

AGENDA | atividades extras

DURAÇÃO SUGERIDA

ATIVIDADE A

Estrutura do documento: A Educação Infantil e os componentes curriculares do Ensino Fundamental

2h20

ATIVIDADE B

Sala de aula: Planejamento à luz das competências gerais, campos de experiências, objetivos de aprendizagem e desenvolvimento e habilidades

1h25

ATIVIDADE C

Na prática: Competências do aluno, competências do professor

1h



Estrutura do documento

A Educação Infantil e os componentes curriculares do Ensino Fundamental





EDUCAÇÃO BÁSICA

Competências gerais

4a – 5a 11m

Educação Infantil

Direitos de aprendizagem e desenvolvimento

Campos de experiências

Objetivos de aprendizagem e desenvolvimento

Ensino Fundamental

Áreas de conhecimento

Competências específicas de área

Componentes curriculares

Competências específicas de componente

Anos iniciais

Anos finais

Unidades temáticas Objetos de conhecimento

Habilidades



EXEMPLO > Educação Infantil



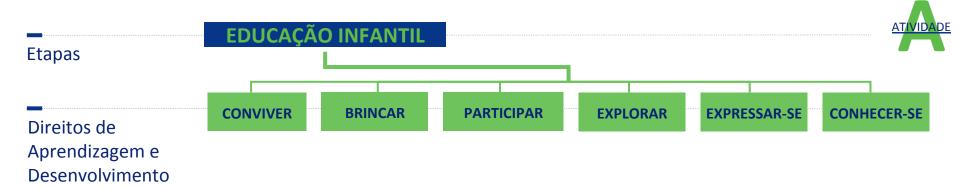


EDUCAÇÃO INFANTIL



Etapas

Direitos de Aprendizagem e Desenvolvimento





EDUCAÇÃO INFANTIL

Etapas

Direitos de Aprendizagem e Desenvolvimento

Conviver com outras crianças e adultos, em pequenos e grandes grupos, utilizando diferentes linguagens, ampliando o conhecimento de si e do outro, o respeito em

relação à cultura

entre as pessoas.

e às diferencas

CONVIVER

Brincar cotidianamente de diversas formas, em diferentes espaços e tempos, com diferentes parceiros (crianças e adultos), ampliando e diversificando seu acesso a produções culturais, seus conhecimentos, sua imaginação, sua criatividade. suas experiências emocionais, corporais, sensoriais, expressivas, cognitivas, sociais

e relacionais.

BRINCAR

Participar ativamente, com adultos e outras crianças, tanto do planejamento da gestão da escola e das atividades propostas pelo educador quanto da realização das atividades da vida cotidiana, tais como a escolha das brincadeiras, dos materiais e dos ambientes. desenvolvendo diferentes linguagens e elaborando conhecimentos, decidindo e se posicionando.

PARTICIPAR

Explorar movimentos, gestos, sons, formas, texturas, cores, palavras, emoções, transformações, relacionamentos, histórias, objetos, elementos da natureza, na escola e fora dela, ampliando seus saberes sobre a cultura, em suas diversas modalidades: as artes, a escrita, a ciência e a tecnologia.

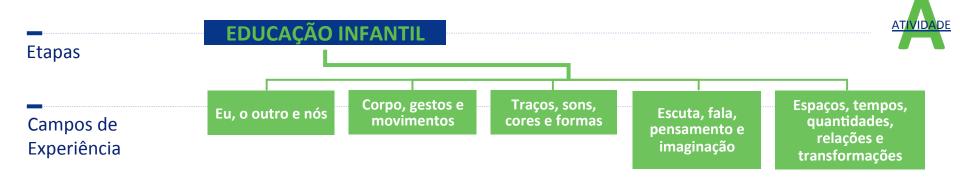
EXPLORAR

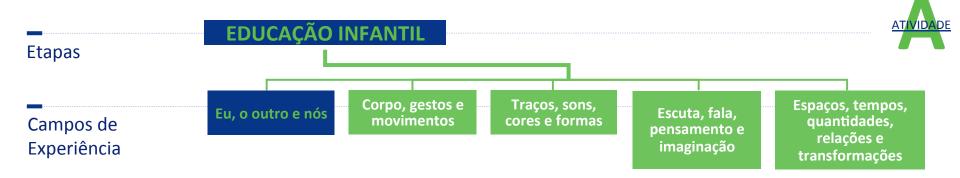
Expressar, como sujeito dialógico, criativo e sensível, suas necessidades, emoções, sentimentos, dúvidas, hipóteses, descobertas, opiniões, questionamentos, por meio de diferentes linguagens.

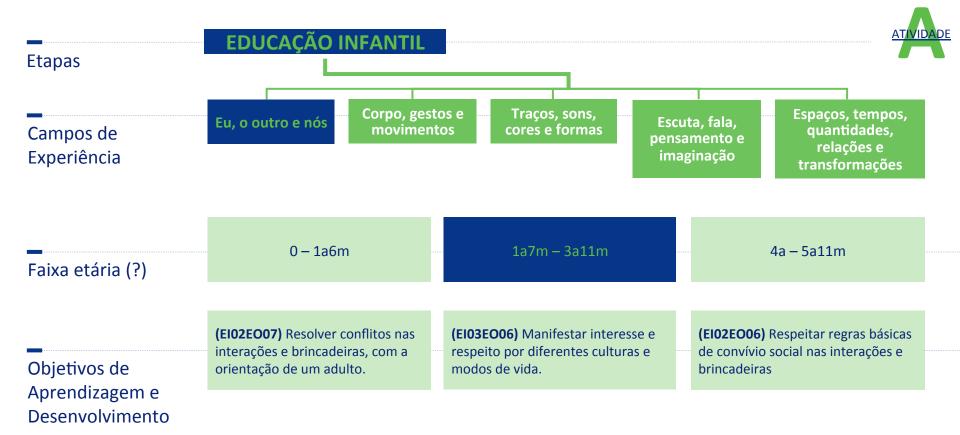
EXPRESSAR-SE

Conhecer-se e construir sua identidade pessoal, social e cultural. constituindo uma imagem positiva de si e de seus grupos de pertencimento, nas diversas experiências de cuidados, interações, brincadeiras e linguagens vivenciadas na instituição escolar e em seu contexto familiar e comunitário.

CONHECER-SE





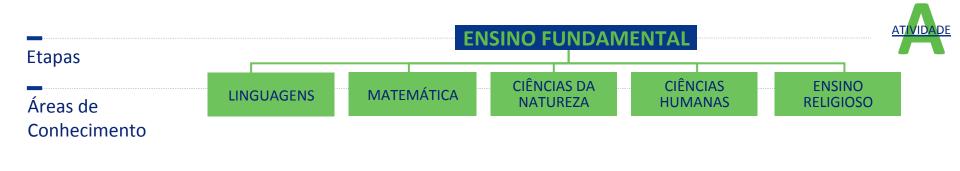


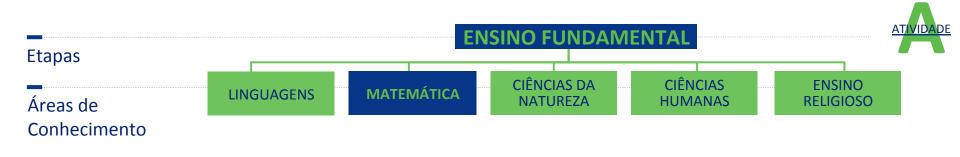


EXEMPLO > Ensino Fundamental









ENSINO FUNDAMENTAL



Etapas

Áreas de Conhecimento

Competências **Específicas** de Área

humana, fruto das

necessidades e

Reconhecer que a Matemática é uma ciência preocupações de diferentes culturas, em diferentes momentos históricos, e é uma ciência viva, que contribui para solucionar problemas científicos e tecnológicos e para alicercar

Desenvolver o raciocínio lógico, o espírito de investigação e a capacidade de produzir argumentos convincentes, recorrendo aos conhecimentos matemáticos para compreender e atuar no mundo.

descobertas e construções,

inclusive com impactos no

mundo do trabalho.

MATEMÁTICA

Compreender as relações entre conceitos e procedimentos dos diferentes campos da Matemática (Aritmética. Álgebra, Geometria. Estatística e Probabilidade) e de outras áreas do conhecimento. sentindo segurança quanto à própria capacidade de construir e aplicar conhecimentos matemáticos. desenvolvendo a autoestima e a perseverança na busca de soluções.

- Fazer observações sistemáticas de aspectos quantitativos e qualitativos presentes nas práticas sociais e culturais, de modo a investigar, organizar, representar e comunicar informações relevantes, para interpretá-las e avaliá-las crítica e eticamente, produzindo argumentos convincentes.
- Utilizar processos e ferramentas matemáticas, inclusive tecnologias digitais disponíveis, para modelar e resolver problemas cotidianos, sociais e de outras áreas de conhecimento, validando estratégias e resultados.

Enfrentar

em múltiplos

contextos.

situações

utilitário,

conclusões.

registros e

incluindo-se

diretamente

imaginadas, não

relacionadas com

o aspecto prático-

respostas e sintetizar

utilizando diferentes

linguagens (gráficos,

além de texto escrito

na língua materna e

outras linguagens

algoritmos, como

para descrever

fluxogramas).

tabelas, esquemas,

expressar suas

situações-problema

- Desenvolver e/ou discutir projetos que abordem, sobretudo, questões de urgência social, com base em princípios éticos, democráticos, sustentáveis e solidários. valorizando a diversidade de opiniões de indivíduos e de grupos sociais, sem preconceitos de qualquer natureza.
- Interagir com seus pares de forma cooperativa, trabalhando coletivamente no planejamento e desenvolvimento de pesquisas para responder a questionamentos e na busca de soluções para problemas, de modo a identificar aspectos consensuais ou não na discussão de uma determinada questão, respeitando o modo de pensar dos colegas e aprendendo com eles.



Áreas de Conhecimento

Competências Específicas de Área

LINGUA

Desenvolver o raciocínio lógico, o espírito de investigação e a capacidade de produzir argumentos convincentes, recorrendo aos conhecimentos matemáticos para compreender e atuar por mundo.

MATEMÁTICA

CIÊNCIAS DA NATUREZA

produzindo argumentos convincentes.

Utilizar processos e ferramentas matemáticas, inclusive tecnologias digitais disponíveis, para modelar e resolver problemas cotidianos, sociais e de outras áreas de conhecimento, validando estratégias e resultados.

CIÊNCIAS IUMANAS

ENSINO RELIGIOSO

- Desenvolver e/ou discutir projetos que abordem, sobretudo, questões de urgência social, com base em princípios éticos, democráticos, sustentáveis e solidários, valorizando a diversidade de opiniões de indivíduos e de grupos sociais, sem preconceitos de qualquer natureza
- Interagir com seus pares de forma cooperativa, trabalhando coletivamente no planejamento e desenvolvimento de pesquisas para responder a questionamentos e na busca de soluções para problemas, de modo a identificar aspectos consensuais ou não na discussão de uma determinada questão, respeitando o modo de pensar dos colegas e aprendendo com eles



Áreas de Conhecimento

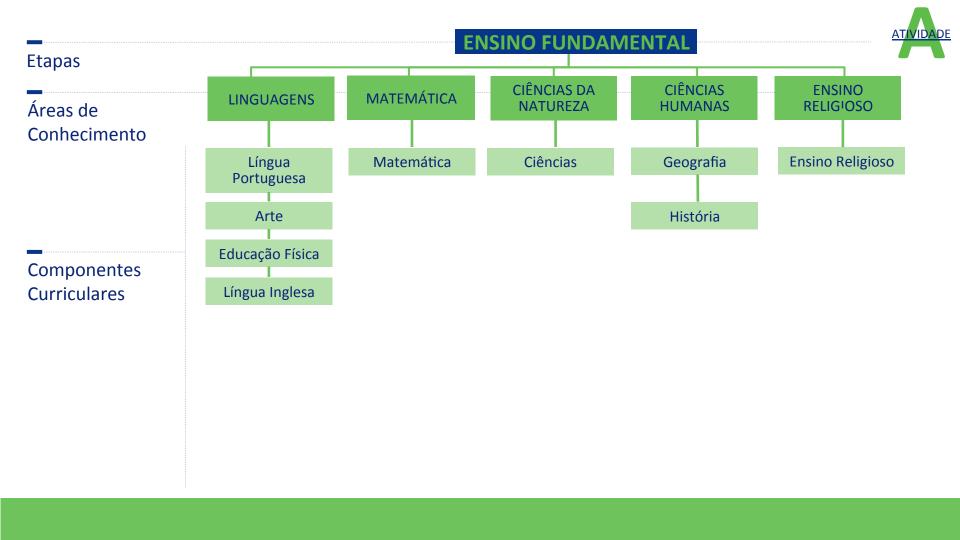
Competências **Específicas** de Área

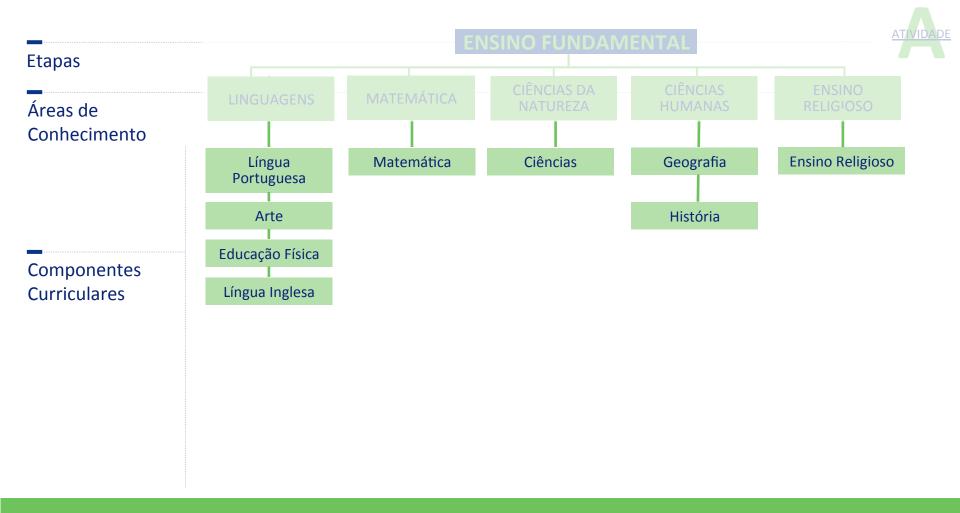
- cotidianos, socia conhecimento, valida

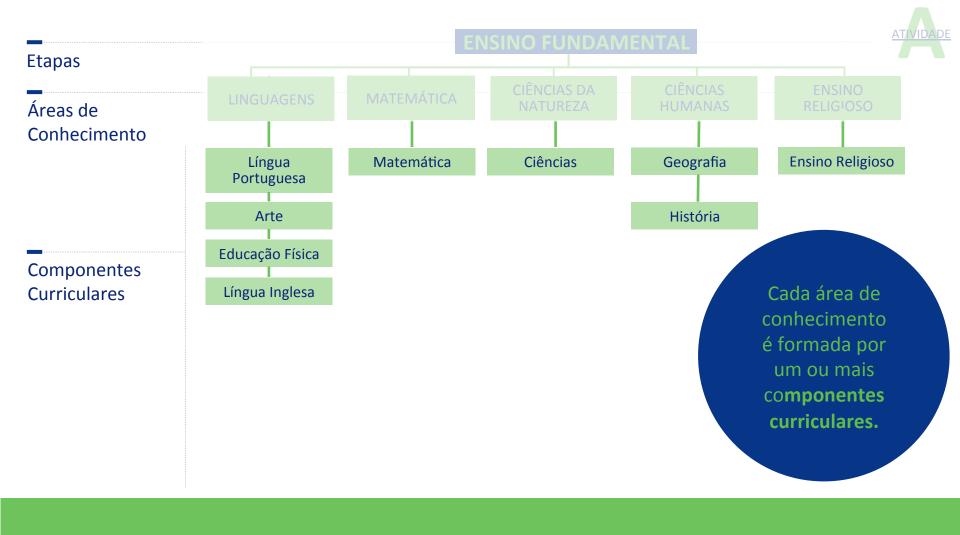
As competências específicas de área são as competências que os estudantes devem desenvolver naquela área de conhecimento (nesse exemplo, na Matemática). Todas as competências de áreas estão alinhadas às competências gerais.

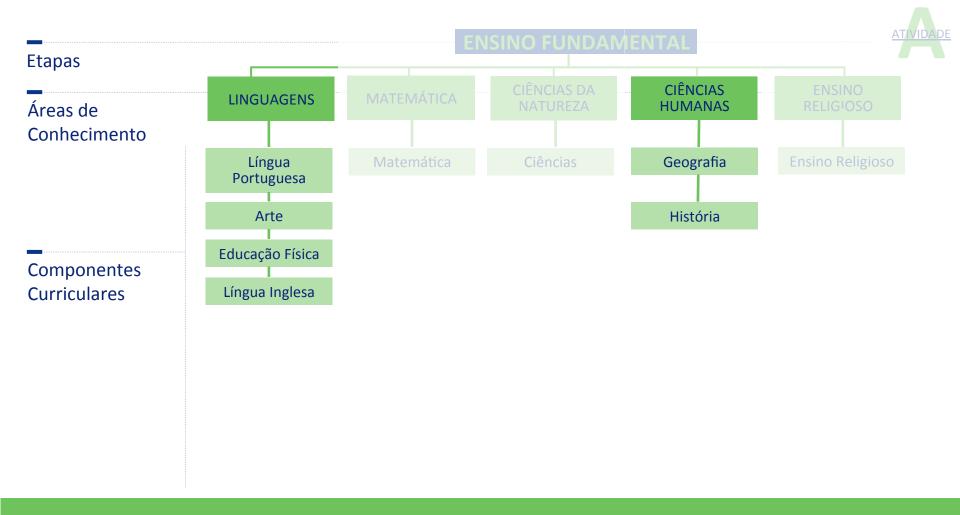
da questão, modo de pensar

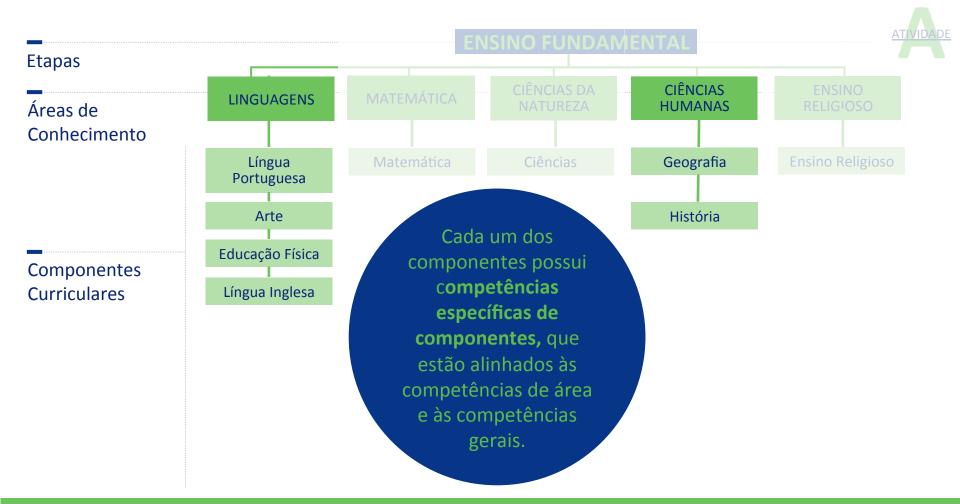
s e aprendendo













O que os alunos devem aprender em cada ano do Ensino Fundamental?

Anos iniciais 1º ao 5° ano Anos finais 6º ao 9º ano



UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

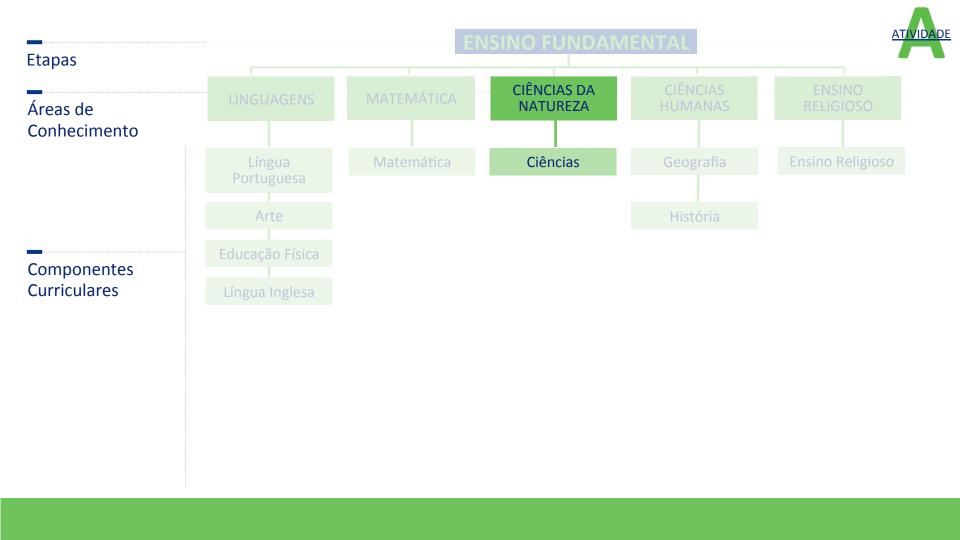
HABILIDADES

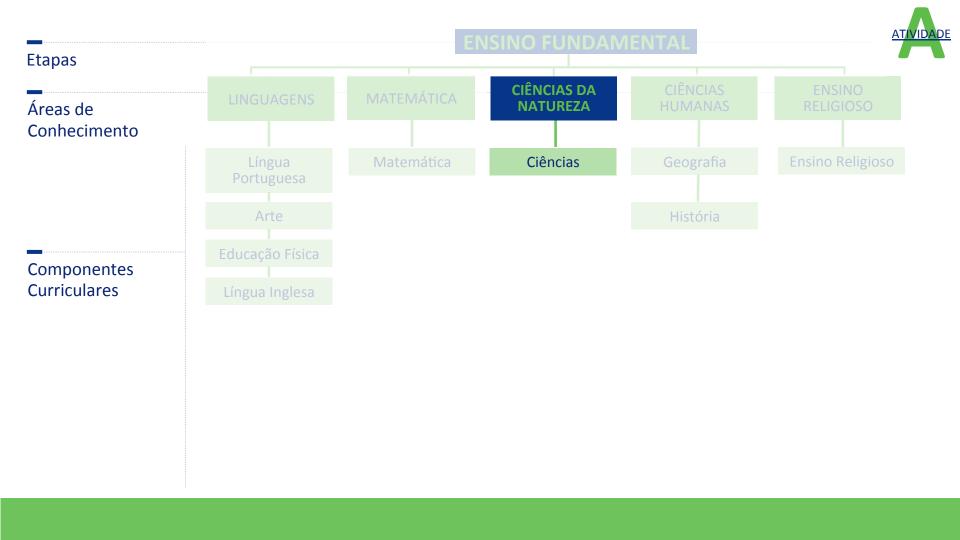
Para garantir o desenvolvimento das competências, cada componente curricular apresenta um conjunto de **habilidades**. Essas habilidades estão relacionadas a diferentes objetos de conhecimento que, por sua vez, estão organizados em unidades temáticas.



Como a BNCC está organizada?

EXEMPLO













Anos iniciais 1º a 5° ano Anos finais 6º a 9º ano

UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano





Anos iniciais 1º a 5° ano

Anos finais 6º a 9º ano

UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano





Anos iniciais 1º a 5° ano

Anos finais 6º a 9º ano

UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

1º ano 2º ano 3º ano 4º ano 5º ano



2º ano

UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES



UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

MATÉRIA E ENERGIA

VIDA E EVOLUÇÃO

TERRA E UNIVERSO



UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

MATÉRIA E ENERGIA

VIDA E EVOLUÇÃO

TERRA E UNIVERSO



UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

VIDA E EVOLUÇÃO

Seres vivos no ambiente

Plantas



UNIDADES TEMÁTICAS

OBJETOS DE CONHECIMENTO

HABILIDADES

VIDA E EVOLUÇÃO

Seres vivos no ambiente

Plantas

(EF02CI04) Descrever características de plantas e animais (tamanho, forma, cor, fase da vida, local onde se desenvolvem etc.) que fazem parte de seu cotidiano e relacioná-las ao ambiente em que eles vivem.

(EF02CI05) Investigar a importância da água e da luz para a manutenção da vida de plantas em geral.

(EF02CI06) Identificar as principais partes de uma planta e a função desempenhada por cada uma delas, e analisar as relações entre as plantas, o ambiente e os demais seres vivos.





Em grupos, assista ao vídeo explicativo de uma ou de todas as áreas do conhecimento:



Matemática | Linguagens | Ciências da Natureza | Ciências Humanas | Educação Infantil



REFLITAM, EM GRUPOS:

- Quais as principais implicações da BNCC para a Educação Infantil e/ou áreas do conhecimento do Ensino Fundamental discutidas pelo seu grupo?
- 2. Que tipo de mudança a BNCC traz para a prática do professor em sala de aula?
- 3. Como os educadores podem se organizar para auxiliar uns aos outros nesse processo?
- 4. Como inserir as 10 competências voltadas ao desenvolvimento humano integral no dia a dia do ensino desta etapa/componente curricular?





Sala de aula

Planejando à luz de habilidades e de competências gerais





Imagine a seguinte situação: um professor de <u>Matemática de 3º ano do Ensino Fundamental</u> está planejando uma aula para que os alunos, aos poucos, desenvolvam a seguinte habilidade:



(EF03MA06) Resolver e elaborar problemas de adição e subtração com os significados de juntar, acrescentar, separar, retirar, comparar e completar quantidades, utilizando diferentes estratégias de cálculo exato ou aproximado, incluindo cálculo mental.



QUE ATIVIDADES PODEM SER PLANEJADAS PARA DESENVOLVER A HABILIDADE CITADA? COMO ESSAS ATIVIDADES SE ARTICULAM COM PELO MENOS UMA DAS 10 COMPETÊNCIAS GERAIS?



Imagine a seguinte situação: um professor de <u>Língua Portuguesa de 6º ano do Ensino</u>

<u>Fundamental</u> está planejando uma aula para que os alunos desenvolvam a seguinte habilidade:





Na prática

Competências do aluno, competências do professor



Mostre que os princípios e as práticas dos professores precisam ser coerentes com as competências a serem desenvolvidas nos alunos.

Quais <u>PRINCÍPIOS</u> precisam ter os professores?



Mostre que os princípios e as práticas dos professores precisam ser coerentes com as competências a serem desenvolvidas nos alunos.

Quais <u>PRINCÍPIOS</u> precisam ter os professores?



Estar atento às necessidades físicas, emocionais e cognitivas das crianças e jovens.

Debater, pesquisar sobre diferentes formas de viver. Assegurar que todas as crianças e jovens aprendam.

Dar mais atenção às crianças e jovens com maior dificuldade.

Aproveitar as diferentes referências que as crianças e jovens trazem de suas experiências.

Dar voz às crianças e jovens e gerar oportunidades de participação aos "quietinhos".

ATIVIDADE

O que deve ser garantido nas <u>PRÁTICAS</u> dos professores?

Autoconhecimento e autocuidado. Empatia e cooperação.

Autonomia e autogestão. Argumentação.

<u>PRÁTICAS</u>

Responsabilidade e cidadania. Conhecimento.

Fluência em tecnologia da informação.

> Sensibilidade e repertório cultural.

Pensamento científico, crítico e tecnológico.

O que deve ser garantido nas <u>PRÁTICAS</u> dos professores?

Propor situações para que as crianças e jovens possam agir com autonomia, fazer escolhas, assumir a responsabilidade e argumentar com

base em fatos.

Propor uso de tecnologia de forma funcional. Prática, crítica, reflexiva e ética. Dialogar
e compreender os
diferentes
posicionamentos
e possíveis
conflitos.



Saber utilizar
os conhecimentos
historicamente
construídos. Tomar
decisões com princípios
éticos, democráticos
e inclusivos.



Propor práticas artístico-culturais que provoquem as crianças e jovens a atuarem com maior sensibilidade e compreensão do outro.

Gerar situações de inquietude intelectual que gerem questionamentos, buscas, hipóteses.



EM GRUPOS:

- 1. Resgatar as competências gerais da BNCC e discutir como os princípios e práticas apresentados aqui se relacionam com elas.
- 2. Escolher uma ou duas competências gerais e relacioná-las com até três princípios e/ou práticas dos professores. Registre numa folha de papel.
- 3. Compartilhe o que foi anotado com todos.

OBRIGADO/A







