



(12) 发明专利

(10) 授权公告号 CN 108133404 B

(45) 授权公告日 2021.12.21

(21) 申请号 201711337803.6

(22) 申请日 2017.12.14

(65) 同一申请的已公布的文献号
申请公布号 CN 108133404 A

(43) 申请公布日 2018.06.08

(73) 专利权人 方物语(深圳)科技文化有限公司
地址 518109 广东省深圳市龙华新区观澜
街道五和大道北锦绣科学园11号楼2
楼209室

(72) 发明人 王娴 李光辉

(74) 专利代理机构 广州华进联合专利商标代理
有限公司 44224
代理人 方高明

(51) Int. Cl.
G06Q 30/06 (2012.01)

(56) 对比文件

CN 103646344 A, 2014.03.19

CN 106203776 A, 2016.12.07

CN 107230138 A, 2017.10.03

CN 1272185 A, 2000.11.01

US 2015262230 A1, 2015.09.17

审查员 王菲

权利要求书2页 说明书10页 附图5页

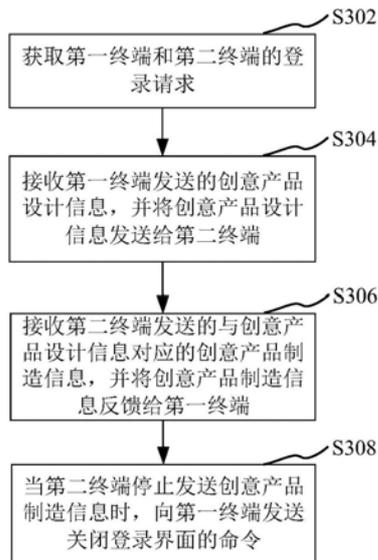
(54) 发明名称

创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质

(57) 摘要

本发明涉及一种创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质,包括:获取第一终端和第二终端的登录请求,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端,接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令,其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。在执行创意产品项目的过程中,第一终端和第二终端可以对创意产品项目的设计或者制造随时进行沟通,从而避免了设计或者制造出来的产品需要大幅度改动,不符合当地文化主题的问题。

CN 108133404 B



1. 一种创意产品网络协同方法,其特征在于,应用于服务器,所述方法包括:

获取第三终端发送的申请用户标识的请求,所述请求包括创意产品的项目信息以及所述项目信息对应的用户标识的数量;

根据所述请求将数据库中的用户标识发送给所述第三终端,所述第三终端用于将接收到的用户标识分发给第一终端和第二终端;其中,所述第一终端是创意产品设计公司对应的终端,所述第二终端是创意产品制造公司对应的终端,所述第三终端是实体公司对应的终端,所述实体公司作为整个创意产品网络协同的主要负责公司,需要向服务器请求申请用户标识,不同的用户标识代表的用户权限是不同的,所述第三终端可以通过网络协同平台设置用户标识的密码和权限;

接收第一终端或第二终端的登录请求;

对所述第一终端或者第二终端输入的密码进行验证;

当密码验证成功后,向所述第一终端或者第二终端展示应用程序和数据库;

其中,所述应用程序包括计算机辅助设计软件、计算机辅助工程软件、计算机辅助制造软件以及计算机辅助工艺规划或设计软件,所述数据库包括模型库、产品零部件库、产品材料数据库、工艺数据库以及生产制造库;所述第一终端用于登录的用户标识具有所述应用程序中设计类型软件的使用权限,所述第二终端用于登录的用户标识具有所述应用程序中制造类型软件的使用权限;

获取第一终端和第二终端的登录请求;

接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端;

接收第二终端发送的与所述创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将所述创意产品制造信息反馈给第一终端;

当所述第二终端停止发送所述创意产品制造信息时,向所述第一终端发送关闭登录界面的命令;在所述第一终端关闭登录界面之前,所述第一终端和所述第二终端进行数据交互。

2. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端,包括:

获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,所述顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息;

将所述顾客定制化产品信息发送给第二终端。

3. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述创意产品的项目信息包括创意产品的项目设计信息、创意产品的项目制造信息以及创意产品的项目定制化信息。

4. 根据权利要求1所述的方法,其特征在于,所述关闭所述第一终端的登录界面之后,包括:

获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息;

当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向所述第三终端发布所述意见反馈信息。

5. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述方法还包括:

对所述第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果;

将所述分析结果发送给第三终端。

6. 根据权利要求4所述的方法,其特征在于,所述意见反馈信息包括对所述应用软件和数据库的使用反馈、对所述创意产品的项目分配信息的意见反馈。

7. 根据权利要求1至6任意一项所述的方法,其特征在于,所述创意产品设计信息包括创意产品设计需求信息、创意产品设计图纸信息以及创意产品设计要求信息,所述创意产品制造信息包括创意产品制造的进度信息、创意产品制造的产品的尺寸信息以及创意产品制造的产品的材料信息。

8. 一种创意产品网络协同装置,其特征在于,所述装置包括:

申请请求获取模块,用于获取第三终端发送的申请用户标识的请求,所述请求包括创意产品的项目信息以及所述项目信息对应的用户标识的数量;

标识发送模块,用于根据所述请求将数据库中的用户标识发送给所述第三终端,所述第三终端用于将接收到的用户标识分发给第一终端和第二终端;其中,所述第一终端是创意产品设计公司对应的终端,所述第二终端是创意产品制造公司对应的终端,所述第三终端是实体公司对应的终端,所述实体公司作为整个创意产品网络协同的主要负责公司,需要向服务器请求申请用户标识,不同的用户标识代表的用户权限是不同的,所述第三终端可以通过网络协同平台设置用户标识的密码和权限;

登录请求接收模块,用于接收第一终端或第二终端的登录请求;

密码验证模块,用于对所述第一终端或者第二终端输入的密码进行验证;

界面展示模块,用于当密码验证成功后,向所述第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库;其中,所述应用软件包括计算机辅助设计软件、计算机辅助工程软件、计算机辅助制造软件以及计算机辅助工艺规划或设计软件,所述数据库包括模型库、产品零部件库、产品材料数据库、工艺数据库以及生产制造库;所述第一终端用于登录的用户标识具有所述应用软件中设计类型软件的使用权限,所述第二终端用于登录的用户标识具有所述应用软件中制造类型软件的使用权限;

登录请求获取模块,用于获取第一终端和第二终端的登录请求;

设计信息接收模块,用于接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端;

制造信息接收模块,用于接收第二终端发送的与所述创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将所述创意产品制造信息反馈给第一终端;

命令发送模块,用于当所述第二终端停止发送所述创意产品制造信息时,向所述第一终端发送关闭登录界面的命令;在所述第一终端关闭登录界面之前,所述第一终端和所述第二终端进行数据交互。

9. 一种计算机设备,包括存储器、处理器以及存储在所述存储器中并可在所述处理器上运行的计算机程序,其特征在于,所述处理器执行所述计算机程序时实现如权利要求1至7任一项所述方法的步骤。

10. 一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质存储有计算机程序,其特征在于,所述计算机程序被处理器执行时实现如权利要求1至7任一项所述方法的步骤。

创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质

技术领域

[0001] 本发明涉及数据处理技术领域,特别是涉及一种创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质。

背景技术

[0002] 随着国家对文创产品的重视,越来越多的文化企业开始设计并制造文化创意产品。在传统的设计和制造文化创意产品的方式中,大多数企业采用的是一个企业设计文化创意产品,设计完成后由另一个企业制造文化创意产品,制造完成后由设计文化创意产品的企业对制造的产品进行审核,当审核结果不符合预期要求时,制造产品的企业再对产品进行改动。

[0003] 传统的这种设计和制造文化创意产品的方式比较复杂,很多制造文化创意产品的企业对地域性文化的理解不够深入,导致制造出来的产品往往需要进行大幅度的改动,不符合当地文化的主题。

发明内容

[0004] 基于此,有必要针对上述制造出来的产品往往需要进行大幅度的改动,不符合当地文化主题的问题,提供一种创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质。

[0005] 一种创意产品网络协同方法,包括:

[0006] 获取第一终端和第二终端的登录请求;

[0007] 接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端;

[0008] 接收第二终端发送的与所述创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将所述创意产品制造信息反馈给第一终端;

[0009] 当所述第二终端停止发送所述创意产品制造信息时,向所述第一终端发送关闭登录界面的命令;

[0010] 其中,所述第一终端是创意产品设计公司对应的终端,所述第二终端是创意产品制造公司对应的终端。

[0011] 在一个实施例中,所述获取第一终端的登录请求之前,包括:

[0012] 获取第三终端发送的申请用户标识的请求,所述请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量;

[0013] 根据所述请求将数据库中的用户标识发送给所述第三终端;

[0014] 其中,所述第三终端是实体公司对应的终端。

[0015] 在一个实施例中,所述接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端,包括:

[0016] 获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,所述顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息;

- [0017] 将所述顾客定制化产品信息发送给第二终端。
- [0018] 在一个实施例中,所述方法还包括:
- [0019] 获取第一终端或第二终端的登录请求;
- [0020] 对所述第一终端或者第二终端输入的密码进行验证;
- [0021] 当密码验证成功后,向所述第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库;
- [0022] 其中,所述应用软件包括计算机辅助设计软件、计算机辅助工程软件、计算机辅助制造软件以及计算机辅助工艺规划或设计软件,所述数据库包括模型库、产品零部件库、产品材料数据库、工艺数据库以及生产制造库。
- [0023] 在一个实施例中,所述创意产品的项目信息包括创意产品的项目设计信息、创意产品的项目制造信息以及创意产品的项目定制化信息。
- [0024] 在一个实施例中,所述关闭所述第一终端的登录界面之后,包括:
- [0025] 获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息;
- [0026] 当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向所述第三终端发布所述意见反馈信息。
- [0027] 在一个实施例中,所述方法还包括:
- [0028] 对所述第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果;
- [0029] 将所述分析结果发送给第三终端。
- [0030] 一种创意设计网络协同装置,所述装置包括:
- [0031] 登录请求获取模块,用于获取第一终端和第二终端的登录请求;
- [0032] 设计信息接收模块,用于接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将所述创意产品设计信息发送给第二终端;
- [0033] 制造信息接收模块,用于接收第二终端发送的与所述创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将所述创意产品制造信息反馈给第一终端;
- [0034] 命令发送模块,用于当所述第二终端停止发送所述创意产品制造信息时,向所述第一终端发送关闭登录界面的命令;
- [0035] 其中,所述第一终端是创意产品设计公司对应的终端,所述第二终端是创意产品制造公司对应的终端。
- [0036] 一种计算机设备,包括存储器、处理器以及存储在所述存储器中并可在所述处理器上运行的计算机程序,所述处理器执行所述计算机程序时实现如上所述方法的步骤。
- [0037] 一种计算机可读存储介质,所述计算机可读存储介质存储有计算机程序,所述计算机程序被处理器执行时实现如上所述方法的步骤。
- [0038] 上述创意产品网络协同方法、装置、计算机设备及存储介质,通过获取第一终端和第二终端的登录请求,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端,接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令,其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。由于在执行创意产品项目的过程中,第一终端和第二终端可以对创意产品项目的设计或者制造随时进行沟通,从而避免了设计或者制造出来的产品

需要大幅度改动,不符合当地文化主题的问题。

附图说明

- [0039] 图1为一个实施例中创意产品网络协同方法的应用环境图;
- [0040] 图2为一个实施例中图1中服务器的内部结构图;
- [0041] 图3为一个实施例中创意产品网络协同方法的流程图;
- [0042] 图4为一个实施例中申请用户标识的方法流程图;
- [0043] 图5为一个实施例中获取定制化产品的方法流程图;
- [0044] 图6为一个实施例中展示应用软件和数据库的方法流程图;
- [0045] 图7为一个实施例中获取反馈意见并进行大数据分析的方法流程图;
- [0046] 图8为一个实施例中创意产品网络协同装置的结构框图;
- [0047] 图9为又一个实施例中创意产品网络协同装置的结构框图;
- [0048] 图10为再一个实施例中创意产品网络协同装置的结构框图。

具体实施方式

[0049] 为使本发明的目的、特征和优点能够更加明显易懂,下面结合附图对本发明的具体实施方式做详细的说明。在下面的描述中阐述了很多具体细节以便于充分理解本发明。但是本发明能够以很多不同于在此描述的其它方式来实施,本领域技术人员可以在不违背本发明内涵的情况下做类似改进,因此本发明不受下面公开的具体实施的限制。

[0050] 图1为一个实施例中创意产品网络协同方法的应用环境图。如图1所示,该应用环境包括第一终端102、第二终端104、第三终端106和服务器120,其中,第一终端102、第二终端104、第三终端106分别通过网络与服务器120进行通信。

[0051] 第一终端102、第二终端104以及第三终端106可为笔记本电脑、台式计算机、个人数字电脑、便携式膝上型电脑、智能手机等,但并不局限于此。服务器120获取第一终端102和第二终端104的登录请求,服务器120还可以接受第一终端102发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端104。当服务器120接收到第二终端104发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息时,服务器120可以将创意产品制造信息反馈给第一终端102。服务器120可以对第二终端104发送的信息进行检测,当检测到第二终端104停止发送创意产品制造信息时,服务器120可以向第一终端102发送关闭登录界面的命令。

[0052] 在一个实施例中,提供了一种计算机设备,该计算机设备可以是服务器,图1中的服务器120的内部结构如图2所示,服务器120包括通过系统总线连接的处理器、存储介质、内存和网络接口。其中,该处理器120用于提供计算和控制能力,支撑整个用户终端的运行。服务器120的存储介质存储有操作系统以及一种创意产品网络协同装置的计算机程序,该创意产品网络协同装置的计算机程序被处理器执行时,用于实现一种创意产品网络协同方法。服务器120中的内存为存储介质中实现创意产品网络协同装置的运行提供环境,网络接口用于与第一终端102、第二终端104以及第三终端106进行网络通信,例如,接收第一终端102与第二终端104的登录请求,接收第一终端102发送的创意产品设计信息,将创意产品设计信息发送给第二终端,获取第三终端106发送的申请用户标识的请求等。图2中示出的结构,仅仅是与本申请方案相关的部分结构的框图,并不构成对本申请方案所应用于其上的

终端的限定,具体的终端可以包括比图中所示更多或更少的部件,或者组合某些部件,或者具有不同的部件布置。

[0053] 在一个实施例中,提供了一种创意产品网络协同方法,以应用于上述应用环境中的服务器来举例说明,如图3所示,包括如下步骤:

[0054] 步骤S302,获取第一终端和第二终端的登录请求。

[0055] 其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。第一终端和第二终端有登录账号和密码,通过第一终端或者第二终端输入账号和密码,点击登录后,第一终端或者第二终端可以发送登录请求。由于第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端,因此,第一终端的登录账号和第二终端的登录账号对应的终端可以有不同的操作权限,发送的登录请求信息也是不同的。服务器可以获取到第一终端或者第二终端发送的登录请求。

[0056] 步骤S304,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端。

[0057] 其中,创意产品可以包括文化创意产品、3C产品以及工业产品。创意产品设计信息可以包括创意产品设计需求信息、创意产品设计的图纸信息以及创意产品设计要求信息等。第一终端可以将创意产品设计信息发送到服务器中,服务器可以对这些信息进行存储,当服务器接收到第二终端发送的获取创意产品设计信息的请求时,服务器可以将创意产品设计信息发送给第二终端。

[0058] 步骤S306,接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端。

[0059] 其中,创意产品制造信息可以包括创意产品制造的进度信息、创意产品制造的产品尺寸信息以及创意产品制造的材料信息等。

[0060] 一项创意产品设计信息对应有一项创意产品制造信息。当第二终端接收到第一终端发送的创意产品设计信息时,第二终端可以将与第一终端发送的创意产品设计信息对应的创意产品制造信息发送给服务器,服务器可以对创意产品制造信息进行存储,当接收到第一终端的获取创意产品制造信息的请求时,服务器可以向第一终端发送创意产品制造信息。

[0061] 步骤S308,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令。

[0062] 当第二终端完成创意产品的制造时,第二终端可以停止向服务器发送创意产品制造信息,以此表示第二终端完成了创意产品的制造。由于第二终端完成了创意产品的制造,服务器检测到第二终端不再发送创意产品制造信息时,可以向第一终端发送关闭登录界面的信息,第一终端可以不用再发送创意产品设计信息了。

[0063] 通过获取第一终端和第二终端的登录请求,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端,接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令,其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。由于第一终端和第二终端都进行了登录操作,在执行创意产品项目的过程中,第一终端和第二终端可以对创意产品项

目的设计或者制造随时进行沟通,从而避免了设计或者制造出来的产品需要大幅度改动,不符合当地文化主题的问题。

[0064] 在一个实施例中,如图4所示,提供的一种创意产品网络协同方法还包括申请用户标识的处理流程,具体步骤包括:

[0065] 步骤S402,获取第三终端发送的申请用户标识的请求,请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量。

[0066] 其中,第三终端是实体公司对应的终端。实体公司作为整个创意产品网络协同的主要负责公司,需要向服务器请求申请用户标识,不同的用户标识代表的用户权限是不同的。例如,第三终端申请到的给第一终端创意产品设计公司的用户标识可以拥有进入网络协同平台、进入产品设计软件、将产品的设计信息发送给服务器以及接收服务器发送的产品的制造信息的权限。而第二终端获得的用户标识代表的用户权限也是不同的。例如,第二终端可以拥有进入网络协同平台、进入产品制造软件、将产品的制造信息发送给服务器以及接收服务器发送的产品的制造信息的权限。

[0067] 创意产品的项目信息可以包括创意产品的项目设计信息、创意产品的项目制造信息以及创意产品的项目定制化信息。第三终端可以将创意产品的项目信息发送给服务器,例如,第三终端发送的信息可以是创意产品的项目设计信息。由于不同的项目需要的设计人员或者制造人员的数量不同,因此,第三终端发送的申请用户标识的请求中还可以包括需要的用户标识的数量。

[0068] 步骤S404,根据请求将数据库中的用户标识发送给第三终端。

[0069] 服务器获取到第三终端发送的申请用户标识的请求后,可以得到创意产品的项目信息以及用户标识的数量信息。根据这些信息,服务器可以将数据库中的用户标识按照请求的数量发送给第三终端。

[0070] 通过获取第三终端发送的申请用户标识的请求,请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量,根据请求将数据库中的用户标识发送给第三终端。第三终端可以通过网络协同平台设置用户标识的密码和权限,项目团队成员可以根据自身的分工进行协同设计、生产制造等后续操作,只需通过网络访问登录协同系统,就可以完成创意产品的设计和制造,并且不受时间和地点的限制。

[0071] 如图5所示,在一个实施例中,提供的一种创意产品网络协同方法还包括定制化产品的处理流程,具体包括:

[0072] 步骤S502,获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息。

[0073] 顾客的定制化产品可以是顾客提出来的,例如,文创产品、手工艺术品等,景观的设计也可以是产品。定制化产品信息可以通过第一终端的显示界面填写的产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息,第一终端在接收到信息后,可以将这些定制化产品信息发送给服务器。

[0074] 步骤S504,将顾客定制化产品信息发送给第二终端。

[0075] 第二终端是创意产品制造公司对应的终端,服务器在接收到定制化产品信息后,可以将定制化产品信息发送给第二终端,再由第二终端进行产品的制造。

[0076] 获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,顾客定制化产品信息包括产品的简介

信息、技术要求信息以及价格信息,将顾客定制化产品信息发送给第二终端。由于第二终端是在接收到定制化产品信息后才对产品进行制造的,因此制造出来的产品可以不用进行大幅度的改动,更加符合顾客的需求。

[0077] 在一个实施例中,提供的一种创意产品网络协同方法还包括展示应用软件和数据库的处理流程,如图6所示,具体步骤包括:

[0078] 步骤S602,接收第一终端或第二终端的登录请求。

[0079] 当第一终端或者第二终端需要使用应用软件或者数据库时,可以向服务器发送一个登录请求,服务器可以接收第一终端或者第二终端发送的登录请求。

[0080] 步骤S604,对第一终端或者第二终端输入的密码进行验证。

[0081] 步骤S606,当密码验证成功后,向第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库。

[0082] 其中,应用软件可以包括计算机辅助设计软件、计算机辅助工程软件、计算机辅助制造软件以及计算机辅助工艺规划或设计软件,数据库可以包括模型库、产品零部件库、产品材料数据库、工艺数据库以及生产制造库。

[0083] 服务器对第一终端或者第二终端输入的密码验证成功后,可以将应用软件和数据库展示在第一终端或者第二终端的界面上。第一终端或者第二终端可以有偿的使用展示在界面上的应用软件和数据库。

[0084] 通过接收第一终端或第二终端的登录请求,对第一终端或者第二终端输入的密码进行验证,当密码验证成功后,向第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库。由于应用软件和数据库成本比较高,通过输入用户标识和密码的方式有偿的授权给相应的终端并提供相应的服务,降低了应用软件和数据库的使用成本。

[0085] 在一个实施例中,如图7所示,提供的一种创意产品网络协同方法还包括获取反馈意见并进行大数据分析的处理流程,具体包括:

[0086] 步骤S702,获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息。

[0087] 其中,意见反馈信息来源于第一终端和第二终端,包括对创意产品网络协同项目分配、对应用软件和数据库使用中的意见反馈等,当第一终端和第二终端提交意见反馈信息时,服务器可以接收第一终端和第二终端提交的意见反馈信息。

[0088] 步骤S704,当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向第三终端发布意见反馈信息。

[0089] 第三终端是实体公司对应的终端,第三终端可以有获取意见反馈信息的权限,服务器可以向第三终端发送意见反馈信息。

[0090] 步骤S706,对第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果。

[0091] 其中,大数据分析是对规模庞大的数据进行分析。服务器在接收到第一终端和第二终端提交的意见反馈信息后,还可以对意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果。例如,对意见反馈信息中关于产品设计和制造情况的信息进行提取,再得出关于产品设计和制造情况的一个分析结果。

[0092] 步骤S708,将分析结果发送给第三终端。

[0093] 服务器得出分析结果后,可以将分析结果发送给第三终端。

[0094] 通过获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息,当接收到第三终端获取意见

反馈信息的请求时,向第三终端发布意见反馈信息,对第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果,将分析结果发送给第三终端。由于进行了大数据分析,减少了人工分析的成本,提高了分析结果的准确率。

[0095] 在一个实施例中,提供了一种创意产品网络协同方法,实现该方法的具体步骤如下所述:

[0096] 首先,服务器可以获取第三终端发送的申请用户标识的请求,请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量。创意产品的项目信息可以包括创意产品的项目设计信息、创意产品的项目制造信息以及创意产品的项目定制化信息。第三终端可以将创意产品的项目信息发送给服务器,例如,第三终端发送的信息可以是创意产品的项目设计信息。由于不同的项目需要的设计人员或者制造人员的数量不同,因此,第三终端发送的申请用户标识的请求中还可以包括需要的用户标识的数量。

[0097] 接着,根据请求将数据库中的用户标识发送给第三终端。服务器获取到第三终端发送的申请用户标识的请求后,可以得到创意产品的项目信息以及用户标识的数量信息。根据这些信息,服务器可以将数据库中的用户标识按照请求的数量发送给第三终端。

[0098] 其次,获取第一终端和第二终端的登录请求。其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。第一终端和第二终端有登录账号和密码,通过第一终端或者第二终端输入账号和密码,点击登录后,第一终端或者第二终端可以发送登录请求。由于第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端,因此,第一终端的登录账号和第二终端的登录账号对应的终端可以有不同的操作权限,发送的登录请求信息也是不同的。服务器可以获取到第一终端或者第二终端发送的登录请求。

[0099] 接着,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端。获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息。顾客的定制化产品可以是顾客提出来的,例如,文创产品、手工艺术品等,景观的设计也可以是产品。定制化产品信息可以通过第一终端的显示界面填写的产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息,第一终端在接收到信息后,可以将这些定制化产品信息发送给服务器。将顾客定制化产品信息发送给第二终端。第二终端是创意产品制造公司对应的终端,服务器在接收到定制化产品信息后,可以将定制化产品信息发送给第二终端,再由第二终端进行产品的制造。

[0100] 服务器还可以接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端。一项创意产品设计信息对应有一项创意产品制造信息。当第二终端接收到第一终端发送的创意产品设计信息时,第二终端可以将与第一终端发送的创意产品设计信息对应的创意产品制造信息发送给服务器,服务器可以对创意产品制造信息进行存储,当接收到第一终端的获取创意产品制造信息的请求时,服务器可以向第一终端发送创意产品制造信息。

[0101] 接着,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令。当第二终端完成创意产品的制造时,第二终端可以停止向服务器发送创意产品制造信息,以此表示第二终端完成了创意产品的制造。由于第二终端完成了创意产品的制造,服务器检测到第二终端不再发送创意产品制造信息时,可以向第一终端发送关闭登录界面

的信息,第一终端可以不用再发送创意产品设计信息了。

[0102] 进一步的,服务器还可以接收第一终端或第二终端的登录请求。当第一终端或者第二终端需要使用应用软件或者数据库时,可以向服务器发送一个登录请求,服务器可以接收第一终端或者第二终端发送的登录请求。对第一终端或者第二终端输入的密码进行验证,当密码验证成功后,向第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库。服务器对第一终端或者第二终端输入的密码验证成功后,可以将应用软件和数据库展示在第一终端或者第二终端的界面上。第一终端或者第二终端可以有偿的使用展示在界面上的应用软件和数据库。

[0103] 最后,服务器可以获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息。其中,意见反馈信息来源于第一终端和第二终端,包括对创意产品网络协同项目分配、对应用软件和数据库使用中的意见反馈等,当第一终端和第二终端提交意见反馈信息时,服务器可以接收第一终端和第二终端提交的意见反馈信息。当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向第三终端发布意见反馈信息。第三终端是实体公司对应的终端,第三终端可以有获取意见反馈信息的权限,服务器可以向第三终端发送意见反馈信息。对第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果。将分析结果发送给第三终端。

[0104] 在一个实施例中,提供一种创意产品网络协同装置,如图8所示,包括:

[0105] 登录请求获取模块810,用于获取第一终端和第二终端的登录请求。

[0106] 设计信息接收模块820,用于接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端。

[0107] 制造信息接收模块830,用于接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端。

[0108] 命令发送模块840,用于当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令。

[0109] 其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。

[0110] 在一个实施例中,如图9所示,提供一种创意产品网络协同装置,还可以包括:

[0111] 申请请求获取模块850,用于获取第三终端发送的申请用户标识的请求,请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量。

[0112] 标识发送模块860,用于根据请求将数据库中的用户标识发送给第三终端。

[0113] 在一个实施例中,设计信息接收模块820还可以用于获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息,将顾客定制化产品信息发送给第二终端。

[0114] 如图10所示,在一个实施例中,提供的一种创意产品网络协同装置还可以包括:

[0115] 登录请求接收870,用于接收第一终端或第二终端的登录请求。

[0116] 密码验证模块880,用于对第一终端或者第二终端输入的密码进行验证。

[0117] 界面展示模块890,用于当密码验证成功后,向第一终端或者第二终端展示应用软件和数据库。

[0118] 在一个实施例中,界面展示模块890还可以用于获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息,当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向第三终端发布意见反馈

信息,并对第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果,将分析结果发送给第三终端。

[0119] 在一个实施例中,还提供一种计算机可读存储介质,该计算机可读存储介质存储有计算机程序,该计算机程序被处理器执行时实现以下步骤:获取第一终端和第二终端的登录请求,接收第一终端发送的创意产品设计信息,并将创意产品设计信息发送给第二终端,接收第二终端发送的与创意产品设计信息对应的创意产品制造信息,并将创意产品制造信息反馈给第一终端,当第二终端停止发送创意产品制造信息时,向第一终端发送关闭登录界面的命令,其中,第一终端是创意产品设计公司对应的终端,第二终端是创意产品制造公司对应的终端。

[0120] 在一个实施例中,计算机程序被处理器执行申请用户标识的步骤包括:获取第三终端发送的申请用户标识的请求,请求包括创意产品的项目信息以及用户标识的数量,根据请求将数据库中的用户标识发送给第三终端,其中,第三终端是实体公司对应的终端。

[0121] 在一个实施例中,计算机程序被处理器执行获取定制化产品的步骤包括:获取第一终端提交的顾客定制化产品信息,顾客定制化产品信息包括产品的简介信息、技术要求信息以及价格信息,将顾客定制化产品信息发送给第二终端。

[0122] 在一个实施例中,计算机程序被处理器执行展示应用程序和数据库的步骤包括:接收第一终端或第二终端的登录请求,对第一终端或者第二终端输入的密码进行验证,当密码验证成功后,向第一终端或者第二终端展示应用程序和数据库,其中,应用程序包括计算机辅助设计软件、计算机辅助工程软件、计算机辅助制造软件以及计算机辅助工艺规划或设计软件,数据库包括模型库、产品零部件库、产品材料数据库、工艺数据库以及生产制造库。

[0123] 在一个实施例中,计算机程序被处理器执行获取反馈意见并进行大数据分析的步骤包括:获取第一终端和第二终端提交的意见反馈信息,当接收到第三终端获取意见反馈信息的请求时,向第三终端发布意见反馈信息,对第一终端和第二终端提交的意见反馈信息进行大数据分析,得到分析结果,将分析结果发送给第三终端。

[0124] 本领域普通技术人员可以理解实现上述实施例方法中的全部或部分流程,是可以通过计算机程序来指令相关的硬件来完成,所述的程序可存储于一非易失性的计算机可读存储介质中,如本发明实施例中,该程序可存储于计算机系统的非易失性存储介质中,并被该计算机系统至少一个处理器执行,以实现包括如上述各方法的实施例的流程。本申请所使用的对存储器、存储、数据库或其它介质的任何引用可包括非易失性和/或易失性存储器。合适的非易失性存储器可包括只读存储器(ROM)、可编程ROM(PROM)、电可编程ROM(EPROM)、电可擦除可编程ROM(EEPROM)或闪存。易失性存储器可包括随机存取存储器(RAM),它用作外部高速缓冲存储器。作为说明而非局限,RAM以多种形式可得,诸如静态RAM(SRAM)、动态RAM(DRAM)、同步DRAM(SDRAM)、双数据率SDRAM(DDR SDRAM)、增强型SDRAM(ESDRAM)、同步链路(Synchlink)DRAM(SLDRAM)、存储器总线(Rambus)直接RAM(RDRAM)、直接存储器总线动态RAM(DRDRAM)、以及存储器总线动态RAM(RDRAM)。

[0125] 以上所述实施例的各技术特征可以进行任意的组合,为使描述简洁,未对上述实施例中的各个技术特征所有可能的组合都进行描述,然而,只要这些技术特征的组合不存在矛盾,都应当认为是本说明书记载的范围。

[0126] 以上所述实施例仅表达了本发明的几种实施方式,其描述较为具体和详细,但不能因此而理解为对发明专利范围的限制。应当指出的是,对于本领域的普通技术人员来说,在不脱离本发明构思的前提下,还可以做出若干变形和改进,这些都属于本发明的保护范围。因此,本发明专利的保护范围应以所附权利要求为准。

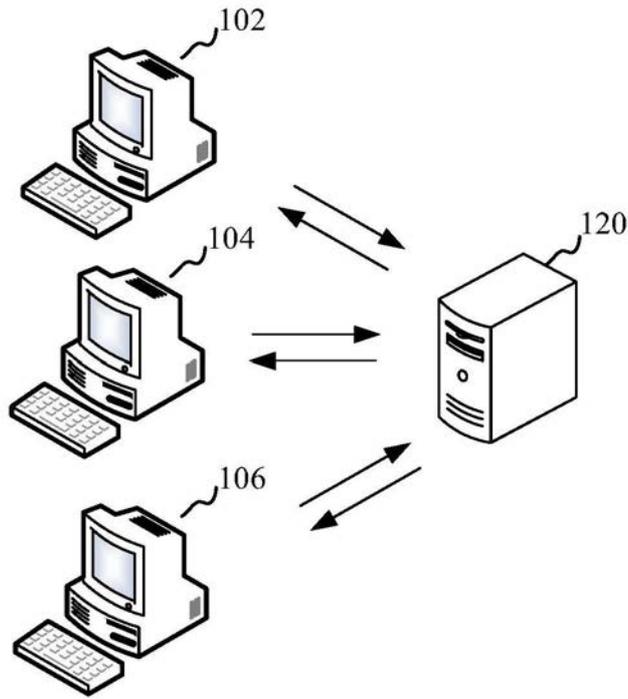


图1

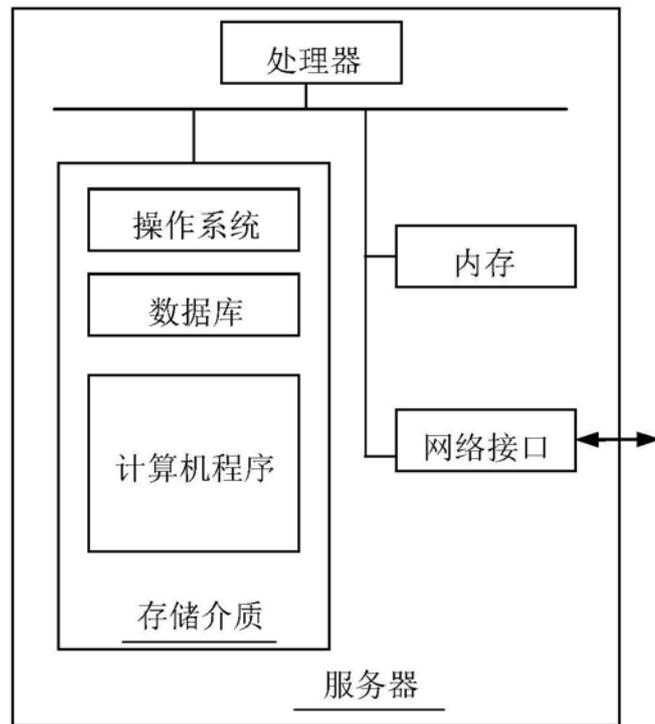


图2

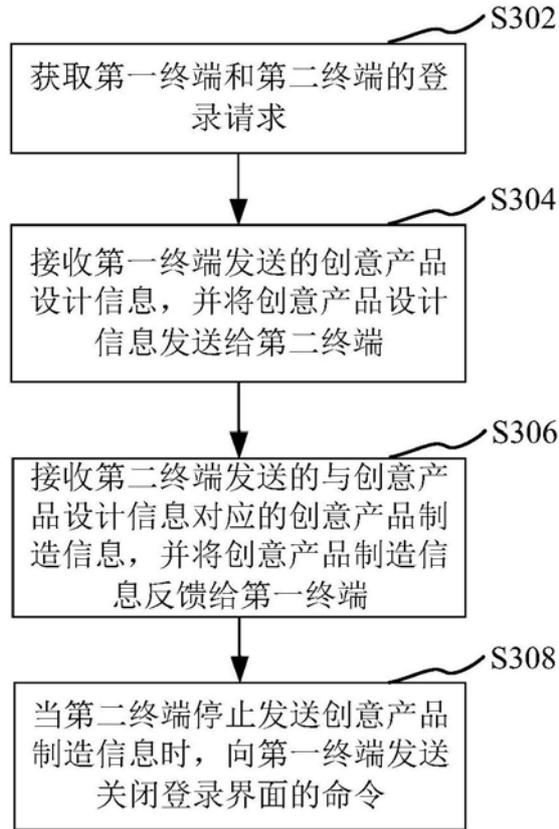


图3

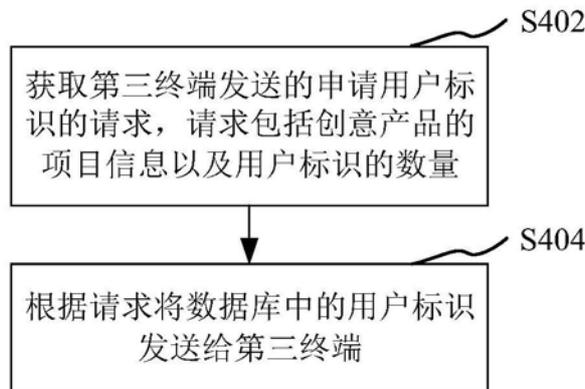


图4

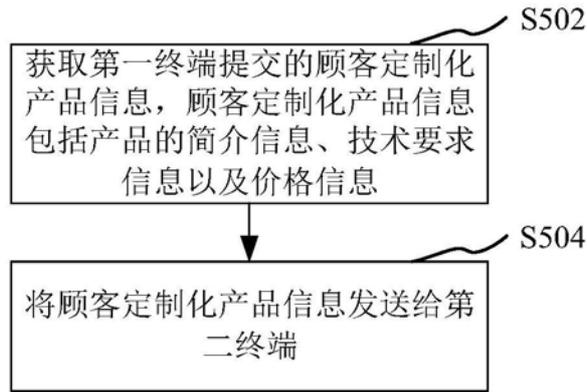


图5

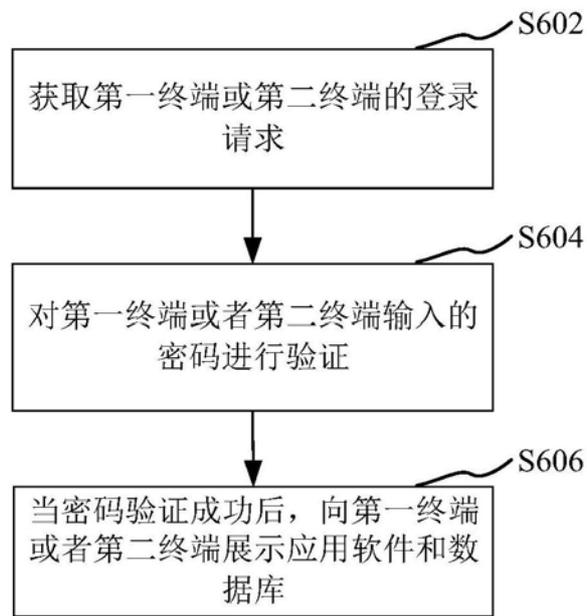


图6

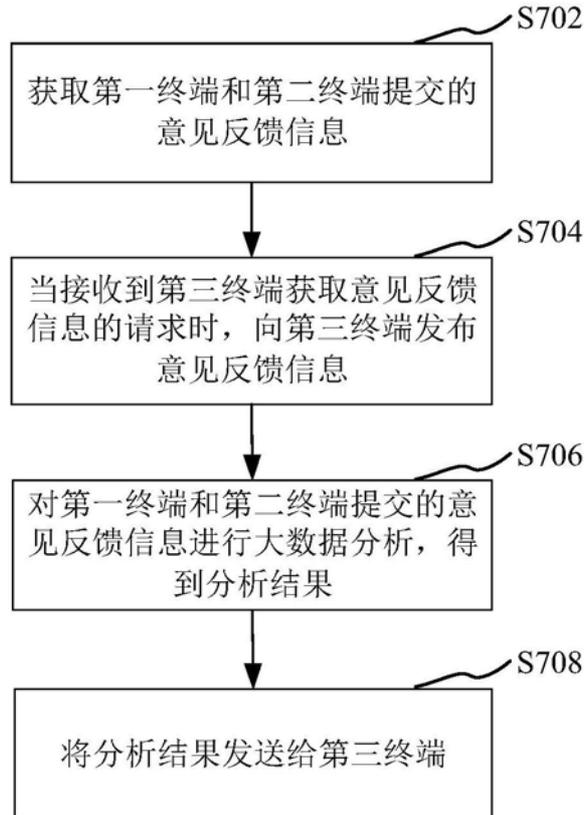


图7

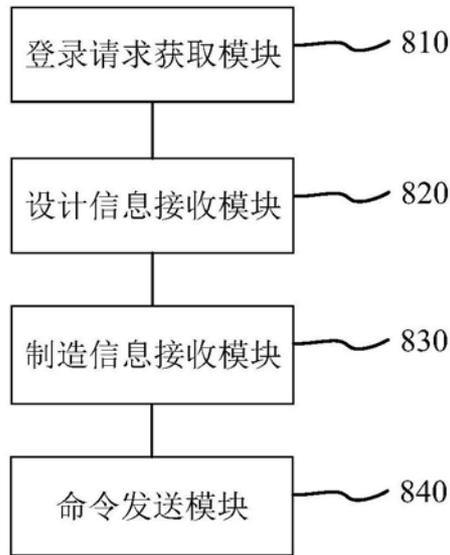


图8

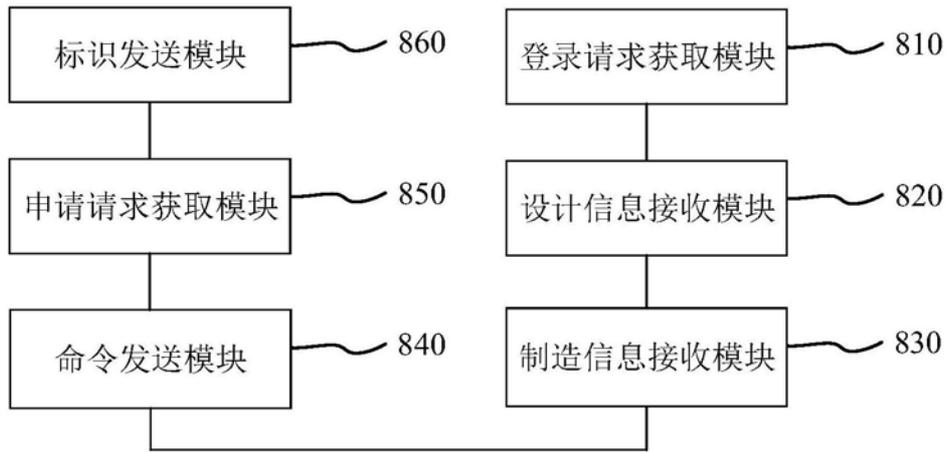


图9

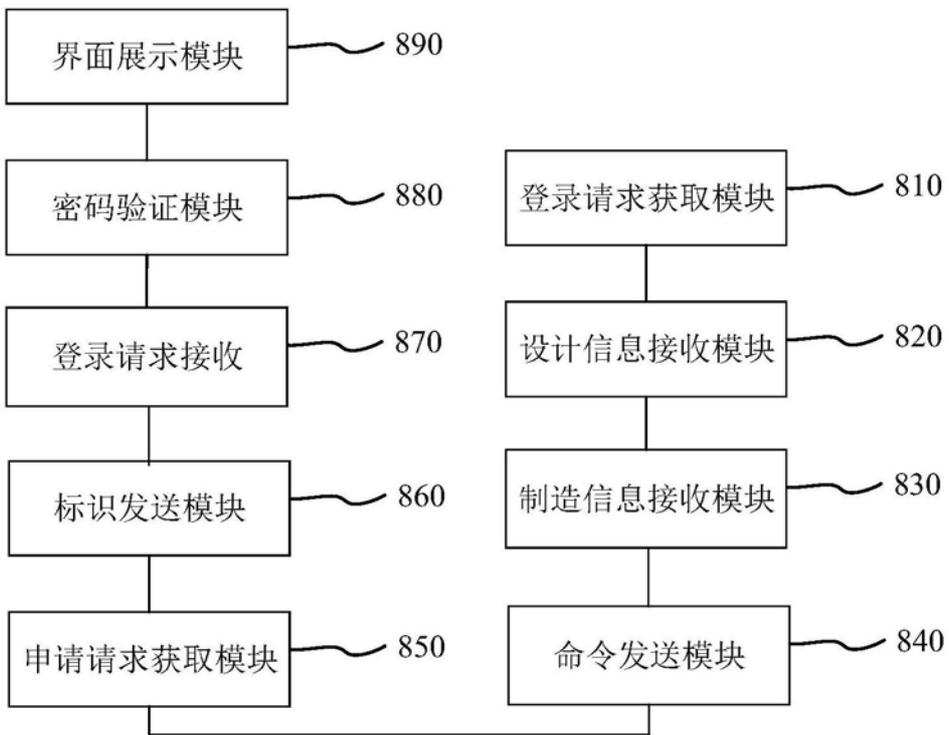


图10