



(12)发明专利申请

(10)申请公布号 CN 109034757 A

(43)申请公布日 2018.12.18

(21)申请号 201810906372.9

(22)申请日 2018.08.10

(71)申请人 上海掌门科技有限公司

地址 201806 上海市嘉定区沪宜公路5358号140室

(72)发明人 肖树山

(74)专利代理机构 北京英赛嘉华知识产权代理有限公司 11204

代理人 王达佐 马晓亚

(51)Int.Cl.

G06Q 20/06(2012.01)

G06Q 10/06(2012.01)

H04L 12/58(2006.01)

权利要求书2页 说明书10页 附图7页

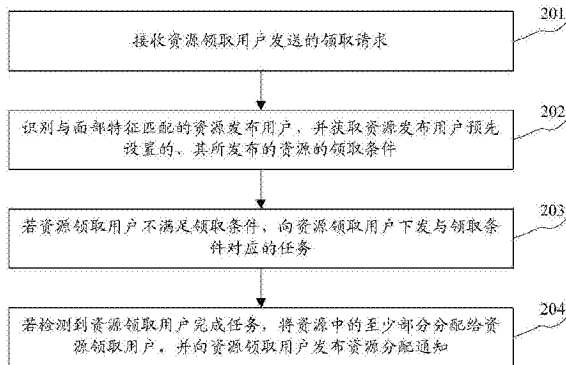
(54)发明名称

用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备

(57)摘要

本申请实施例公开了用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备。其中,用于分配资源的方法的一具体实施方式包括:接收资源领取用户发送的领取请求,领取请求包括面部特征;识别与面部特征匹配的资源发布用户,并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件;若资源领取用户不满足领取条件,向资源领取用户下发与领取条件对应的任务;若检测到资源领取用户完成任务,将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。资源领取用户通过采集资源发布用户的面部特征和执行资源发布用户下发的任务来请求领取资源,增加了资源领取用户与资源发布用户之间的互动。

200



CN 109034757 A

1. 一种用于分配资源的方法,应用于第一设备,包括:
接收资源领取用户发送的领取请求,所述领取请求包括面部特征;
识别与所述面部特征匹配的资源发布用户,并获取所述资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件;
若所述资源领取用户不满足所述领取条件,向所述资源领取用户下发与所述领取条件对应的任务;
若检测到所述资源领取用户完成所述任务,将所述资源中的至少部分分配给所述资源领取用户,并向所述资源领取用户发布资源分配通知。
2. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述方法还包括:
接收所述资源发布用户发送的资源分配请求,其中,所述资源分配请求中包括所请求分配的资源的数额、领取条件以及所述资源发布用户的面部特征;
发布所述资源。
3. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述方法还包括:
若所述资源领取用户满足所述领取条件,将所述资源中的至少部分分配给所述资源领取用户,并向所述资源领取用户发布资源分配通知。
4. 根据权利要求1所述的方法,其中,所述识别与所述面部特征匹配的资源发布用户,包括:
计算所述领取请求中的面部特征与多个资源发布用户的面部特征的相似度,并基于所述相似度识别与所述领取请求包含的面部特征匹配的资源发布用户。
5. 根据权利要求3所述的方法,其中,所述领取条件包括以下至少一项:与所述资源发布用户存在预设关系、对所述资源发布用户发布的信息执行了预设操作、向所述资源发布用户发送了预设信息。
6. 根据权利要求5所述的方法,其中,所述任务包括以下至少一项:与所述资源发布用户建立所述预设关系、对所述资源发布用户发布的信息执行所述预设操作、向所述资源发布用户发送所述预设信息。
7. 根据权利要求1或3所述的方法,其中,所述将所述资源中的至少部分分配给所述资源领取用户,包括:
根据所述资源领取用户所满足的领取条件,确定所述资源中分配给所述资源领取用户的数额。
8. 根据权利要求1或3所述的方法,其中,所述将所述资源中的至少部分分配给所述资源领取用户,包括:
基于所述资源发布用户预先设置的评估条件,对所述资源领取用户提供的所述资源领取用户的信息进行评估,并根据评估结果确定所述资源中分配给所述资源领取用户的数额。
9. 一种用于领取资源的方法,应用于第二设备,包括:
获取所述第二设备采集到的资源发布用户的面部特征;
向第一设备发送对所述资源发布用户所发布的资源的领取请求,所述领取请求包含所述面部特征;
接收所述第一设备基于所述资源领取用户不满足所述资源发布用户预设的所述资源

的领取条件而下发的与所述领取条件对应的任务；

基于所述资源领取用户执行的与所述任务有关的操作，向所述第一设备发送所述资源领取用户的关于所述任务的操作信息；

接收所述第一设备基于检测到所述资源领取用户完成所述任务而下发的资源分配通知，并呈现给所述资源领取用户。

10. 根据权利要求9所述的方法，其中，所述方法还包括：

接收所述第一设备基于所述资源领取用户满足所述领取条件而下发的资源分配通知，并呈现给所述资源领取用户。

11. 一种用于发布资源的方法，应用于第三设备，包括：

基于资源发布用户的操作，采集所述资源发布用户的面部特征；

向第一设备发送资源分配请求，其中，所述资源分配请求中包括所述面部特征以及所述资源发布用户设置的其所请求分配的资源的数额和领取条件。

12. 一种计算机设备，包括：

一个或多个处理器；

存储装置，其上存储一个或多个程序；

当所述一个或多个程序被所述一个或多个处理器执行，使得所述一个或多个处理器实现如权利要求1-8中任一所述的方法或者实现如权利要求9-10中任一所述的方法亦或实现如权利要求11中所述的方法。

13. 一种计算机可读存储介质，其上存储有计算机程序，所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求1-8中任一所述的方法或者实现如权利要求9-10中任一所述的方法亦或实现如权利要求11中所述的方法。

用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备

技术领域

[0001] 本申请实施例涉及计算机技术领域,具体涉及用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备。

背景技术

[0002] 即时通讯(Instant Message,IM)是目前互联网上最为流行的通讯方式,能够实现即时发送和接收消息。随着互联网的飞速发展,各种各样的即时通讯应用也层出不穷。大多数即时通讯应用都集成有资源类(如红包类)程序,以实现在即时通讯应用中发布资源(如红包)。

[0003] 目前,现有的资源分配方式通常是资源发布用户设置资源总额和资源个数,并提交至即时通讯应用的后台服务设备。后台服务设备发布用于通知资源领取用户领取资源发布用户发布的资源的通知,资源领取用户通过响应该通知来发起领取请求。在接收到领取请求后,后台服务设备为资源领取用户分配资源。

发明内容

[0004] 本申请实施例提出了用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备。

[0005] 第一方面,本申请的一些实施例提供了一种用于分配资源的方法,应用于第一设备,包括:接收资源领取用户发送的领取请求,领取请求包括面部特征;识别与面部特征匹配的资源发布用户,并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件;若资源领取用户不满足领取条件,向资源领取用户下发与领取条件对应的任务;若检测到资源领取用户完成任务,将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。

[0006] 第二方面,本申请的一些实施例提供了一种用于领取资源的方法,应用于第二设备,包括:获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征;向第一设备发送对资源发布用户所发布的资源的领取请求,领取请求包含面部特征;接收第一设备基于资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件而下发的与领取条件对应的任务;基于资源领取用户执行的与任务有关的操作,向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息;接收第一设备基于检测到资源领取用户完成任务而下发的资源分配通知,并呈现给资源领取用户。

[0007] 第三方面,本申请的一些实施例提供了一种用于发布资源的方法,应用于第三设备,包括:基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征;向第一设备发送资源分配请求,其中,资源分配请求中包括面部特征以及资源发布用户设置的其所请求分配的资源的数额和领取条件。

[0008] 第四方面,本申请的一些实施例提供了一种用于分配资源的装置,设置于第一设备,包括:接收单元,被配置成接收资源领取用户发送的领取请求,领取请求包括面部特征;获取单元,被配置成识别与面部特征匹配的资源发布用户,并获取资源发布用户预先设置

的、其所发布的资源的领取条件；下发单元，被配置成若资源领取用户不满足领取条件，向资源领取用户下发与领取条件对应的任务；分配单元，被配置成若检测到资源领取用户完成任务，将资源中的至少部分分配给资源领取用户，并向资源领取用户发布资源分配通知。

[0009] 第五方面，本申请的一些实施例提供了一种用于领取资源的装置，设置于第二设备，包括：获取单元，被配置成获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征；第一发送单元，被配置成向第一设备发送对资源发布用户所发布的资源的领取请求，领取请求包含面部特征；第一接收单元，被配置成接收第一设备基于资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件而下发的与领取条件对应的任务；第二发送单元，被配置成基于资源领取用户执行的与任务有关的操作，向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息；第二接收单元，被配置成接收第一设备基于检测到资源领取用户完成任务而下发的资源分配通知，并呈现给资源领取用户。

[0010] 第六方面，本申请的一些实施例提供了一种用于发布资源的装置，设置于第三设备，包括：采集单元，被配置成基于资源发布用户的操作，采集资源发布用户的面部特征；发送单元，被配置成向第一设备发送资源分配请求，其中，资源分配请求中包括面部特征以及资源发布用户设置的其所请求分配的资源的数额和领取条件。

[0011] 第七方面，本申请的一些实施例提供了一种计算机设备，该计算机设备包括：一个或多个处理器；存储装置，其上存储一个或多个程序；当一个或多个程序被一个或多个处理器执行，使得一个或多个处理器实现如第一方面中任一实现方式描述的方法或者实现如第二方面中任一实现方式描述的方法亦或实现如第三方面中任一实现方式描述的方法。

[0012] 第八方面，本申请的一些实施例提供了一种计算机可读介质，其上存储有计算机程序，该计算机程序被处理器执行时实现如第一方面中任一实现方式描述的方法或者实现如第二方面中任一实现方式描述的方法亦或实现如第三方面中任一实现方式描述的方法。

[0013] 本申请的上述实施例提供的用于分配资源、领取资源、发布资源的方法和设备，第一设备可以首先接收资源领取用户发送的领取请求；然后识别与领取请求中的面部特征匹配的资源发布用户，并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件。若资源领取用户不满足领取条件，第一设备可以向资源领取用户下发与领取条件对应的任务。若检测到资源领取用户完成任务，第一设备可以将资源中的至少部分分配给资源领取用户，并向资源领取用户发布资源分配通知。本申请的上述实施例提供了一种新的资源分配方式，资源领取用户通过采集资源发布用户的面部特征和执行资源发布用户下发的任务来请求领取资源，增加了资源领取用户与资源发布用户之间的互动。该资源分配方式适用于多种线下娱乐场景，如朋友游戏、相亲社交等，可以增加朋友或相亲对象之间的互动。

附图说明

[0014] 通过阅读参照以下附图所作的对非限制性实施例所作的详细描述，本申请的其它特征、目的和优点将会变得更明显：

[0015] 图1是本申请一些实施例可以应用于其中的示例性系统架构图；

[0016] 图2是根据本申请的用于分配资源的方法的一个实施例的流程图；

[0017] 图3A是红包发布页面的示意图；

[0018] 图3B是红包领取页面的示意图；

- [0019] 图3C是任务页面的示意图；
- [0020] 图3D是红包分配通知的示意图；
- [0021] 图4是根据本申请的用于领取资源的方法的一个实施例的流程图；
- [0022] 图5是根据本申请的用于发布资源的方法的一个实施例的流程图；
- [0023] 图6是适于用来实现本申请实施例的计算机设备的计算机系统的结构示意图。

具体实施方式

[0024] 下面结合附图和实施例对本申请作进一步的详细说明。可以理解的是，此处所描述的具体实施例仅仅用于解释相关发明，而非对该发明的限定。另外还需要说明的是，为了便于描述，附图中仅示出了与有关发明相关的部分。

[0025] 需要说明的是，在不冲突的情况下，本申请中的实施例及实施例中的特征可以相互组合。下面将参考附图并结合实施例来详细说明本申请。

[0026] 图1示出了可以应用本申请的用于分配资源、领取资源、发布资源的方法的示例性系统架构100。

[0027] 如图1所示，系统架构100可以包括设备101、102、103和网络104。网络104用以在设备101、102、103之间提供通信链路的介质。网络104可以包括各种连接类型，例如有线、无线通信链路或者光纤电缆等等。

[0028] 设备101、102、103可以是支持网络连接从而提供各种网络服务的硬件设备或软件。当设备为硬件时，其可以是各种电子设备，包括但不限于智能手机、平板电脑、膝上型便携计算机、台式计算机和服务器等等。这时，作为硬件设备，其可以实现成多个设备组成的分布式设备群，也可以实现成单个设备。当设备为软件时，可以安装在上述所列举的电子设备中。这时，作为软件，其可以实现成例如用来提供分布式服务的多个软件或软件模块，也可以实现成单个软件或软件模块。在此不做具体限定。

[0029] 在实践中，设备可以通过安装相应的客户端应用或服务端应用来提供相应的网络服务。设备在安装客户端应用之后，其可以在网络通信中体现为客户端。相应地，在安装服务端应用之后，其可以在网络通信中体现为服务端。

[0030] 作为示例，在图1中，设备101体现为服务端，而设备102、103体现为客户端。具体地，设备102、103可以是安装有即时通讯应用的客户端，设备102对应的用户可以是资源领取用户，设备103对应的用户可以是资源发布用户。设备101可以是即时通讯应用的后台服务设备。即时通讯应用的后台服务设备可以接收资源领取用户发送的领取请求；识别与面部特征匹配的资源发布用户，并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件；若资源领取用户不满足领取条件，向资源领取用户下发与领取条件对应的任务；若检测到资源领取用户完成所述任务，将资源中的至少部分分配给资源领取用户，并向资源领取用户发布资源分配通知。

[0031] 需要说明的是，本申请一些实施例所提供的用于分配资源的方法可以由设备101执行，用于领取资源的方法可以由设备102执行，用于发布资源的方法可以由设备103执行。

[0032] 应该理解，图1中的网络 and 设备的数目仅仅是示意性的。根据实现需要，可以具有任意数目的网络和设备。

[0033] 继续参考图2，其示出了根据本申请的用于分配资源的方法的一个实施例的流程

200. 该用于分配资源的方法应用于第一设备, 包括以下步骤:

[0034] 步骤201, 接收资源领取用户发送的领取请求。

[0035] 在本实施例中, 用于分配资源的方法运行于其上的第一设备 (例如图1所示的设备101) 可以接收资源领取用户发送的资源领取请求。其中, 领取请求可以包括面部特征。

[0036] 实践中, 即时通讯应用可以集成资源类 (如红包类) 程序。资源发布用户可以请求分配资源。资源领取用户可以请求领取资源。所述即时通讯应用表示具有即时通讯功能的应用, 而不应局限为该即时通讯应用仅包含或主要包含即时通讯功能。在一些实施例中, 该即时通讯应用的主要功能可以为非即时通讯功能。

[0037] 例如, 资源发布用户可以打开第三设备 (例如图1所示的设备103) 上安装的即时通讯应用, 并展示出资源分配页面。常, 资源分配页面上可以有相应设置, 例如设置有数额输入框、领取条件选择框、虚拟拍摄或录制按钮和虚拟分配按钮。在一些实施例中, 领取条件选择框中的领取条件可以包括但不限于以下至少一项: 与资源发布用户存在预设关系 (如好友关系)、对资源发布用户发布的信息执行了预设操作 (如点赞、评论)、向资源发布用户发送了预设信息 (如姓名、手机号、年龄) 等等。资源发布用户可以在数额输入框中输入所请求分配的资源的数额, 在领取条件选择框中选中一种或多种领取条件, 点击虚拟拍摄或录制按钮启动第三设备的前置摄像头拍摄或录制资源发布用户的面部影像。并且, 在面部影像拍摄或录制完毕后, 第三设备可以从面部影像中提取出资源发布用户的面部特征。此时, 若用户点击虚拟分配按钮, 第三设备就会向第一设备发送资源分配请求。或者, 第三设备可以将包含面部特征的面部影像直接发送给第一设备, 以供第一设备从中提取面部特征。其中, 资源分配请求中可以包括但不限于所请求分配的资源的数额、领取条件以及资源发布用户的面部特征或面部影像等等。

[0038] 这里, 在第一设备接收到资源分配请求后, 可以生成资源。生成的资源可以发布, 也可以不发布。若资源发布, 其可以随机或选择性地发布到其他用户对应的设备上, 也可以发布在公共展示设备上 (如公共场合的大屏幕上)。

[0039] 若资源发布到了资源领取用户对应的第二设备 (例如图1所示的设备102) 上, 资源领取用户打开第二设备上的即时通讯应用时, 可以显示该资源消息。此时, 资源领取用户点击该资源消息, 即可展示资源领取页面。若资源不发布, 资源分配用户口头告知了资源领取用户或者资源发布在了资源领取用户可观看到的公共展示设备上, 资源领取用户可以打开第二设备上安装的即时通讯应用, 并点击其上集成的资源类程序的图标, 以展示资源类程序的页面。资源类程序的页面上可以设置有资源发布页面区域和资源领取页面区域, 当资源领取用户点击资源领取页面区域时, 可以展示资源领取页面。通常, 资源领取页面上可以设置虚拟拍摄或录制按钮。资源领取用户可以点击虚拟拍摄或录制按钮启动第二设备的摄像头拍摄或录制资源发布用户的面部影像。并且, 在面部影像拍摄或录制完毕后, 第二设备可以从面部影像中提取出或不提取资源发布用户的面部特征, 并向第一设备发送领取请求。其中, 领取请求中可以包括资源发布用户的面部特征或包含面部特征的面部影像。

[0040] 步骤202, 识别与面部特征匹配的资源发布用户, 并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件。

[0041] 在本实施例中, 第一设备可以识别与领取请求中的面部特征匹配的资源发布用户, 并获取该资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件。其中, 领取条件可以

是预先设置的各种条件。例如,领取条件可以包括但不限于以下至少一项:与资源发布用户存在预设关系、对资源发布用户发布的信息执行了预设操作、向资源发布用户发送了预设信息等等。满足领取条件的用户可以包括但不限于:与资源发布用户存在预设关系的用户、对资源发布用户发布的信息执行了预设操作的用户、向资源发布用户发送了预设信息的用户等等。

[0042] 在一些实施例中,第一设备可以计算领取请求中的面部特征与多个资源发布用户的面部特征的相似度,并基于相似度识别与领取请求包含的面部特征匹配的资源发布用户。例如,可以将与领取请求中的面部特征相似度最高的资源发布用户作为与领取请求包含的面部特征匹配的资源发布用户。又例如,可以将与领取请求包含的面部特征相似度高于相似度阈值(例如95%)的资源发布用户作为与领取请求包含的面部特征匹配的资源发布用户。

[0043] 步骤203,若资源领取用户不满足领取条件,向资源领取用户下发与领取条件对应的任务。

[0044] 在本实施例中,第一设备可以确定资源领取用户是否满足领取条件。若资源领取用户不满足领取条件,第一设备可以向资源领取用户下发与领取条件对应的任务。若资源领取用户满足领取条件,第一设备可以将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。其中,资源分配通知可以用于通知资源领取用户成功领取到资源以及已成功领取到的资源的数额。这里,资源分配通知可以以各种形式进行显示。例如,资源分配通知可以以弹窗的形式进行显示。又例如,资源分配通知可以以聊天消息的形式进行显示,如以聊天消息的形式显示在资源分配用户与资源领取用户的聊天会话页中。

[0045] 在本实施例中,若资源领取用户满足资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件中的至少一个领取条件,可以认为资源领取用户满足领取条件。若资源领取用户不满足资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的所有领取条件,可以认为资源领取用户不满足领取条件。此时,第一设备可以向资源领取用户下发与领取条件对应的任务。其中,任务可以包括但不限于以下至少一项:与资源发布用户建立预设关系、对资源发布用户发布的信息执行预设操作、向资源发布用户发送预设信息等等。

[0046] 步骤204,若检测到资源领取用户完成任务,将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。

[0047] 在本实施例中,若检测到资源领取用户完成向其下发的与领取条件对应的任务中的至少一项任务,则第一设备可以确定资源领取用户满足领取条件。此时,第一设备可以将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。其中,资源分配通知可以用于通知资源领取用户成功领取到资源以及已成功领取到的资源的数额。

[0048] 在一些实施例中,第一设备可以根据资源领取用户所满足的领取条件,确定资源中分配给资源领取用户的数额。例如,资源领取用户满足的领取条件的数目越多,分配给资源领取用户的数额越大,反之,分配给资源领取用户的数额越小。又例如,资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件中的每个领取条件对应有相应的权重,资源领取用户满足的领取条件对应的权重之和越大,分配给资源领取用户的数额越大,反之,分配给资源领取用户的数额越小。

[0049] 在一些实施例中,第一设备可以基于资源发布用户预先设置的评估条件,对资源

领取用户提供的资源领取用户的信息进行评估,并根据评估结果确定资源中分配给资源领取用户的数额。这里,在资源发布用户向第一设备发送资源分配请求时,可以同时评估条件发送至第一设备。在资源领取用户向第一设备发送领取请求时,可以同时将资源领取用户的信息发送至第一设备。第一设备可以确定资源领取用户的信息与评估条件的匹配度,若资源领取用户的信息中与评估条件匹配的信息越多,匹配度越高,说明资源领取用户越符合资源发布用户的心意,相应地,分配给资源领取用户的数额越大,反之,分配给资源领取用户的数额越小。

[0050] 本申请实施例还提供了用于分配资源的方法的一个应用场景。在该应用场景中,用户A打开其终端设备上安装的即时通讯应用1,并展示红包发布页面,具体如图3A所示。在图3A中,用户A在红包发布页面的金额输入框中输入520。在领取条件选择框中选中领取条件“您在即时通讯应用2中的好友”和“点赞您在即时通讯应用1上发布的信息”。点击“拍摄或录制您的面部影像”按钮启动前置摄像头拍摄或录制用户A的面部影像,并提取出用户A的面部特征。点击“发布红包”按钮向即时通讯应用1的后台服务端发送红包发布请求。后台服务端将红包消息发布到用户A的相亲对象用户B的终端设备上。用户B点击该红包消息,展示红包领取页面,具体如图3B所示。在图3B中,用户B点击“拍摄或录制用户A的面部影像”按钮启动前置摄像头拍摄或录制用户A的面部影像,提取用户A的面部特征,并向后台服务端发送领取请求。后台服务器端识别出与领取请求中的面部特征匹配的用户是用户A,并获取用户A选中的领取条件。由于用户A不满足领取条件,后台服务端向资源领取用户下发与领取条件对应的任务,具体如图3C所示。在图3C中,若用户点击即时通讯应用2的图标,可以打开即时通讯应用2,并跳转至添加好友页面,用户B将用户A添加为好友,即完成与领取条件“您在即时通讯应用2中的好友”对应的任务。若用户点击即时通讯应用1的图标,可以跳转至用户B的信息流页面(如朋友圈),用户B点赞信息流页面上的任意一条信息,即完成与领取条件“点赞您在即时通讯应用1上发布的信息”对应的任务。当用户B完成与领取条件对应的任务后,后台服务端将红包中的金额为52元的红包分配给用户B,并向用户B发布红包分配通知,以通知用户B成功领取到红包以及已成功领取到的红包的金额,具体如图3D所示。

[0051] 本申请的上述实施例提供的用于分配资源的方法,首先接收资源领取用户发送的领取请求;然后识别与领取请求中的面部特征匹配的资源发布用户,并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件。若资源领取用户不满足领取条件,向资源领取用户下发与领取条件对应的任务。若检测到资源领取用户完成任务,将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。本申请的上述实施例提供了一种新的资源分配方式,资源领取用户通过采集资源发布用户的面部特征和执行资源发布用户下发的任务来请求领取资源,增加了资源领取用户与资源发布用户之间的互动。该资源分配方式适用于多种线下娱乐场景,如朋友游戏、相亲社交等,可以增加朋友或相亲对象之间的互动。

[0052] 继续参考图4,其示出了根据本申请的用于领取资源的方法的一个实施例的流程400。该用于领取资源的方法应用于第二设备,包括以下步骤:

[0053] 步骤401,获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征。

[0054] 在本实施例中,用于领取资源的方法运行于其上的第二设备(例如图1所示的设备102)可以获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征。

[0055] 实践中,即时通讯应用可以集成资源类(如红包类)程序。资源领取用户可以请求领取资源。资源领取用户可以打开第二设备上的即时通讯应用,并展示出资源领取页面。通常,资源领取页面上可以设置虚拟拍摄或录制按钮。资源领取用户可以点击虚拟拍摄或录制按钮启动第二设备的后置摄像头拍摄或录制资源发布用户的面部影像。并且,在面部影像拍摄或录制完毕后,第二设备可以从面部影像中提取出资源发布用户的面部特征,或者存储包含面部特征的面部影像。

[0056] 步骤402,向第一设备发送对资源发布用户所发布的资源的领取请求。

[0057] 在本实施例中,第二设备可以向第一设备(例如图1所示的设备101)发送对资源发布用户所发布的资源的领取请求。其中,领取请求中可以包含资源发布用户的面部特征。在一些实施例中,领取请求中的面部特征包含在领取请求中的面部影像中。

[0058] 步骤403,接收第一设备基于资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件而下发的与领取条件对应的任务。

[0059] 在本实施例中,若资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件,第一设备可以向第二设备下发与领取条件对应的任务。若资源领取用户满足资源发布用户预设的资源的领取条件,第一设备可以向第二设备下发资源分配通知。第二设备可以将资源分配通知呈现给资源领取用户。

[0060] 需要说明的是,领取条件、任务和资源分配通知已在参照图2所示实施例中予以详述,在此不再赘述。

[0061] 步骤404,基于资源领取用户执行的与任务有关的操作,向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息。

[0062] 在本实施例中,第二设备上可以显示APP(application,应用)图标及对应的任务。当用户点击APP图标后即可执行对应的任务。当资源领取用户执行与任务有关的操作后,第二设备可以向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息。

[0063] 步骤405,接收第一设备基于检测到资源领取用户完成任务而下发的资源分配通知,并呈现给资源领取用户。

[0064] 在本实施例中,第一设备可以根据资源领取用户的关于任务的操作信息确定资源领取用户是否完成任务。若资源领取用户完成任务,第一设备可以向第二设备下发的资源分配通知。第二设备可以将资源分配通知呈现给资源领取用户。

[0065] 本申请的上述实施例提供的用于领取资源的方法,首先获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征;而后向第一设备发送包含面部特征的领取请求;之后接收第一设备基于资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件而下发的与领取条件对应的任务;然后基于资源领取用户执行的与任务有关的操作,向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息;最后接收第一设备基于检测到资源领取用户完成任务而下发的资源分配通知,并呈现给资源领取用户。本申请的上述实施例提供了一种新的资源领取方式,资源领取用户通过采集资源发布用户的面部特征和执行资源发布用户下发的任务来请求领取资源,增加了资源领取用户与资源发布用户之间的互动。该资源领取方式适用于多种线下娱乐场景,如朋友游戏、相亲社交等,可以增加朋友或相亲对象之间的互动。

[0066] 进一步参考图5,其示出了根据本申请的用于发布资源的方法的一个实施例的流程500。该用于发布资源的方法应用于第三设备,包括以下步骤:

[0067] 步骤501,基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征。

[0068] 在本实施例中,用于发布资源的方法运行于其上的第三设备(例如图1所示的设备103)可以基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征。

[0069] 实践中,即时通讯应用可以集成资源类(如红包类)程序。资源发布用户可以请求分配资源。例如,资源发布用户可以打开第三设备上安装的即时通讯应用,并展示出资源分配页面。通常,资源分配页面上可以设置有虚拟拍摄或录制按钮。资源发布用户可以点击虚拟拍摄或录制按钮启动第三设备的前置摄像头拍摄或录制资源发布用户的面部影像。并且,在面部影像拍摄或录制完毕后,第三设备可以从面部影像中提取出资源发布用户的面部特征,或者存储包含面部特征的面部影像。

[0070] 步骤502,向第一设备发送资源分配请求。

[0071] 在本实施例中,第三设备可以向第一设备(例如图1所示的设备101)发送资源分配请求。其中,资源分配请求中包括面部特征以及资源发布用户设置的其所请求分配的资源的数额和领取条件。在一些实施例中,资源分配请求中的面部特征包含在资源分配请求中的面部影像中。

[0072] 通常,资源分配页面上除了设置有虚拟拍摄或录制按钮之外,还可以设置有数额输入框、领取条件选择框和虚拟分配按钮。资源发布用户可以在数额输入框中输入所请求分配的资源的数额,在领取条件选择框中选中一种或多种领取条件。此时,若用户点击虚拟分配按钮,第三设备就会向第一设备发送资源分配请求。其中,资源分配请求中可以包括但不限于所请求分配的资源的数额、领取条件以及资源发布用户的面部特征等等。

[0073] 需要说明的是,领取条件已在参照图2所示实施例中予以详述,在此不再赘述。

[0074] 本申请的上述实施例提供的用于发布资源的方法,首先基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征;然后向第一设备发送包括所请求分配的资源的数额、领取条件以及资源发布用户的面部特征的资源分配请求。本申请的上述实施例提供了一种新的资源发布方式,资源领取用户通过采集资源发布用户的面部特征和执行资源发布用户下发的任务来请求领取资源,增加了资源领取用户与资源发布用户之间的互动。该资源分配方式适用于多种线下娱乐场景,如朋友游戏、相亲社交等,可以增加朋友或相亲对象之间的互动。

[0075] 下面参考图6,其示出了适于用来实现本申请实施例的计算机设备(例如图1所示的设备101、102、103)的计算机系统600的结构示意图。图6示出的计算机设备仅仅是一个示例,不应对本申请实施例的功能和使用范围带来任何限制。

[0076] 如图6所示,计算机系统600包括中央处理单元(CPU)601,其可以根据存储在只读存储器(ROM)602中的程序或者从存储部分608加载到随机访问存储器(RAM)603中的程序而执行各种适当的动作和处理。在RAM 603中,还存储有系统600操作所需的各种程序和数据。CPU 601、ROM 602以及RAM 603通过总线604彼此相连。输入/输出(I/O)接口605也连接至总线604。

[0077] 以下部件连接至I/O接口605:包括键盘、鼠标等的输入部分606;包括诸如阴极射线管(CRT)、液晶显示器(LCD)等以及扬声器等的输出部分607;包括硬盘等的存储部分608;以及包括诸如LAN卡、调制解调器等的网络接口卡的通信部分609。通信部分609经由诸如因特网的网络执行通信处理。驱动器610也根据需要连接至I/O接口605。可拆卸介质611,诸如

磁盘、光盘、磁光盘、半导体存储器等等,根据需要安装在驱动器610上,以便于从其上读出的计算机程序根据需要被安装入存储部分608。

[0078] 特别地,根据本公开的实施例,上文参考流程图描述的过程可以被实现为计算机软件程序。例如,本公开的实施例包括一种计算机程序产品,其包括承载在计算机可读介质上的计算机程序,该计算机程序包含用于执行流程图所示的方法的程序代码。在这样的实施例中,该计算机程序可以通过通信部分609从网络上被下载和安装,和/或从可拆卸介质611被安装。在该计算机程序被中央处理单元(CPU)601执行时,执行本申请的方法中限定的上述功能。需要说明的是,本申请所述的计算机可读介质可以是计算机可读信号介质或者计算机可读介质或者是上述两者的任意组合。计算机可读介质例如可以是一——但不限于——电、磁、光、电磁、红外线、或半导体的系统、装置或器件,或者任意以上的组合。计算机可读介质的更具体的例子可以包括但不限于:具有一个或多个导线的电连接、便携式计算机磁盘、硬盘、随机访问存储器(RAM)、只读存储器(ROM)、可擦式可编程只读存储器(EPROM或闪存)、光纤、便携式紧凑磁盘只读存储器(CD-ROM)、光存储器件、磁存储器件、或者上述的任意合适的组合。在本申请中,计算机可读介质可以是任何包含或存储程序的有形介质,该程序可以被指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用。而在本申请中,计算机可读的信号介质可以包括在基带中或者作为载波一部分传播的数据信号,其中承载了计算机可读的程序代码。这种传播的数据信号可以采用多种形式,包括但不限于电磁信号、光信号或上述的任意合适的组合。计算机可读的信号介质还可以是计算机可读介质以外的任何计算机可读介质,该计算机可读介质可以发送、传播或者传输用于由指令执行系统、装置或者器件使用或者与其结合使用的程序。计算机可读介质上包含的程序代码可以用任何适当的介质传输,包括但不限于:无线、电线、光缆、RF等等,或者上述的任意合适的组合。

[0079] 可以以一种或多种程序设计语言或其组合来编写用于执行本申请的操作的计算机程序代码,所述程序设计语言包括面向目标的程序设计语言——诸如Java、Smalltalk、C++、还包括常规的过程式程序设计语言——诸如“C”语言或类似的设计语言。程序代码可以完全地在用户计算机上执行、部分地在用户计算机上执行、作为一个独立的软件包执行、部分在用户计算机上部分在远程计算机上执行、或者完全在远程计算机或服务器上执行。在涉及远程计算机的情形中,远程计算机可以通过任意种类的网络——包括局域网(LAN)或广域网(WAN)——连接到用户计算机,或者,可以连接到外部计算机(例如利用因特网服务提供商来通过因特网连接)。

[0080] 附图中的流程图和框图,图示了按照本申请各种实施例的系统、方法和计算机程序产品的可能实现的体系架构、功能和操作。在这点上,流程图或框图中的每个方框可以代表一个模块、程序段、或代码的一部分,该模块、程序段、或代码的一部分包含一个或多个用于实现规定的逻辑功能的可执行指令。也应当注意,在有些作为替换的实现中,方框中所标注的功能也可以以不同于附图中所标注的顺序发生。例如,两个接连地表示的方框实际上可以基本并行地执行,它们有时也可以按相反的顺序执行,这依所涉及的功能而定。也要注意,框图和/或流程图中的每个方框、以及框图和/或流程图中的方框的组合,可以用执行规定的功能或操作的专用的基于硬件的系统来实现,或者可以用专用硬件与计算机指令的组合来实现。

[0081] 描述于本申请实施例中所涉及到的单元可以通过软件的方式实现,也可以通过硬件的方式来实现。所描述的单元也可以设置在处理器中,例如,可以描述为:一种处理器包括接收单元、获取单元、下发单元和分配单元。其中,这些单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定,例如,接收单元还可以被描述为“接收资源领取用户发送的领取请求的单元”。又例如,还可以描述为:一种处理器包括获取单元、第一发送单元、第一接收单元、第二发送单元和第二接收单元。其中,这些单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定,例如,获取单元还可以被描述为“获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征的单元”。再例如,还可以描述为:一种处理器包括采集单元和发送单元。其中,这些单元的名称在某种情况下并不构成对该单元本身的限定,例如,采集单元还可以被描述为“基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征的单元”。

[0082] 作为另一方面,本申请还提供了一种计算机可读介质,该计算机可读介质可以是上述实施例中描述的计算机设备中所包含的;也可以是单独存在,而未装配入该计算机设备中。上述计算机可读介质承载有一个或者多个程序,当上述一个或者多个程序被该计算机设备执行时,使得该计算机设备:接收资源领取用户发送的领取请求,领取请求包括面部特征;识别与面部特征匹配的资源发布用户,并获取资源发布用户预先设置的、其所发布的资源的领取条件;若资源领取用户不满足领取条件,向资源领取用户下发与领取条件对应的任务;若检测到资源领取用户完成任务,将资源中的至少部分分配给资源领取用户,并向资源领取用户发布资源分配通知。或者使得该计算机设备:获取第二设备采集到的资源发布用户的面部特征;向第一设备发送对资源发布用户所发布的资源的领取请求,领取请求包含面部特征;接收第一设备基于资源领取用户不满足资源发布用户预设的资源的领取条件而下发的与领取条件对应的任务;基于资源领取用户执行的与任务有关的操作,向第一设备发送资源领取用户的关于任务的操作信息;接收第一设备基于检测到资源领取用户完成任务而下发的资源分配通知,并呈现给资源领取用户。亦或使得该计算机设备:基于资源发布用户的操作,采集资源发布用户的面部特征;向第一设备发送资源分配请求,其中,资源分配请求中包括面部特征以及资源发布用户设置的其所请求分配的资源的数额和领取条件。

[0083] 以上描述仅为本申请的较佳实施例以及对所运用技术原理的说明。本领域技术人员应当理解,本申请中所涉及的发明范围,并不限于上述技术特征的特定组合而成的技术方案,同时也应涵盖在不脱离上述发明构思的情况下,由上述技术特征或其等同特征进行任意组合而形成的其它技术方案。例如上述特征与本申请中公开的(但不限于)具有类似功能的技术特征进行互相替换而形成的技术方案。

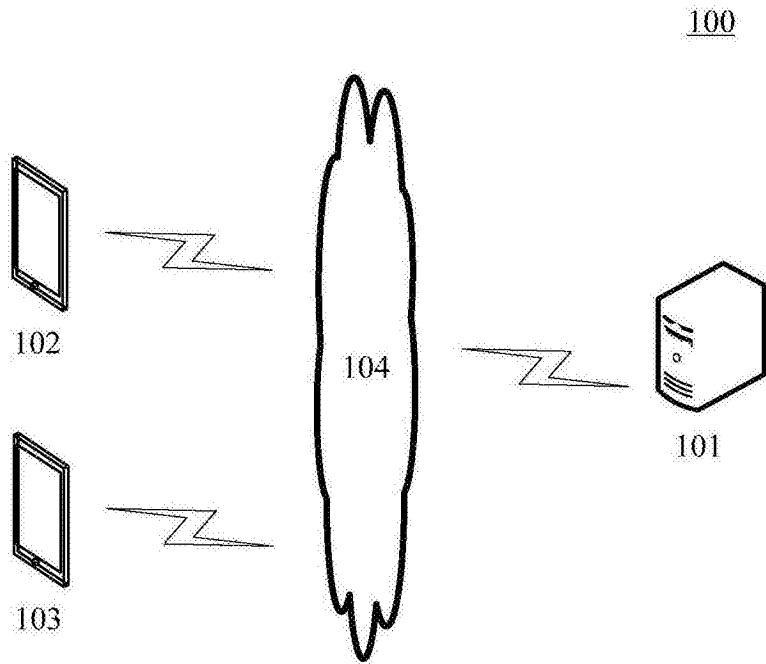


图1

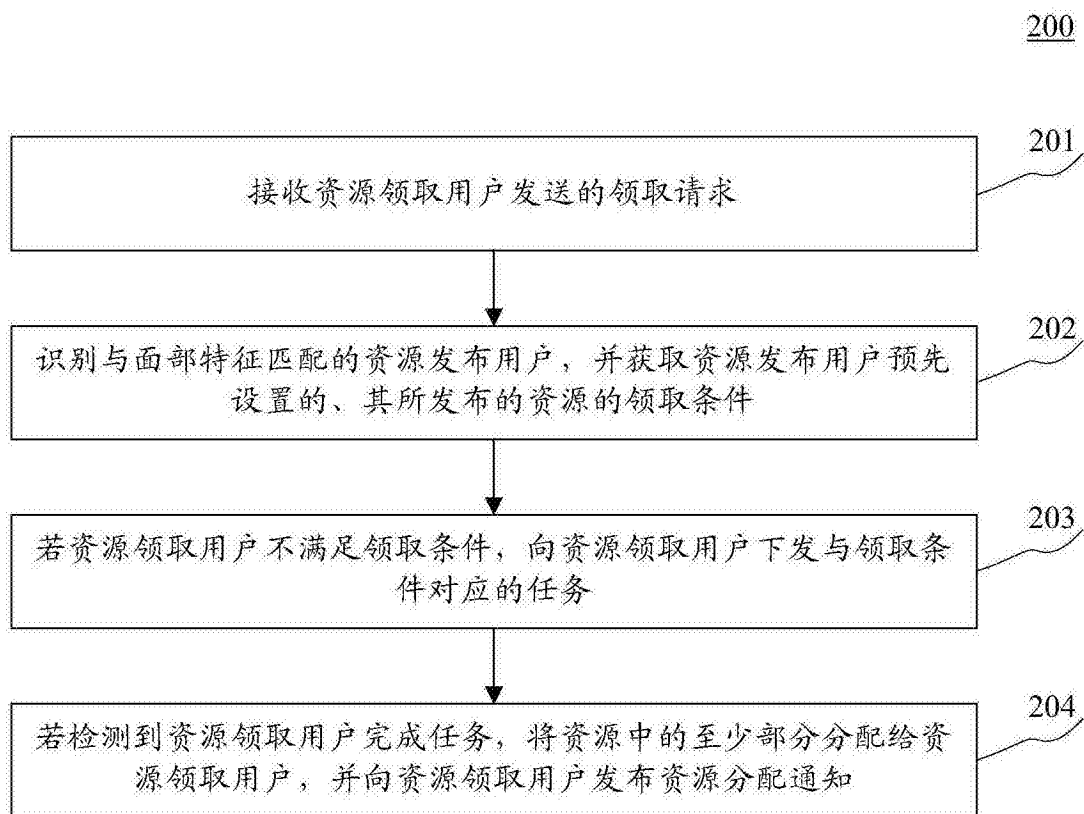


图2

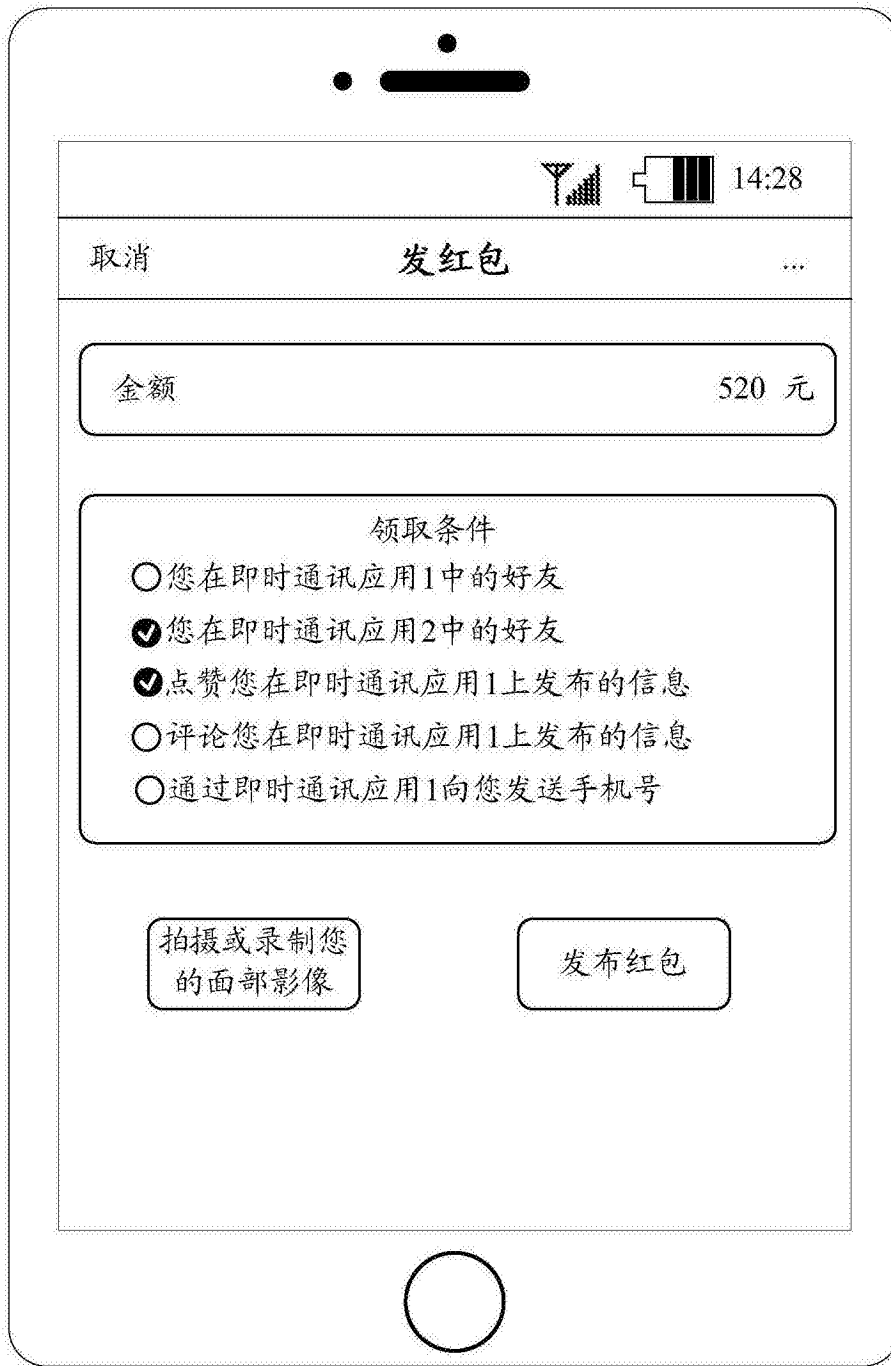


图3A

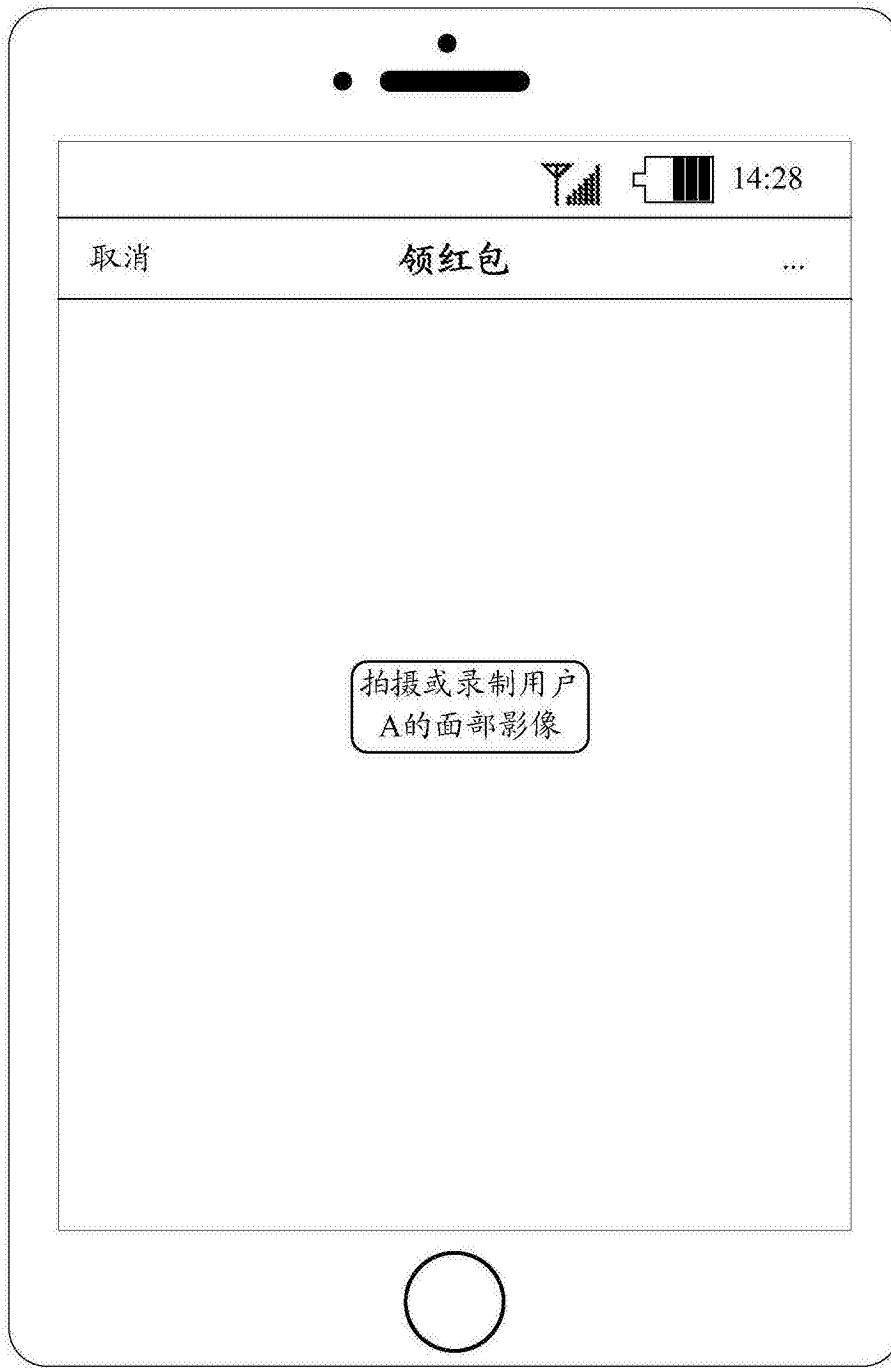


图3B

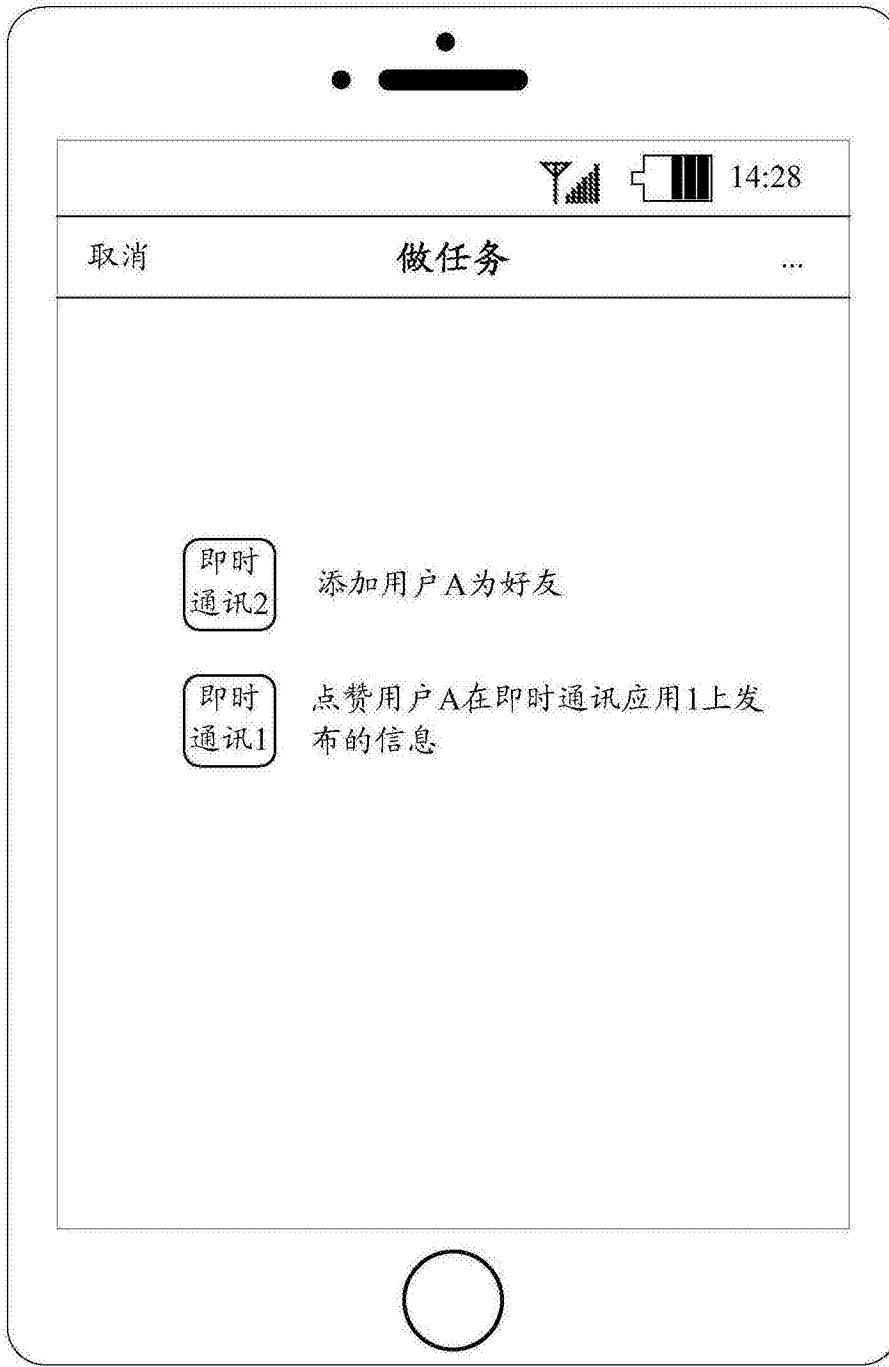


图3C

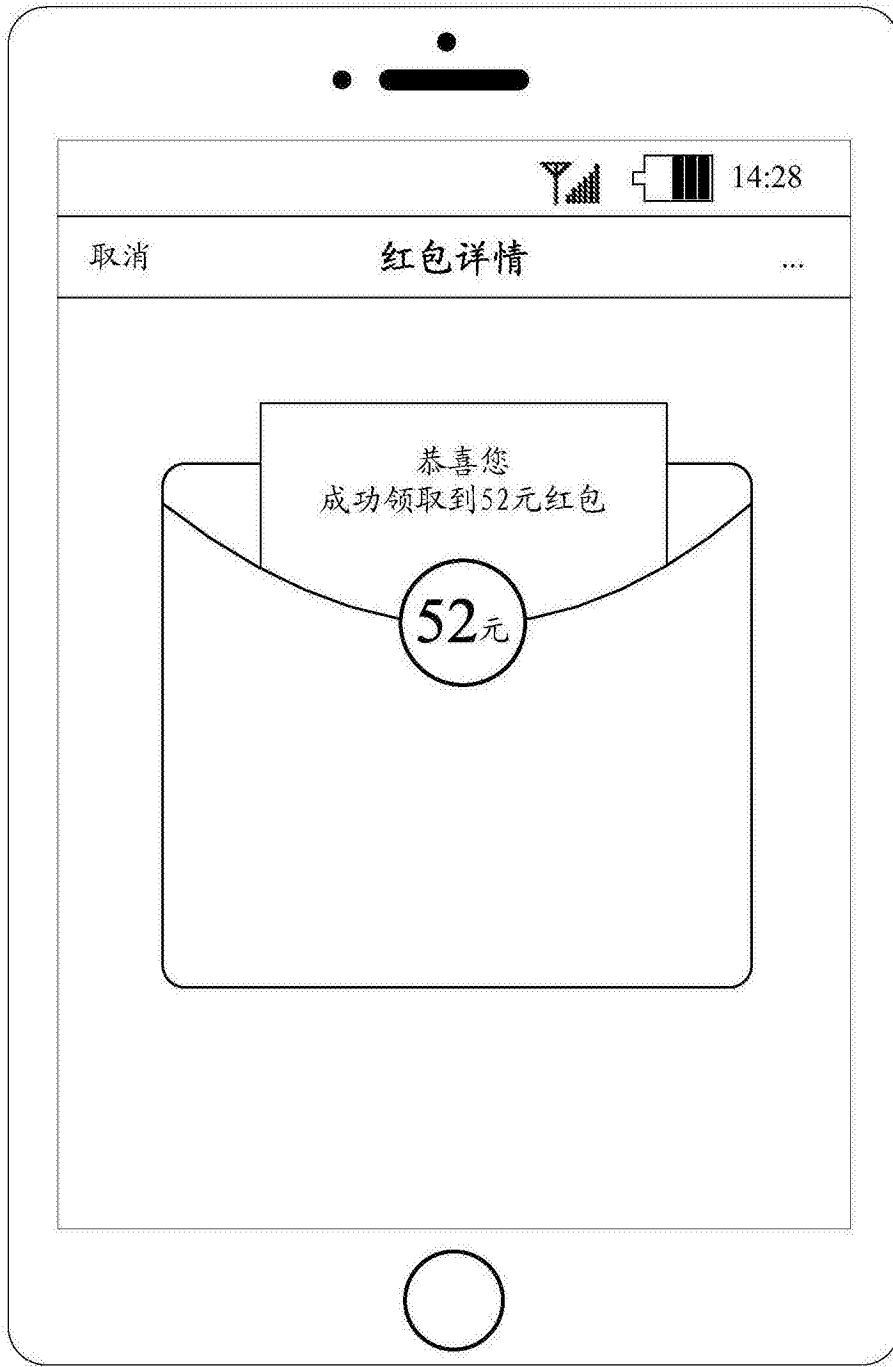


图3D

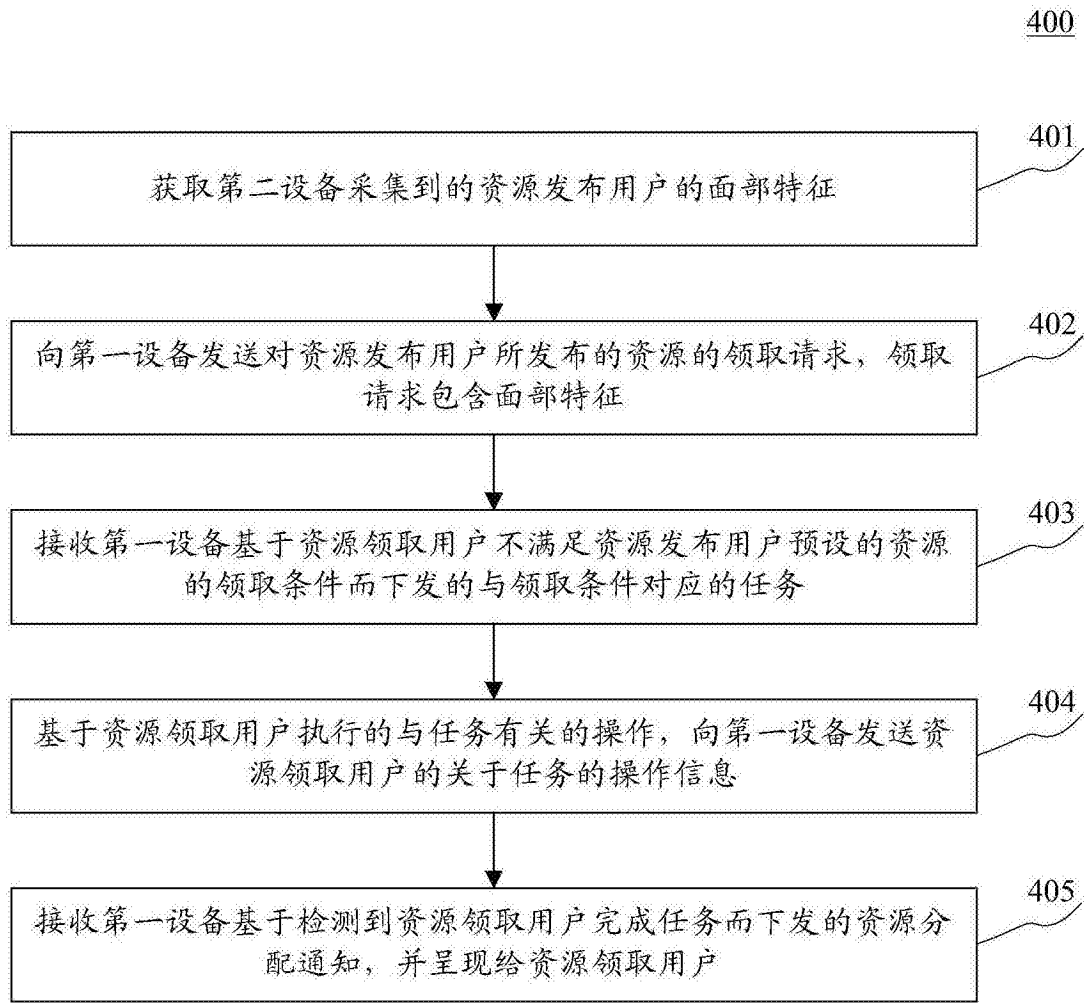


图4

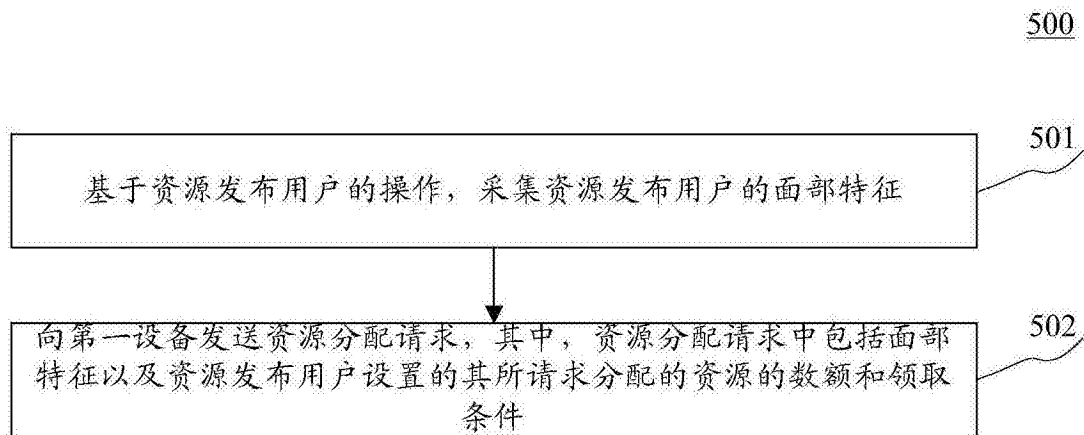


图5

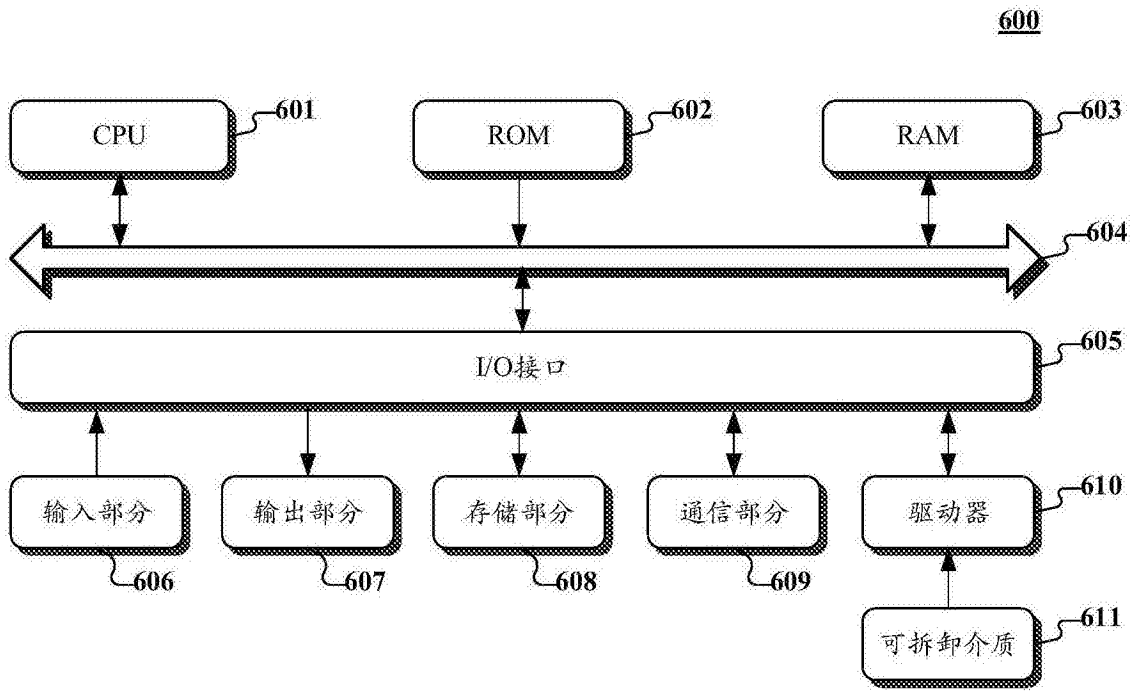


图6