

デザインのハイライト

今年のアップデートにより、Appleプラットフォームとシームレスに統合できる優れたアプリやゲームを、さらに簡単にデザインできるようになりました。

iOSとiPadOSのより高度なカスタマイズが可能に

- iOSやiPadOSのコントロールを使えば、コントロールセンター、ロック画面、アクションボタンから、アプリの機能にすばやくアクセスできます。
- アプリのアイコンやウィジェットのビジュアルが新しくなり、ライト、ダーク、または色合い調整モードで表示できるようになりました。詳しくは、[ヒューマンインターフェイスガイドライン \(HIG\)](#) をご参照ください。
- デザインが刷新されたiPadのタブバーはアプリの上部にフローティング表示されます。このタブバーから、お気に入りのタブに簡単にアクセスできます。

ゲーム向けのデザイン

HIGではオンボーディング、入力、アクセシビリティのベストプラクティスが確認でき、Appleデバイス向けのゲームのビジュアルや操作感を向上させるうえで役立ちます。



800個の新しい記号、設定を変更できるアニメーション、アップデートされた注釈ツールをご確認ください。

[SF Symbols 6をダウンロード >](#)

Figma、Sketch、Photoshopのデザインキットとリソースを使用して、Appleプラットフォーム向けに迅速かつ正確にデザインできます。

[Appleのデザインリソースをダウンロード >](#)



デザインの取り組みをこれから始める方へ

[developer.apple.com/jp](https://developer.apple.com/jp/design/pathway)で
デザインのPathwayを確認する >

環境とバーチャルハンドに関する最新のvisionOSガイダンスをご確認ください。

[ヒューマンインターフェイスガイドラインを見る >](#)