンツ選択部
- 4 0 6 関連ユーザコンテンツ取得部
- 4 1 0 再生履歴送信部
- 4 1 2 関連ユーザ情報取得部
- 4 1 4 ユーザ選択部
- 4 1 6 再生履歴取得部
- L ソースIDリスト
- G グループ証明書

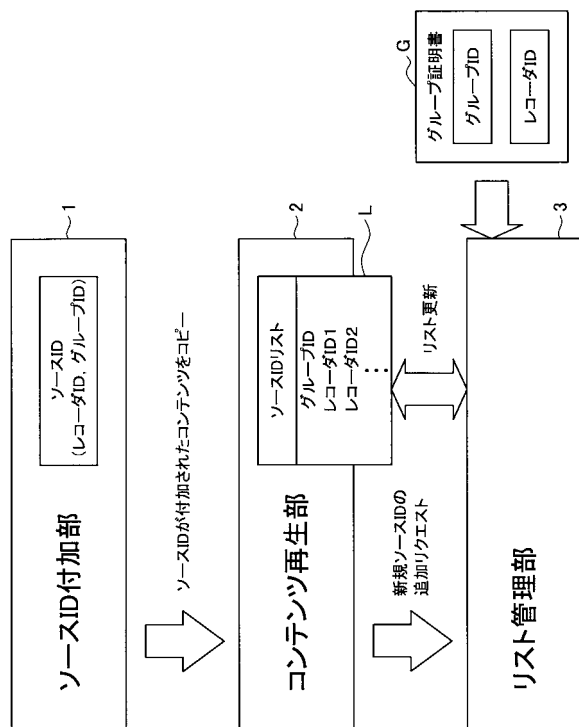
10

20

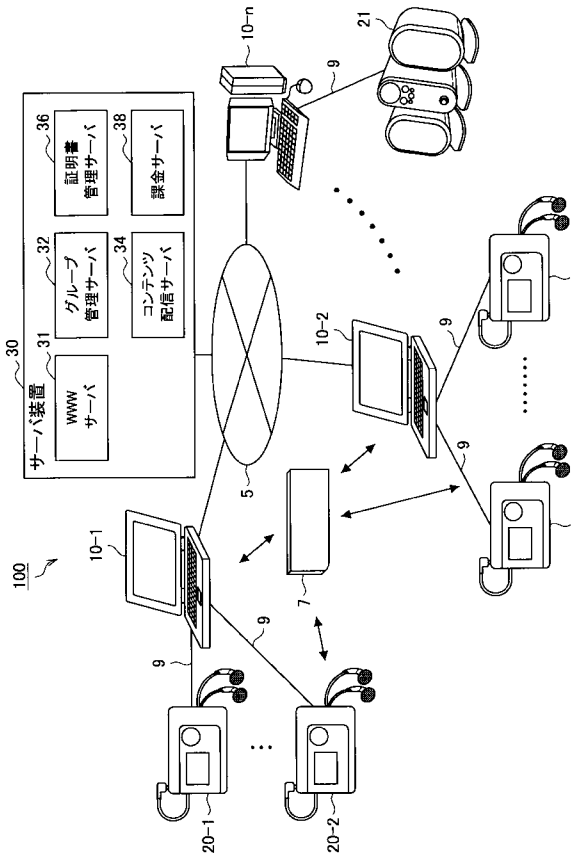
【図1】



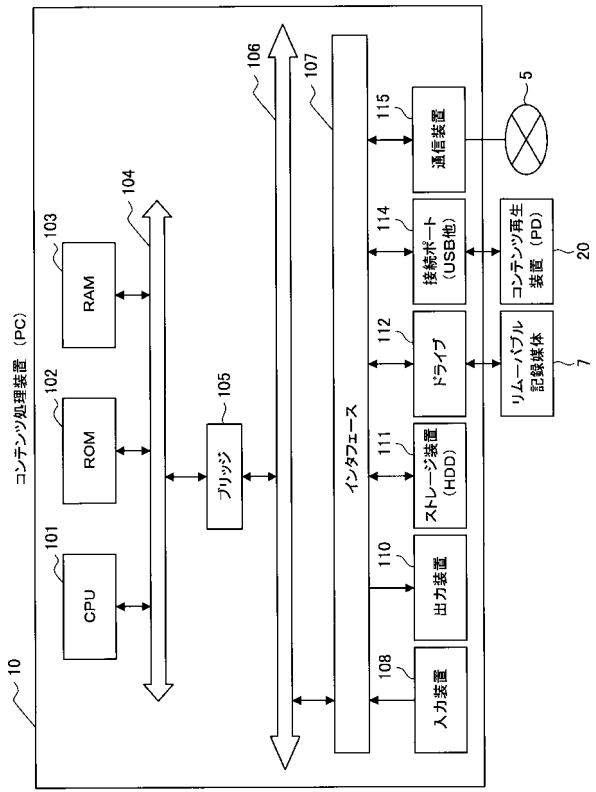
【図2】



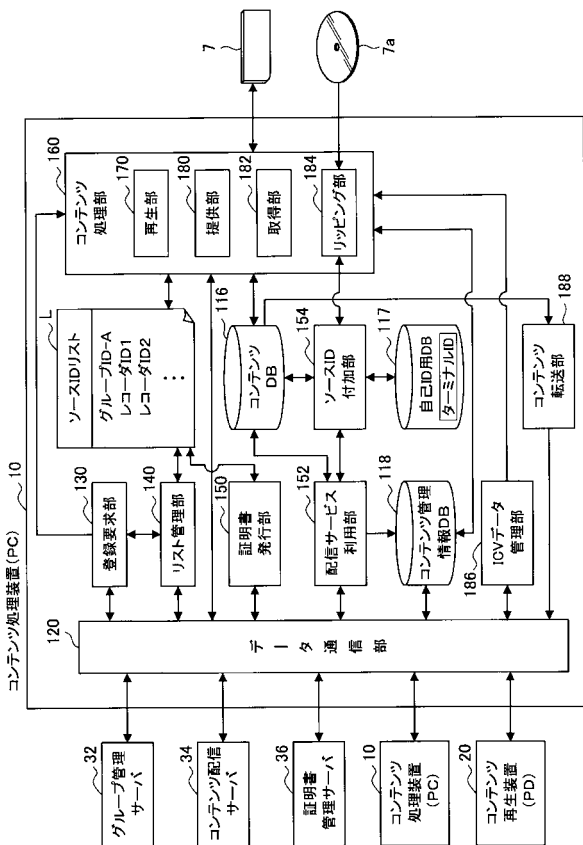
【図3】



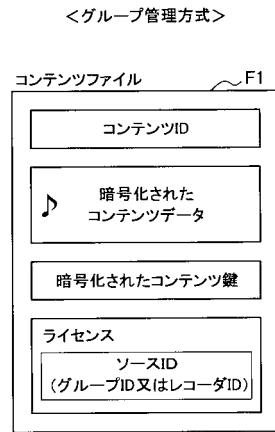
【図4】



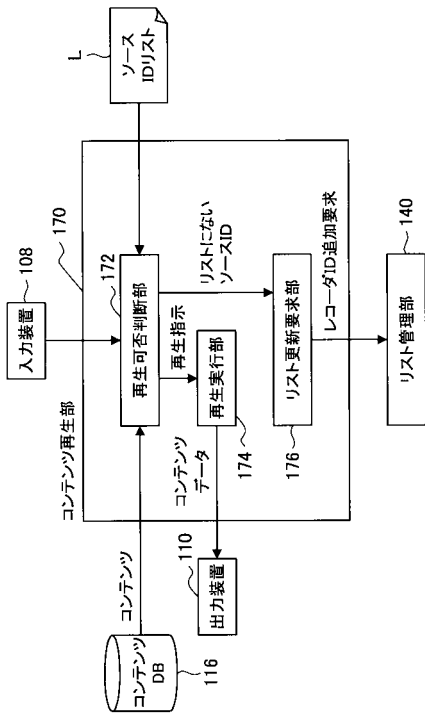
【図5】



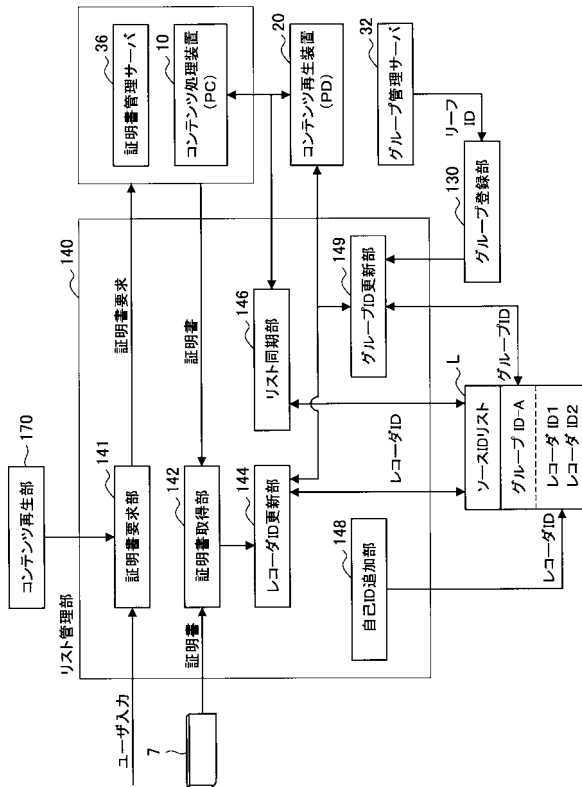
【図6】



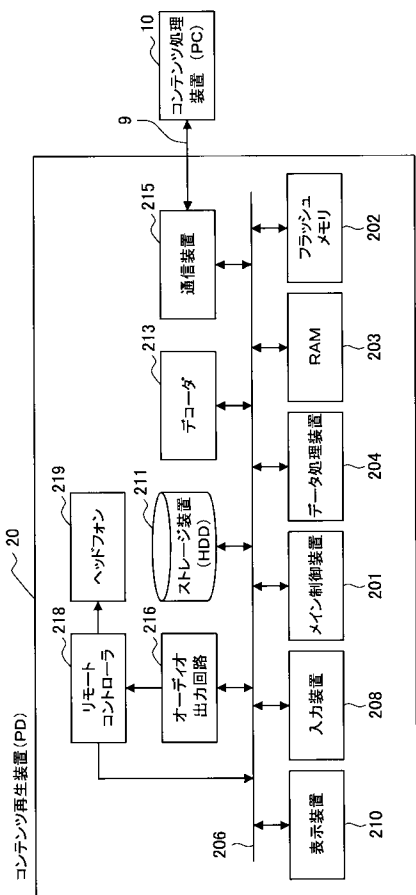
【 図 7 】



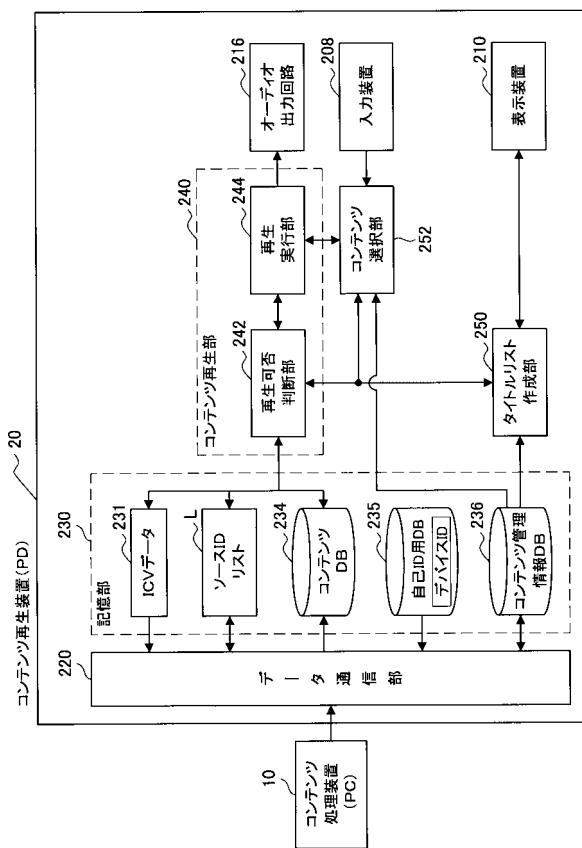
【 図 8 】



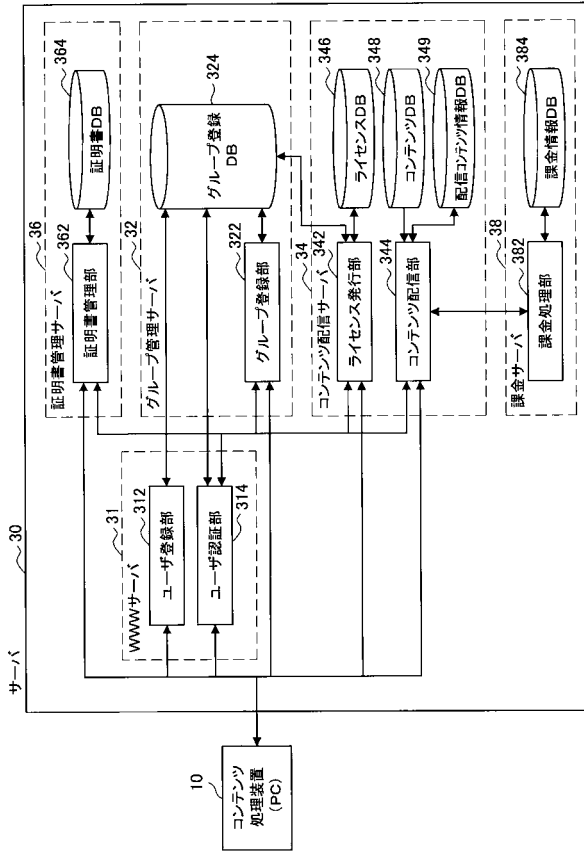
【 図 9 】



【 図 10 】



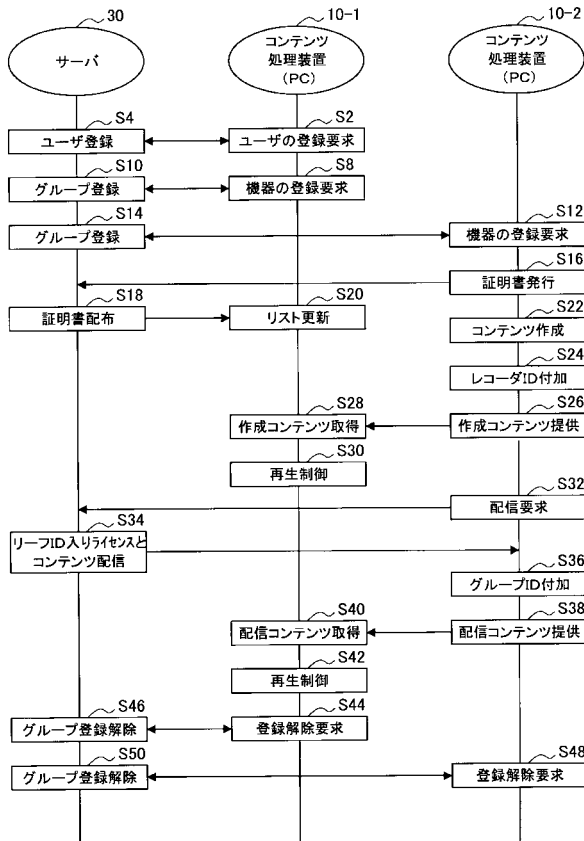
【図11】



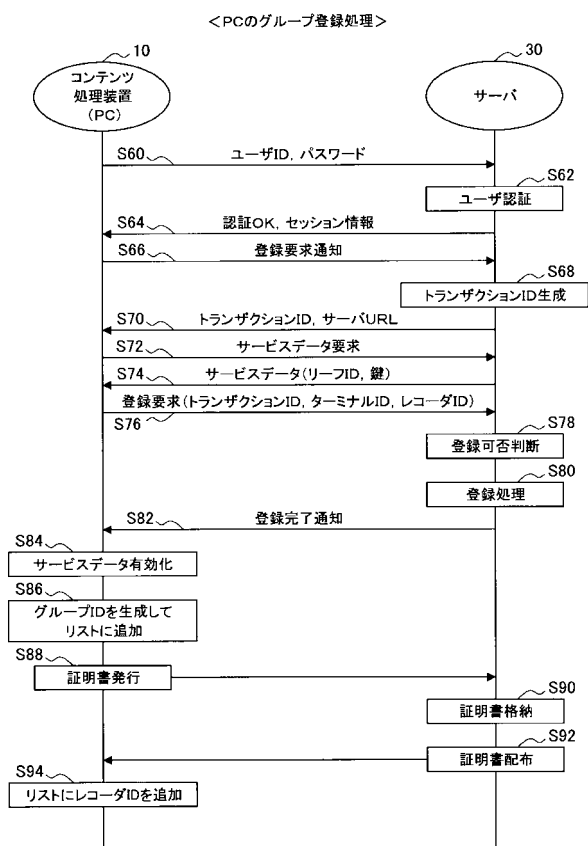
【図12】

3241 ユーザID	3242 クレジットカード番号	3243 リーフID	3244 機器ID	3245 レコーダID	3246 関連ユーザID
ユーザID-A (Yamada Taro)	XXX-XXXX	リーフID-A	ターミナルID1	レコーダID1	ユーザID-B
			ターミナルID2	レコーダID2	ユーザID-C
			デバイスID1	—	—
			デバイスID2	—	—
			ターミナルID10	レコーダID10	ユーザID-A
			デバイスID12	—	—
			デバイスID13	—	—
...	...	...	...	...	...

【図13】

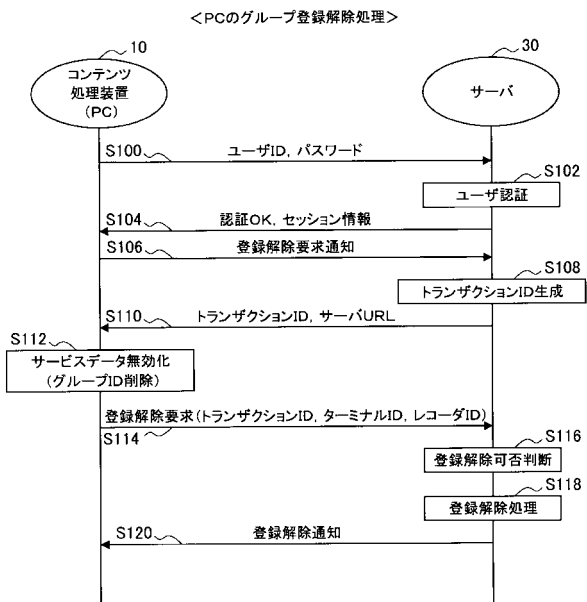


【図14】

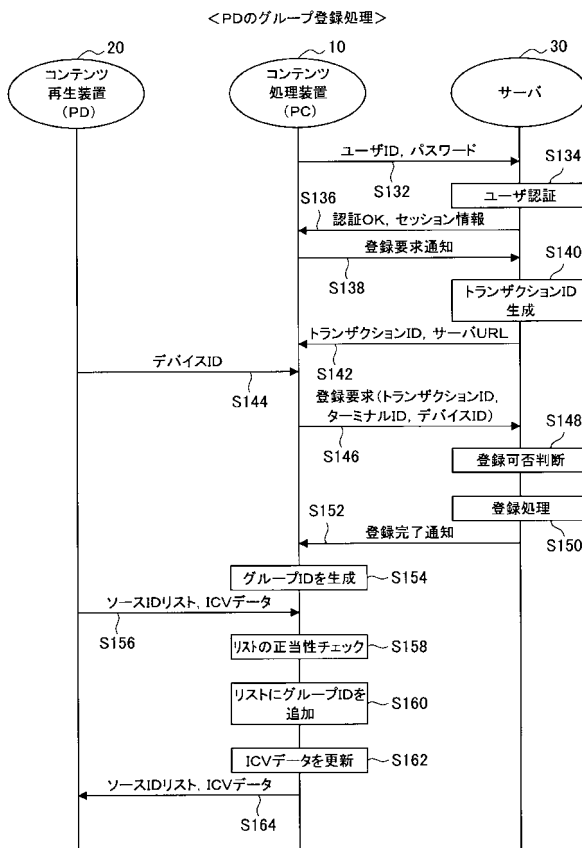




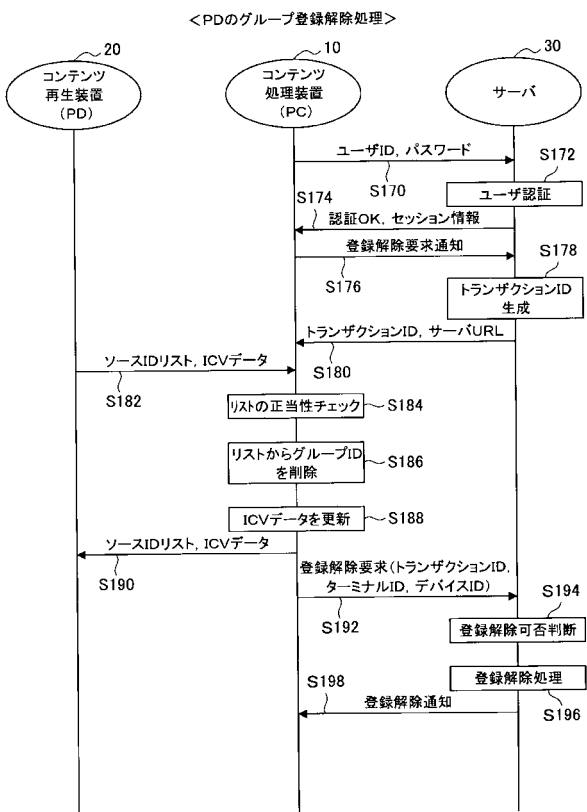
【図15】



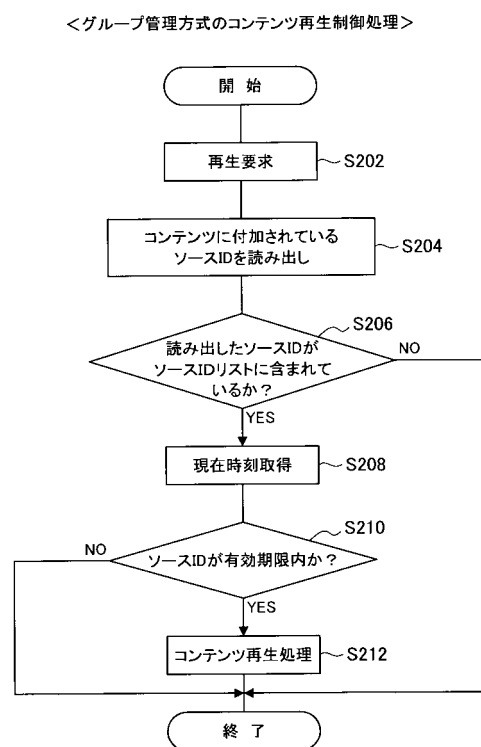
【図16】



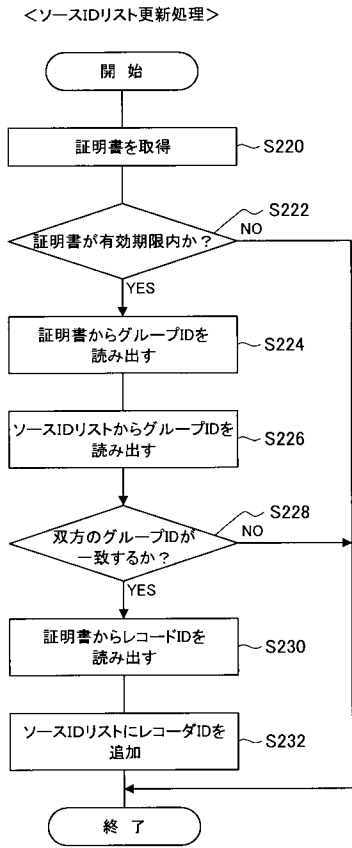
【図17】



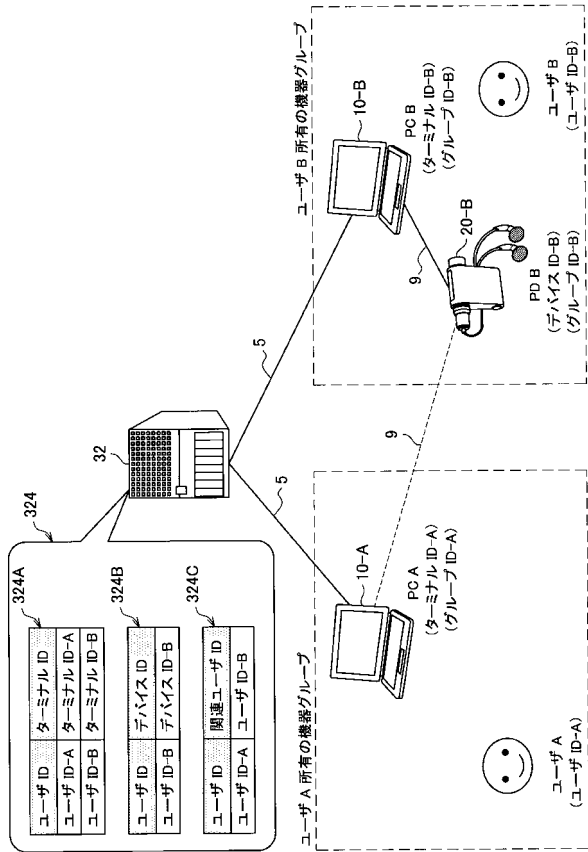
【図18】



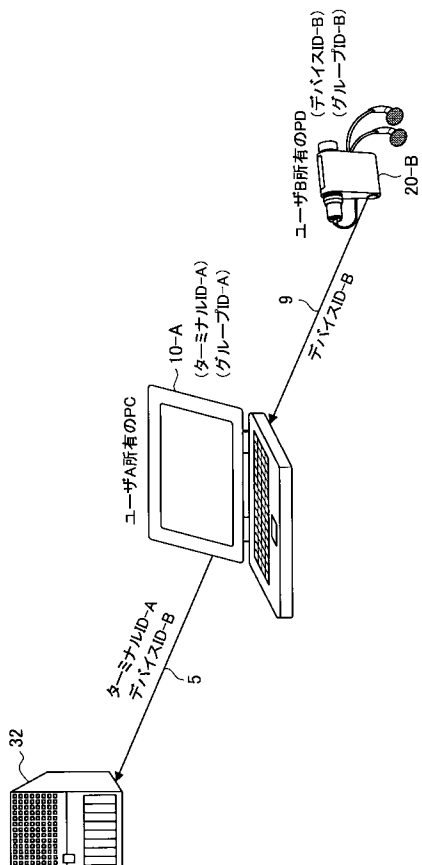
【図19】



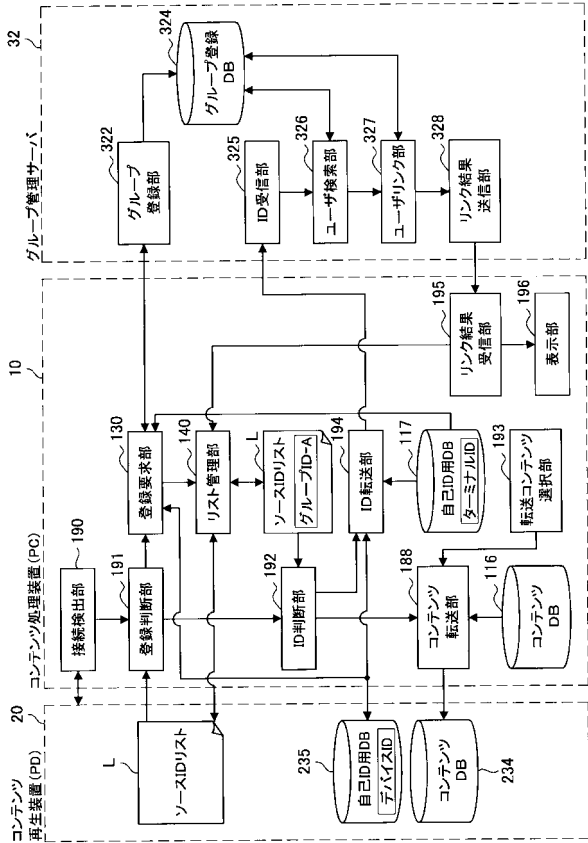
【図20】



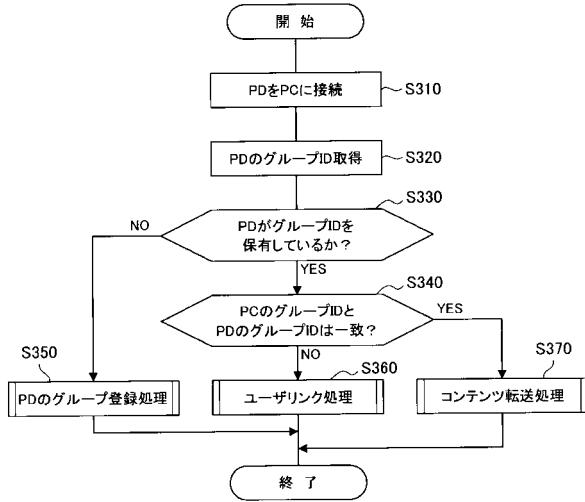
【図21】



【図22】

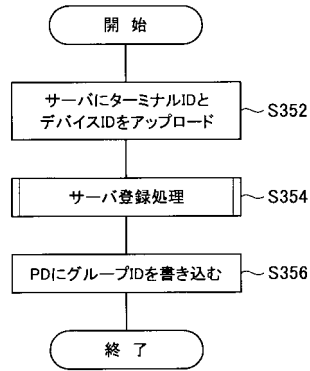


【図23】



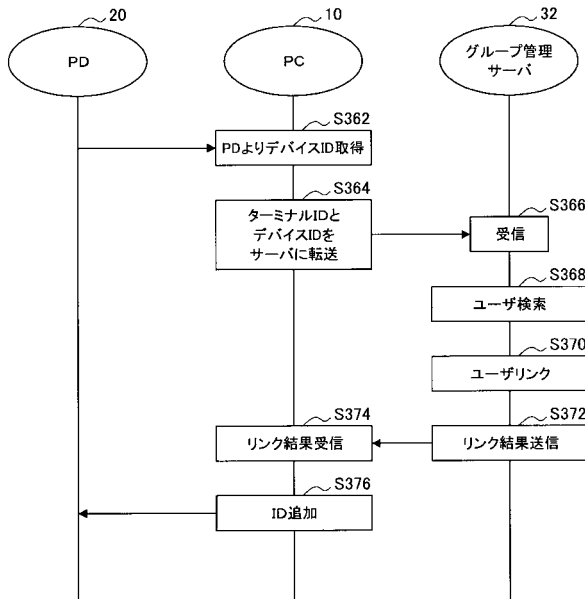
【図24】

<PDのグループ登録処理>



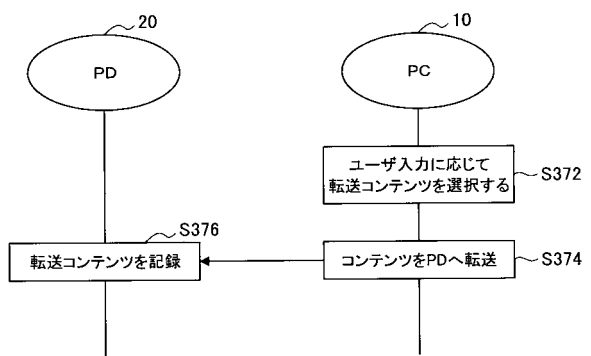
【図25】

<ユーザリンク処理>

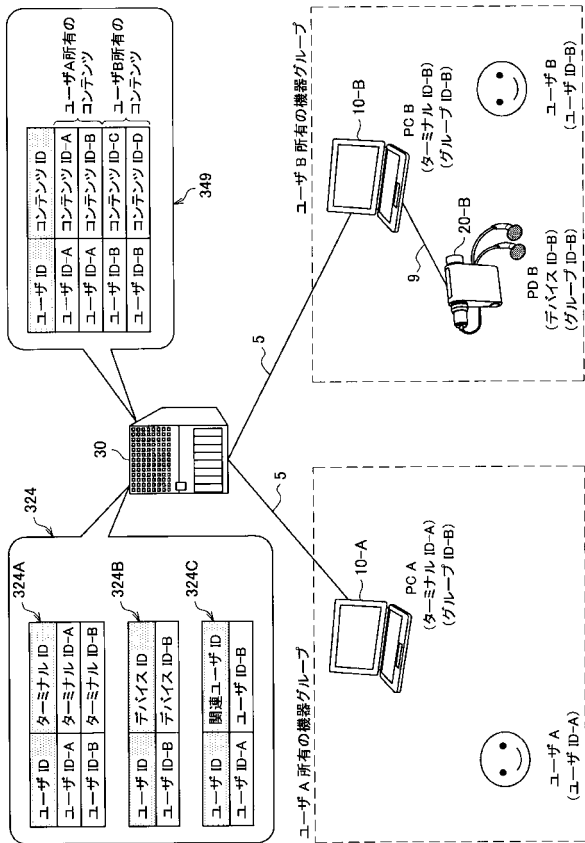


【図26】

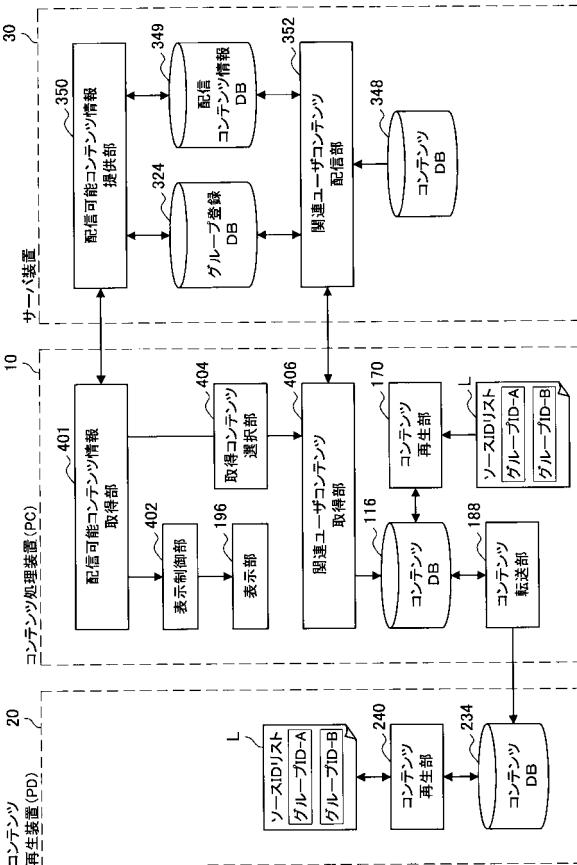
<コンテンツ転送処理>



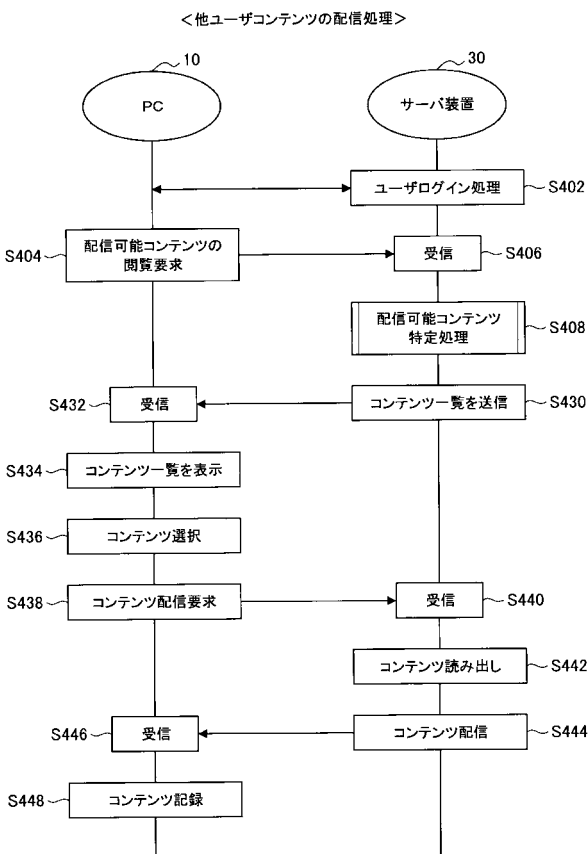
【図 27】



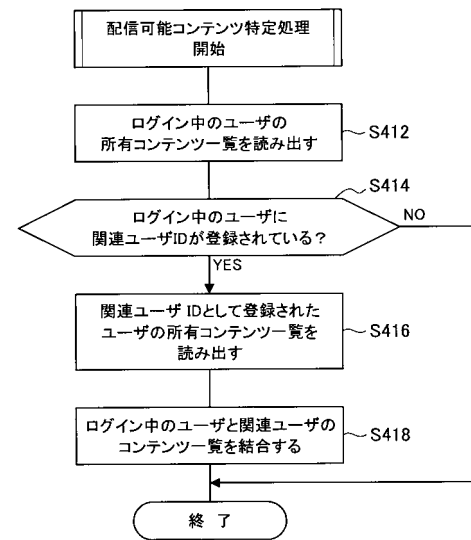
【図 28】



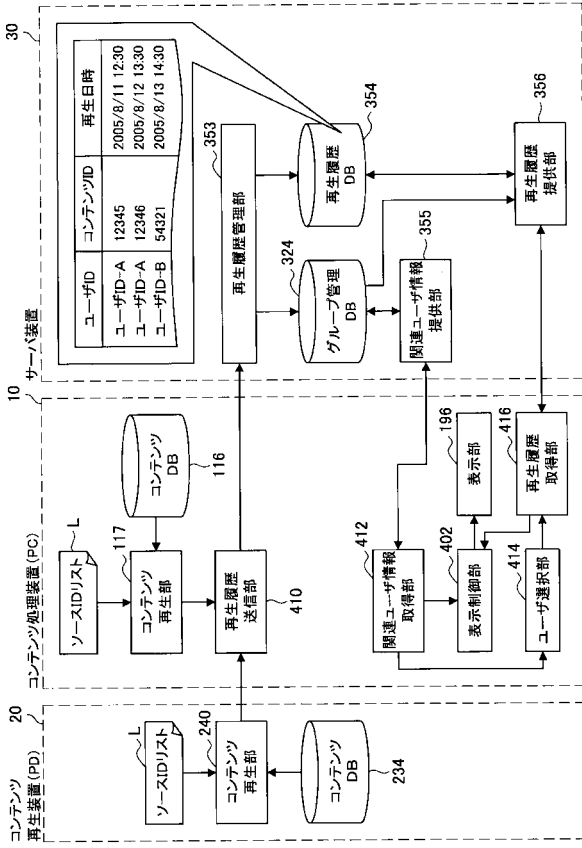
【図 29】



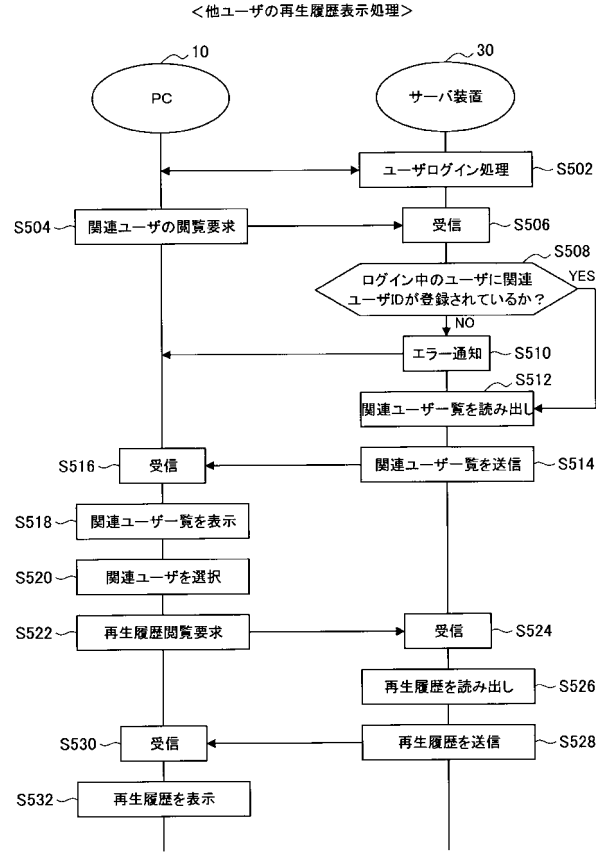
【図 30】



【図 3 1】



【図 3 2】



---

フロントページの続き

(51)Int.Cl. F I  
G 0 6 F 13/00 3 5 7 A

(72)発明者 高塚 進  
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

(72)発明者 塚崎 秀雄  
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

(72)発明者 浅加 浩太郎  
東京都品川区北品川6丁目7番35号 ソニー株式会社内

審査官 平井 誠

(56)参考文献 特開2005-141635(JP,A)  
特開2003-132232(JP,A)  
特開2001-034520(JP,A)

(58)調査した分野(Int.Cl., DB名)  
G 0 6 F 2 1 / 2 4