

Blokus

ONE RULE,
ENDLESS POSSIBILITIES!™

CONTENTS

Game board
84 pieces in four colors (21 pieces per color – red, blue, yellow, green).

SETTING UP

Each player chooses a color and takes that set of 21 pieces.
Choose a player to go first, and play proceeds clockwise around the board.

QUICK START

Starting from a corner space, each player takes turns placing pieces of their color on the board.

There's just one rule to remember – every piece you play must touch another piece of your color, **but only at the corners!**

Cover the most squares on the board to win!

GANADOR DEL JUEGO

En cuanto termina la partida, los jugadores cuentan el número de cuadrados de las piezas que no han podido colocar. (Gana el jugador que tiene el **menor** número de cuadrados).

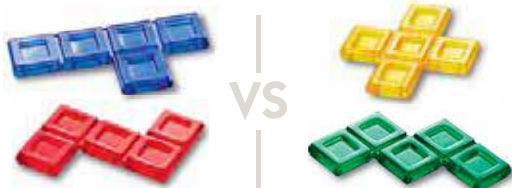


¡8 cuadrados!
¡7 cuadrados!
¡Gana el verde!

VARIACIONES DE JUEGO

Dos jugadores

- Un jugador juega con las piezas azules y rojas y el otro con las piezas amarillas y verdes.
- El orden de juego es azul, amarillo, rojo y verde.
- Las piezas se colocan en el tablero igual que en el juego para cuatro jugadores.
- Al final de la partida, cada jugador calcula su puntuación, sumando las puntuaciones de las piezas de sus dos colores. Gana el jugador que consiga mayor puntuación.



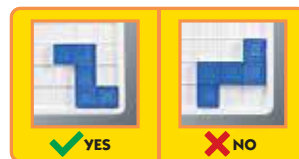
Tres jugadores

- El orden de juego es azul, amarillo, rojo y verde.
- Cada jugador elige un color.
- El color sobrante se comparte entre todos los jugadores, es decir, cada jugador juega un turno con su color y el siguiente con el color compartido.
- Las piezas se colocan en el tablero igual que en el juego para cuatro jugadores.
- Al final de la partida, cada jugador calcula su puntuación, sumando las puntuaciones de las piezas que no han colocado. La puntuación de las piezas del color compartido no se contabiliza.

PLAYING THE GAME (Four Players)

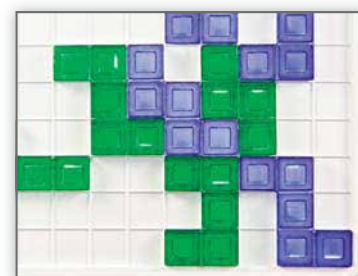
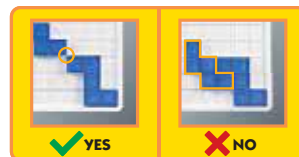
Tip: If you only have two or three players, check out the Game Variations section on the next page.

Players take turns laying down one piece at a time. The first piece they play **must** cover a **corner square**.



The One Rule of Blokus® Game!

Each new piece you play must touch at least one other piece of the same color, **but only at the corners**.



There are no restrictions on how your pieces can touch pieces of different colors.

For example: blue pieces can only touch at the corners, but it doesn't matter how blue touches green.

Whenever a player is unable to place a piece on the board, that player must pass their turn.

The game ends when no players can place any more pieces.

WINNING THE GAME

Once the game ends, players count the number of squares in their unplayed pieces. The player with the **lowest** number of squares wins!

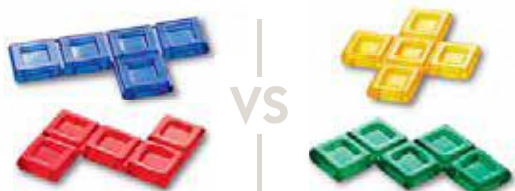


8 Squares!
7 Squares! Green wins!

GAME VARIATIONS

Two-Player Game

- One player controls blue and red, and the other player controls yellow and green.
- The playing order is blue, yellow, red, green.
- Pieces are played as described in the four-player game.
- At the end of the game, players calculate their scores by counting up the squares in **both** colors they control.



Three-Player Game

- The playing order is blue, yellow, red, green.
- Each player chooses one color.
- The remaining color is shared, and is played alternately by each player when its turn comes up.
- Pieces are played as described in the four-player game.
- Players calculate their scores by counting the squares in their unplayed pieces. The score of the shared color is ignored.

ADVANCED SCORING (Optional)

When you're ready for more of a challenge, try advanced scoring – players are now competing for the **highest** score.

Each player counts the number of squares in their remaining pieces: 1 square = **-1 point**. A player earns **+15 points** if all of their pieces have been placed on the board plus **5 additional bonus points** if the last piece they placed on the board was the smallest piece (one square).

Here's an example of a completed game where the **blue** player has won.



The **blue** player has placed all of the blue pieces on the board, and the smallest piece has been placed last.
Score: +20 points

The **yellow** player could not place 2 four-square pieces.
Score: -8 points

The **red** player could not place 1 three-square piece, 4 four-square pieces, and 1 five-square piece.
Score: -24 points

The **green** player could not place 1 three-square piece, 3 four-square pieces, and 1 five-square piece.
Score: -20 points



MECÁNICA DEL JUEGO (cuatro jugadores)

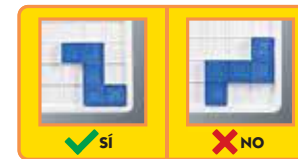
Blokus

¡Una regla de juego,
infinitas posibilidades!

MECÁNICA DEL JUEGO (cuatro jugadores)

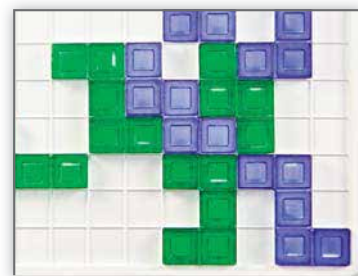
¡Atención! Si solo participan dos o tres jugadores en lugar de cuatro, consultar en la siguiente página la mecánica de juego para estas modalidades.

Los jugadores se turnan para colocar una pieza en cada turno. **La primera pieza colocada en el tablero por cada uno de los jugadores debe ocupar una casilla de esquina.**



¡LA REGLA Blokus™!

Cada nueva pieza colocada en el tablero debe estar en contacto con otra pieza del mismo color (una como mínimo), pero **solo pueden tocarse sus esquinas**.



No existe ninguna limitación sobre la ubicación de piezas de diferente color.

Por ejemplo: las azules solo pueden tocarse por las esquinas, pero una pieza verde y una azul pueden tocarse por todos los lados.

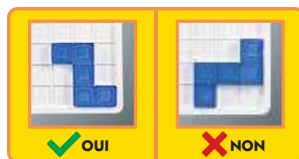
Si algún jugador no puede colocar ninguna pieza en el tablero, pierde su turno.

La partida termina cuando ningún jugador puede colocar más piezas en el tablero.

COMMENT JOUER (à quatre joueurs)

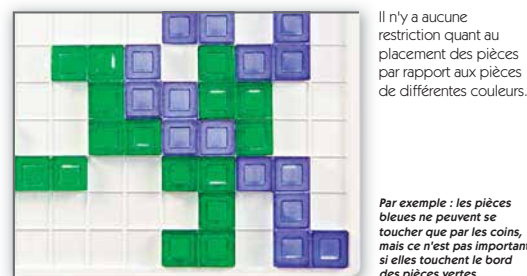
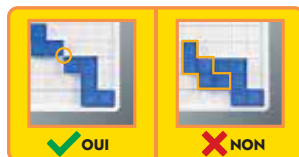
Remarque : Si vous n'êtes que deux ou trois joueurs, consultez la section Variantes de jeu à la page suivante.

Les joueurs jouent chacun leur tour en posant une pièce à la fois. La première pièce jouée **doit** couvrir une **case située dans un coin**.



L'unique règle du jeu Blokus™!

Chaque nouvelle pièce jouée doit toucher une autre pièce de même couleur, **mais seulement par les coins**.



Par exemple : les pièces bleues ne peuvent se toucher que par les coins, mais ce n'est pas important si elles touchent le bord des pièces vertes.

Si un joueur ne peut placer aucune de ses pièces sur le plateau, il doit passer son tour.

La partie se termine lorsque aucun des joueurs ne peut plus poser de pièce.

LE GAGNANT

Une fois le jeu terminé, les joueurs comptent le nombre de carrés de leurs pièces non jouées. Le joueur qui possède le **moins** de carrés gagne la partie!

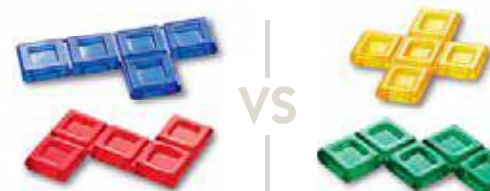


8 carrés!
7 carrés! Le vert gagne!

VARIANTES DE JEU

Jeu à deux

- Un joueur contrôle le bleu et le rouge, l'autre joueur le jaune et le vert.
- L'ordre de jeu est bleu, jaune, rouge et vert.
- Les pièces se placent de la même façon que dans le jeu à quatre.
- À la fin de la partie, les joueurs calculent leur pointage en additionnant les carrés des **deux** couleurs qu'ils contrôlent.



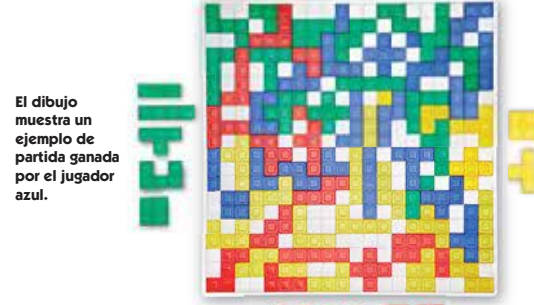
Jeu à trois

- L'ordre de jeu est bleu, jaune, rouge et vert.
- Chaque joueur choisit une couleur.
- La couleur restante est partagée et est jouée par chaque joueur alternativement lorsque c'est son tour.
- Les pièces se placent de la même façon que dans le jeu à quatre.
- Les joueurs calculent leur pointage en comptant les carrés de leurs pièces non jouées. Le pointage de la couleur partagée n'est pas pris en compte.

PUNTUACIÓN AVANZADA (opcional)

Cuando estéis preparados para un desafío mayor, podéis probar con la modalidad de puntuación avanzada: se trata de intentar conseguir la puntuación más alta.

Entonces, cada jugador cuenta el número de cuadrados de las piezas que no han podido colocar. 1 cuadrado = **-1 punto**. El jugador que haya colocado todas sus piezas en el tablero al final de la partida obtiene 15 puntos, más 5 puntos adicionales si la última pieza que colocó en el tablero era la más pequeña (la de un solo cuadrado).



El jugador azul ha colocado todas sus piezas y además la última que ha jugado es la más pequeña.
Puntos: +20 puntos

El jugador amarillo se ha quedado con 2 piezas de cuatro cuadrados cada una.
Puntos: -8 puntos

El jugador rojo se ha quedado con una pieza de tres cuadrados, tres piezas de cuatro cuadrados y una pieza de cinco cuadrados.
Puntos: -24 puntos

El jugador verde se ha quedado con una pieza de tres cuadrados, tres piezas de cuatro cuadrados y una pieza de cinco cuadrados.
Puntos: -20 puntos



Blokus

Une seule règle,
des possibilités infinies!

CONTENU

Plateau de jeu
84 pièces de 4 couleurs (21 pièces par couleur : rouge, bleu, jaune, vert).

PRÉPARATION

Chaque joueur choisit une couleur et prend les 21 pièces de cette couleur. Les joueurs choisissent le joueur qui commence la partie, puis le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.

DÉMARRAGE RAPIDE

En partant d'un coin, chaque joueur place ses pièces de couleur tour à tour sur le plateau.

Attention à ne pas oublier l'unique règle : chaque pièce jouée doit toucher une autre pièce de même couleur, **mais seulement par un coin!**

Pour gagner, il faut recouvrir le plus de carrés sur le plateau!

POINTAGE AVANCÉ (facultatif)

Pour une partie plus difficile, les joueurs tentent d'obtenir le pointage le plus **élevé**.

Chaque joueur compte le nombre de carrés des pièces qui lui restent : 1 carré = **-1 point**. Un joueur gagne **+15 points** si toutes ses pièces ont été placées sur le plateau, plus **5 points de bonus supplémentaires** si la dernière pièce placée était la plus petite (un carré).



Voici un exemple d'une partie terminée où le joueur bleu est le gagnant.

Le joueur **bleu** a placé toutes ses pièces sur le plateau, et la plus petite pièce a été la dernière posée.
Pointage : +20 points

Le joueur **jaune** n'a pas pu placer 2 pièces de quatre carrés.
Pointage : -8 points

Le joueur **rouge** n'a pas pu placer 1 pièce de trois carrés, 4 pièces de quatre carrés et 1 pièce de cinq carrés.
Pointage : -24 points

Le joueur **vert** n'a pas pu placer 1 pièce de trois carrés, 3 pièces de quatre carrés et 1 pièce de cinq carrés.
Pointage : -20 points

